

В то время Сяофэн вдруг подумал о Хань Фэне, который был самым печально известным троллем в районе Хуаксия.

Потому что Сяофэн жаждал проклясть этих слабых товарищей по команде, которые обвиняли его в провале. Их отношение действительно раздражало его.

Но Сяофэн был сбит с толку и не знал, что сказать. Он предпочел прибегнуть к силе, чем спорить с ними. Поэтому ему нужна была помощь Хан Фэна.

"Что ты имеешь в виду? Неужели ты не понимаешь, что ты нарушитель спокойствия?"

Однако другие игроки сразу же уставились на него с недовольством, как только Сяофэн объяснился.

"Если бы ты вовремя увеличил мои НР, я бы выжил."

"Ваша задача - увеличить НР воина щита! Все остальные игроки в команде будут убиты, как только воин щита умрет! Это все твоя вина!"

Сяофэн был поражен их бесстыдным отношением. Он сказал: "Ф**к... Никто не мог бы спасти тебя, если бы не пропустил время охлаждения святого света и не использовал бы навыки исцеления постоянно".

"Что ты говоришь? Ты хочешь сказать, что мы слишком слабы, чтобы быть исцеленными? Ты настоящий целитель? Почему ты всегда используешь навыки святого света, чтобы увеличить нашу ВС? Почему ты не используешь навыки исцеления?"

Воин щита жаловался. Ритуалист также может использовать навык исцеления, чтобы увеличить НР своих товарищей по команде. Однако, Сяофэн не научился этому, потому что его скорость исцеления была низкой.

"Хорошо, я признаю, что был неправ. Я не должен был формировать команду с вами. Это пустая трата времени. Я должен был работать в одиночку, чтобы закончить миссию зоны экземпляра". Сяофэн отказался говорить с ними.

"Ты просто целитель, и ты не можешь закончить миссию Зоны Примера в одиночку!"

"Да! Мы немедленно покинем команду, если вы достаточно сильны и опытны, чтобы убить БОСС в одиночку!"

Эльфийские игроки чихнули и с презрением смотрели на Сяофэн.

Сяофэн кивнул и повернулся, чтобы пройти дальше в зону инстанций, ничего больше не сказав.

"Ха! Ты слишком высоко о себе думаешь! Я признаю, что ваше оборудование лучше моего! Но тебя всё равно убьют!"

Эльфийские игроки говорили пренебрежительно, но оркская шаманка оглянулась вокруг и пошла вслед за Сяофэнгом.

Сяофэн не оглянулся. Он продолжал идти и через некоторое время исчез в глубинах Долины природы.

"Неужели он действительно отправился в зону инстанций? Может, нам стоит проследить за ним? Мы можем убить второго БОССа, сотрудничая".

"Оставьте его в покое. Никогда раньше не видел такого гордого целителя. Нам нужно только остаться здесь, и его точно убьют."

"Ты прав. Он должен учиться на своих ошибках и знать свою настоящую силу. У него есть лучшее оборудование, но он все еще слабый целитель".

...

"Подождите... пожалуйста, подождите меня..."

Шаманка догнала его, и Сяофэн притормозила после того, как поняла, что преследует его позади.

"Почему бы тебе не остаться с ними у входа в зону инстанций? Может, я вернусь после того, как меня убьёт БОСС", - спросил Сяофэн. На самом деле, он не ненавидел эту девушку-игрока. Другие игроки эльфов также обвиняли ее в своих ошибках, и она не осмелилась им противоречить.

На самом деле, девушка Шаман продолжала добавлять BUFF и отдавать DPS. Под действием "Мужественного благословения" Сяофэн, она внесла почти третью часть от общего количества DPS в команду. Однако, другие слабые игроки эльфов по-прежнему критиковали ее за свою смерть, что раздражало Сяофэн.

"Я думаю, что вы должны быть мастером игры". Я считаю, что вы не будете убиты и даже можете убить BOSS в одиночку".

Наконец, шаманский игрок догнал Сяофэн. Она задыхался усилием и ответил на его вопросы серьезно, после того, как подумал некоторое время.

Ей также было около двадцати лет. С коричневыми кошачьими ушами и хвостами она казалась женщиной-кошкой. Она была маленькой и симпатичной, так как носила уникальную одежду орков.

