

Глава 5 “Дни в ожидании и встреча с девушкой”

Гуд официально, был избранным мною гоблином. Поэтому когда он, стал вожаком, я получил одно очко достижений, которое сразу потратил, чтобы увеличить, скорость восстановления энергии, для создания монстров.

Поскольку Гуд, стал вожаком, я дал ему краткие указания.

Первое он должен будет заставить гоблинов, тренироваться. Но для этого, их придется встряхнуть, чтобы они особо не возникали. Так что, ему нужно сделать сначала второе. В деревни гоблинов, было шестеро гоблинов охотников. Вообще каждый гоблин мог быть охотником, но эти шестеро, обычно только и охотились.

Второе задание для Гуда. Было совместить шестерых гоблинов, бывшего вождя и себя, в группу охотников. Первым делом, заставив их сделать себе по два копья и лук со стрелами. На это Гуд потратил много времени, завершилось все это, лишь под вечер.

У Гуда была карта и ему было легко вести группу. Моей целью, было столкнуть их с монстром, с которым в одиночку не справиться даже Гуд.

Пока Гуд учил гоблинов делать копья и луки. Я успел создать пару десятков Шерхов. И накопить немало энергии, для создания одного большого вепря.

Шерхи, были лишь немного слабее, обычных взрослых гоблинов мужского пола. Так что когда группа охотников отошла на двести метров, я натравил этих Шерхов на племя гоблинов. Одновременно приказав вепрю атаковать группу охотников.

Большой вепрь, был чуть ниже гоблинов, по подбородок, обычному гоблину и примерно полтора метра в длину. Весила же эта махина, около двух с половиной сотен килограмм.

Монстр был намного сильнее Гуда и карта его не засекала. Гуд знал что сильных монстров, карта не видит, поэтому не расслаблялся и его чувство опасности предупредило его.

Подняв руку, он остановил гоблинов и сказал тем приготовить луки.

Те беспрекословно послушались его и натянули луки, целясь на тропинку перед ними. Гуд сделал тоже самое. Спустя пару секунд с ревом на эту тропу выбежал вепрь.

Гуд хотел приказать стрелять, но гоблины и так начали стрелять.

- Если мы знаем о нападении и я не говорил стрелять по желанию, сначала вы должны услышать мой приказ, если я жив, потом стрелять! - Крикнул Гуд и тоже выстрелил.

Гоблины не поняли, зачем это надо, но остановили стрельбу. Гуд закричал еще громче.

- Стреляйте!! Старайтесь целиться в глаза!

Бог хаоса не стал выдумывать гоблинам язык, так что они говорили на человеческом языке. Но из-за маленького интеллекта, кроме Гуда, вожака и старика гоблина, практически никто не мог говорить без жестокой картавости.

Вепрь получил пару десятков стрел в бок, пока разворачивался на тропинке. Деревянные заточенные стрелы, не могли пробиться глубоко, но все же оставляли раны. Взревев в гнев, вепрь повернулся к гоблинам и побежал на них.

Гуд приказал остановить стрельбу и достать копья с заострениями на обоих концах и вставить их в землю, наклонив в сторону вепря.

- Когда скажу, прыгайте в стороны.

Гоблины послушали его, но с каждой секундой, они тряслись все сильнее и сильнее.

Гуд видел это, поэтому не стал тянуть, слишком долго и когда вепрь был в восьми метрах, приказал прыгать в стороны.

Копья остались воткнуты в землю, вепрь не успевал остановиться, так что он просто попытался ударить по ним сверху вниз. Но смог убрать лишь два, остальные воткнулись в него. Они были довольно толстыми, поэтому прежде чем сломаться, они вошли в плоть вепря, довольно глубоко. Если бы здесь было восемь таких копий, они бы даже не сломались и подняли вепря, хоть инерция и вырвала их потом с земли.

Вепрь уже не ревел, а визжал. Гуд приказал стрелять в него. Гоблины трясущимися руками последовали его приказам.

