

Глава 15

Сегодня девочки будут спать дольше чем обычно, поскольку мы поздно заснули.

В итоге Гуд проснулся раньше них и я наблюдал за ним.

Он нашел несколько поселений других монстров и продолжал исследовать лес.

Я иногда создавал ему множество противников, с которыми он должен был справиться.

Иногда я окружал его этими созданными врагами и Гуду приходилось сражаться против них всех. После чего приходилось искать укромное защищенное место, чтобы отдохнуть.

За эти дни, благодаря моей помощи, он поднял уровень и стал значительно сильнее.

Монстр: гоблин

Имя - Гуд

Уровень - 29

Здоровье 821\1289

Мана 412\851

Сила 64

Выносливость 70

Скорость 25

Интеллект 80

Ловкость 42

Защита 5

Навыки: <Чувство опасности ур.4><Маскировка ур.2><Инвентарь ур.2><Портной ур.2><Оружейник ур.5><Строитель ур.5> <Охотник ур.3><Кузнец ур.3><Лучник ур.2><Копейщик ур.6><Карта ур.2><Гончар ур.3><Фермер ур.1><Лесник ур.1><Режим войны ур.1><Стойкость ур.2>

Титулы: <Вождь ур.3><Один против сотни>

Из-за того, что он, исследуя постоянно подвергался нападениями, иногда даже когда спал и в итоге ему приходилось отдыхать не когда хочет, а когда может. У него стал повышаться шанс получения навыка режима войны, который я ему и прокачал. В многих сражениях, он без моей помощи получил навык стойкость, я лишь помог прокачать до второго уровня.

Поскольку Гуд, был вожаком, он хоть и был гоблином, которые должен быть слабее людей. Но живучестью, уже опережал людей.

Так же у него развился навык чувства опасности.

Он взял с собой часть из зелий, что я ему иногда давал через монстров и сейчас он не жаблился пользоваться ими, а так же заклинанием лечения.

В общем Гуду приходилось несладко, но он справлялся и становился сильнее.

Мне его, даже жаль. Очень жаль. Конечно я не наседаю на него слишком сильно, но... Ему было далеко неприятно.

Постоянные нападки монстров, происходили часто неожиданно, со всех сторон, а сами монстры, атаквали без каких-либо попыток самосохранения. Как итог, Гуд часто получал множество ранений.

В его племени же было все более-менее спокойно.

Хотя его племя было уже довольно большим. Я создавал охотникам достаточно количество большой дичи, чтобы те и потренировались и еду принесли. Кроме того я лутил на этих монстров еще и обычную еду, в виде фруктов, овощей и зелени, которую наградил в лагерях агрессивного королевства. Так что, сейчас гоблины, не знали голода.

Гуд же уже стал возвращаться в свое племя. Я сказал ему, что его племени, будет тяжело наохотиться в лесу, если оно сильно расширится. Но решение пусть он принимает сам.

Я лишь дал ему два навыка. Фермер и лесник. Первый позволял садить, второй лучше собирать в лесу еду. Например, грибы гоблины не трогали. Но с навыком лесника, они могли бы знать какие грибы съедобны, какие ядовиты, а какие полезны в зельях и прочем.

Бывшему вождю его племени, я так же дал навык карты.

Это им сильно пригодится, поскольку бывший вожак, теперь был подчиненным Гуда и то, что видела карта бывшего вожака, показывалось теперь и на карте Гуда. При высокой лояльности, он так же мог видеть на карте, все что видят его подчиненные своими глазами. Вот только лояльность для этого, должна быть 80, или выше.

Поэтому Гуд знал, что происходит в его племени, благодаря навыку бывшего вождя. Ведь настолько верных монстров, у него еще не было.

Вернувшись, Гуд стал отдыхать и лечить свое сильно израненное тело.

Я переключился на своих слизней. Их уже было более 800,000.

Недавно я повысил уровень пятерых сильнейших слизней, теперь их максимальный размер был 400, на 19 уровне. Они уничтожили еще несколько логов бандитов, после чего я перенес спасенных девушек, к клану подснежников, вместе с большей частью добра бандитов.

Девушки в клане, довольно быстро росли в силе. Скоро им нужно будет все меньше и меньше моей помощи.

Вот такая работа у Бога Хаоса. Ждать и подготавливать.