Она была довольно красива. Может быть, именно по этой причине эльфийские игроки позволили ей присоединиться к команде. Никто не был готов работать с игроками с небольшим потенциалом DPS в зоне трудных ситуаций.

"Я верю тебе! Я никогда не видел священника, который бы так хорош в увеличении НР других". В гильдии есть и крупные целители, но в основном они увеличивают физические атаки. Однако, вы также являетесь экспертом в продвижении INT!"

Девушка-шаманка сжала кулаки и сказала. Ее персонаж звали Киттен, и она тайно смотрела сзади на Сяофэна.

"Моя старшая сестра - лучший священник в нашей гильдии". Она может исцелять других и использовать навыки повреждения. Ущерб, причиняемый ею, чрезвычайно велик. Поэтому я думаю, что ты не хуже ее".

"Что? "Почему твоя сестра может использовать навык нанесения ущерба?" Сяофэн сразу же спросил с большим интересом.

"Мы получили его в продвинутой области. Там были сильные монстры, и многим игрокам пришлось работать вместе, чтобы убить его. Но они часто роняли книги умений. Пока что у нас есть две книги умений!" Котенок объяснил. Но она сразу же прикрыла рот после разговора. Она быстро сказала: "О! Я обречена! Президент не разрешает нам раскрывать эту информацию!"

Киттен в панике сказал. Но Сяофэн сузил глаза, и его интерес пробудился.

Область может часто сбрасывать книги с навыками! Это была революционная новость! Сяофэн интересовался этим местом.

"Вы должны остаться в главном городе орков, зачем вы приехали в главный город эльфов?" Сяофэн без колебаний передал тему. Девушка не видела тёплой улыбки на его лице, которое было покрыто Маской скелета.

Сяофэн с нетерпением ждал входа в специальную зону. Но казалось, что президент гильдии Котенка помешал ей раскрыть эту информацию. Однако котенок выглядел невинным, и Сяофэн был уверен в том, что тайна от него раскрыта.

"Ну, мы стараемся быть первой гильдией, которая закончит миссию этой зоны инстанций. Но мы не ожидали, что это будет зона среднего масштаба, и игроки могут формировать команды только из десяти человек. Поэтому они меня оставили позади. В конце концов, я не могу оказать много помощи, - сказал Котенок с обидами. Но она сразу же объяснила: "На самом деле, у меня тоже есть скрытые мотивы. Наша команда еще не убила второй БОСС, и я подумала, что, возможно, я смогу увидеть навыки второго БОСС и предоставить некоторую информацию, работая с вами...".

"Все в порядке. Как зовут твою гильдию...?"

Сяофэн напрямую проигнорировал эти детали и помахал руками Котенку, чтобы успокоить его.

Киттен с благодарностью посмотрел на Сяофэна, не понимая, что Сяофэн пытался заставить его делиться информацией, не зная об этом. Во время разговора с ним она раскрыла основную информацию о продвинутой области.

...

"Почему они не вернулись? Они должны были уже войти в комнату второго БОССа."

Эльфийские игроки все еще ждали их у входа в зону инстанций.

"Мне не терпится презирать целителя, иначе, возможно, я уже покинул эту инстанционную зону, чтобы выровняться."

"Ты прав. Они уже должны были быть убиты БОССом. Это пустая трата нашего времени."

"Я очень хочу увидеть выражение целителя. Хаха. Это должно быть очень интересно."

"Он в маске, и мы можем не увидеть выражение его лица."

"Кстати, его маска выглядит великолепно. Где он её взял? Я тоже хочу её купить."

Эльфийские игроки болтали друг с другом без дела. Они вдруг услышали системную подсказку.

"Эй! Поздравляю! Ваша команда успешно убила Демона гигантских деревьев БОССа!"

Эльфийские игроки были ошеломлены после того, как услышали системную подсказку.

"Демон Гигантского Древа - второй БОСС, не так ли?"

"Что? Второй БОСС был убит! Но все мы стоим здесь! Кто убил его?"

"Целитель! Целитель убил второго БОССа! Не могу поверить!"

"Что? Поторопись и иди во вторую комнату БОССа! Мы можем достать отличное оборудование!"

"Быстрее! Ну и ну! Целитель, должно быть, мастер! Он убил БОСС без нашей помощи!"

"Может, он терапевтический паладин!"

Эльфийские игроки сразу же бросились в комнату второго БОССа, опасаясь, что предметы уже собраны другими.

