

Глава 8 “Встреча с авантюристами и безмолвие в лагере бандитов”

После получения известия, опытные авантюристы и ветераны лишь переглянулись, а новички стали заметно нервничать.

Орон, лишь сказал всем сходить с дороги и идти навстречу слизням.

Пройдя еще сто метров, авантюристы взобрались на вершину холма и увидели слизней. Мало того что те шли в их сторону, так они еще растянулись. Оба конца их линии, были закруглены вперед, а авантюристы были напротив центра построения слизней. То есть слизь, использовала тактику, стараясь взять их в кольцо.

Вот это уже шокировала всех включая ветеранов. Они такой тактики от гоблинов с умным лидером, бы не ожидали. А тут слизь. СЛИЗЬ!

Орон нахмурился, но все же лишь сказал.

- Будьте осторожны, атакуем с левого края.

После его слов, авантюристы дружной толпой, в легком темпе побежали к левому краю слизней. Вот только те начали перестраиваться, в итоге авантюристы все равно будут окружены. Правый край слизи стал идти вперед и влево, в то время как левый, шел лишь влево. В итоге когда авантюристы все равно преодолеют все расстояния и доберутся до левого края, правый по идее уже давно должен был бы быть у них в тылу и начать обходить еще и с левого их фланга.

Но скорость авантюристов была намного выше, поэтому они сделав вид, что все еще идут к левому флангу, атаковали правый.

Но от них видимо этого ожидали, поскольку правый фланг, почему-то стал значительно больше, в плане количества слизней, а остальные слизи также подтягивались. Слизь на краю все еще старалась взять авантюристов в кольцо.

Авантюристы начали понемногу отступать прореживая слизь. Ветераны были спереди, а новички прикрываемые опытными держались по краям.

Так продолжалось лишь минуту.

Вдруг все услышали, тихий вскрик сзади, обернувшись они увидели фигуру, в плаще и маской на лице. Которая аккуратно опускала на землю, авантюриста новичка, которого он только вырубил.

Слизь перестала атаковать, если ее не атаковали и авантюристы полностью переключили внимания на новую фигуру.

Тот лишь сказал.

- Сразу говорю. Хотел бы я убивать, разделил бы слизь на группы, так чтобы ваш артефакт не мог их засечь и приказал бы атаковать поселения вокруг. Все чего я хочу, это потренироваться. Мне нужен спарринг партнер на мечях. Ну, а эта слизь, просто ради веселого масштабного боя. Поскольку скучновато как-то.

Том, не особо боялся, что его убьют. Поскольку мир легко сможет вернуть к жизни такого

слабачка как он. Потратив лишь немного своей энергии, которую она легко сможет восстановить от света солнца.

На самом деле, ему было немного скучно без общения. Другие боги, были слишком сильны и он стеснялся с ними общаться, хотя мог. С его нынешним уровнем, он соответствует разве что их слугам, но поскольку он еще слишком слабый, он стесняется заговорить и с ними. Ведь все-таки он носит титул Бога Хаоса, а сам слабее многих из его помощников.

В итоге он решился показаться миру. Ну а то, что он управлял монстрами? Это нечто особенное, но такие люди существовали.

Авантюристы лишь переглядывались. Орон не хотел разбираться с новой проблемой, в начале он хотел уничтожить слизней. Хотя он и был немного раздражен этим парнем, что подсыпал им таких идиотских приключений. Он просто посмотрел на своего бородатого помощника и тот кивнув, вышел вперед.

- Что же парень я могу быть твоим оппонентом.

- Тогда раз решили, продолжаем веселье. - После его слов, слизь подпрыгнула вертикально на земле, что привлекло внимание авантюристов, после чего продолжила атаку.

Я посмотрел на статус человека передо мной.

Раса: Человек

Имя: Докэр

Классы: <Паладин>

Уровень: 22

Здоровье 1245\1262

Мана 562\562

Сила 112

Выносливость 108

Скорость 32

Интеллект 68

Ловкость 45

Защита 7

Навыки: <Мечник ур.13><Тренер ур.6><Защитник ур.8><Стойкость ур.9><Кузнец ур.19><Спринт ур.3><Аура силы паладина ур.6><Режим войны ур.8><Взор ур.4>

Мечник. И так понятно.

