

Было три ветви воинов, в том числе дикие воины, воины щитов и меченосцы. Среди них дикие воины были основным потоком, на долю которого приходилось большинство игроков. Большинство выбрало эту профессию.

Однако, в связи с требованиями профессии, количество воинов щитов было достаточно большим. Из-за низкой атакующей способности, сложности выравнивания и большого спроса на экипировку, воинам щита обычно приходилось жить в организации. Некоторые из них были членами крупных союзов, культивируемых крупными силами.

Рассеянные воины не были чистыми воинами щитов. Вместо того, чтобы добавлять все свои очки в свою Конституцию, они любили добавлять очки в свою Силу, чтобы нападать на монстров. Кроме того, они не только носили оборонительное снаряжение. Они носили все, что могли. Поэтому они не так уж сильно отличались от диких воинов. На самом деле, они просто меняли двуручный меч диких воинов на одноручный меч и одноручный щит.

Мечники, с другой стороны, были полной противоположностью диких воинов. Эта профессия была наименее распространенной среди всех профессий.

Мечник был особой профессией, потому что он существовал только в округе Хуаксия. Только игроки в округе Хуаксия могли выбрать эту профессию. Так же, как и профессиональные ниндзя в округе Донгиинг, эта профессия существовала только в этом округе.

Однако, эта особая профессия не сделала Сбордмана очень популярным. Лишь несколько человек выбрали эту профессию.

Причина заключалась в том, что было сложно добавлять баллы и трудно культивировать как Саблюда.

Мечникам нужно было, в основном, добавлять очки за ловкость, а затем добавлять очки за силу, например, за убийцу и лучника. Таким образом, игрокам было бы трудно выбрать, чтобы стать Swordman.

У Меченосцев не было высокой атакующей силы. Они могли атаковать только очень быстро, но не сильно. Как игроки Melee, у них не было тайком мастерство убийцы или отдаленный выход мощности лучников. Работа в качестве Swordman требовала высокого навыка блокировки. Конечно, новички не могли справиться с этой профессией. У них не было возможности направить свою силу, потому что БОСС просто убил бы их одним выстрелом.

Несмотря на то, что они добавляли очки тем же способом, способность Сбордмана к выживанию была хуже, чем у убийцы. Кроме того, их атакующая сила была слабее, чем у лучников. Игроки, которые любили высокую ловкость, выбирали убийцу или лучника.

На самом деле, у Сбордманов было особое умение блокировки. В дополнение к щиту воинов, только Swordmen знали, как блокировать. Уровень 15 навыка блокировки мог блокировать

любые повреждения, в том числе дальние атаки стрел, магию и так далее.

Несмотря на то, что это было очень мощное умение, оно заставило бесчисленное количество игроков, желающих выбрать Swordman, передумать. В конце концов, это умение было слишком сложно использовать.

Несмотря на то, что навык блокировки был таким же, как и навык воинов щита, между ними существовала огромная разница. Воины щита имели щит, который они могли использовать для блокировки любых атак. Однако у Меченосцев был только меч одной руки. Было довольно трудно точно блокировать огромные стрелы. Многие игроки были напуганы самой мыслью. В сложившихся обстоятельствах лучше было бы выбрать дикого воина. Было очень весело безрассудно резать монстров.

Подводя итог, можно сказать, что хотя Swordman не был слабой профессией, мало кто из игроков выбрал бы его.

Тем не менее, игрок-подросток справился бы с этим хорошо. Еще до того, как он добрался до 15-го уровня, он уже был в состоянии блокировать. К тому времени, как они вошли в зону инстанций Зброшенного города, он заблокировал атаки Ненавистного демона.

На данный момент игрок-подросток был явно более свирепым. Обычная экипировка Мечника была ловким одноручным мечом, но в руках у него было два меча, так как он направлял свое блокирующее мастерство на то, чтобы остановить атаку яростного убийцы Guardian.

Яростные атаки Guardian заставили подростка скрипеть зубами, когда он был вынужден вернуться. Лучник Хранитель вообще не двигался. Очевидно, он не вошел в ненависть лучников. Он привлекал только убийцу и Хранителя.

"Хорошая работа! Держись! Держись!"

Сяофэн был очень взволнован. Потом он ушёл от игрока-подростка и побежал в другую сторону. Он направил свой Святой Свет на лучника Guardian, повернулся и побежал в противоположном от подростка направлении.

Он не знал, как долго продержится игрок-подросток, поэтому ему пришлось оттащить лучника от убийцы.

Поскольку диапазон ненависти лучника Guardian и убийцы Guardian были объединены, они бы отделились друг от друга только в том случае, если бы их оттащили друг от друга в одно и то же время. Если они только отвлекали одного из них, как это сделал игрок-подросток, лучник сразу же догонял, если замечал, что убийца был оттянут от его диапазона ненависти.

Если они хотели убить Хранителей одного за другим, они должны были разделить их в одно и

то же время. В противном случае, Сяофэн убил бы лучника непосредственно перед тем, как игрок-подросток добрался до убийцы.

"-22,950!"

Сильный лучник Guardian был одет в оборванную старую броню, в то время как огромные повреждения парили над его головой. Его очки здоровья упали наполовину. Таким образом, он сразу же нацелился на Сяофэна и погнался за ним.

В то же время был слышен звук огромных атак. Сяофэн знал, что он спровоцировал Хранителя. Было очень трудно иметь дело с монстром БОСС, который мог использовать удаленные атаки.

Сяофэн не оглядывался назад. Внезапно он наклонился и увернулся от огромной стрелы. Стрела промахнулась и упала на землю. Прежде чем Сяофэн почувствовал облегчение от того, что увернулся от атаки лучника Guardian, стрела внезапно взорвалась, когда упала на землю. Ударная волна продолжала медленно распространяться. Сяофэн был взорван прежде, чем он успел это осознать.

