

К моменту их прихода событие длилось уже шесть часов, то есть, прошло уже больше четверти общего времени. Десять игроков из таблицы рейтингов рейда на Острове Сокровищ уже преодолели планку в 100 000 очков Сокровищ. Лучший из них набрал более 200 000 очков. Было очевидно, что сражения на огромном Острове Сокровищ становились все более интенсивными.

Когда Нож Духа Войны и остальные вошли в Бонусную зону, они никого не встретили. Но когда они вышли, то столкнулись с волной за волной игроков. Тор был первой ласточкой. Эти игроки находились уже рядом с Бонусной Зоной, поэтому, очевидно, они тоже стремились туда попасть.

В округе Хуася было немногим более 30 человек, и это не считалось маленькой группой. Те, кто были поменьше, сразу же убегали, когда их замечали. Тем, кто был на большом расстоянии, позволяли идти своим путем, но Сяофэн ехал на Сяосюэ и настигал тех, кто находился рядом с ним, и убивал. Его жажда убийства очень напугала Нож Духа Войны и остальных.

Крупные группы, с которыми они сталкивались, начинали битву с Китайской Зоной. Именно в такие моменты Сяофэн был наиболее счастлив и обычно реагировал быстрее всех. Ведь перед ним были очки Сокровищ!

Из-за этого Нож Духа Войны и остальные очень переживали за него, но как они могли сравниться с его скоростью? Кроме того, Сяофэн не давал им никаких сил, поэтому они чувствовали себя еще более беспомощными.

После серии кровавых убийств количество очков Сяофэна подскочило до 80.000. Это объяснялось тем, что ни один из игроков, способных подойти к Бонусной зоне, не испытывал недостатка в очках.

— Мастер-целитель, разве вы с нами на окраину не идете?

Спросил Нож Духа Войны Сяофэна, когда они собирались покинуть внутреннюю зону. Поскольку Сяофэн не намеревался уходить вместе с ними.

— Я останусь здесь и буду искать, кого бы убить.

Сяофэн только что ощутил сладость убийства, конечно, он не собирался покидать внутреннюю зону. Внутренняя часть острова была более густонаселенной, и у каждого было довольно много очков Сокровищ. Убивать здесь было куда выгоднее.

— Тогда будь осторожен. Сообщи нам, если тебе понадобится подкрепление. Мы пошли.

Нож Духа Войны кивнул и не стал тратить время на лишние разговоры. Он знал, что боевые

способности Сяофэна были высокими, и тот не боялся действовать в одиночку. Поэтому он ушел со своими людьми и направился к более крупной команде, чтобы присоединиться к ней. Их Зал Духа Войны был третьей по величине командой с Midsummer Guild в качестве ядра.

Сяофэн не стал медлить. Он сразу же бросился к Бонусной зоне. Но вместо того, чтобы войти внутрь, он остался снаружи и стал искать, кого бы убить. Его очки Сокровищ росли очень быстро.

Сяофэн был не единственным, кто преследовал эту цель. Во время сражения Сяофэн не раз встречал Тора и элитных игроков из других округов, включая Императора Дао из зоны Той.

Однако они всего лишь несколько раз попытались проверить друг друга на прочность. Поняв, что их противники оказались не из слабых, они развернулись и начали искать других игроков. В тот момент не было ничего важнее, чем набрать очки Сокровищ. К тому же, таким образом, они также не подпускали других к Бонусной зоне.

Дело в том, что артефакт мог появиться в любом месте. И если кто-то сумеет его забрать, все их усилия пойдут насмарку. Поэтому они всеми силами избегали сражений с экспертами. Никто не был уверен в своей победе. Если они погибнут из-за ошибки, это будет фатальной ошибкой.

Хотя Сяофэн никогда не убивал игроков района Хуася, он столкнулся с некоторыми из них. Все они хотели тайно испытать свою удачу, узнав, что артефакт будет разыгран в случайном порядке.

Жаль, что внутренняя зона уже стала охотничьими угодьями для нескольких элитных игроков. Маленькие игроки не могли выйти из неё живыми, и даже большие группы были не в безопасности. Столкнувшись с кем-то вроде Тора, который использовал свою цепь из грозовых молний, чтобы ограбить несколько человек, а затем быстро исчезал, они могли только беспомощно смотреть на него. После перезагрузки Тор возвращался снова, чтобы украсть ещё немного очков, а затем снова убегал. Это вызвало гнев у многих игроков, которые осыпали его ругательствами.