Тренер, помогал обучать людей.

Защитник. То есть танк.

Стойкость. Такого труднее сдвинуть с места, пробить защиту, да и он живучие, остальных, даже при том же здоровье.

Спринт. Помогает развить высокую скорость, за короткий промежуток времени.

Аура силы паладина. Поддерживает носителя и союзников. Увеличивает силу, выносливость, защиту, ловкость и скорость.

Режим войны. Помогает лучше отдыхать в тяжелых ситуациях. А так же легче переносить тяготы. То есть за три дня поспать шесть часов и так далее.

Он был примерно равен мне в физической силе. Поскольку был выше меня на голову. Но вот в скорости, он превосходил значительно. Так что меня ждут проблемки, интересно сколько я продержусь?

Я достал из неоткуда меч. А точнее переместил его из моего домика в свою руку. Авантюристы же, просто подумают что у меня есть инвентарь. А поскольку я бог, некто кроме других богов и мира, не сможет посмотреть мой статус, будь он хоть сильнейшим существом этого мира. Если ему не разрешено миром, он не увидит мой статус.

Я вытащил меч из ножен, отбросив ножны немного в сторону и встал в стойку. Мой противник, как только мои ножны коснулись земли, сразу сорвался в мою сторону.

...

Как думаете, сколько продлился бой? Ваши ставки?

Кто поставил выше двух минут?... Могу сказать, вы либо очень сильно верили в меня, либо вы очень большие оптимисты. Бой продлился пару секунд.

Я бог этого мира, но я всего первый уровень. Который еще и тренируется всего полмесяца.

От куда у меня была уверенность, сражаться с авантюристом, чья сила в чем-то почти равна, а в чем-то почти превосходит меня. И у которого лет опыта работы авантюристом, скорее больше чем у меня в обще лет моей жизни. Могу и сам ответить, мне просто чертовски скучно и одиноко, сидеть одному в домике. Имея в напарника лишь лисят, слизь и деревце. Последнее даже двигаться сейчас толком не может.

Старик, просто прыгнул ко мне, нанес удар мечом. От которого я увернулся, после этого он ударил щитом, этого я ожидал так что опять увернулся. Но вот опыта сделать все правильно, мне увы не хватило, в итоге я на секунду потерял равновесия и меня просто пнули! После чего приставили поверженному мне, к шеи меч.

- Вашу медь... - Тихо ругнулся я.

Старик, видимо был довольно удивлен быстрой победой. Он убрал меч и протянул руку.

Я принял его помощь и меня рывком подняли. Взглянув из под своей маски, в глаза этому ветерану, я перевел взгляд ему за спину, на сражающихся авантюристов.

Он тоже обернулся и посмотрел туда, а я спустя пару секунд спросил.

- Пусть все-таки развлекаются? – Ветеран просто кивнул. И я предупредил.

- Если что, у слизи приказ убить. Поскольку иначе, это боем и не назовешь, да и тренировкой нормальной это не послужит. Поскольку новички, скорее всего расслабятся.

- Это верно. Я к ним присоединюсь. Ты не собираешься? – Спросил он оглянувшись на меня.

Я пожал плечами.

- У этой слизи нет души. Так что, несмотря на то, что я их выращивал, мне их не жалко. Но не до такой степени, чтобы самому убивать.

Докэр просто приподнял брови и ответил.

- Понятно.

Сказав это он развернулся и побежал к своим. Фигура позади него, исчезла как только, он сделал первый шаг.

Переместившись к себе в домик, я снял маску и положил на стол. Покачав головой. Уделали как ребенка... Того авантюриста мне пришлось вырубить. Из-за скуки, я не сдержался и решил напугать бедолагу рыком. Но из-за напряжения мгновенно отреагировал и попытался ударить мечом с разворота. Я же просто стукнул его по голове.

Я активировал интерфейс и передо мной сразу показалось больше десятка экранов.