Завтра будет новая волна моих слизней. И в этот раз королевство подготовилось лучше. Во-первых, многие авантюристы услышав, что три тысячи из них не справились. Приняли это как вызов. В итоге пришли даже многие из ветеранов, которые раньше считали глупостью идти против слизней. Так что авантюристов на этот раз собралось свыше десяти тысяч.

Королевство тоже переосмыслило свои действия и отправило двадцать пять тысяч солдат, причем не слабых. Хотя это не были элитные войска, они были относительно сильными. Уровень самого слабого из них, был седьмым. В то время как чуть меньше половины, были минимум с десятками уровнями.

Генерал этого подразделения, тоже был сильнее и опытнее чем прошлый.

А моих слизней станет всего в полтора раза больше.

Сегодня делать было особо нечего. День прошел спокойно как, обычно. Разве, что... когда мои слизни атаковали лагерь бандитов, я решил пусть они попробуют сделать это быстро, спасая заложников, вместо меня. В итоге они просто начали бросать друг друга вперед, прорвались к рабыням и схватив их стали прорываться к остальным слизечиским силам. Интересно, есть ли девушки, которые реально заинтересуются щупальцами слизней? Ну естественно если слизень будет "чистым" и будет есть лишь например ту же солому.

На следующий день.

Магия.

Из-за меня могло показаться, что магией легко овладеть. Но это не так. Сейчас я очень сильный целительный маг и друид, не смотря на то, что я изучал еще множество других заклинаний.

Но не все так просто. Даже у талантливого мага новичка, не гения, характеристика интеллекта вряд ли будет вначале превышать 30. А ведь от этой характеристики зависит многое. Скорость с которой мозг устанет воспринимать новую информации, скорость с которой он будет воспринимать новую информацию, как хорошо он сможет запоминать и не забывать знания и так далее. Поэтому если у человека характеристика интеллекта будет 25, то он будет не в 10 раз хуже меня, когда у меня было 250, а раз этак в тридцать, а то и больше.

Поэтому если бы характеристика не увеличивалась по мере напряжения мозга, как мышцы увеличивались от физических тренировок, то чтобы изучить заклинания и использовать его, как я сделал за день, обычному магу, потребовалось бы десятки дней.

Магия в этом мире была развитой, благодаря чему население тут тоже было большим.

Даже крестьянин мог изучить магию... вот только вряд ли бы стал это делать. Ведь у обычного крестьянина характеристика интеллекта, еще ниже чем у талантливого человека, желающего стать магом. Поэтому чтобы выучиться хотя бы одному заклинанию из магии друидов, им потребуется очень много времени.

Но такой крестьянин, уже не будет знать бедности. Ведь если он смог выучить заклинания друида, значит он вряд ли остановиться и сможет двигаться дальше. А ведь с помощью этих заклинаний он сможет сделать множество вещей. Увеличить качество урожая, его количество, спасти урожай от множества бед.

Маги, что служили королевству, на самом деле были довольно занятыми личностями.

Те же маги воды, во время засухи, становились чуть ли не рабами, на полях. Но многих магов от этого спасала простая вещь. А именно контроль маны.

Причем он тут? А все просто. Даже если ты изучил одно заклинания и овладел прекраснейшим контролем и можешь применять окружающую тебя ману, чтобы увеличить силу своего заклинания в пять раз... то если ты изучишь новое заклинания из той же сферы. Например был огненный шар и маг изучил другую огненную магию. Его контроль над новым заклинанием, не будет в пять раз мощнее, хотя и не будет минимальным, поскольку контроль магии все равно будет действовать. Но если это было лишь его второе изученное заклинание контроль вряд ли сразу же будет выше 100%. Если это уже этак 20 и все предыдущие контролируется на высоком уровне, то контроль нового заклинания из той же сферы, тоже будет значительно выше, чем у мага что владеет таким же уровнем, но всего в одном заклинании.

Но если маг изучает заклинания из другой сферы, то хоть его контроль также не будет минимален, он будет значительно меньше, чем если бы он изучал заклинания из той же сферы. Но это не потому что разные виды заклинаний, мешают магу. Просто эти заклинания из других сфер, сильно отличаются от сферы, где до этого учился маг, поэтому он хоть и будет лучше новичка, все равно будет можно сказать новичком в новой сфере заклинаний.

