

Припарковав машину поблизости, Хару повёл Эрину в игровой зал, куда он обычно ходил во время учёбы в средней школе. Перед тем, как зайти туда с Эриной, он надел кепку и очки.

"Почему ты надел кепку и очки?"

Хотя Эрина считала, что Хару и так был привлекателен, ей было куда любопытнее, почему он внезапно надел эти кепку и очки.

"Я довольно известен в этих кругах, и я не хочу, чтобы меня отвлекали от нашей с тобой прогулки."

Так же, как Эрина, которая была очень известна в Академии Тоцуки, во время учёбы в средней школе Хару был известен как владелец «Руки Бога», которая позволила ему получить титул «Бог Аркады», набирая наивысший результат в каждой игре.

"Ты часто играешь в аркады?"

Эрина очень позавидовала, когда думала, что Хару может делать всё, что хочет. В отличие от неё, которой нужно было впитывать уроки о еде и каждый раз пробовать на вкус эту работу, она чувствовала, что жизнь Хару была очень завидной.

"Раньше часто играл. Но сейчас я очень редко тут бываю."

"Почему ты сейчас перестал играть в аркады?"

Эрину задело любопытство, когда она задала этот вопрос.

"....."

Хару понимал, что Эрина не имела в виду ничего плохого, задавая этот вопрос, но это была как бы довольно деликатная тема, так как, с момента гибели родителей, он не часто тут бывал, и ему нужно было заботиться о себе.

Но он не скажет ей этого, потому что это испортило бы настроение между ними двумя.

"В последнее время я очень занят, так как многим людям хочется читать мою мангу."

Эрина покраснела и возразила: "Мне... мне не нравится твоя манга!"

Хару лишь улыбнулся и ничего не сказал.

"Мне не нравится твоя манга!"

"Конечно, конечно."

Войдя в зал игровых автоматов, Эрина почувствовала себя так, словно попала в другой мир.

Ослепляющий свет разных цветов, громкие звуки, множество людей, которые вставали или садились за игровые автоматы, и т. д.

Эрина выглядела очень взволнованной, и хотела попробовать всё, что было в этом месте.

"В аркадах есть много чего, но давай сначала поиграем во что-нибудь простое, раз уж ты не играла в аркады, согласна?"

Эрина превратилась в студентку, которая следует тому, чему наставляет её учитель.

"Держи меня за руку. Это место довольно большое, и будет неприятно, если ты заблудишься."

Держа Эрину за руку, Хару вёл её, рассказывая ей всё об аркадах.

Однако, студентка Эрина не могла слышать, что говорил учитель Хару, потому что её мысли были в беспорядке от того, что он нежно взял её за руку.

'Такое приятное ощущение...'

Эрина видела такое только в сёдзё-манге, но теперь она поняла, почему персонажи сёдзё-манги любят держаться за руки.

"Эрина. Эрина! Ты меня слышишь?"

"!!!"

"Я тебя слышу! В чём дело?"

"....."

Хару потерял дар речи, глядя на реакцию Эрины: "Кхем! Кхем! Позволь представить тебе

первую игру, в которую мы собираемся сыграть сегодня!"

Тр-т-т-т...

"Ударь Крота!"

Эрине показалось, что Хару сказал это таким же тоном, как Дораэмон, когда тот давал свой гаджет Нобите.

"Эрина-кун, тебе нужно просто бить этих кротов на игровой площадке молотком." Хару взглянул на неё взглядом профессионала: "Ты всё поняла?"

"Хмпф! Для меня это очень простая игра!"

Хару поместил монету в автомат, и протянул Эрине молоток: "Прошу..."

Взяв молоток, Эрина кивнула и казалась очень уверенной в себе. Когда игра началась, она начала бить молотком по кротам, которые вылезали из дырок.

Бац! Бац! Бац!

Эрина была очень умелой, и попадала по всем кротам.