Вепрю было очень больно, он метался из стороны в сторону за гоблинами, но те успевали отпрыгнуть в сторону, или спрятаться за деревьями и большими камнями. Но спустя несколько десятков секунд, одна из стрел запущенных Гудам попала ему в глаз. Взревев еще громче, вепрь повернулся в сторону откуда прилетела стрела и его взгляд упал на Гуда, что стоял ближе всего. В этот момент Гуд выстрелил еще раз. Его стрела ударила всего в паре сантиметров от еще целого глаза вепря.

Вепрь взревел и испытал еще большую ярость, уже переходящую в безумие.

Он сразу же направил свое тело в сторону Гуда. В этот раз Гуд встал спереди дерева, низ которого, он не мог закрыть своим телом. Но вепрь толи от недостатка интеллекта, то ли от ярости, не замечал, что стоит Гуду вновь отпрыгнуть и вепрь врежется в большое дерево.

Когда вепрь был в нескольких метрах, Гуд отпрыгнул в сторону. А вепрь врезался в дерево. Гуд увидев, что вепрь сильно оглушен, сразу же подбежал к нему и схватив увесистый камень, ударил им по стреле, что засела в правом глазе вепря. От удара стрела вошла глубже в рану, нанеся вред мозгу вепря, от чего тот умер.

Вепрь перестал визжать и замертво рухнул на землю. Для гоблинов, воцарилась тишина. Существо, что могло уничтожить всю их группу, было убито. Прошла минута и гоблины медленно пришли в себя и стали счастливо орать. Бывший вожак гоблинов, видимо окончательно смирился с потерей своего поста.

- "Кричать в лесу, полном других монстров, довольно опасно".

Мысленно сказал я Гуду, создавая шестнадцать шерхов и приказывая тем, атаковать гоблинов.

Гоблины так орали, что не слышали слабые шипения и кряхтения шерхов. Но Гуд после моих слов, пытавшийся успокоить гоблинов, от чего постоянно вертел головой, заметил других монстров и приказал взяться за копья. Гоблины посмотрели в ту же сторону что и он, при этом не берясь за копья. Я сразу же сказал Гуду, об этой проблеме, они должны слушать его приказы, даже не зная, зачем они были отданы.

Гоблины увидели шерхов и вытащили копья, готовясь к стычке.

Когда шерхи были рядом, гоблины атаковали копьями, пронзив восьмерых монстров, но только Гуду и еще одному гоблину, удалось убить своих противников. Гуд ударил своего врага в горло, а второму гоблину просто повезло, попасть в сердце шерха. Остальные шестеро монстров, еще были живы и пытались напасть на гоблинов. Восемь не задетых шерхов тоже атаковали. Гуд достал кинжал и быстро расправился со своим следующим противником. Бывший вожак гоблинов, у которого был ржавый меч, тоже быстро разрубил своих двух противников и хотел уже напасть на других, но Гуд его остановил, сказав что у каждого по два противника.

Вожак остановился и стал рядом с Гудом. Третьим справившимся был гоблин, которому повезло мгновенно убить своего противника. Но и остальным гоблинам, не составило много труда расправиться со своими врагами. Шерхи, были немного слабее обычных гоблинов, но сейчас встретились, с гоблинами которые постоянно охотились. От охоты эти гоблины становились сильнее и так же поднимали свои уровни, так что они были значительно сильнее обычных гоблинов.

Немного успокоившись, они принялись тащить туши домой. Они по очереди тащили тушу вепря и трупы шерхов.

Им нужно было преодолеть всего двести метров. Но им приходилось тащить вепря, потом возвращаться и тащить шерхов, со временем гоблины уставали тащить туши, от чего пошли еще медленнее. Гуд был более вынослив и работая в том же темпе, что и остальные, он не сильно уставал.

В итоге им пришлось потратить около получаса. В быстром темпе, им пришлось бы эти двести метров идти минуты три-четыре, поскольку они были меньше людей. Но им приходилось тащить тушу вепря, а так же возвращаться обратно и тащить шерхов.

Придя к своему племени, они узнали, что на племя напали шерхи. Но некто не пострадал. Гуд воспользовался ситуацией и закатил речь.

- Пока нас не было, на вас напали. Что будет, если на вас нападёт более сильный враг, чем вы, пока нас не будет? Что если нам нужно будет уничтожить врага, что сильнее, чем вы? Хотите вы, или нет, с сегодняшнего дня вы будете тренироваться.