Во внутренней зоне царил полный беспорядок. Люди везде убивали друг друга. Это была игровая площадка для кучки элитных игроков. Они вовсе не щадили экспертов. Очень скоро весь остров был полон жалоб, и все чувствовали себя очень беспокойно.

То же самое касалось игроков из района Хуася, входивших во внутреннюю зону тайно. Даже если бы Сяофэн не убил их, они всё равно были бы убиты другими опытными игроками. Никто из них не смог бы войти в бонусную зону.

Конечно, в районе Хуася были свои элитные игроки. Сяофэн раньше встречал нескольких из них. Половина этих высокоуровневых игроков были из гильдии «Пустошь». Они также оставались в районе бонусной зоны, где убивали всех, кого видели, сумасшедше накапливая очки сокровищ.

Наоборот, монстры-ящики с сокровищами были в наибольшей безопасности во внутренней зоне. Поскольку игроки могли получить менее 100 очков сокровищ за убийство одного монстра, никто не стал охотиться за ними.

Хаос во внутренней зоне продолжался до восхода солнца. Сяофэн взглянул на время и увидел, что уже 10 часов утра. Он был не так далеко от бонусной зоны. Поэтому он вошёл в безопасную зону, вышел из игры и отправился поесть.

«Эй? Брат Сяо, ты вышел из игры? Ты вышел из сети или столкнулся с какой-либо опасностью?»

Видя, что Сяо Лина нет на кровати, Сяофэн почувствовал, что что-то не так. Однако, как только он открыл дверь, он обнаружил, что Цянь Дуодуо выходит из своей комнаты в пижаме. Увидев его, она немедленно спросила.

«Нет, я вышел из системы в безопасной зоне», — сказал Сяофэн, продолжая спускаться по лестнице.

«Я так и знала. Брат Сяо такой сильный, тебя точно никто не убьёт». — Цянь Дуодуо вздохнула с облегчением и обняла его за одну из рук, спускаясь вместе с ним.

«Вы позавтракали?»

Сяофэн не увидел Нин Кеке, когда спустился вниз. Наверняка она занималась с Сяо Линой в её комнате. Поэтому он не стал её звать. Вместо этого он решил что-нибудь приготовить. Он повернулся к Цянь Дуодуо и спросил.

«Я только что проснулась...»

Цянь Дуодуо ответила несколько смущённо. Увидев, что Сяофэн входит на кухню, она быстро последовала за ним.

«Брат Сяо, дай мне помочь тебе!»

Поскольку уже было больше 10 часов утра, и Сяофэн не собирался снова выходить из игры в полдень, он сразу приготовил обед, считая, что это два приёма пищи в одном.

Цянь Дуодуо знала о его кулинарных способностях, поэтому она старательно мыла овощи, побуждая его готовить больше. В следующий раз они просто разогреют остатки. Это было связано с тем, что она знала, что Сяофэн редко готовит.

Сяофэн не отверг её помощь. Он также приготовил порции для Сяо Лина и Нин Кеке, избавив

их от необходимости готовить в полдень.

Он накрыл на стол вкусное угощение. Цянь Дуодуо приложила много усилий, чтобы надавить на него, и он не мог больше выносить её нытья, поэтому он разом сварганил восемь блюд и один суп. Это заняло половину длинного стола.

«Ха-ха! Брат Сяо, когда я вырасту, я обязательно выйду за вас замуж!»

На лице Цянь Дуодуо появилась широкая улыбка. Она радостно взяла палочки для еды и понюхала каждое блюдо. Казалось, что у неё текут слюнки.

«Ешь свою пищу», — сказал ей Сяофэн, и тоже принялся за еду.

Он не звал Сяо Лин и Нин Кеке к себе. Вместо этого он дал указание Цянь Дуодуо сказать им разогреть блюда и съесть их позже, поскольку наступил еще не обед, а немного раньше. Сяофэнг должен был строго следить за временем приема пищи Сяо Лин.

