

Прочитав и просмотрев всё, что у них было про «Ускоренный Мир», Хару открыл «Групповой Чат» и увидел, что все очень взволнованы этим квестом.

Харука: "Итак, есть четыре человека, которые желают участвовать?"

"....."

Получив такой вопрос, ребята не знали, что ему ответить.

Яджима: "Как ты думаешь, кто больше всего подходит?"

Харука: "По моему честному мнению, в группе должны быть учёные, так как в этом квесте нашим надо будет взломать игру или сам «Нейролинкер»."

Сумирэ: "Хару, ты тоже должен идти."

Шарлотта: "Да, у тебя есть возможность управлять возрастом. Если мы не сможем взломать игру, тогда ты можешь изменить наш возраст на младенческий, а затем надеть на всех нас «Нейролинкер», после чего вернуть уже прежний возраст."

Табанэ: "Я согласна! На всякий случай нам может понадобиться твоя сверхъестественная сила."

Яджима: "Значит, решено? Идёте вы четверо, верно?"

Коха: "Ну, я также подумал, что Шарлотте, Сумирэ и Табанэгодились бы навыки, чтобы защищать себя. Это хороший шанс для них получить навык, способность или магию после квеста."

Даже самая младшая из них, Кузуха, могла постоять за себя.

У Табанэмогут и были способности, так как она не была нормальным человеком, и она также разработала НД, что были известны как сильнейшее оружие в её мире, но у Сумирэи Шарлоттыне было способностей. Они были самыми обычными людьми с очень хорошими мозгами.

Даже если Сумирэи Шарлотта не могли помочь в бою, по крайней мере, им нужна была способность для побега, самозащиты или избегания боя.

Сумирэи Шарлотта тоже согласились и не возражали присоединиться к этому квесту, так как этот квест был безопаснее обычных квестов. Им не нужно было объединять страну, сражаться

с монстрами, становиться сильнейшим и тому подобное. Им нужно было просто играть в файтинг. Если им нужно просто играть в игру, то были бы уверены, что смогут пройти этот квест.

Единственное, о чём им нужно было подумать, это как разобраться с требованием получения этой игры.

Харука: "Значит, все согласны с тем, что Табанэ, Сумирэ, Шарлотта и я отправимся на квест?"

"Да~~"

Все согласились с решением, что лучше послать этих четверых. За их исключением, остальные участники Группового Чата мало что знали о технологиях, а некоторые из них также чувствовали себя довольно некомфортно от мысли, что им придётся сражаться с кучей детей во время квеста.

Самому старшему игроку, который играл в «Мозговой Ускоритель», было 15 лет, учащийся на третьем курсе средней школе или первом старшей школы.

Если бы они сражались против взрослых, то им было бы интересно, но их противниками будут дети, что заметно усложняло их чувства. В конце концов, у них не было увлечения издеваться над маленькими детьми.

У Хару может и была сила изменить их возраст, но даже в этом случае это не означало, что их менталитет станет моложе.

Харука: "Когда отправляемся?"

Табанэ: "Подожди! Я сначала кое-что приготовлю!"

Шарлотта: "Я тоже!"

Сумирэ: "Мне нужно брать запасную одежду?"

Для этих троих это был первый совместный квест, поэтому их чувства смешались с энтузиазмом и нервозностью.

Харука: "Берите с собой то, что считаете важным. Неважно, сколько вещей вы возьмёте с собой, пока вы сможете это принести, всё в порядке."

"Да~~" 3x

Теппей: "Будь осторожен, Хару."

Хару был немного удивлён, когда получил сообщение от Теппея, поэтому быстро ему ответил.

Харука: "У тебя проблем не будет от того, что ты с нами чатишься?"

Он знал, что Теппей стал шпионом террористической организации, и подумал, что он может попасть в беду, если будет общаться в «Групповом Чате». Они знали, что Теппей не потерял рассудок, как было в сюжете. Теппей сейчас притворялся, как будто ему промыл мозги злодей из мира Торико.

Теппей: "Всё в порядке, никаких проблем. Я всё-таки в туалете."

"....."

Все потеряли дар речи, прочитав ответ Теппея.

'В террористической организации есть туалет?'

Ну разумеется, даже в террористической организации должен быть туалет.

Хару покачал головой и постарался выкинуть эти мысли из головы, так как сейчас ему нужно было подумать о квесте. Ему также нужно было подготовиться... нет, сейчас ему лучше снова лечь спать, так как была поздняя ночь. Когда он проснётся, ещё не будет поздно подготовиться к квесту.

"Хмм... мне нужно взять это! И это тоже!"