Для гоблинов, обладающих слабым интеллектом, даже такая короткая речь, была замудренной и трудно понятной. Но основной смысл они уловили. И не стали особо возражать против тренировок.

Еще час, до сна, под надзором Гуда, обычные гоблины, включая женщин гоблинов, физически тренировались. Без моего совета, Гуд не стал напрягать гоблинов, что должны были нести стражу.

После того как я проснулся, я проверил слизней и Гуда с гоблинами.

Слизни все продолжали свой дождорный поход. Авантюристы же их до сих пор не обнаружили, хотя если бы авантюристы были рядом, я не стал бы вмешиваться и говорить слизням спрятаться. Около десяти слизней, набрали десятый размер и я увеличил их уровень. Так же увеличил количество слизней второго уровня до сотни. В общем слизней сейчас было почти четыреста единиц.

Подумав о слизнях, я вышел проверить своего монстрика.

Я знал где он, так что выйдя из дома, пошел на другую сторону острова и завернув за угол, увидел своего слизня.

Монстр: Слизь

Уровень - 3

Размер - 20

Здоровье 60\60

Мана 0\0

Сила 10

Выносливость 10

Скорость 12

Интеллект 3

Ловкость 8

Защита 0

Я не забывал создавать еду для своего слизня. Поскольку засохших растений и прочего мусора, для слизня, на этом новеньком острове было мало. По этому теперь его размер был объемом как у 20 волейбольных мячей. Поскольку я запретил ему создавать себе подобных, он перестал постоянно есть, просто стоя на месте, или иногда бесцельно слоняясь. У этого слизня, пока что не было души. В данный момент, он уползал от двух феньков, которые игриво бегали вокруг него, иногда легонько тыкая в него лапками.

Диаметр обычного слизня первого размера, около 20 сантиметров. У моего же диаметр был чуть более полуметра, будь он шаром.

Я задумался над именем.

-... Давай назовем тебя... Хмм... Кли.

После того как я сказал это. В статусе монстра появилось имя и теперь его звали Кли. Дав имя, я повысил его уровень до четвертого и тот получив возможность сразу начал снова двигаться и кушать. Слизни четвертого уровня, могут увеличить свой размер до 30.

После этого я вернулся в домик и снова окружил себя экранами.

Гуд начал тренировать гоблинов.

Меня посетила идея и зайдя в интерфейс, я пожелал узнать о ближайшей шахте в которой вели свою деятельности разумные. Интерфейс показал мне ее, в паре десятков километров от меня. Что было далеко от зоны, в которой я пока решил действовать. Так что пришлось посмотреть, все залежи в десяти километрах, от моего острова. В конечном итоге я выбрал залежи железа, что были довольно близки к поверхности. Но чтобы их побыстрее нашли, мне придется создавать монстров шахтеров, рудных крыс. Двухногих крыс с двумя лапами-кирками.

Они будут копать шахту изнутри и со временем выйдут наружу. К этому времени, я смогу неплохо увеличить их численность.

Суть была такова. В этой шахте придется работать авантюристам, поскольку она станет подземельем. Но особенным. Это подземелье практически нельзя будет уничтожить, но подземелье, не сможет строить, вообще нечего, не стен, ни дверей, ни ловушек, лишь монстры.

Одна проблема, чтобы я смог создать подземелье, мне потребуется десять тысяч единиц энергии создания монстров. Так что это план на будущее.

Поскольку мне нечего было делать, пока что. Я потратил пару часов, чтобы систематизировать карту как мне надо.

В итоге я нашел одну "деревеньку", в которой было всего несколько домов с жителями. Взрослых мужчин, здесь было только двенадцать человек.

Я улыбнулся и создал столько же низших скелетов, первого уровня. Если обычный человек не испугается до состояния, когда не сможет двигаться, он сможет победить низшего скелета первого уровня, даже без ранений. Если человек не даст себя окружить, он сможет победить нескольких скелетов, после чего попробовать сбежать, но скелеты, как нежить, не нуждаются в пищи и воде, хотя если они постоянно будут двигаться, в конечном итоге, они не смогут собирать достаточно энергии и станут более медленными и слабыми. Так же их черепушке нужно некоторое время в день отдыхать, это не совсем сон, скорее просто выключения, чтобы остудиться. Но даже так, по сравнению с людьми, они способны двигаться намного дольше, так что обычному человеку будет трудно от них сбежать.

