

В этот момент атрибуты Сяофэна были самыми сильными: 735 очков здоровья; 569 очков атаки; более 150 очков в обоих типах защиты, особенно в его магической защите, которая сломала отметку в 170 очков!

"Выводите его!"

Сяофэн был похож на гальку, упавшую в океан, на океан людей. Везде, где он смотрел, он мог видеть членов Гильдии Славы собрались в тесные стаи, их формирование было огромным и безграничным!

Никто не мог представить себе масштабы этой битвы, если бы не был там, чтобы увидеть это собственными глазами. Действительно, казалось, что приливная волна людей омыла город, наполнила его, погрузила под воду.

Это касалось только членов Гильдии Славы внутри долины, потому что факт был в том, что рифтовая долина, какая бы огромная она ни была, все еще была не в состоянии вместить всех членов Гильдии Славы. За пределами рифтовой долины собралось более нескольких десятков тысяч членов Гильдии Славы. Подкрепление было там только в качестве меры предосторожности. Тем не менее, каждый игрок, который в настоящее время наблюдал за этой битвой, знал, что подкрепление было совершенно ненужным.

Никто не мог пойти против десятков тысяч игроков (в лобовом бою, то есть) и все равно уйти живым. Никто.

Единственный вопрос на данный момент: Сколько минут этой битвы мог продержаться Мастер-целитель, легендарный игрок номер один в округе Хуаксия?

В тот самый момент, когда Сяофэн высадился на рифтовой долине, по обширной территории Гильдии Славы разразился шум.

Каждый член Гильдии Славы, находившийся на поле, заряжался в сторону Сяофэна, как будто пытался вытеснить из Сяофэна живые дневные огни. Тем не менее, поле было слишком людным, и большинство из них даже не могли видеть тело Сяофэна. Все, что они знали, это общее направление, в котором он стоял (в центре хаоса).

Несмотря на их усилия, они вообще не могли подойти ближе к Сяофэну; опять же, это было связано с чрезмерно переполненным полем. Тем не менее, они перепробовали всё, что в их силах, чтобы закрыть расстояние и пространство между ними и Сяофэном. Они планировали использовать преимущество своего поразительного номера на благо, переполняя личное пространство Сяофэна, чтобы уменьшить его мобильность!

Пока всё это происходило, небо внезапно потемнело. Это было результатом бесчисленных атак с дальнего расстояния, которые теперь шли вниз по направлению к местоположению Сяофэна, как каскадный водопад. Атакующие из Гильдии Славы тоже не смогли точно определить

местоположение Сяофэна из-за толпы. Лучшее, что они могли сделать, это отбросить свои навыки в общем направлении Сяофэна, и бомбардировать всю местность своими атаками. В конце концов, в режиме гильдии им не нужно бояться причинить вред своим союзникам.

Опять же, помешав нападающим с дальнего расстояния найти его, именно поэтому Сяофэн прыгнул прямо в центр строя противника. Иначе у Сяофэна не было бы шансов против десятков тысяч атак на него, даже если бы у него было несколько жизней. Не говоря уже о том, что он не мог уклониться от атак из-за своей ограниченной подвижности.

Действительно, у Сяофэна не было возможности избежать атак; на самом деле, он едва мог сдвинуться с места на дюйм!

Сейчас его личное пространство было переполнено бесчисленными членами Гильдии Славы, что сделало его неподвижным. На самом деле, ему повезло, что он смог сделать хотя бы один шаг.

Атаки, начатые игроками в окрестностях Сяофэна, достигли его первыми. Шквал умений и оружейных атак приходил на него со всех сторон, за которым последовал град распределенных атак, скрывавших небо, как густое облако. Через долю секунды над головой Сяофэна поднялся клок плотно упакованных индикаторов урона.

"Мисс!"

"Мисс!"

"Иммунная!"

"-1!"

"Невероятно!"

"Мисс!"

"Невероятно!"

"-1!"

...

Несколько видео-спрайтов кружили над головой Сяофэна, так что, естественно, все

индикаторы повреждений были запечатлены ими. Бесчисленное количество игроков, которые смотрели прямую трансляцию, были потрясены увиденным.

"Боже мой! Не могу поверить, что вижу это! Ни одна из атак не нанесла никакого ущерба!"

"Какое защитное умение использовал Мастер-Исцелитель? Ах, да! Мастер-целитель уже на 20-м уровне. Должно быть, он научился пользоваться Защитным Благословением, а потом БУФФИЛИРОВАЛ себя им! Эта оборонительная статистика действительно безумна!"

"Точно! Даже навыки не могут нанести никакого вреда. Его физическая и магическая защита должна быть не менее 120 очков!"

