

Глава 81 Отряд

Нож духа войны дал каждому свиток передачи, и они будут переданы за пределами заснеженного каньона около города Шэншуй. Это место называлось передний лагерь.

Название указывало на то, что это место было связано с армией NPC империи. Они появились с белыми огнями и обнаружили, что всюду были солдаты NPC.

- Вход в зону инстанса находится за этим лагерем, и нам нужно найти офицера снабжения NPC, чтобы взять на себя эту задачу.

Следуя инструкциям ножа духа войны, все быстро нашли офицера снабжения и без промедления приступили к выполнению задания.

Зоны инстансов каждого уровня будут предоставлять игрокам эксклюзивную миссию. Игроки могли входить в зону инстанса и выполнять свою миссию только один раз в день. Это не имело отношения к уровню зоны экземпляра.

- Отряд искателей приключений, вы здесь. Вот как обстоят дела. Наши солдаты случайно нашли гнездо саламандры, когда копали траншеи. Саламандра-Это жестокое существо, которое может причинить много вреда нашему лагерю. Но у нас недостаточно солдат, чтобы избавиться от этого гнезда. Поэтому, если вы поможете нам очистить гнездо саламандры, вам заплатят соответственно.

Все взялись за эту задачу, в том числе и заменяющий игрок. Как ежедневная миссия зоны экземпляра, она была вознаграждена. Игроки могли получить 50 серебряных монет и 10 очков славы.

Миф был вторым миром для людей, и награды этой зоны экземпляра были прекрасной иллюстрацией этого пункта. После открытия системы обмена валюты можно было обменять 50 серебряных монет на 50 реальных. Обычный игрок мог жить, получая награды за миссию зоны экземпляра, потому что они могли выполнять задачу один раз в день. После того, как обычные игроки получают лучшее оборудование и достигнут более высоких уровней, эти низкоуровневые зоны инстансов будут для них лёгкими, и они смогут выжить в этом втором мире без каких-либо трудностей.

Но в этот момент им было трудно завершить миссию этой зоны экземпляра 15-го уровня в первый раз. Они могут провалить эту миссию, даже если эта команда была составлена из лучших игроков в округе Хуасяо.

- Есть два входа в зону, но мы ещё не вошли в неё. Чтобы сэкономить время, мы можем разделить на две команды и войти в зону через передний и задний входы одновременно. Но нам лучше работать вместе, чтобы начать с одного из них, если мы хотим играть для безопасности.

- Конечно, мы должны разделить на две команды, чтобы сэкономить время. Зона экземпляра 15-го уровня не является сложной. Я считаю, что никому, кроме священника, не будет трудно убить монстра 15-го уровня. А ты как думаешь?- Терапевтический Паладин фыркнул и посмотрел на Сяо Фена с презрением.

В какой-то степени это было правдой. Все они ещё не достигли 15 уровня, но они были лучшими и элитными игроками, и для них было нормально убивать монстров, которые были на несколько уровней выше их. Поэтому монстров 15-го уровня было легко убить.

Но никто не ответил на его вопрос. Он говорил правду, но присутствующие игроки не были новичками. Они ясно понимали важность завершения миссии по созданию зоны инстансов в первый раз. Они должны работать вместе, а не выставлять напоказ своё превосходство.

- Я думаю, что мы должны следовать договорённости Лао Сюя. У него это хорошо получается. Я считаю, что он уже разделил нас на разные команды в зависимости от наших профессий.

Меч династии сказал, и другие игроки согласились на его предложение без каких-либо жалоб. У Лао Сюя не было атакующей способности, и он присоединился к команде первопроходцев, чтобы сделать тактику.

- Я согласен с Терапевтическим Паладином. Нам нужно разделиться на две команды. Это может быть рискованно, но мы можем сэкономить время, и это самый эффективный план. - Лао Сюй не ходил вокруг да около. Он без промедления начал делить их на две команды.

- Первая команда входит в зону инстанса через главный вход. Я... хорошо...- Лао Сюй собирался назвать имя Сяо Фена. Но, глядя на привлекательное имя персонажа в команде, Лао Сюй заикался, и его рот двигался в смущении.

- Мастер Целитель...- Тут же тихо напомнил ему Нож.

-... Я, мастер-целитель, Ножа, Зии, 17-летний Лучник, Меч династии, Ночной Голубь, президент Гильдии солнцестояния, Бессмертный огонь и Стрела Славы принадлежат к первой команде. Остальные игроки, пожалуйста, сформируйте вторую команду и войдите в зону инстанса через второй вход. Оба входа приведут к гнезду монстров.

Меч династии был прав. Лао Сюй уже разделил их на две команды. Никто не возражал, и они сразу же сформировали две команды.

Распределение профессий в первой команде было очень разумным, и там были игроки всех позиций. Кроме того, в первой команде было больше мастеров, потому что им нужно было работать с прохожим.

- Поехали!

Терапевтический Паладин был явно недоволен и взял инициативу на себя и ушёл с игроками второй команды. Возможно, потому, что все молчали, когда он предложил разделиться на две команды, в то время как все они одобрили одно и то же предложение Лао Сюя.

- Пошли отсюда.

Лао Сюй покачал головой и без промедления повёл их к главному входу.

Вход в гнездо саламандры находился недалеко от лагеря. Он находился позади лагеря и в провалившейся яме на склоне холма. Солдаты NPC уже построили временный и защитный щит, чтобы покрыть его. У входа стояли два солдата. Они немедленно позволили игрокам войти в пещеру, узнав, что они приняли задание офицера снабжения избавиться от гнезда саламандры.