В зоне примера было много правил, и игроки должны помнить о двух из них, если они хотят сформировать команду.

Первое правило касалось формирования команды. Команда могла войти в зону экземпляров и попробовать еще раз, если она не выполнила свою задачу. Их возможность не исчезнет.

Тем не менее, члены команды были исправлены в тот момент, когда вы вошли в instance zone. Вы могли только сформировать команду с теми же игроками, чтобы закончить миссию. Игроки не были допущены к другой команде.

Это правило могло эффективно предотвратить повторное убийство игроков BOSS. Например, некоторые игроки могли сознательно провалить миссию после того, как убили двух BOSS и собрали предметы. Они могут присоединиться к другой команде, чтобы убить двух BOSS и забрать предметы еще раз. Это было запрещено.

Например, если вы не смогли завершить миссию с первой командой и попытались сформировать другую команду, чтобы войти в зону экземпляров еще раз, вы могли выбрать только членов первой команды. Вам не нужно было выбирать всех. Игроки могли сформировать команду из десяти, восьми, семи и так далее. Игрок даже мог сформировать команду из одного и закончить миссию самостоятельно.

Была только одна ситуация, в которой новые игроки могли войти в команду. Если кто-то покинул команду до того, как они завершили миссию, или если не было достаточно игроков в команде, новые игроки, которые не вошли в зону экземпляра, могут присоединиться к команде. Это было причиной, почему Xiaofeng мог присоединиться к этой команде.

Тем не менее, новички должны были действовать со скоростью команды. Например, команда уже убила первый BOSS и собиралась атаковать второй. Тогда новичку пришлось бороться со вторым BOSS, несмотря на то, что он даже не вошел в зону инстанций и не убил первого BOSS

в тот день, сосредоточившись на прогрессе команды.

Вообще говоря, лучше было бы остаться в команде, как только ты присоединишься к ней. Игроки также покинули зону instance, как только покинули команду. Если товарищи по команде завершили миссию, ваша возможность также исчезла. Более того, вы также не получили бы никаких наград, так как вы даже не оказались в примерочной зоне.

Поэтому мало кто из игроков решил покинуть команду, если только они не были в BOSS. В сложившихся обстоятельствах оставаться в зоне инстанций было пустой тратой времени, и игроки, как правило, отказывались от этой возможности, выбирая другой день, чтобы попасть в зону инстанций.

В борьбе с саламандрой были замены. Чтобы успешно завершить миссию, некоторые игроки отказались от своих возможностей и покинули команду. Новички также отказались от наград за убийство первых двух БОССов.

Второе правило касалось распределения призов.

Несмотря на то, что все члены команды имели право разделить оборудование, брошенное BOSS, только те, кто находился в комнате, когда BOSS был убит, имели право на раздачу. Они могли поделиться брошенным оборудованием путем жеребьевки. Это правило могло также эффективно запретить прохожим делиться оборудованием без предоставления помощи.

Только Сяофэн и Киттен были в комнате, когда был убит второй БОСС. Игроки эльфов не могли делиться предметами. Они даже не знали, что это за вещи.

Только Котенок и Сяофэн имели право на распространение, и они могли делиться предметами, проводя жеребьевку. Тем не менее, Котенок отказался от своей возможности, так как BOSS был убит Сяофэном, и все предметы должны принадлежать ему.

Сяофэн напрямую собрал все предметы без колебаний. В конце концов, не было больших вещей. Тогда они сразу же бросились в комнату последнего БОССа.

"Эй! Поздравляю! Ваша команда успешно уничтожила финальный БОСС - Стража Тёмного Эльфа! Вы успешно завершили миссию Долины Природы!"

Эльфийские игроки слышали новую системную подсказку, когда прибыли в комнату второго БОССа.

"Что? Завершил ли он задание зоны примера?"

"Охрана Тёмного Эльфа - последний БОСС! Он убил его?"

"Он закончил миссию так быстро! Не могу поверить!"

"Чёрт возьми! Мы закончили! Целитель, должно быть, мастер! Он убил двух БОССов в одиночку и закончил зону инстанций! У нас ничего нет!"

"Боже! Поверить не могу! Мы даже не смогли убить второго БОССа, как он мог закончить миссию без нашей помощи?"

"Он действительно мастер игры... Мы также зря потратили его время..."

<http://tl.rulate.ru/book/26243/942332>