

Океанический Скат, Закатный Кролик, Бордовая Сова и Сиреневый Олень — эти четыре имени стали очень известными по всему «Мозговому Ускорителю».

Четыре Зверя.

Это было прозвище этих четверых, поскольку, за последнюю неделю, они не проиграли ни одного матча. За всё своё время игры у них вообще не было ни одного поражения, и каждый их бой был очень эпичным.

Их бои смотрели много игроков, ведь им было чему у них поучиться.

Бордовая Сова была очень хорошим бойцом на дальней дистанции. Её боевой стиль напоминал на стиль из учебника, который был очень выверенным и мощным.

Сиреневый Олень была очень хороша в позиционировании. Её атаки были довольно мощными, хотя защита была очень хрупкой. Пропущенная вражеская атака могла серьёзно истощить её НР, но она очень хорошо контролировала позиции, используя местность в своих интересах, поэтому мало у кого получалось атаковать её во время матча.

Закатный Кролик была бойцом ближней дистанции, и каждый её бой становился той ещё веселухой. Её движения были очень проворными, а её особый приём был неподражаемым. Несмотря на то, что её бои не давали зрителям чему-нибудь научиться, они не могли оставить её без внимания из-за того, насколько весело проходили её битвы.

Последним участником был Океанический Скат. Он был известен как лидер Четырёх Зверей, и считался самым сильным среди них. Его способность была самой загадочной, и никто точно не знал, что это за способность, так как он очень редко её использовал. Несмотря на это, его навыки фехтования клинком были воистину удивительными, что заставляло практически каждого владельца меча пытаться научиться у него одному или двум трюкам.

Многие игроки задавались вопросом на счёт их личностей и думали, что эти четверо были детьми военных или полицейских. Некоторые даже считали, что они были талантливыми спортсменами, профессиональными геймерами и всё такое прочее. Но одно можно сказать наверняка: они были очень сильными.

Было известно, что эти четверо уже достигли 4-го уровня. Многие были уверены, что они сразу же войдут в «Неограниченное Нейтральное Поле».

Шесть Королей также знали о «Четырёх Зверях», так как они не спускали с них глаз. Когда их четвёрка вышла на «Неограниченное Нейтральное Поле», их люди стали следить за ними. Особенно люди Зелёного Короля, так как он хотел предупредить «Четырёх Зверей». У Зелёного Короля было предчувствие, что эти «Четыре Зверя» станут бурей, которая внесёт много хаоса в тихий «Мозговой Ускоритель». Было ли это во благо или нет, Зелёный Король этого не знал, но, как король, он хотел сохранить мир внутри «Мозгового Ускорителя»,

особенно когда он услышал о конфликте между «Четырьмя Зверями» и «Проминенс».

И не только Зелёный Король. Жёлтый Король, Синий Король и Белый Король также интересовались «Четырьмя Зверями», но они не торопились и решили посмотреть шоу, так как знали, что что-то скоро обязательно произойдёт.

Хару, Табанэ, Шарлотта и Сумирэ находились в поезде на пути в Икебукуро, чтобы создать Легион. После того, как они победили восемь игроков, их поездка проходила довольно мирно.

По пути они видели много чего, включая игроков и Энеми.

Энеми - это неигровые персонажи, обычно в облике какого-либо животного, которые бесцельно бродят по Неограниченному Нейтральному Полю. При поражении они дают небольшое количество Очков Ускорения, гораздо меньше, чем за победу в обычной дуэли. Из-за этого Ускоренные часто формируют группы, чтобы игроки могли подолгу охотиться на Энеми.

Энеми делятся на четыре различных класса, чтобы обозначить их уровень силы: низший класс, дикий класс, звериный класс и легендарный класс. Хотя существует аж четыре класса, Ускоренным среднего и высокого ранга трудно победить в одиночку Энеми даже низшего класса. Некоторые используют Энеми как «обряд посвящения» для Ускоренных, желающих занять более высокое положение в Легионе.

Обычно Энеми дают Очки Ускорения, но в редких случаях из них может выпадать Усиливающее Снаряжение. Но это ограничено только очень сильными Энеми.

Усиливающее Снаряжение — это часть снаряжения или оружия, которое Дуэльный Аватар может получить и использовать в дуэлях «Мозгового Ускорителя».

Есть четыре способа получить Усиливающее Снаряжение: получить его как часть начального снаряжения Дуэльного Аватара, заработать его с помощью бонусов за повышение уровня, купить его за Очки Ускорения в [Магазине] и получить его у других игроков (либо через прямое проводное соединение или путём обмена/победы над противником).

Хару тоже думал о том, чтобы заполучить Усиливающее Снаряжение, но создание Легиона было его первоочередной задачей.

В создании Легиона было много преимуществ, но самым выгодным для создания или присоединения к Легиону была возможность владеть «территорией» и логиниться к ней.

У каждого Легиона есть «территория» в пределах 23 районов Токийского мегаполиса. Всякий

раз, когда член Легиона в реале находится на территории своего Легиона, Ускоренный пользуется привилегией подключения «Нейролинкера» к Глобальной сети без риска получить внезапный вызов на дуэль со стороны посторонних Ускоренных в окрестности.

Если бы у Хару не было программы, созданной Табанэ, скрывающей его имя в списке вызываемых, когда они подключались к Глобальной сети, тогда им без перерыва бросали бы вызовы, что было бы очень хлопотно. Но, если бы они владели «территорией», то им не нужно было бы использовать программу Табанэ, чтобы скрывать свои имена.

Даже если они могли читерить, они старались воздерживаться от подобного, поскольку использование собственных способностей было более выгодным в долгосрочной перспективе, особенно в плане сражений.

Шарлотта и Сумирэ не были бойцами, поэтому эта игра была идеальной тренировкой для них.

Им потребовалось 20 минут, чтобы добраться до Икебукуро. По пути они встречали много игроков, но игнорировали их, желая как можно скорее создать Легион.

Им было известно только, что Легион можно создать в Икебукуро, но они не знали где именно.

Хару стал обыскивать это место, раз уж он был самым быстрым среди них четверых.

Шарлотта, Сумирэ и Табанэ ждали его, сражаясь с некоторыми игроками и Энеми, которых они встречали случайно или те нарывались на них.

Хару продолжал искать, пока не нашёл нужную подземку, и не убедился, что именно здесь создаётся Легион. Он вернулся и позвал остальных троих следовать за ним.

Следуя за ним, они вошли в подземелье и нашли NPC, который дал им квест на создание Легиона. Им было сказано очистить Подземелье перед ними в качестве требования для создания Легиона.

Для выполнения этого квеста требуется четыре игрока, и их состав был как раз таким, каким надо.

"Заходим!"

Табанэ возглавила их при первом заходе в подземелье.

Глядя друг на друга, Хару, Сумирэ и Шарлотта также вошли в Подземелье после Табанэ.

В другом месте почти все члены Проминенс направлялись в Икебукуро с целью осуществить свою месть Четырём Зверям.

"Ты тоже собираешься участвовать в бою? — спросила Кровавый Леопард.

"Ни в коем случае! Я не издеваться над ними вас веду! Но, разумеется, я преподам им кое-какие уроки." — с ухмылкой сказала Алый Дождь.

"....."

Кровавый Леопард некоторое время смотрела на Алый Дождь, прежде чем покачать головой. Она считала, что её Король в какой-то степени очень милая, но это также была причина, по которой она следовала за ней.

<http://tl.rulate.ru/book/26172/2598615>