

Сяофенг подумал, что Ножевой Боевой Дух и его соратники не отправятся в Бонусную Зону и что он уходит, чтобы убить других игроков и забрать больше Бонусных Очков.

После недолгого тихого разговора Ножевой Боевой Дух и другие смущенно подошли к Сяофенгу.

"Что ж, Мастер-Целитель, не могли бы вы оказать нам услугу... пожалуйста?" - спросил Ножевой Боевой Дух, потирая руки. Другие игроки - некоторые из Зала Боевого Духа, а некоторые из других гильдий - все ободряли Ножевого Боевого Духа своими взглядами. Только на лице Боевого Духа Цзыи было беспомощное выражение.

"Что такое?" - спросил Сяофенг в замешательстве.

"Не могли бы вы привести нас в Бонусную Зону? Мы подумали, что лучше будет отправиться туда сейчас", - осторожно сказал Ножевой Боевой Дух.

Теперь, когда Сяофенг указал им направление, проводка была скорее лишь предложением. Их истинной целью, вероятно, было сделать Сяофенга своим охранником.

Сила Тора была настолько ужасающей, что эти 30 человек предпочли бы избежать встречи с ним. Вот каково было огромное влияние мастера.

"Хм? Почему вы собираетесь сейчас в Бонусную Зону?" - еще больше растерялся Сяофенг, ведь теперь они знали о ситуации там.

"Мастер-Целитель, вы же знаете, что артефакт можно выиграть только с помощью счастливой розыгрышной машины. Мы все понимаем, насколько ценен этот артефакт, так что их будет немного. Может быть, эта машина выдаст только один. Так что если кто-то возьмет его, то у других вообще не будет шансов", - сказал Ножевой Боевой Дух.

Сяофенг понял, но также почувствовал беспокойство. Это было вполне возможно. Раньше он этого не учитывал.

Он слишком сосредоточился на своей мысли о том, чтобы заработать больше Бонусных Очков для розыгрыша. Но если учесть, что артефакт появится случайным образом, то если его заберет какой-нибудь везунчик, у других просто не будет шансов, и их огромное количество Бонусных Очков не будет иметь никакого значения.

"Так что мы собираемся использовать Бонусные Очки, которые у нас сейчас есть. Хотя артефакт трудно получить, мы хотя бы попытаемся. Будет слишком поздно, если артефакт будет взят кем-то другим".

Пока Ножевой Боевой Дух говорил, все остальные кивали в знак согласия.

Сяофенг все еще не хотел идти. Из-за слов Ножевого Боевого Духа он еще больше захотел заработать Бонусные Очки. Отвести их в Бонусную Зону и вернуться назад заняло бы слишком много времени. Но отказать было трудно, так как Сяофенг хорошо ладил с Залом Боевого Духа.

"У меня есть идея. Поскольку за каждую ничью нужно 10 000 очков, мы можем заплатить Мастеру-Целителю наши ненужные очки - возможно, 1000 очков с человека - за то, что он проведет с нами время", - вмешалась в разговор Боевой Дух Цзыи и нервно посмотрела на Сяофенга. Возможно, она поняла нежелание Сяофенга.

"Нет проблем. У меня есть 4000 ненужных очков. Я отдам их все нашему Мастеру-Целителю".

Ножевой Боевой Дух немедленно согласился и заключил сделку с Сяофенгом, щедро отдав ему более 4000 очков.

"У меня тоже есть 1000 ненужных очков".

"У меня только несколько сотен. Мастер-Целитель, возьмите, пожалуйста, мои".

Сразу же после Ножевого Боевого Духа другие люди также заключили сделки с Сяофенгом. Некоторые дали ему одну или две тысячи, а некоторые сотни. Это сделали все присутствующие, кроме Боевого Духа Цзыи, которая выдвинула эту идею.

В довольно короткий срок Бонусные Очки Сяофенга выросли до более чем 39 000. Если он добудет еще около 1000 очков, он сможет провести четыре розыгрыша.

