Глава 28 8 уровень

«На официальном сайте чётко не указано время открытия системы обмена валют, но, согласно достоверным внутренним новостям, оно будет синхронизировано после того, как более 50% игроков сменят профессию.»

Лао Суй загадочно улыбнулся, и многие игроки вздохнули с облегчением, услышав эту внутреннюю новость.

Очевидно, он действительно оправдал свою репутацию «лучшего аналитика онлайн-игр».

Игрок спросил:

- То есть, система обмена валюты будет открыта, когда половина игроков достигнет 10 уровня, верно?

Однако Лао Суй покачал головой и сказал:

«Нет. На самом деле, игроки будут иметь пробную миссию, когда они достигнут 10 уровня, и они могут передавать свои профессии только после завершения миссии.»

- Пробная миссия? Это инстанс, упомянутая в объявлении для всех на сервере?

Лао Суй объяснил:

«Да, пробная миссия округа Хуасяо была открыта, но игроки могут получить задание только после того, как достигнут 10-го уровня. Возможно, кто-то случайно обнаружил вход в зону.»

- Тогда сложность пробной миссии должна быть незначительной. В конце концов, все игроки должны завершить его, прежде чем они смогут сменить профессию. Если это слишком сложно, многие игроки застрянут в деревне новичков!

«Ты ошибаешься! Как раз наоборот! Пробная миссия так же сложна, как и зона инстансов 10-го уровня. Это определённно большой тест для начинающих игроков!»

- А? Почему это так сложно? Тогда что мне делать, если я не смогу завершить его? Должен ли я оставаться в деревне новичков, не передавая свою профессию?

«Я уже говорил раньше. Миф представляет собой революцию онлайн-игр. Это реальный виртуальный мир, в который мы погружены. В традиционных онлайн играх мы управляем персонажем руками, но в мифе мы должны относиться к нему как к реальному миру и играть всем своим телом. Вот почему существует миссия "след". Это первый барьер в виртуальном мире мифа, и он поможет нам понять путь игры в нем.»

- Значит, игроки с развитыми физическими нервами в реальном мире имеют больше преимуществ в этом виртуальном мире, верно?

«Да, игроки с развитыми физическими нервами имеют врождённые преимущества и могут быстрее адаптироваться к этому виртуальному миру, а их начальные характеристики также выше, чем у обычных игроков. Но это всего лишь виртуальный игровой мир, и обычным игрокам нетрудно его догнать. Игровой опыт по-прежнему полезен в этом мире.»

- Подождите, вы упомянули революцию онлайн-игр. Приведёт ли это к изменениям в Зале Славы? В конце концов, это показывает рейтинг мастеров игроков. - Вдруг спросил игрок.

«Да, Зал славы представляет собой только рейтинги старых времён. В настоящее время онлайн-игры быстро меняются, и даже мастера будут устранены, если он/она не сможет адаптироваться к этой новой эре виртуальных онлайн-игр. В целом, только адаптируясь к этому виртуальному миру, вы можете стоять на пике раньше, и пробная миссия-это первое испытание. Но вам не нужно слишком беспокоиться. В каждой начинающей деревне есть десятки тысяч игроков, и всегда есть старшие игроки и мастера, или элитные игроки в крупных гильдиях. Поэтому я думаю, что для нас нетрудно завершить миссию. Кроме того, вы можете сформировать команду из 5 человек, чтобы выполнить пробную задачу. Мастера могут сделать это сами, и, если вы не уверены, вы можете играть с мастерами или платить за помощь»

- Да! Мы можем играть с мастерами!

-Я хочу вступить в главные гильдии! Вы можете привести меня, когда будете выполнять пробную миссию?

- Лао Суй, ты знаешь назначение очков чести и славы? Это просто рейтинг, как раньше? Я думаю, что это не должно быть так просто.

Вопросы, которые волновали обычных игроков, подошли к концу, и тогда Лао Суй начал отвечать на вопросы крупных гильдий и старших игроков.

«В настоящее время я знаю только, что система очков славы связана с NPC. Например, только когда ваши очки славы соответствуют определённым требованиям, вы можете получать специальные задания или торговать специальными предметами с NPC. Может быть, система будет иметь спрос на ваши очки славы, если вы хотите развиваться в крупных городах или купить землю, чтобы открыть магазин. Итак, основные гильдии, вы можете начать готовиться к нему. «- Неуверенно сказал Лао Суй, - «В конце концов, в списке почёта есть только район Хуасяо, и в списке славы есть только один игрок. Информация слишком ограничена. Но я уверен, что это был игрок в текущем списке славы.»

- Это тот таинственный игрок, который спрятал имя? Вы знаете, кто он такой?

«Понятия не имею. Мы принадлежим к разным деревням. Я знаю только, что он-священник мужского пола из деревни послушников № 9191, но я не могу угадать его личность.

