

Неожиданно, монстры с первого этажа подземелья на самом деле отдохнули. Сяофэн думал, что после смерти Хранителя больше не будет новых монстров.

Но это также взволновало Сяофэна. Может быть, Хранитель первого этажа подземелья тоже был бы перезапущен. Тогда он получил бы еще один костюм Дьявольского Дракона.

Он был так взволнован, что сразу же взял игрока-подростка, Шангуань Аочэнь, чтобы убить всех новых монстров. Несмотря на то, что у игрока-подростка не было много мощных навыков DPS, он получил большую силу. Так что ему было довольно легко убить их без особых усилий.

Отдыхающие монстры заполнили половину зала. Им потребовалось много времени, чтобы убить их всех. Когда они, наконец, закончили, было поздно ночью.

Монстры оставили много прекрасного, включая жетон гильдии, несколько кусков Золотого снаряжения. Но их могли использовать только игроки более высокого уровня. Пока Сяофэн не мог их использовать, поэтому он их убрал.

Теперь игрок-подросток был впечатлен силой Сяофэна. Это место было невероятным. Он не мог обнаружить уровень монстров своими навыками разведки. Сила Сяофэна была далеко за пределами его воображения. Он никогда не видел, чтобы Сяофэн наносил меньше четырехзначного урона. Эти монстры были для него просто куском пирога.

К сожалению, Хранитель первого этажа подземелья не передохнул, что заставило Сяофэна почувствовать себя немного разочарованным. Но когда он глубоко задумался об этом, то понял, что перестать передышку монстрам - это нормально. Если бы он продолжил передышку Хранителя, у каждого был бы шанс получить костюм Дьявольского Дракона.

Игрок-подросток, и Сяоксу и Сяоксуе выровнялись благодаря опыту, полученному ими от "Скелетных солдат" и первого этажа подземелья. Бар опыта Сяофэна почти переполнен. Поэтому они перешли на второй этаж подземелья.

Монстры на втором этаже также были отпущены. Хотя на первом этаже их было не так много, как монстров, их качество было намного выше. Даже самым слабым монстром среди них был элитный монстр. Также у Сяофэна и игрока-подростка ушло столько времени, чтобы убрать их. Они еще не видели двух Хранителей. Может быть, Хранители не появятся, пока все маленькие монстры не исчезнут.

Поэтому они ничего не сказали и продолжали убирать всех монстров. Сяофэн вообще не беспокоился о безопасности подростка, потому что подросток был C Swordman, который добавил все свои очки к ловкости. Несмотря на то, что он не был хорош в нападении на других, он мог двигаться очень быстро. Плюс к этому у него был быстрый навык, он мог перенести ненависть монстра на Сяофэн.

Особый навык Сбордмана блокировал. Игрок-подросток был очень искусен в использовании

этого навыка. Поэтому ему нужно было только избегать попадания монстров, которые могли использовать магические атаки. У обычных монстров не было шансов навредить ему.

"Динь! Поздравляю! Вы достигли 19-го уровня и получили 1 бесплатное очко атрибута".

После того, как они убрали всех монстров на втором этаже подземелья, было почти полночь. Они заработали столько опыта, что помогли Сяофэну подняться на 19 уровень.

Теперь его основные атрибуты выросли на 10 пунктов, включая 6 пунктов от Круга Жизни, 2 пункта от Черепа Артефакта Дракона и 2 пункта от Сяосяосуэ, который только что поднялся вверх. Таким образом, он значительно улучшил свою силу.

"Сяофэн", как выглядит БОСС? Почему я его еще не видел? Действительно ли он мощный?" Подросток последовал за Сяофэнгом. Его рюкзак был наполнен таким количеством серебряной экипировки. Теперь он мог положить в него только несколько золотых монет.

"Не волнуйся. Это было бы так мощно и сложно."

Сяофэн добавил бесплатное очко атрибута, которое он только что получил в Спирит. Потом они вернулись в подземный дворец. Как он и ожидал, два облака серой дымки сгустились вместе. Снова появились два Хранителя БОССа.

"Почему два БОССа? Они действительно Фейри БОССы?"

