

Глава 90 Повелитель Саламандр

Повелитель саламандр

Уровень: 15

Ранг: Серебряный босс

Очки Здоровья: 32000

АТН: 164-182

ИНТ: 169-185

ДНФ: 108-120

МГД: 110-122

Навыки:

Ярость, Топот Земли, Бушующий Огонь, Сумасшедшая Стреловидность, Удар Грома, Лавовый Гнев, Лавовое Ядро

Введение: это Повелитель саламандр и чрезвычайно разрушителен. Он всегда спит в окружении, наполненном лавой. Он уничтожит нарушителя насильственными средствами, как только его спровоцируют.

Особенности: это серебряный босс с непреодолимой силой разрушения. Игрок не может убить его в одиночку. В этом крошечном пространстве, полном огненных стихий, он почти непобедим.

Все уже перешли мост и стояли на краю платформы из красного камня. Они испытывали жжение в коже. Все молчали и спокойно стояли на этом месте.

Глядя на тело повелителя саламандр, огромное, как маленькая гора, все молчали и не знали, что делать. Как было указано в основном введении, повелитель саламандр обладал сильными качествами и был почти непобедим в этой среде.

- Он имеет 180 пунктов атакующей силы... Никто не может противостоять его разрушениям... Если мы находимся в дикой природе, нам нужны по крайней мере десятки тысяч игроков, чтобы бороться с ней...

Это был типичный босс зоны инстансов. Его фактическая сила осталась прежней, в то время как количество игроков, которые могли бросить ему вызов, было ограничено. Поэтому с ним было гораздо сложнее иметь дело, чем с диким боссом.

Обычно игроки входили в зону инстанса, когда находились на более высоком уровне или имели отличное снаряжение. Но они были на более низком уровне, чем зона инстанса, и все присутствующие игроки не имели достаточного и квалифицированного оборудования, за исключением Сяо Фена. Между их атрибутами был огромный разрыв.

Повелитель саламандр был меньше, чем старейшина саламандр. Но она все равно была огромной, как гора. Кроме того, они не могли найти никаких признаков саламандры на её коже. Его кожа треснула, как каменная кожа, и трещина расширялась и уменьшалась вместе с

его дыханием. Его внутренние органы были красными, как магма.

-Мы должны сделать всё возможное, чтобы напасть на него. Если мы не сможем завершить эту миссию, я уверен, что североамериканский округ также не сможет её завершить. Мы находимся на более низком уровне и не имеем достаточного количества оборудования на данном этапе.

Лао Сюй подписал, и было очевидно, что другие игроки имели ту же идею.

- Давайте вызовем питомца и получим некоторую информацию о навыках босса. Домашние животные, которые имеют атакующую силу, могут быть оставлены до последнего.

Когда Лао Сюй закончил говорить, в толпе появились различные огни призыва. Когда свет рассеялся, толпа сразу же стала сильнее, и Сяо Фен мог видеть различных домашних животных.

Питомец может помочь игроку атаковать босса. Но у него был только один шанс умереть каждый день. Если он был убит сегодня, игрок мог вызвать его только на следующий день. Поэтому игроки не будут вызывать своих питомцев, если они не столкнутся с финальным боссом.

- Мастер целитель, где твой питомец? Я помню, что это золотой питомец и занимает первое место в списке домашних животных.

Каждый присутствующий был элитным игроком, и их домашние животные не были слабым воркующим цыплёнком, предоставленным системой. Большинство их питомцев были превосходны, и двое из них были редки. Там были все виды домашних животных.

Остальные 19 игроков уже вызвали своих питомцев, и даже Лао Сюй взял с собой медведя. Сяо Фен стоял неподвижно, и вокруг него не было ни одного домашнего животного. - Странно спрашивали его другие игроки.

- Я не могу использовать своего питомца. - сказал Сяо Фен с покорностью.

-Почему ты не можешь вызвать его сегодня? Вы работали над этим до смерти? Вы должны были войти в место высокого уровня, иначе золотой питомец не будет убит. - С сарказмом сказал терапевтический Паладин.