Я быстро проверил своих подопечных монстров что не сражались. Убедившись что с ним всеми все в порядке, я создал фенькам еду и воду. После чего стал внимательно смотреть на экран где показывалась битва.

На этом экране тридцать на сорок сантиметров, слева сверху, показывалось количество слизней, что стремительно падало. А снизу справа миникарта, на которой показывались зеленые точки в виде авантюристов и красные в виде моих монстров.

Бой шел не так уж и долго, но слизней уже осталась меньше половины.

Новички, убивали по одному слизню каждые несколько секунд. Некоторые в общем не могли нормально убить слизней. Например Афия, которая в начале убила двух слизней несколькими заклинаниями, но потом не могла убить даже одного своим посохом.

Опытные расправлялись с слизнями, обычно за один удар и убивали в среднем одного-двух слизней в секунду. Ветераны, которых было не больше десятка, были совсем уж жесткими. Даже самый плохой результат, был четыре слизня за секунду.

Гильдмастер, сейчас терял свой средний показатель, но он у него еще был за двадцать. Поскольку в начале, он применял кучу масштабных заклинаний, убивая десятки слизней.

Сейчас он использовал более слабые заклинания, а так же убивал слизней с одного удара посоха.

В итоге бой быстро закончился и некоторые обернулись чтобы посмотреть на человека который все это устроил, то есть меня. Вот только меня там уже не было.

Не успели они удивиться, как кто-то из новичков вскрикнул.

- В них много денег.

Все авантюристы услышав это, внимательно осмотрели слизней и убедились что везде в больших количествах валялись медные монеты.

В общем я засунул в слизней свыше восьмидесяти тысяч медных монет. И сейчас подумываю а не зря ли?

Даже слабые монстры имеют немного монет в себе. Вот только эти слизи имели достаточно много, как для таких монстров. Ведь восемьдесят тысяч медных монет, это было количество, которое я добавил, к уже закрепленному за этими слизнями луту.

Новички стали собирать медные монеты, а ветераны и опытные особо не интересовались такой мелкой валютой. Если бы делить пришлось среди нескольких человек, еще ладно, но тут их были сотни, так что, они решили все отдать новичкам.

Я услышал, как Орон спросил.

- Куда и как свалил этот паршивец?

После его слов, я был очень рад что свалил.

Меня это заинтересовало и я просмотрел их отношения ко мне.

Всего у нескольких было отрицательное. У некоторых нейтральное, как и у мастера гильдии. У остальных слегка положительное, в виде единички по 100 бальной шкале. Если что даже 10 единиц плюсового отношения, означает лишь легкую симпатию. Люди не были простыми НПС, так что эти цифры, были лишь приблизительными, но не очень сильно ошибочными.

У Анфии, было отношение в виде 16. Еще 4 и будет высокая симпатия. Хотя тут была стрелочка, что указывало что ее отношение ко мне, растет даже в данный момент.

После этого, я решил проверить сколько у меня монет достижений. И это было двадцать три монеты достижений. Что было неплохим достижением за такой короткий срок.

Я приказал слизням в лесу, начать максимально активно дожорить, чтобы увеличивать популяцию.

В том, чтобы показаться была еще одна причина. Мне было интересно, что это за королевство. И заслуживает ли оно, моей помощи, или же мне уйти в более нормальное. Таких как я способных управлять десятками тысяч монстров, хоть и слизней, не так уж и много, чтобы они на дороге валялись.

От действий королевства, будет зависит, останусь я тут, или нет. Конечно я мог бы, просто следить за ним. Но хоть я и бог, но все-таки не абсолютный, так что мне будет трудно увидеть всю суть королевства, не оказавшись под его пристальным вниманием.

Прошла еще неделя.

Я тратил немного энергии, в итоге гоблины родили вчера вечером. Дети гоблинов росли так же быстро. Всего за два месяца, могла вырасти взрослая особь. Я тратил немного энергии, чтобы ускорить этот процесс.

И в лагере Гуда, теперь было свыше ста восьмидесяти гоблинов, ведь я еще и создавал «заплутавших» гоблинов. Сегодня утром я сделал достаточное количество гоблинов, чтобы в племени Гуда, было двести особей.