Я приказал низшим скелетам, не прятаться, в итоге их быстро обнаружили. Мужчины деревни, собрались взяв в руки топоры чтобы рубить скелетов, вилы, чтобы сдерживать тех а расстоянии и один человек, по-видимому кузнец взял молот.

После начала битвы, я увеличил количество скелетов до восемнадцати, я делал это так, чтобы люди не заметили, как они появляются.

В конечном итоге несколько мужчин получили небольшие царапины. В этих скелетов, я поместил по несколько медных монет, что не были большой суммой, но все равно мужчины, что до этого были хмурыми из-за нападения, увидев деньги, расплылись в слабых улыбках и собрали их. Тем более, что мои деньги, были дополнительными. Каждый монстр имел в себе лут. Но обычно, если монстр убивал монстра, лут не выпадал. Но были разные возможности и нюансы. Например я мог попросту, активировать функцию для монстра, чтобы убитые им монстры выдавали лут. Так было с Гудом, хоть ему не выпадали деньги, я делала так, чтобы ему выпадали зелья.

Сделав это небольшое событие, я вернулся к Гуду.

Он неплохо наохотился, поэтому сегодня они не уходили на охоту, поскольку еды им включая плоды, ягоды и мяса хватит на несколько дней.

После тренировки Гуд позволил гоблинам отдохнуть. Я сказал ему, что когда в его племени будет хотя бы сто особей, он сможет получить титул вождя, что повысит немного его способности и возможности.

Он тут же взял за руку одну из гоблинш и пошел в свой шатер.

Я слегка поднял брови и проверив местность рядом с логовом Гуда на наличие опасных монстров. Убедившись что таких не было, я отодвинул экран который показывал карту рядом с племенем Гуда и настроил ее, чтобы она сообщила, если в радиусе километра появиться опасное существо.

Так же я подумал, если Гуд будет жадным, ему на увеличения численности, потребуется минимум пару дней. Поэтому прежде чем тот зашел в свой шалаш, я ему намекнул, чтобы он не собирал себе гарем из всех гоблинш. Хотя он и самый сильный.

Послушав меня, тот развернулся и нашел бывшего вожака племени. Сказав ему, что треть гоблинш будет его, а остальные могут выбрать себе партнеров. После этого Гуд выбрал себе партнерш из самых сильных гоблинш и ушел с одной из них.

Я побарабанил по столу пальцами и решил пока забыть про это. Начав просматривать карту.

Меня привлекла зеленая точка, за которой гнались несколько красных.

Мысленно сосредоточившись, я увидел что происходит.

За девушкой гналась стая из красноглазых волков.

Она видимо была начинающей авантюристкой, поэтому была еще слаба. А эти монстры волки, были сильнее обычных волков животных.

Не подумав, я просто переместился, за дерево, чтобы меня не заметили, чуть впереди направления ее бега.

Миг и я оказался среди деревьев, стоя на земле. Меня все-таки заметил один из обитателей леса, в виде белки на дереве, которую я и спугнул.

Спустя пару секунд, я одной рукой прикоснулся к коре дерева и вышел из-за него.

Девушка с черно синими волосами, в простой одежде и с посохом убегала, а в пяти метров от нее, был один из волков. В общем, волков было семеро.

Она была всего в паре метров от меня и не особо смотрела вперед, больше смотря под ноги и оборачиваясь назад, в итоге она с маху врезалась в меня.

Отскочив она упала на землю и попытавшись быстро встать и продолжить бежать, посмотрела во что врезалась и сразу замерла увидев меня.

Я просто смотрел в ее синие глаза. Довольно красивое лицо, овальной формы. Маленький носик и скулы, а так же слегка пухлые губы. Кожа лица, была лишь слегка загорелой, в то время как шея выглядывающая из-за края одежды была белой.

Девушка замерла увидев меня, а теперь обернулась, услышав скулеж за спиной.