Большинство игроков пришли к такому выводу, потому что на данном этапе, игроки с лучшей экипировкой, имели физическую атаковую защиту около 120 очков. Мало кто знал, что магическая защита Сяофэна уже достигла 150 очков, а его физическая защита превысила 170 очков!

"Эй, подождите секунду! Ребята! Я правильно вижу? Быстрее! Зацените Л.П. Мастера-целителя!"

"Что! Больше 700? Это правда? Как такое вообще возможно?"

"Очевидно, что Мастер-целитель наложил на себя жизненное благословение, но все же, имея столько НР? Это безумие!"

"Это игрок, у которого самый высокий уровень и лучшая экипировка на всем игровом сервере! И такой игрок - священник! Может быть, поэтому у него такой большой пул НР?"

"Это чудо быть священником как профессией! Помяните мои слова, если кто-нибудь из вас когда-нибудь еще раз посмотрит свысока на священников, я дам каждому из вас кусочек своего ума!"

"Да! Точно! Полностью развитый священник пугает! Черт возьми, я думаю, что удалю свой аккаунт и потренируюсь играть в священника!"

"Да? Думаю, тебе стоит забыть об этом, приятель. Роль священника трудно играть хорошо, даже в чем-то таком простом, как выравнивание. Кроме того, я думаю, что ты забываешь о тех немногих божественных артефактах, которые есть у Мастера-целителя. Эти предметы - часть причины, по которой у него столько НР".

"Если ни одна из их атак не нанесла урон, разве это не значит, что Мастер-целитель может победить? Потому что Мастер-целитель все еще может исцелить себя!"

"Не, ему не победить."

"Почему?"

"Потому что врагов слишком много..."

Без сомнения, нападение, с которым столкнулся Сяофэн, было ужасающим. Даже если нападавшие не могли указать точное местоположение Сяофэна, Сяофэн все равно попадал последовательно, более сотни раз каждую секунду!

Так как Сяофэн не мог двигаться и уклоняться от атак, единственное, что он мог сделать, это сопротивляться этому силой!

Среди всех индикаторов урона, мигающих над головой Xiaofeng, промахи были вызваны атрибутами экипировки Xiaofeng, высокими очками ловкости Xiaofeng, а также его очками удачи, которые в подавляющем большинстве превосходили очки других игроков.

Иммунитет Сяофэна к атакам на дальние расстояния был обусловлен божественным артефактом, эффектом Черепа Дракона; Сяофэн будет иммунитетом к любым атакам, исходящим сверху его головы.

Несмотря на то, что большинство атак были либо промахами, либо бесполезными из-за иммунитета Сяофэна, некоторым атакам все же удастся нанести небольшой урон Сяофэну. Даже если бы эти атаки наносили только 1 урон, при такой концентрированной бомбардировке, HP Сяофэна все равно снижался бы со скоростью 10 пунктов в секунду.

Опять же, Сяофэн не планировал стоять там, как сидячая утка. Пока он был в атаке, он тоже начал совершать свои контратаки.

Сяофэнгу даже не нужно было экипировать "Золотого быка"; его "Атакующие очки" уже были зашкаливающими. Он мог уничтожить практически любого игрока, даже если он владел лишь терапевтическим скипетром.

Огромный золотой молоток материализовался в руке Сяофэна. Ему даже не нужно было нацеливать свои удары, так как он уже был окружен врагами. Сяофэн ударил молотком по врагам, стоящим перед ним.

"-1002!"

"-966!"

"-978!"

"-989!"

"-1008!"

"-2014! Критические повреждения!"

...

Золотой молоток разбился на кусочки, и вместе с ним над толпой парила куча поразительных текстов об ущербе.

Получив такое ужасающее количество урона, Сяофэн сумел расчистить перед собой лишь крошечное пространство; игроки, побывавшие там несколько минут назад, были уничтожены атакой Сяофэна. Это пустое место, однако, продержалось всего несколько минут, прежде чем его снова захватило бескрайнее море игроков.

Над головой Сяофэна появилась серия зеленых индикаторов регенерации, благодаря эффекту "Коготь дракона".

"+100!"

"+96!"

"+97!"

"+98!"

"+100!"

"+200!"

...

Сяофэн мгновенно вернулся к полноценному здоровью! Вот почему атрибуты жизнеспособности так ужасающи!

"Боже мой! Что это было?"

"Ух ты! Это сон? Это было оскорбительное умение Мастера-целителя? 1000 плюс нанесенный ущерб?"

"M*th*rf*ck*ng b*tch! 2000 плюс критический урон? Но у меня только 200 НР!"

"Что, черт возьми, происходит? Как Мастер-Целитель может нанести столько вреда?"