- Что-то вроде того. - Сяо Фен не заботился о своём отношении. На самом деле, в какой-то степени это было правдой, и уровень Священного города был действительно высок.

- О, какая жалость. Это золотой питомец и должен иметь тысячи очков здоровья, если мастер-целитель повысил его уровень до 13. У нас с ним больше шансов на успех.- Лао Сюй с сожалением покачал головой и продолжил. - Давайте начнём. Мы можем сначала попросить наших питомцев сопротивляться повреждениям, а затем воин щита может по очереди атаковать босса. Не сопротивляйтесь повреждениям в то же время! Используйте бафф и разделите друг от друга!

Лао Сюй назначил задания в соответствии с их навыками, и все игроки начали без промедления. Игроки в заднем ряду образовали команду из двух человек и стояли отдельно. Они использовали все виды баффа на щите воина и на игроках DPS.

- Давайте начнём!

Как только приказ был отдан, боевой дух ножа и два зверя домашних животных бросились на босса одновременно. Он был самым сильным среди воинов щита и служил в авангарде.

- Ууу!

Спящий повелитель саламандр постепенно проснулся и открыл свои красные глаза размером с колесо. Он оглядел каменную платформу и крикнул в небо:

В то же время его красное тело, лежавшее на платформе, тоже возвышалось, как холм. Он встряхнул задними лапами и повернул голову. Затем он поднял передние лапы и пнул Нож духа войны и двух животных, стоящих перед ним.

Нож согнулся и избежал его атаки. Затем он двинулся вперёд и приблизился к повелителю саламандр. Но двум питомцам повезло меньше. Казалось, что они врезались в быстрый автомобиль, и большеротый кролик отскочил, а затем с плеском упал с каменной платформы в реку магма. Он исчез без единого пузырька.

- Он мёртв! Река магмы может нанести ущерб! Будьте осторожны!-Тут же сказал хозяин большеротого кролика.

Другим домашним животным был Ульфсаар Лао Сюя. Потому что он был огромным и сильным, он только отскочил и не упал в реку магмы. Но теперь у него была только половина НР.

- Это может вызвать почти 200 пунктов повреждений легко! Может ли Нож противостоять его повреждениям?

Как и Лао Сюй, Ульфсаар был также на низком уровне и имел только 300 очков здоровья. Лао Сюй тут же убрал его, а затем сказал военному духу нож.

- Я могу попробовать! - Недоверчиво произнёс Нож. В этот момент внимание повелителя саламандр было также обращено на него. Он поднял одну переднюю лапу, а затем растоптал нож духа войны.

Нож духа войны тут же откатился назад, чтобы держаться подальше от его передней лапы. Он покинул зону атаки повелителя саламандр, и тот промахнулся мимо него. Но повелитель саламандр затоптал каменную платформу, и вся платформа задрожала. Нож, стоявший ближе всех, отскочил. В то время как он был в воздухе, повелитель саламандр немедленно ударил его, и Нож духа войны был отправлен в полет без борьбы.

К счастью, Нож оказался отзывчивым и проворным. Он вовремя выставил перед собой щит и не получил прямого пинка от босса. Но он все равно потерял почти половину своего НР.

-113!

- Ну и дела! Я потерял половину своего НР после того, как меня коснулся босс! Мне нужен другой игрок, чтобы помочь мне!

Нож тут же встал. Он взял бутылку с промежуточным зельем здоровья и одновременно закричал.

Однако ему не нужно было напоминать им об этом. В то же самое время, когда он был отправлен в полёт, второй воин щита немедленно бросился ему на помощь.

- Ууу!

Повелитель саламандр, который только что проснулся, был очень зол. Он повернул свою огромную голову и открыл пасть. Затем появилось пламя и накрыло второго воина щита, который бросился на босса.

- Чёрт!

Воин щита был захвачен врасплох. Он был атакован пламенем, в то время как его НР был почти пуст.

- Будь осторожен! Этот босс может использовать физические и магические атаки одновременно!

Полоса НР Ножа духа войны снова стала полной. Он немедленно применил к повелителю саламандр навык насмешки и привлёк всю его ненависть. Затем он закричал на других игроков, даже не оглядываясь на них.