В итоге, когда тот присоединил их к себе, его титул вожака поднялся до второго уровня.

Утром когда они проснулись. Я повел группу из пяти сотен слизней первого размера, атаковать гоблинов. И дал совет Гуду, чтобы тот дал расправиться с слизнями, гоблинам первого уровня. Но проследил, чтобы некто из гоблинов не умер.

Оружия было достаточно для всех этих гоблинов и их всех вооружили. Даже гоблинш, исключая беременных. Снова появились беременные, поскольку я создавал не только гоблинов мужского пола, а большая часть гоблинш, не трогалась мужской частью населения. Гоблиншам что привели пополнение, нужно было отдохнуть, перед новым дарением жизни.

Гоблины выше первого уровня, просто следили и спасали гоблинов первого уровня, а те дрались сами. В итоге около семидесяти гоблинов первого уровня, не смогли победить всех слизней. В живых осталось около четырех сотен слизней, которым я дал приказ отступать и которые смогли отступить. Эти слизи были серьезно ранены и набрались опыта. Так что будут сильнее обычных слизней.

Гоблины же. В сражении с таким слабым противником, не повысили уровни. Но опыт, как уровневый, так и боевой получили.

За этот бой, я так же получил монету достижений.

За последние семь дней. Слизни не только восстановили свою численность но и увеличил ее. Теперь их было свыше пятидесяти тысяч.

Артефакт гильдии, не только сообщал о скоплениях что имели высокую силу. Но так же и о общей ситуации в регионе. И я так же мог видеть это.

Хоть обычный такой артефакт, не мог показать нечего кроме уровня угрозы и заселенности монстрами региона. Я мог видеть так же и от кого, все это.

В итоге слизи повысили опасность леса, который входил в этот регион, на значительную величину. А ведь их было всего свыше пятидесяти тысяч.

Большая группа слизней, была сейчас вообще в лесном болоте. Едя в нем всякую грязь и ил, они очищали его, а так же поскольку все это быстро в них переваривалось, слизь очень быстро плодилась.

Но маленькое болотце, уже было почти очищено.

Я заинтересовался, сколько мне нужно монет достижений, чтобы повысить уровень. Зайдя в управления этими монетками, я увидел, что мне нужно было 100 монет, для повышения до второго уровня. А опыта за убийства монстров, или кого угодно я не получаю. Уровень я получаю исключительно от мира.

За эти семь дней. Я повторял атаки на племя Гуда. В итоге многие гоблины, все же повысили свой уровень хотя бы до второго. Так же многие из слизней получали неплохой боевой опыт.

За это время, я получил тридцать пять монет достижений.

Вокруг племени Гуда, уже была не просто изгородь, а двух метровая стена. Кроме того, вместо шалашей, в некоторых местах, были шаткие, но домики. Самым лучшим был у Гуда. Хотя тоже всего одноэтажный, площадью пятнадцать метров и не особо красивый с виду, но домик.

За эти семь дней, я муштровал гоблинов еще и скелетами. И Гуда тоже. Теперь у него 21 уровень. Кроме того, из скелетов, выпадало множество полезных вещей. Типа точильных камней, топориков, оружия и так далее.

В полдень племя Гуда, оказалось в «осадном положении». Поскольку его «штурмовало», около двух тысяч слизней на постоянной основе. От первого размера, до пятого.

Чтобы выйти на охоту, или прийти с добычей, гоблинам придется прорываться через слизней, которые в принципе не наваливались скопом. Но каждый поход в одну, или другую сторону, сопровождался сражением с минимум двадцатью слизнями.

Тем более что слизи часто шли на штурм, и гоблинам приходилось от них защищаться, ведь слизи растворяли их защиту из деревянного частокола и тот становился все короче и короче.

Гуд, имел третий уровень строительства. А я дал ему совет, как строить укрепления, в итоге он уже начал менять часть частокола на кирпичи. Которые правда выпускались в очень ограниченном количестве. А чтобы Гуд еще мог с этим разобраться, мне пришлось дать ему навык гончара.

Пока что, мне было довольно весело.

