

“Пойдем. Все, будьте осторожны. У каждого есть только одна попытка. Если умрете, потеряете квалификацию.”

Пять больших команд разделились на пять разных направлений и начали прибывать на остров, включая Сяо Фэна.

Си Ецзин отправила ему сообщение, сказав, что хочет держаться рядом с ним. Strong партнерство со столь уважаемым именем... на самом деле, она просто хотела воспользоваться его бафами.

Однако ей отказали. Она также хотела присоединиться к гильдии Midsummer и ей пришлось отказаться от этой идеи.

После того, как несколько известных игроков из больших гильдий, такие как Sword of Dynasty и Little Fox of War Spirit Sky, сказали Сяо Фэну быть осторожным, он тоже начал действовать.

Сяо Фэн решил двигаться к центру острова. Его целью была Бонусная зона. Он планировал изучить условия обмена и после некоторой умственной подготовки не было бы слишком поздно собирать очки сокровищ.

Другими словами, он совсем не спешил приобретать очки сокровищ. Было бы гораздо эффективнее позволить другим игрокам накопить очки, а затем убить их, чем искать монстров с сокровищами. Очков, которые он мог бы получить, было бы намного больше.

Его план назывался «выращивание свиней». Сначала нужно покормить свиней, а затем забить их.

Этот метод требовал очень сильных способностей. Если бы его убили вместо того, чтобы убить других, то это превратилось бы в большую шутку. Мало того, что он не сможет украсть курицу, так еще и потеряет часть своего риса.

Бронзовый монстр с сокровищем

Уровень: 20

Тип: Обычный

Атрибут: Особые

Очки здоровья: 1000/1000

АТК: 100-100

ЗЩТ: 100-100

МГЩ: 100-100

Особые: После убийства выпадает 10 очков сокровищ

Остров сокровищ был очень большим. Через две минуты после того, как они углубились в остров, тысячи игроков из района Хуася рассеялись. Сяо Фэн не видел никого другого. В то же время в поле его зрения появился первый монстр с сокровищами.

“Ка-ка!”

Он выглядел как бронзовый ящик высотой более метра, но с двумя рядами острых зубов. После того, как Сяо Фэн приблизился, он сразу же начал прыгать, преследуя его, издавая «ка-ка» звуки своими зубами. Звуки укусов были резкими и пугающими.

“Такие высокие АТК и ЗЩТ?”

Сяо Фэн посмотрел на монстра с сокровищами, который гнался за ним, как бешеная собака с широко открытыми пастьми и острыми зубами. Он закричал от удивления.

Разведка обычного монстра была на 20 уровне. Уровень его очков здоровья все еще считался нормальным, как у обычного монстра 20-го уровня, но его уровни АТК и ЗЩТ были слишком высокими!

Его уровень АТК был почти в два раза выше, чем у обычного монстра, а уровень ЗЩТ был в три раза выше. Это было немало. Излишне говорить, что его будет трудно убить, и игрок может даже столкнуться с опасностью быть убитым вместо этого.

К счастью, хотя атрибуты монстра с сокровищами были более страшными, у него не было никаких навыков. Кроме того, игроки в этом событии были лучшими игроками на всем сервере. Следовательно, монстр с сокровищами был просто страшным на вид легким препятствием. В крайнем случае, его убийство займет немного больше времени.

“Благословение жизни! Благословение оружия! Благословение мужества! Защитное благословение!”

“День! Вы получили навык Благословения жизни от игрока «Папа». Ваши очки здоровья увеличены на 320 очков на 60 секунд!”

“День! Вы получили навык Благословения оружия от игрока «Папа». Ваша АТК увеличена на 410 очков на 60 секунд!”

“День! Вы получили навык Благословения мужества от игрока «Папа». Ваше Инт увеличено на 346 очков на 60 секунд!”

“День! Вы получили навык Защитного благословения от игрока «Папа». Ваше ЗЩТ увеличено на 60 очков на 60 секунд! Ваше МГЩ увеличено на 56 очков на 60 секунд!”

Все, что происходило на острове, было неизвестно, включая потенциальную опасность впереди. Сяо Фэн не посмел действовать опрометчиво. Он сразу же добавил все баффы для себя, а затем направился к тому бронзовому монстру с сокровищами.

“-470!”

