Сяофэн немедленно удалил шип волчьего зуба, который представлял собой 5-уровневое зеленое ожерелье, и надел на Мандала Саше. Его очки здоровья и очки Маны были увеличены на 50 пунктов и достигли 350 в одно мгновение. Он должен был быть сильнее лучших воинов щита на данный момент!

У Су Тинтинга до сих пор не было ожерелья, поэтому она без колебаний взяла шип волчьего зуба. Ювелирные украшения были драгоценны в игровом мире, поэтому даже 5-ый уровень зеленой экипировки считался ценным и редким.

"Ловушка лозы!"

Су Тинг использовала свое новое умение, заставив траву внезапно появиться на дороге. Она внезапно лопалась и запутывала врагов, когда они проходили мимо.

Это умение имело широкий диапазон действия, поэтому его длительность увеличивалась по мере повышения уровня. Это был хороший навык для нее, несмотря на то, что он не мог нанести достаточно вреда.

Так как Сяофэн и Су Тинтин все еще были членами команды, другие товарищи по команде также слышали системную подсказку об убийстве БОССа, когда они убили Темного Чомпера. Другие игроки сразу же открыли чат-интерфейс и спросили о своем местоположении или попытались поделиться оборудованием, сброшенным BOSS.

Su Tingting заблокировал чат-интерфейс после того, как быстро ответил им с нетерпением.

В Темной стране не было координат. Поэтому другим игрокам было трудно догнать их.

"Мастер Сяофэн! Жду не дождусь, когда познакомлю вас со своими друзьями!"

Су Тингтинг была так взволнована после того, как сама убила Темного Чомпера, что позвонила кому-то втайне. Сяофэн не обращал особого внимания на их разговор. Он мог слышать только несколько слов, таких как "действительно", "ужасно" и "удивительно".

После окончания звонка Су Тинтин продолжала разговаривать с Сяофэном. Было очевидно, что она хочет закончить с ним некоторые другие дела.

"Поехали". Мы должны поторопиться и закончить это задание, прежде чем выравниваться".

Сяофэн покачал головой и прямо проигнорировал её. Игроков, достигших 15-го уровня, становилось все больше, и Сяофэн собирался превзойти их. Бледамастер Ximen Chuixue уже догнал его и занял первое место в списке уровней, что разозлило Сяофэна.

"Хорошо! Давайте сформируем команду и повысим уровень! Я уверен, что вы сможете легко повысить уровень!" Су Тингтинг все еще был взволнован. Тем не менее, она была удивлена, посмотрев на землю перед ними.

"Там трупы чудовищ! Есть ли здесь другие игроки?"

Сяофэн также заметил бесчисленное количество трупов "Скелетных солдат" на земле. Было очевидно, что они были убиты другими игроками. Они собрали все золотые монеты, но оставили оборудование для белой доски.

Трупы и снаряжение еще не были очищены системой, что указывало на то, что 10 минут назад там были и другие игроки.

"Мы заблудились? Может быть, они нас догнали".

Голос Су Тингтинг был полон сомнений. Она говорила о других товарищах по команде.

Темная страна была особой картой. Не было никаких системных координат, и игроки даже не могли отследить иконки своих товарищей по команде на карте.

"Я так не думаю. Мы шли по прямой линии. Не думаю, что они смогут нас догнать. Похоже, что и другие игроки взялись за это дело", - сказал Сяофэн, пока он качал головой.

"Ты прав. Это командное задание, и другие близлежащие главные города должны были выдать такое же задание".

Потом она сказала: "Поехали". Мы можем догнать их и посмотреть, откуда они". Мы также можем сформировать с ними команду, если они являются мастерами".

Су Тинтин надела маску после разговора. Теперь Сяофэн могла видеть только половину своего прекрасного лица. Сяофэн также надел черную маску. Несмотря на то, что это было неприятно, он сожалел, что не надел маску в живой студии. Ему пришлось надеть маску, опасаясь, что другие игроки узнают его в игровом мире.