Поэтому маги в начале выбирают определенный вид заклинаний\ сферы. Огненные, земные, водные, лечащие, друидов, темную магию и так далее. Изучая все новые заклинания и повышая контроль над ними, им будет все легче тренировать новые заклинания. Кроме того, так же им будет легче тренировать и заклинания из других сфер магии. Поэтому маги обычно достигают высокого уровня в одной сфере, после чего уже обладая хорошим контролем маны и высоким интеллектом берутся за другие специальности.

Я же исключение, у меня изначально был бешеный интеллект, а так же способность спать всего по 2 часа в день. А ведь обычный человек, лишь в сказках может спать по 4 часа в день и нормально учиться и тренироваться. Мозгу и организму нужен отдых, даже 6 часов это мало. Эффективность от изучения чего либо в течении 20 часов в сутки и траты на сон всего 4 часа... Это значительно хуже, чем изучение 16 часов и траты на сон 8 часов.

Именно во время сна, мозг становится лучше, отдыхает, восстанавливается и переваривает новые знания.

У меня просто фора, я отдыхаю за 2 часа, так как человек за 8 часов. И устаю за 22 часа, так как человек за 16.

...

Был еще один момент, который упустил Том. Душа мира, не просто так, взяла первого попавшегося человека. По разрешению другой души мира, она сначала изучила всех людей этой планеты, которых было несколько миллиардов. После чего начала отсеивать, выбирая лучших кандидатов, которые даже если не могут проявить себя в нынешнем мире, будут как рыбы в воде, в ее мире. И это касается не только магии.

В итоге Том оказался одним из них и в конечном итоге был выбран ею.

В своем мире, он так же мог добиться многого. Но все же, он всегда чувствовал, что это не его. И эти чувства не были обманом. Новый мир, был для него более родным, чем мир в котором он родился. Поэтому здесь остался, разве что маленький след, от его лени, которая присутствовала в прошлом мире. Хотя и там не была критичной.

Он был избран из миллиардов людей, а значит лучше остальных, Подходил Этому новому миру и новой деятельности. И если бы он не смог стать, прекрасным Богом Хаоса, вот это и было бы странным... Хотя странности конечно случаются.

...

Слизни и гоблины это хорошо. Но не зря же создавали огромное разнообразие монстров? А как будущий Бог Хаоса, я должен ознакомиться, с существующими монстрами и даже уже забытыми.

На несколько секунд я нахмурился вздохнув. Все-таки хоть я не знаком с Богом Хаоса, но мне его немного жаль.

Спустя несколько секунд я призвал заинтересовавшего меня монстра. Он должен был скоро стать одним из забытых монстров. По всему миру их осталось очень мало.

Это был Эфирный призрак. Он не был нежитью, призрак нежити, назывался просто призраком. А эфирный призрак был абсолютно иным существом.

Нежить хоть и отличается от живых существ, все же не является совсем уж слугами смерти. В этом мире Богиня нежити и Бог смерти, были двумя разными богами. Так же нежить, не совсем была смертью.

Эфирные же призраки, были к этому понятию намного более близки. Хотя прям воплощением смерти их тоже не назвать.

Призраки нежити, чтобы атаковать противников физически, так же имеют хоть и туманные но физические тела, так что хоть это очень сложно, но таких призраков можно убить и физическими атаками.

Эфирные же призраки не могут атаковать физически и даже их магия очень слаба. Но и самих призраков, нельзя нормально атаковать не физически, ни даже магически. Единственная магия что может противостоять им, магия жизни, а друидство кстати одна из ее сестер. Магия света, тьмы, или другая магия практически бесполезна против эфирных призраков, они настолько же бессильна как физические атаки, они все почти что бесполезны, конечно толк от них есть, но ооочень маленький.

Но кроме магии жизни, призраков можно убить еще одним способом. Но и призраки сами могут так убить. А все просто, прикосновение.

Что нежить, что монстры, что живые, могут убить, или быть убиты эфирными призраками прикосновением.

Кто будет убит, а кто ранен, зависит от здоровья. Если Эфирный призрак, будет живучие своей жертвы, он убьет ее.

Можно считать это противоборством сил жизни и смерти.

В итоге даже обычный человек, может убить слабого призрака, хоть его физическое состояние\здоровье ухудшится. Но так же и очень сильный призрак, мог бы даже деревню уничтожить, а то и город.

