

Сяо Фэн взглянул на Список лидеров рейда Острова Сокровищ в воздухе. Ему было интересно, кто в нем и из какой зоны. В списке было 10 страниц, но Сяо Фэн интересовали только первые 10.

Список лидеров рейда Острова Сокровищ:

1. 50 324 очков - Тор - Североамериканская зона
2. 48 667 очков - Сенбон Сакура - Тойо Зона
3. 44 551 очко - Арад Джути - Немецкая зона
4. 39 501 очко - xxx - Китайская зона
5. 37 710 очков - Солаба - Российская зона
6. 33 369 очков - xxx - Североамериканская зона
7. 31 094 очка - Катаноу - Тойо Зона
8. 27 081 очко - Кассио - Юго-Восточная Азия
9. 20 443 очка - xxx - Китайская зона
10. 17 033 очка - Идрос - Североевропейская зона

Все 10 лидеров списка выиграли огромное количество очков, что показывало, насколько воинственными были эти зоны.

Очевидно, что Североамериканская зона, Китайская зона и Тойо Зона были самыми выдающимися. У них у всех было по два игрока в первой десятке, что указывало на то, как ожесточенно они сражались.

Четвертый и девятый игроки в списке лидеров, которые были из Китайской зоны, привлекли внимание Сяо Фэна. Они оба скрыли свои игровые имена. Другие китайские игроки могли подумать, что Сяо Фэн один из них. Никто не знал, что Сяо Фэн набрал всего около 3000 очков и вообще не имел никакого места в списке лидеров.

Сяо Фэн подумал о тех, из Блика, и покачал головой.

Список лидеров лишь в какой-то степени отражал сильные стороны основных зон и не мог различить их, поскольку список лидеров постоянно менялся. За короткую половину минуты, которую Сяо Фэн просматривал его, два имени в первой десятке были заменены. В то же время снова увеличилось количество очков сокровищ.

Сяо Фэн покачал головой и закрыл список лидеров. Он добрался до центра Острова Сокровищ, а затем начал искать бонусную зону, о которой сообщила система.

В этот момент Сяо Фэн позвонил Цянь Дуодуо, сказав ей, что событие продлится весь день и что он может выйти в любое время. Он также напомнил ей всегда находить безопасное место,

прежде чем выходить из игры.

Цянь Дуодуо пообещала, что позаботится о Сяо Лин и проследит, чтобы Сяо Лин съела достаточно овощей. Сяо Фэн почувствовал себя менее встревоженным благодаря ее помощи.

Сяо Фэну не потребовалось много времени, чтобы найти бонусную зону. Это было не так уж и сложно, так как зона была довольно заметной.

Рельеф Острова Сокровищ был ниже по краям и выше в центре. В центре острова возвышалось несколько холмов, один из которых превратился в короткое и плоское место - довольно большую долину.

В этой плоской долине светилось круглое магическое образование, освещая всю бонусную зону. Было много НПС и системных объектов, таких как доска правил и большая машина для розыгрыша удачи.

«Хмм?»

Когда Сяо Фэн шагнул в светлое магическое образование, система немедленно сообщила ему, что он прибыл в безопасную зону, Бонусную зону. Однако затем Сяо Фэн понял, что там есть кто-то еще.

Там был только один человек, стоявший спиной к Сяо Фэну. Это был западный человек со светлыми волосами, державший магический посох - его профессией должен был быть маг - смотревший на доску с правилами. Казалось, он тоже только что прибыл сюда.

Сяо Фэн не видел его лица. Тем не менее, имя персонажа, плавающее над головой западного человека, привлекло его взгляд.

«Это Тор!

«Номер 1 в списке лидеров! Что за игрок из Североамериканской зоны!»

Сяо Фэн снова увидел в небе список лидеров рейда «Острова Сокровищ». Это был Тор! Этот западный человек перед ним действительно был номером 1 в списке лидеров!

