

Справа к нему бежал человек в белой униформе, как будто завтра никогда не наступит, с дробовиком, болтающимся на поясе. Если бы он выглядел нормально, все было бы в порядке, но проблема была в том, что одежда этого человека была почти полностью красной от крови, а на шее отсутствовал кусок плоти размером с укус. Сделав еще один шаг, человек набросился на Марка, как голодный зверь.

Несмотря на то, что в этот момент Марк залился холодным потом, рефлексы не подвели его. Его кровь закипела, когда он отступил в сторону, уклоняясь от атаки зомби. Когда он был еще в воздухе перед ним, он тяжело взмахнул битой сверху вниз. Удар полностью промахнулся от головы зомби, но пришелся прямо в затылок.

В его уши вошли жуткие трескающие звуки костей, когда тяжелая металлическая бита вступила в контакт. Столкновение остановило импульс его броска, и зомби упал на пол с шеей, согнутой назад сильнее, чем обычно.

Несколько раз дернувшись, он почти перестал двигаться. Почему почти? Потому что его голова все еще двигалась! Контратака Марка сломала ему шею и лишила возможности двигаться, но мозг еще остался цел. И таким образом, он был еще "жив". Тем не менее, он не мог не заметить, что он был слабее. Возможно, из-за его удара, но он не знал наверняка.

Голова смотрела на Марка так, будто смотрела на добычу, рыча ртом, из которого вырывалась кровь.

Марк, с другой стороны, впился взглядом на зомби, но на самом деле он пытался привыкнуть к ощущению, которую только что испытал. Даже если Марк, не колеблясь, нанес ему смертельный удар, это все равно был первый раз, когда он попытался убить человека в реальной жизни, даже если это был зомби. В видеоиграх, в которые он играл каждый день, убийство было обычным делом, поскольку большинство различных игр работает по системе убийств врагов, будь то люди, монстры или что-то еще.

Кроме того, ощущение близости к смерти было удушающим. В конце концов, это действительно было близко. Если бы его инстинкты не сработали, то, что на него просто набросятся не было бы еще концом.

Ощущения близости смерти и убийства в реальной жизни были совершенно разными. Марк на самом деле дрожал, и его сердце громко стучало, когда он пытался держать металлическую битку крепче. Сделав несколько глотков воздуха, он начал успокаиваться.

Он уставился на знакомого зомби, который лежал перед ним на полу. Он был знаком, так как он видел этого человека совсем недавно. Не успев вовремя перезарядить оружие, он был укушен в шею зомби, который набросился на него. Это был охранник с первого этажа, который исчез, когда Марк не смотрел. В доказательство, рядом с телом лежал незаряженный дробовик, прикрепленный к телу ремнем, со все еще открытым патронником.

У этого зомби-охранника не было других ранений, помимо укуса, который он получил ранее, и

сломанной Марком шеи. Таким образом, Марк смог убедить себя в том, что это было как в фильмах. Один укус может превратить человека в зомби. У него была мысль, что могут быть и другие факторы для передачи(инфекций), такие как кровь и экскременты, но у Марка сейчас не было ни времени, ни способов узнать об этом.

Поскольку время было очень важно, Марк решил продолжить обдумывать эти вещи позже. Укрепив свое сердце, он снова поднял бейсбольную битку и безжалостно ударил ею по голове бывшего охранника. В воздухе разлетелся запах, как у железа, когда кровь охранника брызнула на пол.

Марк еще раз взмахнул биткой в сторону, чтобы избавиться от крови на ней, и пнул мертвого зомби, чтобы тот лежал на спине. Прикрыв руку платком, он осторожно отсоединил один конец ремня, прикрепленного к дробовику, и снял оружие с тела зомби. Затем он отстегнул пряжку пояс с наборами сумок охранника и потянул его, забирая пояс с сумками и карманами.