Когда игрок-подросток использовал свои навыки скаутинга, он видел только несколько вопросительных знаков. Он не мог разведать уровень BOSSes, так что он был немного взволнован, когда увидел BOSS опекуна, одетого как лучник, и еще один BOSS, который мог спрятаться.

"Не бойся. Все, что тебе нужно сделать, это забрать один БОСС для меня. Я разберусь с другим. Просто держись, пока я не уберу один БОСС", - сказал Сяофэн.

"Но мне нужно знать, с какими чудовищами мы боремся". Какого они уровня? Не могли бы вы показать мне их атрибут?" игрок-подросток стал больше волноваться и спросил Сяофэна.

Сяофэн не напугал его и прямо показал ему атрибуты двух Хранителей.

Опекун второго этажа подземелья (слева).

Уровень: 30

Класс: Волшебный БОСС

Атрибут: Нежитья Душа

Медицинские пункты: 170,000/170,000

АТН: 3150-3200

ИНТ: 1900-2000

DNF: 2600-2700

МГД: 2600-2700

Навыки: Удар со смертельным исходом, Смертельная Инфекция, Концентрация, Абсолютная Концентрация, Шторм, Стрелок безумия, Сопротивление нежити, Волейбол костей и стрел, След смерти, Тело мертвеца, Сила бессмертия

Введение: Хранитель второго этажа в подземной могиле, появляется после того, как на второй этаж подземной могилы вторглись злоумышленники, чтобы отгородиться от злоумышленников.

Хранитель второго этажа подземелья (справа).

Уровень: 30

Класс: Волшебный БОСС

Атрибут: Нежитья Душа

Медицинские пункты: 170,000/170,000

АТН: 3150-3200

ИНТ: 1900-2000

DNF: 2500-2600

МГД: 2800-2600

Навыки: Удар со смертельным исходом, Яд души нежити, Нападение, Высшее Понижение, Языки Смерти, Проклятие души нежити, Сопротивление нежити, Жертва, Пакт Смерти, Тело нежити, Сила бессмертия

Введение: Хранитель второго этажа в подземной могиле, появляется после того, как на второй этаж подземной могилы вторглись злоумышленники, чтобы отгородиться от злоумышленников.

"Ш*т! Ты обманул меня!"

Лицо подростка упало. Он тут же вытащил свой Возвращающийся Свиток и собирался разорвать его на куски.

"Не бойся. Мы можем бороться. Поверь мне!"

Сяофэн поспешил остановить его. Вообще-то, Сяофэн не знал, смогут ли они сражаться с ними или нет. И он обманул игрока-подростка. Он намеревался сделать игрока мишенью и увел одного из БОССов прочь, а с другим он бы разобрался.

Для этого уровня BOSS было довольно легко убить игрока, поэтому Сяофэн подумал, что только этот игрок-подросток сможет продержаться несколько секунд.

"Чушь собачья! Это фейри БОСС 30 уровня! Его ATN более 3000, намного больше, чем мои очки здоровья!" Подростковый игрок его не купил. Он знал, что его обманул Сяофэн.

"Ты должен верить в мою силу. Я занимаю первое место во всех рейтинговых списках округа Нуахиа, включая список уровней, список снаряжения и список домашних животных. Разбираться с этим БОССом такого уровня - это кусок пирога." Сяофэн пытался убедить игрока-подростка своими замечательными достижениями.

Действительно, он был лучшим игроком с точки зрения его уровня, артефакты, или Faerie питомца.

"Ты большая шишка, ясно? Ты можешь иметь дело с Фейри БОССом. Пожалуйста, отпустите меня! Я не хочу умирать. Так трудно выровнять уровень!" Очевидно, подросток не хотел умирать, и он знал, что Сяофэн хочет сделать его мишенью. Он должен был это знать, когда увидел двух БОССов Хранителей.

Даже если бы Сяофэн смог сбить одного из них, он уж точно не смог бы сбить другого. Если Сяофэн настоял на том, чтобы позволить ему забрать одного из Хранителей, то его единственная судьба заключалась в том, чтобы умереть и вернуться в город. Убрать Хранителя до того, как его убьют - единственное, что он мог сделать, если не хотел, чтобы Сяофэн имел дело с двумя Хранителями одновременно.