Сяофенг был доволен оплатой, затем он повернулся и пристально посмотрел на Боевого Духа Цзыи, единственного человека, который не дал ему ни одного очка.

"Мастер Сяо, я жрица. Я не убиваю людей. Так что у меня нет очков, чтобы отдать вам. Может быть, я могу отдать вам себя?" - сказала Боевой Дух Цзыи заманчивым голосом и скрестила руки, постукивая пальцами по локтю.

"Чепуха. Я тоже жрец. И я убиваю людей".

Сяофенг не поддался. Боевой Дух Цзыи, красавица, застыла на месте, а другие люди также почувствовали себя неловко.

"Ты жрец? Ты шутишь?"

"Пойдемте".

Довольный оплатой, Сяофенг не раздумывая повел группу из более чем 30 человек в Бонусную Зону.

Они не столкнулись с другими игроками по пути и благополучно добрались до бонусной зоны.

Дух Войны Нож и другие направились к машине счастливой лотереи в центре и начали тянуть без колебаний, опасаясь, что неприятности могут возникнуть неожиданно. В то же время на машине также появился экран.

«Поздравляем, Дух Войны Нож! Вы выиграли — "Спасибо за участие"».

«Поздравляем, Дух Войны Сяосинь! Вы выиграли — "Спасибо за участие"».

«Поздравляем, Тай Саньши! Вы выиграли — "Спасибо за участие"».

«Поздравляем, Боец Серебряного копья! Вы выиграли — "Спасибо за участие"».

«Поздравляем, Меткий стрелок Духа Войны! Вы выиграли — "Спасибо за участие"».

...

После серии розыгрышей те, кто вытягивал первым, опасаясь, что другие получают артефакт,

были ошеломлены.

«Это... странно».

Те, кто стоял в очереди сзади, теперь не осмеливались действовать. Они были поражены и подозрительны.

«Возможно, что-то не так. Полагаю, эта чертова машина пуста изнутри!»

Казалось, Сяофэн хотел опровергнуть то, что сказал тот парень. Он вышел с презрением и сказал: «Я следующий. У меня достаточно очков удачи».

Группа людей сразу же отступила и уставилась на Сяофэна, полная надежды. Сяофэн не разочаровал других, положив руку на кнопку розыгрыша.

«Поздравляем, папа! Вы выиграли — "Спасибо за участие"».

Но затем прокручивающееся объявление на экране заставило Сяофэна замереть.

Он тоже потерпел неудачу. Кроме того, машина счастливой лотереи аннулировала эффект скрытия имени персонажа, так что все знали имя персонажа Сяофэна. Теперь они все смотрели на него с любопытными или озадаченными глазами.

Сяофэн почувствовал себя немного неловко, но не сдался и попытался снова.

«Поздравляем, папа! Вы выиграли — "Спасибо за участие"».

«Черт возьми!»

Сяофэн был совершенно ошеломлен и подумал, что его очки удачи шутят над ним с этими последовательными неудачами. Сяофэн был взволнован и попытался еще раз.

«Поздравляем, папа! Вы выиграли — "Красные атрибуты\*2"».

Третья ничья наконец-то что-то выявила. Сяофэн был очень облегчен, потому что его очки удачи все же работали, и ему повезло намного больше, чем Тору. Он, по крайней мере, что-то схватил и сохранил свое достоинство.

Он проверил свою сумку, увидев две красные фасолы. Эти бобы могут добавить 200 навыков к навыку профессии. Сяофэн, конечно, использовал их на своем Молотке Правосудия.

Теперь, когда Сяофэн что-то вытащил, другие обрели уверенность и снова выстроились в очередь перед машиной счастливой лотереи.

Более 30 человек сделали более 50 розыгрышей, но в конце концов результаты были плохими, и они получили только три приза.

Помимо того, что Сяофэн получил два атрибута, двое других игроков получили обычное яйцо питомца и немного очков опыта соответственно.