Ударив монстра Целительным скипетром, он не смог даже нанести ему половину урона. Зная, что это просто обычное создание 20 уровня, он не мог не вздохнуть.

АТТ Сяо Фэна собиралось перейти отметку в 600 очков. После удара по монстру потенциальный урон был уменьшен примерно на 100 очков. Это показывало, насколько высок был уровень защиты у сундучных монстров.

Если бы это был обычный игрок без баффа клирика, урон составил бы около 100 очков. Можно представить, насколько было бы неприятно вступать в бой с монстром. Вполне возможно, что у монстра всё ещё останется половина здоровья даже после поломки ножа игрока.

«-940!»

«Динь! Вы убили бронзового сундучного монстра и получили 10 сокровищных очков».

Гигантский золотой молот эволюционировал, и Сяо Фэн тут же ударил монстра молотом правосудия, убив его за несколько секунд. В то же время сокровищные очки появились в сумке Сяо Фэна. Очков опыта не было добавлено.

Сяо Фэн кивнул, оценив сброс очков. Он чувствовал, что это было неплохо; ему не пришлось поднимать очки с земли. Вместо этого они появлялись прямо в его сумке, что устраняло ненужные проблемы. Это было очень удобно.

Жаль, что атрибуты монстра не были в виде душ нежити и тьмы. Иначе, если бы Сяо Фэн собрал группу людей, чтобы прийти и уничтожить его, эффективность была бы очень высокой.

Остров сокровищ был очень большой. Сяо Фэн направлялся к пляжу. Пройдя мимо пляжа, он подошёл к огромному густому лесу. По пути Сяо Фэн встретил ещё около 10 сундучных монстров. Это означало, что скорость возрождения монстров была довольно высокой.

Помимо бронзового сундучного монстра, награждающего 10 очками, Сяо Фэн также встретил монстров других типов. Хуже всего был чёрно-металлический сундучный монстр, который награждал только 5 очками, а лучшими были серебряный сундучный монстр, награждающий 20 очками, и золотой сундучный монстр, награждающий 40 очками.

Среди них защита золотого сундучного монстра оказалась равной 200 очкам. Он был крайне ужасен! Обычный игрок, даже эксперт, не смог бы победить его без помощи жреца.

Это было не связано с навыками или тактикой; всё дело было в оружии. Атака была недостаточно сильной.

На небе над островом сокровищ находилась таблица лидеров в реальном времени. Она показывала рейтинг 10 игроков, набравших наибольшее количество сокровищных очков. Её можно было проверить в любое время.

Сяо Фэн бегло взглянул на неё и больше не концентрировался. С момента начала события прошло менее часа. Рейтинг был ещё совсем свежим и не был показателем чьих-то способностей.

Текущая первая десятка в таблице лидеров была из разных крупных округов. Повторений не было. Половина игроков решили скрыть имена своих персонажей и указали только свой округ.

Игрок, занявший первое место, назывался Тор и был из североамериканского округа. У него уже было 95 очков сокровищ.

Сяо Фэн занимал третье место с 80 очками. Он был единственным игроком из округа Хуася в таблице лидеров.

Помимо округа, таблица лидеров не показывала никакой другой информации. Однако Сяо Фэн считал, что большинство людей уже заметили его привычку скрывать имя своего персонажа.

Сяо Фэн также помнил о том игроке из североамериканского округа по имени Тор.

По пути Сяо Фэн убивал всех сундучных монстров, которых видел. При таких мощных атаках

его эффективность определённо была высокой. Однако он всё ещё отставал от Тора на 15 очков сокровищ. Так не должно было быть.

Следовательно, Сяо Фэн сделал предположение, что Тор, должно быть, убивал игроков и отбирал их очки сокровищ. Иначе он не мог бы собрать очки сокровищ более эффективно, чем он.

Сяо Фэн продолжил двигаться к центру острова, время от времени открывая пост связи, который создал Лао Сюй.

Пока что было лишь несколько ответов. Казалось, никаких происшествий еще не было. Это означало, что игрок из североамериканского округа Тор еще не убил игроков из Хуася.

Однако в последнем полученном сообщении говорилось о том, что небольшая команда повстречалась с игроками из других округов.

События разворачивались уже в течение часа. Совершенно нормально было попасть в подобную ситуацию.

«Это странно».