"Это должен быть фанат. Оружейное благословение! Это должно быть оно. Должно быть, он наложил Оружейное Благословение на себя! Это фанат, похожий на Защитное Благословение! Способности Мастера-целителя к исцелению ужасают! С оборонительным усилием от Защитного Благословения, ни одна из атак его врага не может даже нанести ему урон. Теперь, с Оружейным Благословением, его очки атаки также увеличились на поразительное число!"

"Боже мой! С таким лечебным потенциалом, я чувствую, что мог бы также сделать сольное убийство БОССа, если бы он был там, чтобы исцелить меня!"

"Не чувствуй, приятель. Ты определенно можешь! Если Мастер-целитель будет любить и исцелять тебя в то же время, твоя атака и защита определенно превысит BOSS'!".

"Эй, зацените бар здоровья Мастера-целителя! Срань господня! Он снова полон! Подождите, эти зеленые цифры над его головой, они там, из-за какого-то исцеляющего навыка, который он на себя накинул?"

"Это не похоже на исцеление... Погодите-ка! Может, это жизненная ценность?"

"Что! Жизненная ценность? Может ли быть, что Мастер-Исцелитель обладает таким богоподобным атрибутом?"

"Эй, не забывай, что он уже владеет двумя божественными артефактами. Неужели для него так много атрибутов жизненной ценности?"

"Беру свои слова обратно. Если у него есть жизненные атрибуты, то у Мастера-целителя действительно есть шанс выиграть! Подумайте об этом, чем больше урона вы нанесете, тем больше НР вы украдете у ваших врагов. Но посмотрите на его урон! Если бы он мог наносить столько урона, плюс эффект его жизненной силы, то количество НР, которое он может регенерировать с каждой атакой, было бы слишком большим. При таких темпах Гильдия Славы не сможет исчерпать свои НР!"

Все были ошеломлены, будь то игроки, которые смотрели битву в прямом эфире, или те, кто смотрел трансляции, любезно предоставленные ведущими. Все они были лишены голоса. Было ли это то, что это означало, чтобы быть игроком номер один, который стоял выше всех остальных игроков? Такая сила вышла далеко за пределы того, что любой игрок может достичь!

Тем не менее, они не могли не чувствовать, как огонь горит в их сердцах. Все они знали о том, что Мастер-целитель владеет двумя артефактами. Люди могли спросить: "Что такое

артефакты?" Ну, артефакты были типа оборудования, которое позволило игроку доминировать на всем игровом сервере!

Зрелище перед всеми было лучшим доказательством этого! С несколькими десятками тысяч игроков, идущих против Мастера-целителя в одиночку, это должно было быть односторонним и решающим сражением. И все же это было совсем не так. Две стороны, казалось, равномерно подходили друг другу.

С этим, все не могли не задаваться вопросом, насколько безумно мощные божественные артефакты действительно были.

Даже бессмертное снаряжение редко появлялось на всем сервере. Сказав это, божественные артефакты практически не существовали.

Как еще Мастер-Исцелитель мог взять на себя несколько десятков тысяч игроков в лобовом поединке?

"-1!"

"Мисс!"

"Иммунная!"

"Незнакомка!"

"-1!"

...

"-501!"

"+50!"

"-478!"

"+47!"

..

Как будто Сяофэн превратился в дымовую гранату; кучи плотно упакованных индикаторов

повреждений над его головой, были похожи на дымовые завесы. На самом деле это было угрозой для Сяофэна. Это означало, что нападавшие из Гильдии Славы теперь могли использовать индикаторы урона, чтобы определить его местонахождение, и таким образом сфокусировать свои атаки на меньшем участке. Больше атак выпало на Сяофэн. В результате, НР Сяофэна начал падать быстрее.

Судебный молот был единственным навыком Сяофэна в атаке. Зона Пламенного Огня золотых саламандр ног, была очень пригодна для ближнего боя и, вместе с его жизненным эффектом, могла сделать Сяофэн непобедимым. Несмотря на это, Xiaofeng не мог двигаться дальше, чем на несколько дюймов от своего места; каждый раз, когда он создавал отверстие, убивая игрока, другие игроки вступали в игру, чтобы занять оставшееся пространство. Зона огня состояла всего лишь из скопления пламени, горящего под ногами Сяофэна, что было бесполезно.

Их было слишком много!

Когда Судный молот перешел в режим охлаждения, единственной наступательной способностью, которая осталась у Сяофэна, были обычные атаки. Снова и снова, терапевтический скипетр Xiaofeng разбивал ближайших к нему игроков, убивая их, в то же время восстанавливая его НР, применяя его жизненный эффект к его большому количеству повреждений. Это было единственное, что поддерживало жизнь Сяофэну в океане врагов!

<http://tl.rulate.ru/book/26243/996805>