- Его ненависть направлена на меня! Атакуйте босса!

Услышав его слова, игроки дальних профессий немедленно атаковали босса и использовали различные навыки на повелителе саламандр.

-14!

-24!

-32! Крит!

-19!

...

- Его защита слишком высока!

Глядя на низкие повреждения на боссе, игроки DPS чувствовали себя подавленными, как будто они атаковали камень.

-109!

-88!

-20!

-18!

...

Ночной Голубь и другие игроки ближнего боя ДПС также быстро подкрались к боссу.

Бесчисленные цифры повреждений появились на голове повелителя саламандр, но казалось, что его НР был только немного уменьшен.

- К счастью, его НР снижается! Мы можем уменьшить его НР медленно! Пожалуйста, обратите

внимание на контратаки босса!

Лао Сюй тоже был встревожен. Но он знал, что ничего не может сделать, кроме как поднять боевой дух.

- Нам нужен ещё один игрок! Мы не можем противостоять его разрушениям!

Нож вдруг закричал. Теперь у него была только половина НР. После использования навыка насмешки, ненависть повелителя саламандр была направлена на него. Босс ударил его и попытался убить пламенем. Он вскочил и побежал прочь, спасаясь от её атак, как обезьяна. Но, к сожалению, у повелителя саламандр был навык комбо. Нож однажды был атакован им. Он был случайно отправлен в полёт огненной бомбой и был почти убит.

- Я иду!

Вои щита немедленно вышел вперёд, чтобы помочь им. Он использовал навык насмешки и привлёк к себе ненависть босса. В этот момент три воина щитов стояли вокруг повелителя саламандр. Они по очереди привлекали его ненависть. В команде не было другого воина-щита.

Трое из них одновременно приблизились к боссу. Пока навык насмешки остывал, следующий игрок привлекал ненависть и помогал предыдущему игроку. Они по очереди сопротивлялись повреждениям босса, и в среднем человеку нужно было сопротивляться только в течение 10 секунд. Они могли бы придерживаться его до тех пор, пока они не совершат больших ошибок или не будут уволены.

- Ууу!

Но было очевидно, что повелитель саламандр был жесток и раздражителен. Он пришёл в ярость после того, как его привлекли разные игроки. Он вдруг встал как человек и наклонился. Он обхватил передними лапами задние конечности и превратился в шар. Он покатился, как перекасти-поле, а затем попытался прижаться к толпе.

- Держись от него подальше!

Игроки переднего ряда бежали, а повелитель саламандр катился прямо к игрокам заднего ряда.

Глядя на повелителя саламандр, который нёсся на них, как маленькая гора, игроки заднего ряда запаниковали, и их лица побелели. Они повернулись, чтобы убежать. Но было очевидно, что кто-то забыл, что река магма осталась позади. Он тут же развернулся и прыгнул в реку. Он был убит наповал, и они даже не могли видеть его труп.

- Чёрт! Ты что, идиот?

Терапевтический Паладин начал кричать оскорбления на игрока, и другие игроки также выглядели серьёзными. Они только начали нападать на босса, в то время как один из них был напуган до смерти. Они станут посмешищем для всего игрового мира.

- Поторопись и приведи себя в чувство! Не сражайтесь с маленькими монстрами на дороге и старайтесь держаться от них подальше! - Лао Сюй также крикнул другим игрокам. - То же самое верно для всех здесь! Пожалуйста, возвращайтесь как можно скорее и не тратьте время на убийство маленьких монстров!

- Воин щита! Приходите вперёд, чтобы помочь им! Босс перестал использовать свои навыки! Привлекают своей ненависти!

В то же время Повелитель саламандр тоже перестал катиться. Он не скатился в реку магмы, а остановился на краю каменной платформы. Нож и другие игроки первого ряда бросились догонять его, в то время как другие игроки дальней профессии воспользовались возможностью перейти на другую сторону каменной платформы и держались подальше от повелителя саламандр.

<http://tl.rulate.ru/book/26243/746667>