

Глава 64 Яростная Атака

- Ууу!

Страж поднял ледоруб обеими руками и продолжал кричать. Было очевидно, что он готовит критический навык.

Все игроки дистанционной профессии прекратили свои атаки, чтобы не привлекать в этот момент ненависть стража ледяного гиганта.

Как последний член группы замены, игрок-убийца вышел вперёд. Было очевидно, что он хорошо справляется с боссом. Он не смел приблизиться к ледяному гиганту и стоял на краю его ненависти.

Вскоре страж начал использовать своё умение. Но это не был жестокий навык, что было большим облегчением для всех игроков.

Каждый шаг ледяного гиганта вызывал холодную волну, которая распространялась от его ног. Он охватывал широкую область, и это был определённо навык дальнего боя. Кроме того, его продолжительность была неизвестна. Ледяной гигант подошёл к убийце, который был единственным игроком в его диапазоне ненависти, и холодные волны распространялись слой за слоем.

Наемный убийца повернулся и, не колеблясь, побежал прочь. Но он не осмеливался бежать слишком быстро. Он бежал вдоль края горного хребта ледяного гиганта-Хранителя, чтобы остановить его.

Но вскоре возникла проблема.

Ледяное озеро было не очень большим. После беготни по озеру некоторое время, игрок-убийца обнаружил, что он стоит на краю ледяного озера, и это была штаб-квартира дальних игроков зала духа войны.

Он не мог идти вперёд и должен был остановиться. Игрок-убийца стиснул зубы и хотел пробежать мимо ледяного гиганта на самой высокой скорости и атаковать его за спиной.

К несчастью, его загнал в угол гигант, и от его ног в широком диапазоне расходились слои холодных волн. Он стоял на краю ледяного озера, и бежать было некуда. Он ускорил шаг и хотел пробежать мимо босса в промежутке между двумя холодными волнами. Но он потерпел неудачу и был накрыт холодной волной. Этот убийца мгновенно превратился в ледяную скульптуру. Холодные волны могли нанести 200 единиц урона, и он был непосредственно убит.

- Мы закончили!

Многие игроки одновременно впали в отчаяние.

Ледяной гигант потерял свою цель после того, как игроки-убийцы были убиты. Так что он пошёл прямо вперёд. Его дальнобойное мастерство не останавливалось, и перед ним была большая группа игроков заднего ряда.

Ледяной гигант последовал за игроком-убийцей к краю ледяного озера, и игроки заднего ряда были очень близко к нему. Многие игроки, стоявшие перед ледяным гигантом, запаниковали и начали спонтанно отступать. В результате пласт внезапно стал неустойчивым.

Босс собирался броситься в задние ряды игроков, и все знали его последствия. Многие игроки хотели развернуться и убежать, но они не двигались. С одной стороны, они были хорошо дисциплинированными элитными игроками и не могли предпринимать никаких действий без приказа президента. С другой стороны, бежать было некуда. Ледяной гигант казался медлительным, но он был огромен и мог проделать долгий путь за один шаг. Для них было невозможно убежать.

- Вторая сменная команда! Это добровольно... Мы уважаем ваш выбор. Ваши очки опыта ниже 20 процентов, и вы будете отправлены обратно в деревню новичков после того, как вас убьёт босс. Я не буду заставлять делать шаг вперёд. Но зал духа войны никогда не забудет ваш вклад.
- Голос Неба был хриплым. Он стиснул зубы, и на висках у него выступили синие вены.

Не было такой вещи, как вторая команда замены, потому что в зале духа войны было только пять элитных игроков, у которых было более 120 процентов очков опыта для уровня 10. Так называемая вторая команда была полностью пушечным мясом, и члены команды будут квалифицированы и отправлены обратно в деревню новичков.

В мифе, покинув деревню новичков, игроки должны были столкнуться с механизмом смертной казни. Каждый раз, когда игрок был убит, он терял 20% очков опыта следующего уровня. И если бы у игрока не было дополнительных 20% очков опыта, он был бы уменьшен до более низкого уровня.

Если бы игроки десятого уровня были понижены до более низкого уровня, они были бы отправлены обратно в деревню новичков, что было бы существенным ущербом для них.

Небо уже предвидел эту ситуацию. В конце концов, у них была только сменная команда из пяти игроков, и они не могли противостоять всем навыкам босса. Но все равно ему было очень неприятно просить других игроков.

- Хаха! Позволь мне сделать это! Я хотел бы вернуться в деревню новичков и закончить пробную миссию ещё раз!

Все стояли молча, и они могли слышать только тяжёлую поступь ледяного гиганта. Все они были подавлены и находились под большим давлением. Но лучник вдруг рассмеялся и вышел.

- Эй! Тупой здоровяк! Посмотри на меня!

Но он успел сделать всего несколько шагов, прежде чем ледяной гигант не отставал от него. Затем его накрыли слои холодных волн.

- Во славу духа войны! - С улыбкой воскликнул лучник. Затем он превратился в ледяную скульптуру и исчез с белым светом.

Но после его смерти ледяной гигант внезапно изменил своё направление. Он развернулся и направился к большой группе игроков, стоявших на краю ледяного озера. На самом деле, он был на краю, и эти игроки заднего ряда уже были охвачены его ненавистью. Он оставил их, чтобы преследовать лучника, потому что игроки лучника напали на него. Поэтому он немедленно развернулся и пошёл к предыдущей цели ненависти после того, как игрок лучника был убит.