- Священник? Может, он и есть Най Ци. Он занимает 14-е место в Зале Славы.

«Я не уверен. Я узнаю его, если однажды встречу с ним. Но сейчас у меня недостаточно информации, поэтому я ничего не могу с этим поделать.»

- Лао Суй, ты такой скромный!

- Да! Вы лучший аналитик онлайн-игр!

...

«Вы убили возрождённого священнослужителя 10-го уровня босса и прошли испытание и получили свидетельство.»

Сяо Фен сел на землю, как будто был мёртв. И он даже не хотел шевелить пальцами.

Ему потребовалось два часа, чтобы убить его! Это было в три раза больше времени,

потраченного на паладина!

Даже если в игровом мире не было физического истощения, умственное истощение заставило Сяо Фена почти рухнуть. Он блокировал все это время без малейшей ошибки.

Сяо Фен наконец понял, что паладин был проверкой защитных способностей команды, то есть воина щита и жреца. До тех пор, пока они могли сопротивляться повреждению, трудность убить его была в основном равна нулю.

В то время как священник проверял ДПС. Игроки должны были дать сильный ДПС и продолжали блокировать. Потому что он стоял на месте и умело атаковал.

Как священнику, Сяо Фену не хватало способностей ДПС. Ему потребовалось 2 часа, чтобы убить его обычными атаками. И его способность увеличивать НР была ненормальной, и Сяо Фен впервые почувствовал беспокойство о своей профессии.

В его рюкзаке лежало ещё одно свидетельство об испытании. Но она могла перекрываться, занимая только сетку, что приводило Сяо Фена в замешательство. Может ли он получить много свидетельств об испытаниях?

Но Сяо Фен проигнорировал эту проблему. Он перевернулся, встал, подошёл к тому месту, где умер священник, и поднял капли.

Он снова получил три предмета экипировки, в том числе два куска зелёной одежды и кусок синей одежды.

Мантра Булава

Качество: редкое

Тип оборудования: двуручный тупой инструмент

Уровень техники: 10

Требования к оборудованию: священник и маг

Атрибуты:

ИНТ: 11-15

Интеллект+8

Дух +9

Урона + 2%

Атрибуты были справедливыми, и Сяо Фен положил его в свой рюкзак. Два зелёных оборудования были тканевыми ботинками, и Сяо Фен также положил их в рюкзак. Затем он продолжил искать что-то на земле.

Он думал, что сможет найти книгу умений. Он должен быть в состоянии изучить книгу навыков, брошенную боссом священника.

И он также не нашёл ключ к печати (справа).

Оба босса были убиты им. Сяо Фен посмотрел на часы и обнаружил, что провёл здесь три часа. Он быстро закончил и покинул зону.

«Вы успешно завершили пробную миссию и получили 21 000 очков опыта.»

«Вы достигли 7 уровня.»

«Вы достигли 8 уровня.»

«Вы занимаете первое место в рейтинге, вы хотите скрыть своё имя?»

«Поскольку ваше имя персонажа не соответствует цивилизованным нормам, оно автоматически скрывается.»

В тот момент, когда Сяо Фен покинул зону инстанса, два белых огонька модернизации поднялись из его тела, и серия системных подсказок пришла одна за другой.

Опыт, полученный при завершении зоны 10-го уровня, был огромным, и Сяо Фен поднялся на 2 уровня.

Сяо Фен был счастлив и думал, что три часа борьбы были вознаграждены. Преимущества были велики, и Сяо Фен немедленно вернулся в деревню новичков.

Он думал о свидетельстве об испытании, которое лежало у него в рюкзаке. Он не знал, может ли он перенести профессию или нет, поэтому он хотел вернуться и попробовать.

- Главный город расположен в беспокойной земле Божьей. Если вы хотите отправиться в главный город, вам все равно придётся улучшить свои силы. Вы можете вернуться после достижения 10-го уровня.

Однако было жаль, что староста решительно отказал ему. Он потерял дар речи, а затем повернулся к связующему, чтобы передать задание священнику.

- Что? Паладин и священник были возрождены злыми силами?

Выслушав рассказ Сяо Фена о подземной пещере, старый священник немедленно принялся беспокойно расхаживать по комнате.

- Ты готов отправиться в запретную страну, чтобы очистить души великих паладинов?

«Принимаете ли вы пробную миссию по очищению души? Идите в зону инстанса, чтобы убить паладина или священника и вернуть свидетельства. Совет: эта задача может быть выполнена только после того, как вы достигли уровня 10.»

Ну, он сразу перескочил на пробную миссию. Сяо Фен неохотно принял задание. Хотя в рюкзаке у него лежали свидетельства о прохождении испытаний, он не мог их сдать, потому что у него был низкий уровень.