Сяо Фэн был удивлен, что кто-то добрался до бонусной зоны быстрее, чем он. Учитывая, насколько быстро двигалась Сяосюз, Тор, прибывший до Сяо Фэна, должен был обладать либо более невероятной скоростью, либо ездовым животным, таким же способным, как Сяосюз.

Сяофэн потратил довольно много времени даже на убийство сокровищниц с существами. Тор, находящийся на вершине рейтинга, должно быть, потратил ещё больше времени на своём пути. В конце концов, он никак не мог сразу сюда переместиться. Ему пришлось убить множество существ и игроков по пути. Время, которое он потратил в пути, должно было быть не меньше, чем у Сяофэна.

Очевидно, Тор тоже понял, что в Бонусной зоне находится кто-то ещё, и оглянулся на Сяофэна. Тор был красив на западный манер, с темно-синими глазами. Он проверил имя персонажа Сяофэна, но обнаружил, что оно скрыто. Затем он перестал смотреть, отошёл от доски с правилами и направился к огромному лотерейному автомату в центре Бонусной зоны.

Сяофэн не стал первым заводить разговор с Тором. Он просто подошёл к доске с правилами и взглянул.

В Бонусной зоне были очень простые правила. Была чередка неигровых персонажей, каждый из которых отвечал за определённый вид получения бонуса. Например, первый неигровой персонаж получал атрибуты, а второй — яйца питомцев, книги навыков, доспехи и так далее. У каждого была своя задача.

Игроки знакомились с необходимыми очками для получения различных уровней в магазинах неигровых персонажей.

Помимо неигровых персонажей, отвечавших за выдачу бонусов, в центре был лотерейный автомат. Чтобы разыграть лотерею, потребовалось 10 000 очков. Приз был случайным и неизвестным.

В частности, было отмечено, что лотерейный автомат может выдать большой сюрприз или ничего. Так что те, кто верил в свою удачу, должны были спустить эти очки на большой и неожиданный приз!

— 10 000 очков за лотерею?

Сяофэн был слегка удивлён. Поразмыслив немного, он подошёл к ряду неигровых персонажей и проверил их магазины. Первым он проверил атрибуты.

- Атрибуты красных

Количество: 1

Запрашивать: 10 000 бонусных очков

Эффект: 100 единиц профессионального владения навыками

- Атрибуты синие

Количество: 1

Запрашивать: 10 000 бонусных очков

Эффект: 100 единиц владения небоевыми навыками

— По крайней мере, 10 000 очков?

Сяофэн был в шоке. На повышение навыка с 1-го до 2-го уровня потребовалось 100 единиц, для

чего потребовалось 10 000 очков - это было приемлемо. Но для повышения с 2-го на 3-й уровень потребовалось 500 единиц, а это означало 50 000 бонусных очков.

Для повышения с 3-го на 4-й уровень потребовалось 1000 единиц, так что это составило бы 100 000 сокровищных очков!

Самый сильный навык Сяофэна был Молот правосудия, который можно было повысить максимум до 5-го уровня. Но требуемые сокровищные очки были слишком... Он не мог представить, что это такое на самом деле.

Задумавшись о том, что у него всего 3000 сокровищных очков, Сяофэн обратился ко второму неигровому персонажу, который получал яйца питомцев. Сяофэну больше не нужны были питомцы, но его интересовали цены.

Сяофэн почувствовал себя неловко, узнав, что на выкуп требуется не менее 10 000 очков. На улучшенные яйца питомцев потребуется 10 000 очков, на редкие — 100 000 очков, на серебряные — 500 000 очков, на золотые — 1 000 000 очков, а на волшебные — 5 000 000 очков.

Этот магазин мог даже выдавать сказочных питомцев. Сяофэн прекрасно знал, насколько могущественным может быть сказочный питомец, с его собственным сказочным питомцем Сяобаем. Но требование в 5 000 000 очков было настолько невероятным, что заставляло людей онеметь.

После этого он подошёл к неигровому персонажу с книгами навыков. На неё также потребовалось не менее 10 000 очков. Общие книги навыков содержали 10 000 очков, очищенные — 100 000 очков, а редкие — 500 000 очков, что было самым высоким. Здесь не было более могущественных книг.