"Ого! Ты шикарна..."

Хару действительно считал, что Эрина шикарна, только его внимание было сосредоточено не на игровых навыках Эрины, а на движении её груди, которые подпрыгивали, когда она била молотком.

Боин! Боин! Боин!

Ш-ш-шикарно... это не те движения, на которые способны новички...

'Какая устрашающая девушка...'

Хару всеми мыслями сосредоточился на груди Эрины и задавался вопросом, обладает ли Эрина гипнотическими способностями, так как он был очарован ею на всё это время.

Когда игра закончилась, Эрина удовлетворенно улыбнулась и вытерла пот со лба.

"Ну как?"

"Удивительно. Не могу поверить, что это твой первый раз."

Показав ей большой палец вверх, Хару был очень рад, что выбрал для неё именно эту игру первой.

"Хмпф!"

Эрина была похожа на гордого павлина после похвалы Хару.

"Какая следующая игра?" - спросила она, желая попробовать что-нибудь посложнее.

"Чудно. Мне нравится такая храбрая девушка, как ты. Давай теперь попробуем что-нибудь страшное."

"Ч... что-нибудь страшное?!"

Голос Эрины выдавал нотки испуга.

"Да. Отправляемся на охоту за зомби."

"Хару выбрал, какая будет следующая игра."

Глядя на игровой автомат перед ней, Эрина поняла, что это была довольно страшная игра.

"Теперь мы будем играть в «The House of the Dead» от Сеги."

"Игра довольно проста. Она заключается в выживании при отстреле зомби, которые появляются во время игры."

Хару объяснял Эрине, которая, казалось, была очень напугана, но в то же время очень взволнована, что заставило его вздохнуть. Похоже, что её воспитание было довольно строгим, ограничивая ей делать то, что она хотела попробовать в своей жизни.

"Я также сыграю с тобой в эту игру. Мы будем играть в кооперативе, чтобы победить этих зомби."

Эрина вздохнула с облегчением, но не могла быть честной с собой: "Хмпф! Надеюсь, что ты не будешь меня замедлять!"

"Какие громкие слова от девушки, которая до сегодняшнего дня не заходила в аркады." У Хару не было больше слов, но он знал, что не проиграет: "Следите за своим языком, леди. Если вы потеряете бдительность в этой игре..."

...То это сразу смерть."

Глоть!

У Эрины было серьёзное выражение лица. Она немного нервничала, но из-за своего характера она не хотела показывать это чувство Хару.

"Хмпф! Это как раз та игра, в которую я хочу сыграть!"

"Хорошо. Давай играть."

Хару вставил монету в автомат и взял пистолет, заодно отдав второй пистолет Эрине.

"Если увидишь зомби, сразу стреляй в него. Но в людей стрелять нельзя."

"Есть ли разница между людьми и зомби?"

"Зомби уродливые. Ты сразу это заметишь, когда игра начнётся."

Эрина кивнула и направила пистолет на экран игрового автомата.

После ожидания обратного отсчёта, игра сразу началась, и они резко оказались в «доме мёртвых» со множеством зомби, которые приближались к ним.

Бах! Бах!

Эрина, будучи новичком, совершила ошибку новичка и сразу отстреляла все свои пули: "Э... э? Я больше не могу стрелять!"

"Перезаряди патроны!"

Бах!

Хару защищал Эрину, которая была новичком.

Будучи защищённой, Эрина была рада, но ей тоже хотелось сражаться.

Бах! Бах! Бах!

Они вместе вели бой. У Эрины проскакивали разные выражения: волнение, страх, испуг и многое другое. Играя в эту игру, она двигала своей грудью вниз и вверх, доставляя Хару сложности в том, чтобы сосредоточиться на игре.

В этой битве они работали сообща, сближая свои отношения, благодаря совместным стараниям.

Их борьба была очень ожесточённой, так как Эрина часто допускала ошибки, но Хару время от времени прикрывал её.