Табанэ складывала в свой гиперпространственный арсенал всё необходимое. Она была очень взволнована, так как собиралась отправиться на квест. А ещё она улыбалась от мысли, что во время квеста будет проводить время с Хару.

Шарлотта и Сумирэ были балластом, но Табанэ не возражала против их присутствия, так как с ними было очень весело.

Сумирэ была известна как любительница трупов, а Шарлотта была лоли-гением.

Табанэ подумала, что ей стоит взять с собой побольше косплей-нарядов, так как было бы весело время от времени переодеваться.

"Мэй Мэй, возьми вот эту." — сказала Шарлотта.

"Да!"

"Куда ты собираешься, Шер?" - спросила Лиза.

"В другой мир." - ответила Шарлотта.

"Э? Правда?"

"Надолго?"

"А можно взять меня с собой?"

Лиза и Мэй Мэй заинтересовались и стали задавать Шарлотте много вопросов о другом мире.

"Я не проведу там много времени, и сейчас для меня невозможно брать вас с собой."

Шарлотта не ожидала, что за несколько дней она сможет дважды попасть в иные миры.

Сначала она отправилась в мир магии, а теперь она отправится в мир будущего. К тому же, ей было очень любопытно изучить этот «Нейролинкер», который позволит ей попасть в виртуальный мир. Она думала, что ей также необходимо принести эту технологию в свой мир, поскольку с помощью этой штуки можно будет качественно обучать Слэйеров.

Если бы у них был виртуальный мир, то Слэйеры в её мире могли бы тренироваться во многих опасных ситуациях против Сейвиджей, без вреда для себя, поскольку в виртуальном мире можно проводить самые разные симуляции.

Шарлотта продолжала подготовку, так как хотела как можно скорее отправиться на квест.

Сумирэ находилась в своей лаборатории, брала много вещей и складывала их в свой чемодан. Она хотела бы купить способность для хранения своего имущества, на подобии пространственного кольца, гиперпространственного арсенала или магии пространства, но на данный момент у неё было не так уж много очков.

Глядя на количество чемоданов, которые она упаковала, Сумирэ немного подумала и решила взять их все.

"Ну, в конце концов, с нами будет Хару."

Сумирэ знала, что, благодаря своим способностям, Хару может хранить в своём теле множество вещей. Ей не нужно было беспокоиться о том, что она не сможет унести все свои вещи.

Размышляя о квесте, Сумирэ также очень интересовал мир, куда они будут телепортированы для выполнения квеста, ведь люди в этом мире смогли разработать виртуальную реальность. Она знала, насколько трудно было разработать подобную технологию, поскольку всё, что связано с мозгом, всегда имело запредельную сложность.

Человеческий мозг был очень загадочным и очень сложным органом.

Сумирэ знала, что, если она сможет скопировать технологию виртуальной реальности для своего мира, то можно будет обучать солдат страны сражаться против Гастреи без вреда для себя. У разработки виртуальной реальности было много преимуществ, и, при поддержке Хару, со статусом лидера Японии, ей будет проще заставить всех принять технологию виртуальной реальности. Ей также было интересно, какими методами люди в том мире смогли разработать виртуальную реальность, что вызывало у неё любопытство.

Проснувшись утром, Хару отдыхал на диване, глядя на Сору, Мегуми и Утаху, которые готовили завтрак. Он мог и сам приготовить им завтрак, но они сказали ему, что хотят приготовить завтрак для него.

Хару не был уверен, почему, но было заметно, что все трое были в хорошем настроении.

Размышляя о виртуальной реальности, Хару чувствовал, что ему действительно повезло. Он подумал, что ему нужно будет купить «Нинтендо» после того, как он выполнит этот квест.

Несмотря на то, что «Нинтендо» была известной игровой компанией, в последние несколько лет её успехи были вялыми.

«Нинтендо» пыталась купить авторские права на игру Покемон, но Хару не согласился, так как знал, насколько прибыльными были Покемоны.

Хару купил NBCUnited, так что на данный момент у него не было необходимой суммы денег на счету. Ему нужно будет ещё раз провести охоту, прежде чем он сможет купить «Нинтендо».

Имея статус магната, ему было бы легче и проще продвигать свой продукт, благодаря чему он мог предвидеть, что ценность «Нинтендо» увеличится в несколько раз, как только он её купит.

"Хару, завтрак готов." — сказала Мегуми.

"Спасибо."

Хару улыбнулся, когда почувствовал восхитительный аромат с кухни. Он подумал, что это было воистину прекрасное утро, и решил отправиться на квест после того, как позавтракает со своими красавицами, будущими жёнами.

<http://tl.rulate.ru/book/26172/2471840>