Вот только, из-за того что с эфирными призраками, в этом магическом мире, можно нормально бороться лишь, своим же здоровьем и магией жизни, которой владеют далеко не все. Они не очень подходили, для стимуляции людей. Как подходили обычные монстры.

Эфирные призраки, кстати считались именно монстрами. То есть были в моей сфере

деятельности. По этому, я и сказал, что они хоть и являются в чем-то противоположностью жизни, к смерти имеют не полное отношение.

Хоть для стимуляции роста разумных, этот монстр подходил не очень. За то он был бы прекрасным юнитом в сражении миров. Так что хоть его перестали создавать. Но вот просто хранить, его как прошлое, не собирались. Слабые призраки, для своего создания требовали лишь ману, а в состоянии анабиоза, их поддержание было ничтожно малым. Но душа мира, не хотела тратить даже это ничтожное количество маны в никуда, так что комплекс с эфирными призраками был давно очищен, как раз таки остатки этих призраков, были разбросаны по миру и постепенно исчезали. Но эфирных призраков не собирались забывать.

Ведь если случится война между мирами. Эти призраки, будучи хоть и слабыми и даже в пятером не способными справиться с одним человеком, в миллионных числах смогут легко победить, даже существ А, или даже S ранга, по нашей системе силы.

Если конечно враг, не додумается использовать магию жизни.

Пару раз кивнув, я уже хотел отозвать монстра, но потом замер... и медленно повернул голову к слизи Кли.

Слизь уже стала довольно сильной, поэтому монстры которых я могу, просто так создать из неоткуда, не смогут нормально с ней сражаться, даже если я создам их в количестве сотен. Вот только я не могу их создавать сотнями.

Но вот против эфирных призраков, Кли практически бессилен...

Я отдал приказ и эфирный призрак, на быстрой скорости поплыл к Кли.

Слизь привыкла, что ее раньше атаквали, так что из спокойного состояния нежась на солнышке, она мгновенно перешла в боевой режим и стеганула появившемся как будто из неоткуда отростком по призраку.

Отросток Кли, прошел сквозь призрака и тот умер, но и Кли так же получил повреждения.

У эфирного призрака, было около десяти единиц здоровья, но сам по себе он был еще и слаб. Так что у Кли отнялось меньше одной единицы.

В принципе здоровье, работает как количество живучести. Но даже если земли, будет столько же сколько и камня, земля вряд ли сможет сильно навредить булыжнику. Здоровье в общем было довольно... интересной характеристикой. Она росла сама по себе, но и зависела от других характеристик. Например той же прочности. Существа с разным уровнем здоровья и прочности, потеряют разное количество здоровья, от одного и того же удара. А на ту же жизненную энергию, влияют вообще все характеристики.

Я усмехнулся и вокруг меня появилось около сотни эфирных призраков.

Кли слегка вздрогнула, а потом у меня замигал интерфейс. Посмотрев туда, я замер и прочел что там было еще раз.

Ваш избранный монстр Кли, обрела душу.

Одна часть меня, стала задумываться над этим, а другая мысленно отдала приказ интерфейсу, сообщать не только о моих, но и о любых монстрах обретших душу, на моей территории. Или

забредших на мою нынешнюю территорию монстров с душой.

Монстры имитируют поведение настоящих существ. Но не полностью, поэтому раньше, Кли практически не показывала никакого страха, больше ярость.

Сейчас же слизь почувствовала холод, а так же почувствовала что потеряла часть жизненной силы, поэтому обретя душу слизь стала бояться. Ведь с этими монстрами она сделать нечего не могла. И да, жизненная сила, не имеется в виду, продолжительность жизни, или нечто подобное. Это просто жизненная энергия существа, которая может восстановится как выносливость, или мана.

Я отдал приказ и эфирные призраки рванули в атаку. Только не на Кли, а на меня.

Мое тело, было еще более мощным чем у слизи и хоть эти эфирные призраки были сильнее прошлого, они толком не смогли отнять у меня и нескольких десятков единиц здоровья. Но это будет какой-то тренировкой для тела, во всяком случае лучше если просто развеять эфирных призраков.

Кли... мое имя теперь Кли.

Я нечего не помню о прошлой жизни, хотя и есть чувство, будто я раньше была кем-то.

Единственные воспоминания у меня от этого нового тела, слизи. Но эти воспоминания отделены от тех, что были после того, как я появилась в этом теле.

Я прекрасно понимаю, что это случилось не со мной.