Они следовали за трупами скелетных чудовищ на дороге и пытались догнать их. По мере того, как они углублялись в Темную Землю, вокруг них появлялось множество монстров. Несмотря на то, что большинство из них были низкоуровневыми Солдатами Скелета, концентрация становилась все больше.

Другие игроки проложили им дорогу. Сяофэн и Тинтин наступили на кости и легко их нашли.

"Боже! Невозможно закончить это задание!"

Через некоторое время они услышали голоса других игроков. Пройдя через сухой лес, они увидели команду из 5 игроков.

"Берегись! Кто-то прямо за тобой!"

Когда внезапно появились Сяофэн и Тинтинг, остальные 5 игроков были напуганы и удивлены. Все они мгновенно вошли в боевое состояние. Они почувствовали облегчение, обнаружив, что они - игроки, а не монстры.

"Приятель, ты здесь, чтобы закончить задание?"

Среди пяти игроков ведущий маг кричал на Сяофэн.

"Да".

Сяофэн ответил на его вопрос, но держал их на расстоянии. Остальные пять игроков не сняли боевое состояние. Нередки случаи, когда игроки убивают людей и хватают свою экипировку в дикой природе.

"Вам лучше сдаться и покинуть это место. Это невозможная миссия".

Игрок-маг покачал головой и говорил с расстроенным выражением.

"Что случилось? Ты уверен? Я не думаю, что система даст нам миссию невозможную."

Су Тингтинг казался сбитым с толку.

"Вы заметите, если зайдёте глубже в лес. Средняя часть Темной Земли окутана черным туманом. Ты даже не можешь пройти сквозь него!" - сказал другой воин.

"Черный туман? Почему ты не можешь пройти через него? Слишком темно, чтобы понять правильное направление? Почему бы тебе не воспользоваться фонариком?" Су Тингтинг спросил их еще раз.

"Нет, мы можем найти правильное направление, но черный туман может нанести вред и заставить вашу ЛС снижаться на определенный процент в секунду. Нет времени принимать наркотики", - сказал воин перед тем, как качать головой.

"Мы можем обойти?"

Вопрос Су Тингтинг сделал очевидным, что у нее есть богатый опыт игры в онлайн-игры.

"Мы пытались обойти, но вся Тёмная Земля покрыта чёрным туманом". Входа вообще нет", - сказал воин.

Тогда маг сказал: "Мы тоже пытались вломиться". Один из наших товарищей по команде был священником, чтобы он мог одновременно исцеляться и принимать наркотики". Однако он также был убит и отправлен обратно в главный город, пройдя около 200 миль. Мы даже не знаем дальности действия тумана, но считаем, что он простирается как минимум на 500 метров!".

"Не тратьте время впустую. Эта миссия невозможна. Вам лучше сдаться и выбрать другое задание. Несмотря на то, что это задание сюжетной линии, вы не можете его выполнить", - сказал воин, пока он качал головой.

"Поехали."

Как только маг сказал это, команда из пяти человек сразу развернулась и ушла после Сяофэна и Тинтинга. Казалось, что они решили сдаться.

Су Тинтинг нахмурилась, так как потеряла рассудок. В тот момент, когда команда из пяти человек встала против Xiaofeng и Su Tingting, другой игрок внезапно появился позади Xiaofeng и ударил кинжалом по голове Xiaofeng. Это был Sap, который был контрольный навык убийцы! У цели долгое время кружилась голова после того, как на нее напал этот навык!

Они не были командой из пяти человек! Убийца лежал в ожидании Сяофэна!

Воин также повернулся в тот момент, когда появился ассасин и использовал щит одной рукой, чтобы поразить Xiaofeng!

Это был навык атаки щитом воина щита, который также мог заставить других игроков чувствовать головокружение!

Очевидно, что это была атака тайком! Сяофэн был их целью! Общеизвестно, что игроки должны были убить священника противоположной команды в Убийстве Игрока.