«Вы нашли зону инстанса-гнездо саламандры.»

Сяо Фен и другие игроки первой команды вошли в пещеру, услышав подсказки системы.

- Здесь жарко. 17-летний Лучник, как ты себя чувствуешь?

Строение гнезда саламандры было похоже на строение подземной карстовой пещеры. Скальное образование было светло-красного цвета.

- Чушь. Это саламандра, и она не может уйти в айсберг.

Очевидно, 17-летний Арчер не хотел разговаривать с этим человеком.

- Ха-ха, конечно, я знаю. Но климат города Шэншуй холодный, не так ли? Я не ожидал, что в подземелье будет такая жаркая обстановка.

Меч династии коснулся его головы и ухмыльнулся. Другие игроки были ошеломлены, услышав его слова.

Он был прав. Среда в онлайн-играх не была создана случайно, и она должна быть связана с миссией. Они знали, что город Шэншуй был холодным местом, когда они прибыли.

Этот передовой лагерь, очевидно, находился недалеко от города Шэншуй, но в близлежащей долине снега было очень мало. Кроме того, в гнезде саламандры было жарко, но это место находилось не глубоко под землёй.

Все поняли, что с этим местом что-то не так. Его название указывало на то, что саламандра была монстром огненных атрибутов. Почему он жил в холодном городе Шэншуй? Кроме того, команда солдат NPC строила лагерь в этом месте.

- Наша главная задача-экономить время и завершить миссию. Почему вы сосредотачиваетесь на этих незначительных проблемах?

-Да, ты прав. Не могу не согласиться. Завершение миссии является нашим главным приоритетом, и мы не должны заботиться об этих тривиальных деталях.

Меч династии немедленно повторил его взгляды, и 17-летний Лучник прямо повернулся и проигнорировал его.

- Что ж, нам нельзя терять время. Нож и Меч династии должны очистить путь, и другие игроки должны следовать за ними. Мастер Ночной Голубь, пожалуйста, сотрудничайте с ними и следите за игроками, идущими позади. Президент, Вы тоже священник. Пожалуйста, используйте свои навыки исцеления в случае крайней необходимости.

- Не проблема.

Лао Сюй покорно вздохнул и прервал их. Он давал задания разным игрокам. Меч династии тут же замолчал и стал серьёзным. Он и Нож отправились в переднюю часть линии, чтобы расчистить путь.

В команде Сяо Фена, только Нож духа войны и Меч династии были игроками переднего ряда. Нож духа войны был воином щита и был ответственен за сопротивление повреждениям. Меч династии был диким воином, который служил заменой и давал ДПС.

Это также показало профессиональные требования команды. Один игрок был ответственен за сопротивление повреждениям босса, в то время как все другие игроки должны были служить священником, чтобы исцелить своих товарищей по команде или дать DPS, чтобы напасть на

босса. Таким образом, они могли сэкономить время и убить босса так быстро, как только могли.

- Эй! Вы таинственный игрок, который легко занимает первое место во всех рейтинговых списках! Ты потрясающая!

Как священник, Сяо Фен был в конце линии и шёл с Зии и Розой. Ночной Голубь, которому нужно было сотрудничать с игроками первого ряда, шел позади них.

Зии подбежала к Сяо Фену, посмотрела на него своими прозрачными глазами.

- Чего ты хочешь? Хватит ходить вокруг да около. Твоя грудь двигается вверх и вниз, и у меня кружится голова.

Сяо Фен взглянул на неё. Пышная грудь Зии, очевидно, двигалась вверх и вниз, возможно, потому, что она бежала слишком быстро.

- Плут!

Зии немедленно разозлился и скрестил руки на груди. Но её попытка прикрыть грудь оказалась тщетной, и она привлекла к себе ещё больше внимания.

Роза тоже обернулась и посмотрела на Сяо Фена. Её прекрасные глаза были полны сильного отвращения к его непристойной речи.

Голубь, шедшая позади них, тоже сжала кулаки и издала резкие щелчки. Она свирепо уставилась на затылок Сяо Фена.

Но в этот момент появилась и первая волна монстров.

Карстовая пещера была широкой и длинной, а её скала-светло-красной. Был свет, и они могли ясно видеть окружающую среду. Кроме того, здесь была только одна дорога, и они шли по ней. Пройдя некоторое время, Сяо Фен и другие игроки внезапно услышали звуки рептилий.

Они шли настороженно, и вскоре перед ними появилась огромная пещера.

Это была группа огромных краснокожих саламандр, и каждая из них была около двух метров длиной. Они были очень толстыми, и их кожа была красной, как пламя. Они бродили по пещере и постоянно высовывали свой алый язык и издавали шипящие звуки.

Саламандра Элита

Уровень: 15

Ранг: элита

Очки Здоровья: 1000/1000

АТН: 65-70

ИНТ: 60-65

ДНФ: 55-60

МГД: 60-65

Навыки: стойкая кожа, жжение, горячая слюна

Введение: взрослые саламандры, живущие в гнезде саламандры, могут лучше защищать магические атаки. Кроме того, его атаки имели жгучий эффект.

- Это элитные монстры 15-го уровня, и их много. Мы не можем обойти этих монстров.

Меч династии нахмурился. Карстовая пещера вела в эту пещеру, и они могли найти выход только на противоположной стороне. Они не могли передвигаться и могли только убивать монстров. Но в этом месте было десять элит саламандр.

<http://tl.rulate.ru/book/26243/746658>