После обеда Сяофэнг вернулся в свою комнату, чтобы выйти в сеть. Он не стал тратить слишком много времени. Произведя быстрый расчет, он понял, что у него осталось всего полвремени. Ему необходимо было как можно скорее накопить очки сокровищ.

На тот момент у Сяофэнга было 180 000 очков, которые он решил приберечь. Кроме трех первых лотерей он больше не участвовал в розыгрышах. Он планировал накопить как можно больше и использовать их все сразу.

Первым делом после выхода в сеть он быстро открыл серверный список лидеров с артефактами. Увидев два артефакта из Драконьего костюма, которые были у него, он вздохнул с облегчением. Это означало, что никто еще не заполучил эти артефакты, иначе они бы появились в списке лидеров.

Закрыв серверный список лидеров с артефактами, Сяофэнг обнаружил, что в той Бонусной зоне, в которой он находился, было довольно много игроков. Более того, большинство из них собралось перед машиной с лотереей. Это заставило Сяофэнга нахмуриться.

Несмотря на то что с самого начала они устроили бойню во внутренней зоне, это не могло помешать всем забраться в Бонусную зону.

Во-первых, элитных игроков было слишком мало. Их количества было недостаточно, чтобы очистить внутреннюю зону. Довольно многим игрокам удалось их обойти.

Во-вторых, все, кто участвовали в этом мероприятии, были опытными игроками. У многих из них было солидное прошлое и они обладали большой силой. Помимо Сяофэнга, Тора, Императора Дао, еще несколько игроков были «болезненно сильными». Во внутренней зоне они не встречали никаких препятствий. Многие элитные игроки сталкивались с трудностями

при сражении с ними. Достаточно было лишь на секунду отвлечься, и они оказывались убитыми.

Однажды Сяофенг столкнулся с молодым человеком из гильдии «Мрачный», которого преследовал черный игрок из района американских индейцев. Последний, очевидно, был лучником, однако стрелы у него летели как гранаты. Молодой участник гильдии «Мрачный» бежал, сломя голову и прикрывая ее.

Это заставило Сяофенга вести себя более сдержанно. Какими бы высокими ни были его характеристики, он оставался лишь священником. У него очень не хватало силы атаки. Единственной его козырной картой было использование мощной атаки и рывка перед кем-то, а затем добивание его Молотом правосудия.

Однако элитные игроки были не дураками. Во-первых, они не давали ему возможности приблизиться к себе. Вместо этого они атаковали и возвращались. Во-вторых, они все обладали высоким боевым чутьем и не позволяли его атакам получить над ними преимущество.

Возьмем, к примеру, Тора. Сяофенг впервые использовал перед ним Молот правосудия. Однако Тор почувствовал опасность еще до того, как молот принял форму, и мгновенно убежал, не дав Сяофенгу ни единого шанса на атаку.

Это и есть способности элитного игрока. Никого из них не так-то просто одолеть, поэтому, когда Сяофенг встречался с ними во внутренней зоне, они все сторонились друг друга. Никто не был уверен в своей победе.

Глядя на игроков, столпившихся вокруг машины с лотереей в Бонусной зоне, Сяофенг забеспокоился и нахмурился. Он боялся только, что артефакты могут у него забрать.

Но у него не было выбора. Они уже находились в зоне безопасности. Сяофенг не мог больше делать никаких ходов. Кроме того, не имело смысла ждать, когда они выйдут. К тому времени они уже потратят все свои очки сокровищ. Их убийство ничего ему не даст, а лишь напрасная трата времени.

Это было именно то, почему Тор сторожил Нож Духа Войны и остальных, но его намерение убить не было сильным. Даже если Дух Войны Сяоксин и остальные бросились вперед, они все равно позволили нескольким из них вернуться. Он был слишком ленив, чтобы сделать ход.

Они стали бы группой бедняков. Была такая китайская поговорка: "Не припирай своего врага к стенке".

Сяофенг мог только нахмурившись покинуть Бонусную Зону. Он также мог предположить, что после того, как артефакт появится случайно в ничьей, все больше игроков из больших районов будут приходить, чтобы попытаться счастья.

<http://tl.rulate.ru/book/26243/3749114>