Более того, он все ещё использовал тот же навык. Это длилось десять секунд, но никто не знал, как долго это умение может длиться.

- Я иду! Дух войны бессмертен! Слава длится вечно!

Еще один маг-игрок вышел вперед, выполнил эту самоубийственную миссию и бросился в зону ненависти ледяного гиганта. Он последовал примеру лучника и выиграл одну секунду для игроков заднего ряда.

- Хаха! Я иду! Я хочу вернуться и помочь им закончить пробную миссию!

- Подожди меня! Я не боюсь, что меня отправят обратно в деревню послушников! Дух войны бессмертен!

- Дух войны бессмертен! Пошли!

...

Игроки последовали примеру лучника. Они вышли вперед и один за другим бросились к ледяному гиганту. Это была стратегия самоубийства, и они пытались задержать босса ценой собственной жизни. Эти игроки понесут большие потери и будут отправлены обратно в деревню новичков, а не в главный город после того, как их убьют.

Но все они без колебаний бросились на босса. Они выкрикивали лозунг гильдии и героически совершали самоубийственные атаки. В конце концов, они станут ледяными скульптурами в слоях холодного воздуха.

Вся сцена вдруг стала трагической и героической. Небо стоял на куске ледяной скалы, плотно сжав губы. Его глаза наполнились слезами.

- Брат, пожалуйста, останови их! Я могу противостоять его атаке! Они-основа нашей гильдии!

Нож сжал кулаки, стиснул зубы и закричал.

Небо смотрел на эту трагическую сцену, его вены на шее вздулись. Его глаза были полны страдания и борьбы. Но он ничего не мог сказать. Он боялся, что все их усилия и жертвы окажутся напрасными, если он остановит их.

Он мог запомнить только имена и внешность всех этих людей. Эти люди, пожертвовавшие собой ради гильдии, были не только её основными членами, но и опорой. Без них Зал духа войны не смог бы добиться такого большого прогресса!

- Пожалуйста, остановись! Не бросайтесь на босса! Президент, пожалуйста, попросите их отступить! Давайте откажемся от этого босса!

Глаза Зии тоже были влажными от слез. Она стала сумасшедшей и добавила все виды навыков игрокам, которые сопротивлялись повреждению босса своими трупами. Она использовала благословение жизни, благословение оружия, Святой Свет, умение исцеления, и наконец её магическая точка была опустошена. Но её усилия были напрасны, и она могла только попросить небо духа войны остановиться сдавленным голосом.

Многие женщины из группы священников тихо плакали. Они были перемещены товарищами по команде в этом виртуальном мире. На самом деле, группа жрецов была целью стража ледяного гиганта, и другие члены гильдии защищали их.

Глаза Неба были красными. Губы его шевельнулись, но он ничего не сказал. Он не мог

отдавать приказы и просить их отступить, иначе их усилия и большие жертвы были бы напрасны. Он не мог себе этого позволить. Поэтому ему оставалось только молиться, чтобы босс немедленно прекратил это занятие. Но он огляделся вокруг и увидел, что какая-то фигура внезапно бросилась на босса. Он был потрясён и сразу же накричал на него.

- Нож! Вернись!

Тот, кто выбежал, был Ножом духа войны. Его глаза тоже были красными. Он больше не мог выносить эту сцену, потому что все эти люди умерли за него.

- Прочь с дороги! Я буду сопротивляться его атаке! - Крикнул он и бросился в круг ненависти ледяного гиганта. В то же время другие игроки также прекратили выполнять эту самоубийственную миссию.

- Нож! Чёрт! Священники, обратите внимание на его HP! Используй терапевтические волны! Первая группа и вторая группа приступают к работе!

Внезапно мощные целительные волны жрецов обрушились на голову Ножа.

В то же время, ледяной гигант повернулся к Ножу и топнул ногами. Холодные волны растекались по поверхности озера.

-200!

Это, казалось, было исправлено повреждение. HP Ножа был почти опустошён, и у него было только несколько очков здоровья. Но после исцеления жрецов его хит-поинт мгновенно наполнился. В глазах каждого мелькнула надежда.

В то же время, ледяной гигант погрузил ледоруб в землю и остановил это умение. У всех игроков загорелись глаза, и они подумали, что успешно выдержали его атаку.

Но в следующую секунду они пришли в отчаяние.

Мастерство ледяного гиганта подходило к концу, но оно достигло своего пика ещё до конца. Босс поднял ледоруб, и последние три слоя холодных волн появились одновременно. Они были сложены вместе и превратились в гигантскую тройную волну. Волна двигалась к Ножу духа войны, и все остальные игроки смотрели на волну с удивлением.

В этот момент все игроки пришли в отчаяние. Три волны были готовы проглотить Нож духа войны, но они ничего не могли сделать. Каждая волна может нанести 200 единиц урона. Нож едва мог противостоять одной волне, но три волны двигались на него одновременно.

Возможно ли это? Если бы группа жрецов могла предложить плавное лечение и заполнить его HP три раза подряд, он мог бы выжить. Но был ли кто-нибудь, кто мог бы обеспечить точное лечение с разницей во времени не более 0,3 секунды?

Нет, это невозможно...