По моему приказу, красноглазые волки, заскулили увидев меня и стали отступать. Для того чтобы, меня не в чем не заподозрила девушка, я сказал.

- Кыш. - Сказал я, одновременно приказав монстрам развернуться и бежать. Что они и сделали.

Девушка несколько секунд смотрела в след убегающим волкам, после чего развернулась посмотрев на меня.

Она встала и снова подняла голову, одновременно говоря.

- Спаси...бо. - Она запнулась поскольку, человек который ее спас уже исчез.

Я же переместился обратно в свой домик и сев на комфортном мягком кресле, закинул ногу на ногу, одновременно думая. "Гуд, это все из-за тебя". Вот зачем, я лично вышел? Мог же просто создать вепря, который бы напал на волков, посягнувших на его территорию.

Авантюристка, просто подумала бы, что ей повезло и скорее всего в следующий раз, была бы осторожнее, выходить самому, было не обязательно. Без помощников Бога Хаоса, очень многие авантюристы погибали бы из-за не опытности, а задача была, как раз делать людей сильнее, а не забитыми и запуганными, поэтому такие "случайности", происходили не редко, а не возомнившие себя пупами земли авантюристы списывали все на счастливый случай, на который лучше не полагаться лишней раз. Тех кто возомнил себя таковыми... ну им не помогли ни Боги ни их помощники, таких идиотов спасали и правда лишь счастливые случаи, но по природе таковых было мало и редко происходило хотя бы пару раз с человеком. Обычно в новеллах, главный персонаж, на то и главный, что ему постоянно везет, но в реальной жизни, таких практически нет, большинству сама жизнь не будет постоянно давать счастливые случаи по тридцать раз за час.

На карте зеленая точка, обозначающая девушку, несколько минут ходила из стороны в сторону в замешательстве, после чего отправилась в город.

Слизни продолжали развиваться. Гуд работать над будущей силой себя и своего племени, при этом делая довольно приятные для него вещи.

Девушка же вернувшись в город, сдала задание по сбору ингредиентов и сами ингредиенты. Доложив о том, что наткнулась на волков и встретила незнакомца, который смог их отпугнуть. Она описала его, как красивого высокого парня выше метра восьмидесяти, но слегка худой комплекции. С черными волосами доходящими до носа и черными глазами, в странной одежде. После его появления, монстры замерли заскулив, а потом после одного его слова, убежали.

Работница гильдии поблагодарила ее за информацию, а после того как авантюристка ушла, работница гильдии, кивнула другому работнику, который записал этот странный отчет и передал его наверх, в конечном итоге это дошло и до главы гильдии. Но с таким маленьким количеством информации, нельзя сделать никаких выводов. Так что глава гильдии, просто приказал доставлять ему отчеты, с появлением этого человека... или не человека.

Ведь черные волосы и глаза, а так же способность легко отпугивать монстров, это основная черта демонов...

Я услышав это от мастера гильдии, приподнял брови. И посмотрел статус самого мастера гильдии. После чего присвистнул, поскольку, этот парень, хоть и был мастером маленькой гильдии в маленьком городе, был сильнее меня... Хотя я и не боец, а так же слабо натренирован.

Отвлекли меня от размышлений, слизни. Поскольку они были в опасной близости от группы авантюристов. В итоге мне пришлось их разделить на группы, и приказать тихо продвигаться, чтобы их не заметили. Все таки у меня на них появились планы.

Этот день в остальном прошел спокойно и в конце дня, ночью я поев лег спать.

Когда я проснулся спустя два часа, ночью, я проверил своих монстров.

Слизни сейчас отдыхали. Гоблины еще будут спать часов шесть. Гуд за день, смог справиться со всеми гоблиншами и в их статусе, была строка о беременности. Довольно не малое количество монстров, были способны забеременеть в любой день, это было еще одно отличие монстров, от других существ.

После этого я проверил своего слизня на острове. Он тоже спал, и за этот день смог увеличить свой размер до двадцати трех, учитывая что я перестал создавать для него еду и он просто поглощал мертвую траву и прочий мусор, который оставляли феньки...