Одна из крупных команд, которой руководили «Волки», столкнулась с игроками из других округов и сообщила в пост связи.

«Мы встретили игроков из юго-восточного округа, но никаких конфликтов не произошло. Они превосходили нас по численности, но ушли с миром».

«Что? Что происходит?»

«Будьте осторожны. Возможно, они не были уверены в своих силах и собирают людей».

«В каком направлении они направились? Отправьте мне координаты! Мы сейчас же устроим резню!»

Тот, кто ответил это, был игроком из «Волков». Они были очень возбуждены.

«Всем, пожалуйста, будьте осторожны. Событие только началось, поэтому конфликтов меньше, вероятно, потому, что игроки из других округов откармливают своих свиней и ждут, когда мы наберем достаточно очков сокровищ, чтобы вернуться и убить нас», — ответил Лао Сюй. Его идея была похожа на идею Сяо Фэна, с той лишь разницей, что Сяо Фэн был тем, кто считал других игроков свиньями.

Когда большинство игроков из округа Хуася стали более осторожными, на другом конце острова находилась команда из округа Хуася, состоящая из 18 молодых и строгих на вид мужчин. Большинство из них скрывали свою личность, показывая лишь одно и то же название гильдии — «Унылый».

Эта команда была особенной: все 18 были мечниками.

«Это не круто, скорость, с которой мы собираем очки, убивая этих монстров, слишком медленная».

Один из этих 18 начал говорить холодным голосом. Он взмахнул одноручным мечом и убил монстра серебряной сокровищницы.

«Думаю, это потому, что твоя атака слишком слабая. Ты слишком много времени тратишь на убийство одного монстра серебряной сокровищницы. Ты слишком медлительный».

Еще один мужчина обнял свой одноручный меч и усмехнулся, произнося эти слова.

«У меня нет выбора. Урон в этом мире должен поддерживаться оружием. У меня хватает денег только на то, чтобы купить синий костюм 15 уровня. А в сокровищнице продается серебряное и золотое оружие. Но чтобы приобрести их, нужно провести аукцион, а это слишком хлопотно», — покачал головой и беспомощно сказал ранее говоривший.

«Кстати, Симен, у тебя такой высокий уровень, разве у тебя нет хорошего оружия? Может быть, у тебя есть что-то лишнее, что ты можешь мне продать?»

Он неожиданно вспомнил что-то и повернулся к единственному, кто указал свое имя персонажа — Симен Чусюэ.

«Нет, я его потерял», — равнодушно покачал головой и просто ответил Симен Чусюэ.

«Какого черта? Какое разочарование». Мужчина тут же онемел.

«С моей точки зрения, убийство — это быстрее. С начала события прошло уже больше часа. У других, должно быть, уже есть приличное количество очков сокровищ. Кроме того, вы можете также получать оружие от убитых вами людей. Мне нравятся правила этого игрового мира», — сказал мужчина с нахальным видом. Он облизнул губы.

«Ты можешь так делать, но лучше не убивать игроков из своего округа, это навредит нашей репутации», — кивнул Симен Чусюэ, сохраняя при этом свое холодное выражение лица.

Услышав это, маленький панк Шангуан Аочен без слова покинул команду и отправился обратно.

«Маленький брат Шангуан, куда ты идешь?» — крикнул парню мужчина, который заговорил первым.

«Убивать кого-нибудь».

Выражение лица маленького панка было таким же высокомерным. Он холодно произнес это, даже не оглядываясь. По крайней мере, так казалось.

«Подожди брата Чу, пойдем вместе». Мужчина погнался за ним.

«Нет, твое оружие слишком слабое».

Однако маленький панк не остановился и отправился прямо по назначению.

«Какого черта!»

Выражение лица человека, заявившего, что его фамилия Чу, мгновенно потемнело. Оглянувшись назад, он обнаружил, что остальные смотрят на него странным взглядом.

Увидев этого Чу, остальные начали уходить сами по себе, словно боясь, что он последует за ними. В том числе и Симень Чусюэ, прозванный Мастером Клинка.

«Вы, ребята! Я это запомню!»

Человек по фамилии Чу с почерневшим лицом фыркнул. Он поднял ногу и ушел, высокомерно задрав подбородок.

<http://tl.rulate.ru/book/26243/3748955>