"Я получил свой артефакт в такой битве. Подумай об этом!" Сяофэн должен был сыграть в большие трюки, приняв артефакт за приманку.

"Правда?" Игрок-подросток был перемещен. Он начал колебаться. Вполне возможно, что Волшебный БОСС оставит артефакт после того, как его убьют. Если он не оставил артефакт, то он мог оставить бессмертное снаряжение.

Он знал, что у Сяофэна был артефакт. Судя по тому, насколько Сяофэн был знаком с картой, весьма вероятно, что Сяофэн получил свой артефакт с этой карты. Ни один игрок не мог быть разобран артефактом.

"Отлично! Давайте заключим сделку! Мне нужна доля всего после того, как Хранители будут убиты! И бессмертное снаряжение принадлежит мне!" Подросток скрипел зубами, демонстрируя свою решимость. Теперь он мог сражаться только за свое снаряжение!

Он был полностью в курсе, что даже если бы и был артефакт, Сяофэн определённо взял бы его. Поэтому он должен пойти на компромисс и забрать бессмертное снаряжение. Он не проиграет, есть ли артефакт или нет.

"Договорились. Обещаю!" Сяофэн согласился с ним. Но он не сказал ему, что Хранитель, похоже, не оставит ничего, кроме артефактов.

"Хорошо! Как мне драться?" спросил игрок-подросток, схватившись за меч одной рукой и уставившись на лучников Хранителя в коридоре. Он не знал, где прятался другой Хранитель.

"Не торопись. Не волнуйся. Мы можем снимать их шаг за шагом. Ненависть этих двух Хранителей должна быть одинаковой. Если они не накладываются друг на друга, ненависть не должна накладываться друг на друга. Нужно лишь медленно подойти к краю враждебного диапазона одного из них, оттянуть одного и оставить остальное мне", - сказал Сяофэн. Он уже придумал, как поступить с опекунами.

"Понял!"

Подросток кивнул и скрипел зубами. Он начал потеть на лбу. Потом он медленно двигался, приближаясь к коридору.

Сяофэн тоже очень нервничал. Он продолжал пялиться на подростка и всё, что было в коридоре.

Подростку потребовалось 10 минут, чтобы приблизиться к краю зала. В этот самый момент Сяофэн вдруг что-то заметил, а затем закричал.

"Стоп!"

Подростковый игрок остановился и повернулся с мечом перед ним.

И в это время перед ним появился холодный свет. Он двигался так быстро, что собирался порезать игрока-подростка. Динь! Он ударил прямо по его мечу.

Это был Хранитель, который все время прятался. Никто не мог его увидеть, кроме как найти блеск лезвия, прорезающего пустоту!

"Динь!"

"Блок!"

Был слышен звук столкновения оружия. Игрок-подросток запустил блок и не потерял точку здоровья.

Сяофэн почувствовал облегчение. Он был прав насчет этого игрока-подростка. Так как он сейчас был слишком далеко, он мог чувствовать только аномальный поток воздуха, но не мог определить местонахождение Хранителя. К счастью, игрок-подросток нашел его.

Скрытый Хранитель пропустил выстрел, так что он был в ярости и начал делать так много движений. Блеск прорезанного лезвия был повсюду.

"Блок!"

"Блок!"

"Блок!"

"Блок!"

...

Подростковый игрок приложил все усилия, чтобы заблокировать. Он был полон пота. Ему было так тяжело бороться с этим Хранителем, и он был вынужден отступить. Сяофэн также стал беспокоиться, видя его текущее положение.

"Я собираюсь отступить! За моё бессмертное снаряжение!"

В этот самый момент игрок-подросток закричал. Он направил свою силу и получил в руку еще один меч одной рукой, лицом к лицу с атаками Хранителя.

"Блок!"

"Блок!"

"Блок!"

"Блок!"

...

В одно мгновение над головой подростка появился текст блока с двойным повреждением. Он держал меч в каждой из рук и направлял свои навыки блока.

<http://tl.rulate.ru/book/26243/953129>