Остальные четыре игрока также действовали одновременно. Два лучника стреляли стрелами в Xiaofeng, в то время как ведущий маг начал петь. Последний дикий воин сосредоточился на Су Тингтинг и бросился на нее с мечами в обеих руках.

Он хотел прижать Су Тинтин и не дать ей сбежать. После того, как остальные пять игроков убили священника, они могли работать вместе и быстро убить этого лучника!

Они верили, что это нападение тайком было очень успешным. Священника и лучника было легко убить, и они могли убить их в течение нескольких минут. Казалось, что Сяофэн и Су Тинтин превратятся в трупы один за другим.

"Как ты посмел закончить командное задание, не сформировав команду! Ваше снаряжение должно быть превосходным! Мне любопытно, сколько предметов вы можете сбросить!"

Маг пел и смеялся над Сяофэном и Су Тинтингом. Он был очень уверен в себе.

Однако в следующий момент его глаза невольно расширились.

"Эй! Вы были затронуты навыком маркировки игрока "Император Бездны" и таким образом вступили в боевое состояние. Ваши навыки экипировки Аромат Цветка и Возвращающегося Свитка временно недействительны...".

"Эй! Прошлое время игрока запустило на вас вредоносные атаки. Теперь вы можете нанести ответный удар."

"Эй! Игроки-страдатели запустили злонамеренные атаки на вас. Теперь вы можете нанести ответный удар."

...

Сяофэн услышал несколько системных подсказок в одно мгновение. Несмотря на то, что атаки еще не приземлились на него, система решила, что они были успешны, так как они уже были запущены в Сяофэне.

Однако Сяофэн оставался спокойным, как будто он уже ожидал их атак. Он слегка повернул голову в сторону, чтобы уклониться от Sap-умения наемного убийцы, который атаковал его сзади.

"Госпожа!"

Убийца был шокирован, когда на руках Сяофэна появились две лампочки. Он добавил Благословение Жизни Су Тинцзин и увеличил ее HP на 165, чтобы защитить ее.

Затем он добавил на себя Оружейное Благословение, и его атакующая сила достигла 400 в одно мгновение!

"-1!"

В то же время, воин щита атаковал Сяофэн своими навыками. Однако он был поражен Сяофэном, который стоял так неподвижно, как будто атаковал стену. Несмотря на то, что на его голове плавала обязательная фигура повреждения, у него не кружилась голова.

Казалось, что Сяофэн просто скрутил его тело, чтобы подготовиться. Охотник среди двух игроков-лучников выстрелил стрелой в Сяофэна. Однако, Морозная Стрела также промахнулась мимо цели и упала на землю. Близлежащая земля в одно мгновение замерзла.

Несмотря на то, что последний стрелок успешно выстрелил Сяофэн в грудь, появилась небольшая фигура с повреждениями.

"-21!"

Это была "Стрела слежения" - навык стрелка 15-го уровня. Его точность попадания могла достигать 100%! Это означало, что шутер достиг 15 уровня! Он должен был быть самым сильным игроком в этой команде. Раньше он ничего не говорил, поэтому Сяофэн не ожидал, что он будет самой большой угрозой!

Сяофэн, который был экспертом в защите, потерял всего несколько очков здоровья после нападения.

Стрелок также был поражен. Он ясно знал, что у него была высокая атакующая сила, поэтому он не мог поверить, что ущерб был так мал, как если бы целью был БОСС. Он смотрел на HP на голове Сяофэна, которая появилась после нападения на Сяофэна.

У него было более 390 очков здоровья!

Стрелок тупо смотрел на фигуру, не верив в то, что он видел. Это был воин щита с палочкой? Почему у него были такие высокие HP? Почему он был так хорош в защите?

Потом Сяофэн начал наносить им ответный удар.

В его руках появился огромный золотой молоток. Сяофэн размахивал им, а затем сразу же ударил воина щита и убийцу.

http://tl.rulate.ru/book/26243/898827