Они продолжали сражаться, пока не выступили против босса.

Хару начал показывать своё мастерство, позволившее ему получить титул «Бог Аркады».

Бах! Бах! Бах!

В изумлении, Эрина не ожидала, что игра закончится, и была полна счастья.

"Мы победили!"

Эрина на автомате обняла Хару, так как была очень счастлива.

Хару вздохнул, пытаясь унять свою анаконду от восстания, так как грудь Эрины прижималась к его груди. Но он должен был признать, что его навыки не заржавели, и было очень приятно её обнимать.

Однако, внезапно...

"Хмпф! Если вы хотите поиграть в игру, тогда вам следует выбрать другую аркаду! Это не место для парочки, устраивающей свидание!"

Прекрасный момент, воцарившийся между ними двумя, внезапно кто-то нарушил.

Хару и Эрина обернулись и увидели Гражданина А, которого, казалось, раздражало то, что они

флиртовали друг с другом, особенно учитывая, что девушка была очень красивой.

"К-к-кто ещё тут на свидании?!"

Эрина смутилась.

"Чёрт, она ещё и цундере? Этот парень что, монстр?!"

Они считали, что Хару был крут - иметь возможность уломать девушку-цундере.

"Слушай, что тебе говорят, ублюдок!"

Эрина разозлилась, но её остановил Хару.

"Ладно, Эрина. Мы находимся в аркадах, поэтому нам нужно решить проблему с помощью Пути Аркад."

Хару посмотрел на Гражданина А и нежно улыбнулся: "Моб-персонаж, давай сыграем в игру. Я могу сразиться с тобой в любой игре, в которой ты захочешь."

"М... моб-персонаж?!"

Он был очень зол и указал пальцем на Хару. Он подумал, что ему стоит поставить Хару в неловкое положение перед своей девушкой: "Хорошо! Давай сыграем в Dance Rush! Я покажу тебе ад!"

"Dance Rush? Хорошо, я в деле."

Тем не менее, люди среди их окружения начали обсуждать друг с другом то, что Хару бросил вызов моб-персонажу в Dance Rush, так как этот моб-персонаж был известен как «Кроличьи Лапки», так как его ноги были очень быстрыми, что позволяло ему побеждать в игре Dance Rush.

Услышав их разговор, Эрина не могла не занервничать.

"Всё в порядке? Этот человек, судя по всему, силён."

"Ты беспокоишься за меня?"

Эрина покраснела и возразила: "К-кто ещё тут за тебя беспокоится! Иди и проиграй с

треском!"

"Ага, ага..."

Честно говоря, Хару действительно было интересно, сможет ли эта девушка быть честна с собой.

'Я думаю, она будет честной в постели.'

Dance Rush - это танцевальная игра, в которой игроку нужно нажимать кнопки ногами, следуя ритму песни.

Игроку нужно не только хорошо разбираться в игре, но и иметь хорошие рефлексы и физические способности, чтобы назваться в ней мастером.

С того момента все начали собираться на дуэль между Хару и Гражданином А.

"Хе-хе-хе, ты проиграешь."

"Какую песню ты хочешь сыграть?"

Моб-персонаж фыркнул, а затем улыбнулся: "Давай сыграем в «Beethoven Virus» на ультра-глубоким уровнем бездны."

!!!!!!

Все решили, что «Кроличьи Лапки» собирается тупо унижить Хару.

Некоторые девушки хотели остановить Хару, поскольку «Кроличьи Лапки» очень силён, и они не хотели, чтобы такой красивый парень был побеждён моб-персонажем.

"Хорошо. Давай сделаем это."

"Хмпф. Давай посмотрим на твоё зарёванное лицо после того, как ты проиграешь."

Тудух! Тудух! Тудух!

В этот момент на поле битвы опустилась тишина, где был слышен только звук монеты, упавшей в игровой автомат.