Все эти семь дней, я так же тренировался. Лечил Кли, который часто сражался с призванными мною скелетами, так же ускорял рост Древня, с помощью магии, а не энергии. Я так же стал изучать магию друидов.

Ну и учился владению мечом. Хоть боевого опыта у меня было и не особо много. Если я натренируюсь прекрасно владеть мечом и смогу заставить своих противников уйти в глухую оборону, мне будет намного легче сражаться.

Сейчас я махал мечом и одновременно, смотрел на один из экранов.

Ведь пара тысяч слизней, включая сильных слизней и пять сильнейших слизней десятого уровня, тихо окружали лагерь бандитов. Поскольку сейчас только рассветало, часовые не могли увидеть маленькую слизь пятого размера среди деревьев. Эти бандиты прятались в лесу.

Бандитов самих было пятьдесят семь человек. Самый сильный был двенадцатого уровня. С ним, мои сильнейшие слизи, имели шанс расправиться даже один, на один. Ведь он даже не тренировался.

Кроме бандитов, там так же было шестеро пленников. Двоих не трогали, это были девочка и мальчик. Которых видимо держали для какого-то выкупа. А четверо других пленников, были девушками рабами. Которых бандиты использовали не только, для стирки и готовки.

Бандитов, таких как эти, даже без минимальных принципов и малейшему оправданию их поступков, я в общем не считал за людей. Просто мусор. Поэтому когда слизи окружили лагерь бандитов, я явился лично. Я был очень близко к двум часовым. Поскольку переместился прямо за дерево слева от них. Нас разделяло всего пара метров.

Эти двое были всего на третьих уровнях. В итоге они не успели даже отреагировать, когда я

выскочил из-за дерева и снес им головы.

Подняв свою голову и осмотревшись я приказал слизням атаковать, приказав им, не трогать шестерых пленников. А так же не дожорить некоторые ценные органические вещи. В виде разграбленных статуэток и прочего подобного.

Слизни тихо появились с той стороны где был я. Но лишь часть. Остальные ждали, когда часовые на других сторонах отвлекутся.

Один из пяти сильнейших слизней десятого уровня. Что весил уже пол тоны, поглотил оба тела худосочных бандитов, став их разлагать и выплюнув их оружие, деньги, браслеты и прочие драгоценные и не очень вещи.

Все это я переместил к себе в домик на острове. Как я уже говорил, я мог цеплять на монстров лут. Но не только тратя энергию предметов, создавая вещи, который выпадут из монстров. Но и цеплять, на них уже готовые вещи.

Пока я размышлял об этом, слизни продолжали свое тихое продвижение. Слизни что шли впереди, были довольно большими. Поэтому они могли полностью поглотить человека. Так что спящие то тут, то там бандиты, просыпались от резкой жгучей боли и пытались закричать, уже находясь внутри нескольких слизней, что заживо начинали их разъедать. И это так же была их ошибкой. Поскольку опытные слизни, что могли управлять частями своих тел, моментально запускали им отростки в рот. После чего доходили до легких и заполняли их собой. Мало того что они разъедали врага изнутри, так же они разрывали его внутренние органы. В итоге многие из бандитов умирали, если им не повезло встретиться с такими слизнями. Хотя нет, таким наоборот везло, ведь их убивали значительно быстрее, чем остальных.

А слизни продолжали свое пиршество.

Несколько слизней восьмых и девятых уровней, пошли к другим часовым. Самый сильный слизень, по моему приказу пошел к лидеру бандитов. Прежде чем поглотить его, слизень по моему приказу выплюнул два трупа других бандитов. Чтобы лидеру бандитов, было тяжелее вырваться.

Часовые, которые особо не посматривали в лагерь, по пропускали слизней, что добравшись до них, резко прыгали, после чего полностью поглощали внутрь себя, не давая кричать.

Как только слизни очистили часовых. Вся остальная армия двинулась.

Лагерь бандитов, так и не огласило не одного крика. Те бандиты, которым почти удавалось вырваться из слизней, убивались мной, поскольку слизни докладывали мне о своих проблемах. Так что у бандитов просто не было шансов.

<http://tl.rulate.ru/book/26040/664904>