"-3,083!"

У него было более 3000 ужасных ранений, так что не было сомнений, что Сяофэн был убит мгновенно. Он сразу превратился в труп.

"Эй! Теперь у тебя нет "Точек здоровья". Ты мертв."

"Эй! Священное тело активировано. Ты возродился. Ты не потерпишь смертного наказания. Ты можешь использовать этот навык только раз в день. Он будет перезагружен через 24 часа."

Умение "Священное тело" было активировано. Сяофэн был возрождён к тому времени, как упал на землю. Затем он закричал в шоковом состоянии.

"Какого чёрта! Ты не лучник! Ты на самом деле зенитный стрелок!"

К сожалению, лучник Хранитель не был заинтересован в разговорах с Сяофэном. Он уже догнал его. Тем временем, он вытащил свой костный лук и снова нацелился на Сяофэна.

"Ш*т!"

Сяофэн сразу вышел из себя. Он оглянулся и понял, что негде спрятаться. Лучник Хранитель использовал взрывные стрелы, чтобы вызвать взрывы с большим радиусом действия. Он просто не мог избежать взрыва.

"К чёрту! Я убью тебя!"

Сяофэн был свирепым. Глядя на костную стрелу, лучник Хранитель только что выстрелил, он не спрятался. Когда стрела приближалась, он тут же прыгнул и опустил голову, направившись к костной стреле, как будто собирался раздавить ее головой.

"Иммунитет!"

Костная стрела была раздавлена, так что взрыва не было. Сяофэн не пострадал. Несмотря на то, что он был снесен из-за силы стрелы, благодаря иммунному умению, он не пострадал.

Сяофэн знал, что нападение лучника Хранителя будет безумием. Он никак не мог от него спрятаться. Поэтому он заключил пари. Он думал, что иммунный навык Черепа Дракона сможет защитить его. Это сработало! Это была сила артефакта. Несмотря на то, что он получил его на первом этаже, он все равно мог сражаться с БОССом на втором этаже.

Вообще-то, он выглядел не очень хорошо, когда Сяофэн прыгнул. Он выглядел немного глупо, когда использовал голову, чтобы раздавить стрелу.

"К чёрту. Сегодня я стану мужчиной с железной головой!"

В любом случае, никто этого не видел, так что ему не нужно было беспокоиться о том, что он опозорится. Сяофэн не волновался. Убийство БОССа и получение другого артефакта было самым важным сейчас. Таким образом, он продолжил ловить стрелы и начал понимать.

Игрок-подросток оттянул убийцу Guardian, заставив его покинуть зону ненависти. Поэтому Сяофэну не нужно было беспокоиться о том, что убийца Guardian может вернуться в любой момент. У Сяофэна не было времени увидеть информацию о команде, поэтому он не знал, погиб игрок-подросток или нет.

Лучник Guardian увеличил частоту атак, поэтому Сяофэну было трудно сопротивляться. The Guardian знал все навыки лучника, включая рассеянный выстрел и дождь из стрел. Сяофэн снова был вынужден бежать.

К счастью, не каждый навык, который он использовал, был стрелой взрыва. Сяофэн разбился головой только тогда, когда это было слишком опасно. В остальное время он прилагал все усилия, чтобы бежать.

Несмотря на то, что лучник Guardian атаковал яростно, Сяофэн получил больше повреждений, чем он получил. Он использовал Святой Свет каждые 27 секунд. Каждый раз он мог потерять более 10% объема крови. В течение 5 минут, очки здоровья Хранителя Лучника были нулевыми.

"Эй! Ты убил Хранителя уровня 30 (слева) на втором этаже подземелья, который является Боссом Фейри". 4,500,000 EXP выиграли!"

Системное уведомление зазвонило до того, как опыт Сяофэна вырос в два раза.

В то же время тело лучника Guardian исчезло в сером тумане, оставив на его месте только фиолетовое сияние!

Сяофэн сделал глубокий вдох и уставился на фиолетовое сияние на земле, почувствовав, как бьется его сердце.

Артефакт!

Он снова выпал!

Сяофэн попытался успокоиться, когда поднимал снаряжение, которое, казалось, защищало руку. Как и ожидалось, это был один из костюмов Дьявольского Дракона.

Коготь Дракона

Тип: Мифический

Тип оборудования: Ручное оборудование

Уровень оборудования: Неизвестный

Требования к оборудованию: Неизвестный

Атрибуты:

Сила+ (уровень игрока×2)

Конституция+ (Уровень игрока×2)

Agility+ (Уровень игрока×2)

Интеллект+ (Уровень игрока×2)

Спирит+ (Уровень игрока×2)

Навыки:

Разделение Дьявольского Дракона: Пассивный - когда владелец наносит цели урон, умение цели временно утрачивает силу до окончания битвы.

Жестокость Дьявольского Дракона: Пассивный - любой урон, нанесенный владельцем, восстанавливает 10% очков здоровья.

Бивень Дьявольского Дракона: Активно показывает Клык Дьявольского Дракона. Он нанесет весь урон твари владельца. Это продлится 5 секунд. Время охлаждения - 10 минут.

Особенность:

Это один из костюмов Дьявольского Дракона, эффект от которого не проявится до тех пор, пока не будут собраны все его части.

Он получил еще один костюм Дьявольского Дракона. Сяофэн был уверен, что хранители каждого этажа подземной могилы носят костюмы Дьявольского Дракона. Они уронили один из костюмов Дьявольского Дракона только после смерти.

<http://tl.rulate.ru/book/26243/953130>