

Так смотрим чем же я буду проводить чистку.

Сейчас у меня есть только одно заклинание нападения и одно защиты на каждый вид магии, ну кроме шаманизма и рунной магии. Все они примерно одинаковы. Для нападения надо направить магию из тела во внешнюю среду, оформить её в нужную форму и задать направление. Защитная магия создаёт что-то вроде ауры вокруг тела.

Ну попробуем сначала все по очереди, а потом будем смотреть.

Ожидаемо лучше всего против нежити срабатывает магия Света. Правда я не думаю что она нормально сработает на ком-то кроме нежити. Выглядело это как будто от меня по направлению к врагу полетел луч света после чего труп просто падал без видимых повреждений. Скорее всего он просто разрушал связи души и тела.

После магии Света идёт магия Времени. Она вообще скорее всего самая разрушительная. Место куда попадало заклинание просто превращались в прах.

Потом идёт уже Огонь, Земля Воздух и Вода.

И самая бесполезная была магия Тьмы. Она их походу вообще только подписывала.

По расходу маны они кстати тоже в таком порядке. Свет потребляет больше всего. А стихийные одинаково. Все таки то что я нежить сказывается. Свет потребляет 50 МР, Время 40, Стихийные 20, а Тьма 10.

Так рунная магия это что-то вроде зачарования, только оно со временем усиливается. А шаманизм ну это шаманизм. Общение с духами только если я попробую им воспользоваться скорее всего меня не станет. Ну не любят духи нежить. Магия Разума Телекинез который пока что бесполезен, но качать я его буду.

Ладно начнём охоту за опытом.

...охочусь...

...охочусь...

...все ещё охочусь...

Ема-е я очень рад что я не могу встать физически. А время проведенное в Реке закалило мой разум, да пофигизм все ещё со мной. Но это было очень долго и очень нудно. Мои внутренние часы, которые точны как имперский штурмовик, говорят мне что прошла неделя. Неделя и я даже один этаж полностью не закончил зачищать. Хорошо что тут респауна нет. Но зато я научился комбинировать разные виды магии. Моя боевая мощь повысилась, а расход маны поднялся в разы. Но за то я довольно ощутимо поднялся.

— Статус.

Имя: Валин

Фамилия: Неизвестно

Уровень: 45

Возраст: 18 (795)

Раса: Нежить

Класс: Маг

Профессия: Библиотекарь

НР: 2300

МР: 2875

Сила: 230

Ловкость: 230

Выносливость:???

Живучесть: 230

Интеллект: 905

Мудрость: 250

Навыки:

Магия Воды: 52 ур.

Магия Огня: 76 ур.

Магия Воздуха: 60 ур.

Магия Земли: 68 ур.

Магия Тьмы: 1 ур.

Магия Света: 78 ур.

Магия Времени: 80 ур.

Магия Разума: 42 ур.

Рунная магия: 1 ур

Шаманизм: 1 ур.

Способности:

Маг всех направлений.

Полиглот

Божественная защита от магии Света.

Титулы:

Археолог.

Владелец Библиотеки Мёртвых земель.

Убийца братьев. (Урон противнику одной с вами расы увеличен на 5%)

Охотник на нежить (Урон нежити увеличен на 10%)

Комбинирующий маг (маг. Урон увеличен на 10%)

Ну начало неплохое продолжим чистку.

<http://tl.rulate.ru/book/2609/49491>