Коротко взглянув на содержимое большой сумки на задней части пояса, он улыбнулся. Он достал из сумки несколько патронов и наполнил патронник дробовика, полностью перезарядив его. Затем он застегнул пояс вокруг талии, так как все, что находится внутри карманов пояса, содержит необходимые вещи, такие как маленький фонарик в первом кармане и двухстороннее радио(рация) в кармане рядом с ним. Хотя, рация выглядела сломанной, так как он не слышал оттуда потрескивающие звуки, даже если она была включена.

Без лишних слов, даже не взглянув на мертвого зомби-охранника, он побежал к центральной зоне. Это потому, что он услышал несколько криков здесь, на этом этаже!

Три человека, которые собирали припасы в восточном крыле торгового центра, теперь убегали, поскольку их преследовал быстро движущийся зомби. Дальше за ними были еще несколько зомби, но они были медленнее и шатались, пытаясь догнать.

Марк увидел этих троих и мысленно похвалил их. Они не хотели сражаться, потому что боялись. Тем не менее, пока они убегали, у них не было намерения бросить припасы, которые они нашли.

Трое мужчин на самом деле убегали, толкая две тележки, наполненные несколькими большими коробками с едой!

Так как магазин спортивных товаров, который он только что покинул, располагался в южном крыле рядом с центральной зоной торгового центра, он был не так далеко от троих. Так как трое толкали тележки с драгоценной едой, он не колеблясь побежал к ним на помощь. Другой причиной была то, что он хотел опробовать оружие, который он только что взял у зомби-охранника, которого только что убил.

Увидев Марка, который бежал к ним с оружием в руке, трое мужчин воспрянули духом. Они боялись сражаться с зомби, который их преследовал, плюс были больше зомби следом за ним. Тем не менее, они не хотели оставлять еду, которую они нашли с большим трудом. К счастью,

их работа состояла в том, чтобы пополнять запасы еды в киосках, так что они знали, где найти эти тележки. Они нашли тележки, а также опустошили киоски, в которое они должны были доставить товары, но прежде чем они смогли взять все, они увидели, что зомби покачиваясь поднимаются по эскалатору с быстро движущимся зомби впереди.

"Продолжайте бежать!"

Марк пробежал мимо троих и крикнул. Конечно, эти трое не посмели бы остановиться, даже если бы он не крикнул.

Затем он остановился и встал недалеко от зомби, мчащегося в его направлении. Увидев зомби, Марк подумал, как этим троим повезло. Если бы это был обычный быстро бегущий зомби, они бы не смогли убежать, не оставив тележек с едой. Однако у зомби, преследующий их, была только одна нога! Только правая нога была цела, а другая отрублена чуть выше лодыжки. По следам из крови, капающей с его кровоточащей ноги, можно было увидеть путь, по которому он бежал. Не было никаких сомнений, что этот зомби был из того же стандарта, что и охранник, убитый ранее Марком, но ему сильно мешала его инвалидность.

Пока зомби пытался напасть на него, Марк держал металлическую битку слева, вытащил дробовик с левого бока правой рукой. Когда он заполучил это оружие, у него уже чесались руки, чтобы выстрелить. Этот дробовик может был короткоствольным, но он все еще не испытывал недостатка в пробивной силе. Оружие было одним из наиболее желаемых предметов Отаку.

Он сделал шаг назад левой ногой, повернувшись телом в сторону, а правой рукой направил дробовик вперед. Он мог целиться только так, потому что не хотел совершить ошибку, положив бейсбольную битку, а дробовик был моделью без приклада. Как геймер и Отаку, он неплохо разбирался в оружии. Даже если он хотел попасть в голову зомби, он направил оружие немного ниже, так как придерживался отдачи.

БАХ!

Марк почувствовал, как его правая рука онемела после нажатия на курок, в то время как кровь зомби брызнула повсюду. Голова зомби слетела с террасы, и его тело было отброшено назад из-за импульса, прежде чем упасть на пол. Несмотря на то, что он был застрелен из дробовика, тело не получило достаточного импульса, поскольку зомби не был поражен в центр его тела. Тем не менее, голова также не взорвалась, как арбуз, разбитый об пол. Это было потому, что зомби был поражен выстрелом...

В шею.

<http://tl.rulate.ru/book/26216/1061433>