Очков опыта было немного, всего 100 000, — один из самых низких призов.

«Это все?»

Сяофэн обернулся и обнаружил, что все остальные качают головами. Очевидно, все они использовали свои очки сокровищ. Но они не получили никаких хороших призов. Та машина выдавала только мусор, не говоря уже об артефакте.

«Пойдем и возьмем еще очки сокровищ».

К сожалению, всем оставалось только обернуться и вместе отправиться в бонусную зону.

По пути сюда они беспокоились о том, что столкнутся с Тором. Однако в этот самый момент они наткнулись на Тора.

«Ребята, вы израсходовали "мои" очки?»

Дух Войны Нож и другие были удивлены, все смотрели на этого западного человека, Тора, загромождающего вход в бонусную зону, и пришли в ярость от его слов.

«Тор считает нас своим банкоматом? Что значит "мои очки"?»

«Хм! Как вы смеете! Вы Тор, могучий. Но как ты можешь так смотреть на нас свысока?»

Один игрок из Зала Духа Войны заговорил с насмешкой. В любом случае Тор был один, а их было больше 30. Как он смеет их недооценивать?

Все игроки здесь были мастерами из своих собственных зон. Никто из них никогда не испытывал подобного презрения.

Я никогда не разговариваю с мертвецами. Вы абсолютно бесполезны. Вы умираете.

Тор был очень красив. Даже среди западных людей он выглядел как суперзвезда. Но его голос был холодным, и он смотрел на всех сверху вниз.

Тор преградил вход в бонусную зону. Поскольку все игроки из китайского района находились в бонусной зоне, то есть в безопасной зоне, он не мог предпринять никаких действий. Поэтому он просто кричал и провоцировал их.

Это также показывало, насколько Тор был высокомерен. Он в одиночку преградил путь более чем 30 людям за пределами безопасной зоны.

"Черт возьми! Я не могу этого вынести! Пойдем и убьем его!"

Игрок из зала боевого духа был вне себя. Поняв, что Боевой Нож согласен с ним, он позвал и повел группу людей к Тору.

На самом деле, Боевой Нож не останавливал их, но он остановил Сяофэна. Он попросил Сяофэна остаться здесь и понаблюдать за силой Тора.

Это было продуманное решение для Сяофэна, потому что никто из присутствующих не видел силу Тора своими глазами. Хорошее наблюдение могло позволить Сяофэну лучше подготовиться к битве. В конце концов, они попросили Сяофэна о помощи и не должны были позволять ему спешить в бой, ничего не зная о враге.

"Пойдем вместе! Тор — маг! Просто используйте свое умение на нем!"

Ведущим игроком зала боевого духа был Боевой Нож Сяосин. Он был берсерком, и в группе,

которую он вел, были все боевые профессии. Как только они покинули безопасную зону, они побежали, ударили своими щитами и напали на Тора, изо всех сил стараясь приблизиться к могущественному.

"Хм, вы хотите умереть, так что я позволю вам умереть".

Обычно маг старался держаться на расстоянии от врага в ближнем бою. Но Тор этого не делал. Он поднял свой посох из фиолетового кристалла.

С шипением из фиолетового хрустального посоха выскочила цепь с молниеносным светом и выметнулась наружу, пронзив Боевого Ножа Сяосина и его группу с незаметной скоростью.

В этот момент в воздухе зависло множество кроваво-красных индикаторов урона.

"-322! Критический удар!"

"-308! Критический удар!"

"-296! Критический удар!"

"-314! Критический удар!"

...

Одна цепь молнии должна была пронзить семерых игроков одновременно! В воздухе возникло семь ужасных индикаторов урона — все это были критические удары! Эти семеро игроков были мгновенно убиты и не получили возможности дать отпор, поскольку их максимальное количество здоровья составляло всего около 200 единиц.

<http://tl.rulate.ru/book/26243/3749058>