Все перестали заниматься своими делами, чтобы посмотреть битву между Хару и «Кроличьими Лапками».

Они одновременно выбрали «Beethoven Virus» и поставили самую высокую сложность игры, после чего стали ждать начала игры.

Эрина, которая наблюдала за Хару, внезапно очень занервничала и не хотела, чтобы он проиграл.

В этой тихой аркаде резко заиграла музыка.

[BGM — Beethoven Virus]

Хару и «Кроличьи Лапки» двигались медленно, прежде чем мелодия начала становиться всё быстрее.

"УОООООО!!!"

Все громко воскликнули, наблюдая за дуэлью между ними двумя.

Топ-топ-топ-топ-топ!

Мастерство «Кроличьих Лапок» было очевидно, раз уж он был мастером. Его ноги двигались очень быстро, и он набирал почти наивысшую оценку за каждый шаг. Разумеется, некоторые ошибки он допускал, поскольку песня играла на самом высоком уровне сложности.

Несмотря на то, что «Кроличьи Лапки» был уверен в своём мастерстве, он знал, что далёк от совершенства. Однако этого было достаточно, чтобы победить Хару.

Но внезапно он что-то осознал.

'Где аплодисменты публики?!'

Обычно к такой игре собиралось много людей, которые громко болели за игроков. Но на этот раз все притихли.

У него возникло плохое предчувствие, и он взглянул на Хару, который играл рядом с ним.

!!!!!!

'Perfect! Perfect! Perfect!'

На экране Хару выдавались перфекты за все его шаги.

"ЧТО?!"

Он был потрясён до глубины души, когда увидел движение ног Хару.

Доминирование.

Вот, о чём сейчас все думают.

Всё настолько совершенно, что можно даже сказать, что Хару победил в этой игре своим мастерством.

Глядя на оценки «Perfect», которые продолжали возникать на его экране, моб-персонаж потерял дар речи и замер на месте, забыв, что его игра продолжалась.

Прошло много времени с тех пор, как Хару играл, и ему здесь было действительно весело.

Топ-топ-топ-топ-топ-топ-топ!

Некоторые из людей, которые снимали эту сцену на камеру, были в шоке и даже уронили свои телефоны, глядя на навыки Хару.

Затем, когда песня закончилась, в зале игровых автоматов раздались аплодисменты, показав на экране наивысший счёт.

"УООООООООО!!!"

"ПОТРЯСАЮЩЕ!!! КТО, ЧЁРТ ВОЗЬМИ, ЭТОТ ПАРЕНЬ???"

"ЧЁРТ!!! Я ЗАБЫЛ ЗАПИСАТЬ ВСЁ ДЕЙСТВИЕ!!!"

Настроение «Кроличьих Лапок» было сложным, хоть он и знал, что проиграл.

"Полагаю, я ошибся. Ты не моб-персонаж."

«Кроличьи Лапки» посмотрел на улыбавшегося ему Хару.

"Мне понравилась наша игра «Кроличьи Лапки». Давай как-нибудь сыграем ещё раз."

«Кроличьи Лапки» тупо кивнул, но в то же время понял, почему красивая девушка запала на него.

"Увидимся в следующий раз."

Хару подошёл к Эрине, и увёл её с собой.

«Кроличьи Лапки» очухался и закричал: "В следующий раз я не проиграю тебе!"

Однако, когда он это прокричал, кто-то из толпы внезапно воскликнул.

"Что?! Этот парень - тот самый KSG?!"

"KSG?!"

Все посмотрели на экран Dance Rush, перед которым только что играл Хару под ником «KSG».

Они не знали, кто был этот парень, но они поняли, что он был очень удивительным, заметив насколько серьёзной была реакция этого моб-персонажа.

Продолжение следует! История KSG, легендарного игрока Аркады, в следующей главе!

<http://tl.rulate.ru/book/26172/1743980>