Проверив несколько магазинов, Сяофэн направился к последним из них. Неигровой персонаж, выкупающий экипировку, который его больше всего интересовал, был здесь. Сяофэн сделал глубокий вдох и полностью подготовился психологически, прежде чем открыть магазин выкупа. Но он обнаружил, что на него также нужно не менее 10 000 очков.

Каждая редкая часть снаряжения стоила 10 000 очков. Покупатели могли выбрать его уровень, но у него не было никаких атрибутов или дополнительных эффектов, таких как дополнительные навыки. К счастью, цена была разумной. 70 000 очков могли выкупить комплект из семи доспехов. Редкое оружие стоило 50 000 очков сокровищ, что в пять раз превышало цену редких доспехов.

Что касается серебряного снаряжения, покупатели могли выбирать его уровень. Каждый предмет стоил 50 000 очков - всего 350 000 за комплект. Серебряное оружие стоило 250 000 очков за штуку, что также в пять раз превышало стоимость серебряных доспехов. Но у серебряного снаряжения были только атрибуты, такие как сила, интеллект, атака и защита, без дополнительных навыков.

Золотое снаряжение также стоило 100 000 очков за каждую единицу. Их уровни могли быть выбраны покупателем, но у них также были только базовые атрибуты. Экипировка с оружием стоила в общей сложности 1 200 000 очков.

Проверив все это, Сяофэн нахмурился и подумал: "Неужели главный приз этого события может иметь только атрибуты, но не дополнительные навыки?"

"Как это происходит? Это абсолютное жульничество! Артефакт без дополнительного навыка? У него нет души!"

Однако Сяофэн продолжал просматривать и узнал информацию о выкупе комплекта бессмертного снаряжения с похожими атрибутами. Но он обнаружил, что после бессмертного снаряжения ничего больше не было.

"Хм? Где артефакт?"

Сяофэн был шокирован тем фактом, что выкупающий снаряжение NPC предоставлял только бессмертное снаряжение максимум, без лучших.

"Где артефакт?"

Сяофэн был ошеломлен и перешел к следующему, выкупающему аксессуары NPC. Это был последний выкупающий NPC.

Как и выкупленное снаряжение, выкупленные здесь аксессуары имели только атрибуты, включая HP, восстановление HP, скорость, критический удар, точность и парирование, без дополнительных навыков. Даже выкупленные бессмертные аксессуары, только с более высокими атрибутами, не имели дополнительных навыков. У этого бессмертного снаряжения тоже не было души.

Однако в выкупающем магазине последнего NPC по-прежнему не было артефактов.

"Что случилось?"

Сяофэн был уверен, что просмотрел каждую деталь. Но в магазинах ни одного из этих NPC не было артефактов. Не было сомнений, что главным призом этого общесерверного события были артефакты.

Сяофэн был в недоумении. Он немного подумал, вернулся к доске с описанием правил и снова и снова внимательно прочитал правила. Все еще ничего не найдя, он наконец заметил последнее предложение.

"Если вам повезет, просто поставьте на удивительный главный приз!"

"Не может быть!"

Сяофэн пробормотал про себя, недоверчиво глядя на огромную счастливую лотерейную машину в центре.

По совпадению, Тор предпринял действия после долгого пребывания перед счастливой лотерейной машиной. Это несомненно показало, что догадка Сяофэна была верной. Тор сделал ставку на розыгрыш. Имея более 50 000 очков, он мог сделать пять розыгрышей подряд.

На счастливой лотерейной машине был экран, показывавший результат розыгрыша.

"Поздравляем, Тор! Вы выиграли - "Спасибо за участие".

«Поздравляем, Тор! Вы получаете "Спасибо за участие"».

«Мои поздравления, Тор! С выигранным призом: «Благодарю за участие!»

Поздравляем Тор! Тебе присуждается - 'Спасибо за участие'.

"Поздравляем, Тор! Ты выигрываешь - 'Спасибо за участие'".

<http://tl.rulate.ru/book/26243/3749006>