Тролли . . . Чудесные создания. Разные люди по разному их представляют: одни видят, что это здоровые, неказистые куски мяса (Как в Гарри Поттере или же в той же игре, название которой - "Overlord 1"); другие считают, что это довольно-таки подтянутые, сильные твари, которые ещё притом, кидаются топорами!

Мне больше импонируют вторые, те, что кидают топоры. Этот образ я получил от игры Warcraft 3 от компании Blizzard.

Они там были таких видов: лесные, тёмные и ледяные. Особых отличий не было, разве что в способностях высших жрецов. Например: у лесных троллей высший жрец умел увеличивать урон атаки и защиту, в то время как, у тёмных он умел усыплять врага, и наконец, ледяной умел покрывать себя, своих союзников ледяной бронёй, которая помимо дополнительной защиты, замедляла скорость атаки и передвижения атакующего врага.

Троллей я хорошо запомнил по карте Monolith. В той карте противниками были не обычные расы warcraft (нежить, альянс, орда, ночные эльфы), а нейтральные юниты. Там были и строители мурлоки, фурболги (беорны), ящерицы, олени (да-да, самые настоящие, рабочие олени), сатиры, пауки, волчата и тролли. Как же они разбивали мою и моих союзников базы. Особенно хорошо это делали тролли. Набежит толпа троллей с топорами в руках и давай закидывать тебе ими. Под таким градом ни один мой юнит не устоял. Все падали замертво. А всё почему? Скорость атаки, урон и дальний бой - вот секрет троллей warcraft'a. Изрешетят тебя, пока ты к ним идти будешь. Ни один тролль в той игре не был юнитом ближнего боя, всё до одного - метатели топоров.

Иерархия была у них такова: тролль (самый мелкий и слабый), после шёл тролль-охотник (этот уже посильнее, имеет броню (см. кар. 2) умеет кидать сетку, что задерживает врага на десятку секунд, чего с лихвой хватает на то, чтобы уничтожить врага, если рядом есть орава троллей), тролль-берсерк (модель, как и у мелкого тролля, однако масштаб побольше и силы побольше), тролль-жрец (умеет лечить и рассеивать чары, кстати, топоры не кидает, стреляет огненными шарами из посоха), высший тролль-жрец (побольше, посильнее, стреляет тем же и в его умения входит всё то, что есть и у обычного жреца и плюс к этому умение накладывать эффект на союзников, который увеличивает урон и защиту), вождь троллей (выглядит, как и тролль-охотник, однако сильнее его раза в два-три, сетку кидать не умеет, но имеет ауру меткости, что увеличивает атаку всем стреляющим юнитам, т.е. всем троллям)

На этом, пока что всё)

http://tl.rulate.ru/book/26042/542379