Потом я проверил древня. Он еще не вырос. Хотя как монстр он рос значительно быстрее обычных деревьев. В итоге я не стал мучатся и сразу пересадил его на улицу.

Я всегда не забывал пополнять еду и воду для феньков. В основном они играли на улице, но некоторые иногда, заходили в домик и ложились мне на колени, прося чтобы я их погладил.

Следующие шесть часов, я тратил энергию на повышения уровня своим слизням, а так же тратил энергию создания предметов, на облагораживания своего домика-комнаты. А точнее, я создал плеер. Хотя для развития обычных разумных, лучше позволить им развиваться самим, разве что давая иногда озарения, если они совсем уже тупят. Но мы как боги могли позволить себе наслаждаться. Поэтому я мог создать себе плеер. И все эти часы, я слушал свою любимую музыку.

За это время, я так же проверил количество маленьких поселений, которые трудно назвать даже деревнями. Их было восемнадцать. Самое большое имело 120 человек а самое маленькое состояло из одной семьи в 16 человек.

Спустя шесть часов, гоблины стали просыпаться.

Кроме гарема Гуда, остальные гоблинши так же стали беременными. Поэтому их освободили от тренировок. Но так же теперь им нужно было еще и много еды.

Гуд взяв с собой охотников отправился искать еду. Несколько гоблинов разбрелись по знакомым местам, чтобы так же собрать еду. Остальные стали либо охранять деревню, либо бездельничать. Лишь некоторые решили тренироваться.

Хотя в этой деревни "Живым", то есть обладающим душой, был лишь Гуд. Но остальные, казались тоже одушевленными, из-за слишком хорошего копирования поведения.

Чтобы поддержать их, я создавал разных монстров на пути охотников и заставлял ново созданных нападать на них.

В итоге группа Гуда добывала довольно много еды.

Слизни что соединились обратно в группу, продолжили свой дожорный поход. Благодаря моему управлению, поскольку я заводил их в места, где было больше всего еды для них. Их численность и размеры продолжали увеличиваться.

Я выдал им маршрут, который оканчивался лесом. В лесу они смогут найти себе очень много пищи. Хотя слизни самостоятельно обычно не заходили в лес. Их территория была ограничена равниной. Но по моему приказу они могли зайти в него.

Кроме повышения уровня слизням, я сегодня так же помог Гуду добрать очков, увеличив его уровень и тот поднял седьмой уровень.

Монстр: гоблин

Имя - Гуд

Уровень - 7

Здоровье 140\140

Мана 55\55

Сила 17

Выносливость 17

Скорость 14

Интеллект 21

Ловкость 12

Защита 1

Навыки: <Чувство опасности ур.1><Маскировка ур.1><Инвентарь ур.1><Портной ур.1><Оружейник ур.1><Строитель ур.1> <Охотник ур.1><Кузнец ур.1><Лучник ур.1><Карта ур.1>

Гуд был уже крупнее обычных гоблинов. Если обычные гоблины были ростом примерно метр десять, то Гуд уже был метр двадцать. Его сила была на уровне, молодого парня, что работал в поле.

Как уже говорилось, существа не могут в обычной ситуации использовать всю свою силу. В итоге если у человека и была сила в 20 единиц, то поднять просто так, он мог не 200 килограмм, а примерно 80-100...

Гоблиншсы хоть и отказались от тренировок, но продолжали готовить. И готовили значительно больше, поскольку сами ели намного больше чем раньше.

Период беременности гоблинов был один месяц. Но обычно, слабая гоблинша могла родить лишь одного ребенка. Но этого хватит, чтобы спустя месяц, Гуд смог получить титул лидера.

Но месяц для меня было слишком долго.

Но и увеличивать численность племени Гуда, сразу, тоже не очень полезно.

Так что я решил действовать постепенно. И на пути группы Гуда, я создал одного гоблина.

Когда они встретились, я посоветовал Гуду, попробовать присоединить гоблина к своему племени, что тот и успешно сделал. Поскольку у созданного гоблина, не было племени, он будет очень рад, присоединится к таковому.

Про рудничных крыс, я пока что забыл. Поскольку это все равно было бесполезно пока что.

И этот день так же прошел спокойно.

<http://tl.rulate.ru/book/26040/659769>