Хозяин, постоянно создавал монстров, заставляя их нападать на это тело. Но не из садистских побуждений, а для тренировок. И вот со временем, это тело стало слишком сильным, чтобы слабые монстры, могли быть чем-то большим, чем простой разминкой.

Всего несколько минут назад, хозяин видимо нашел новый способ. И создал какой-то туман с очертаниями гуманоида, атаковал это тело. Оно мгновенно отреагировало и ударило по противнику. Но вместо нанесения урона, оно просто уничтожило противника, за счет своей жизненной энергии, или по другому, здоровья.

Хозяин после этого кивнул и создал около сотни таких же существ, которые были сильнее чем предыдущий.

Именно в этот момент, по какой-то причине, в этом теле появилась я.

Я не помню боль что испытывало это тело, несколько дней назад. Но частично помню, что оно испытало за минуты, до моего появления.

Пустоту... холод... и страх. Хотя эти чувства и не были сильны.

Сейчас же монстры были сильнее предыдущих и их было больше. Я сразу поняла, что не люблю боль, я боюсь ее. Хоть я понимаю, что хозяин не станет меня убивать, но мне стало страшно.

Но прошло несколько секунд и нечего не произошло. Хозяин просто отвлекся слегка повернув голову и уставившись куда-то в пустоту, после чего его брови поднялись и он снова посмотрел

на меня.

Еще спустя несколько секунд призраки дернулись и я рефлекторно задрожала. Но призраки летели не в меня, а в хозяина.

За несколько секунд, призраки что плотно окружали его, мгновенно исчезли столкнувшись с ним. А сам хозяин слегка еле заметно побледнел на несколько секунд и поморщился.

Но потом он встал и посмотрев на меня более внимательно стал подходить быстрыми и широкими шагами. Я просто замерла.

Это тело было довольно большим и по весу, я значительно превосхожу хозяина. Хотя сейчас распластавшись по земле, я ему лишь немного выше колена.

Подойдя он слегка присел на одном колене и коснулся меня став гладить.

Тактильные ощущения слизи, довольно слабые. Но я почувствовала тепло от руки хозяина, поскольку он использовал магию. Это было довольно приятное чувство.

Я распласталась по земле еще сильнее, слегка подвинувшись к хозяину. И через некоторое время услышала его голос в голове.

- "Ты только появилась, поэтому можешь не понимать, зачем тебе нужна сила. На самом деле, сила не самое важное, что есть в этом мире. Наоборот, она не важна. Но если ты хочешь отстоять то, что тебе дорого, то что тебе очень важно, тебе нужна будет сила, воля и интеллект. И даже если сейчас у тебя нет нечего, в будущем оно может появиться. Ты ведь хочешь стать сильнее, чтобы защитить свое будущее?"

Я замерла. Слова хозяина, почему-то затронули какую-то часть меня. Я не помнила нечего, но возможно что-то у меня осталось. Услышав о защите чего-то дорогого, я почувствовала пустоту, будто когда-то уже теряла это. Поэтому спустя несколько секунд, я твердо ответила, что хочу стать сильнее.

- "Да!"

Я испытал легкий шок. Ведь слизь мысленно четко ответила мне. Как только Кли получила душу, между мной и ей, образовалась связь, поскольку она избранный мной монстр.

С Гудом у меня тоже была связь, вот только по какой-то причине, гоблин видимо даже не знал, что может говорить со мной.

Даже когда я переместил гоблина к себе в город и с ним атаковал логово бандитов. Он даже бровью не повел, просто следовал моим приказам. Я кстати был в маске и плаще, на всякий случай, вдруг не замечу как меня увидят люди.

Гуд ни разу, не отвечал мне мысленно. А слизь сделала это всего спустя несколько минут, после того как обрела душу.

Придя в себя, я улыбнулся и кивнув встал, вслух сказав.

- Хорошо. Но эфирные призраки, просто будут тренировать твою живучесть, не особо помогая в бою. По этому, тебе придется потерпеть, пока я не создам тебе противников.

Связь с Кли была очень сильной. Поэтому я легко почувствовал невинность этой души.

Почему то мне не хотелось давать ей убивать бандитов, убийц и прочих отбросов. Все-таки, это теперь живое существо. Хотя она и монстр, но так же и живое существо с душой. Как Бог Хаоса, я создаю монстров, чтобы расшевелить людей, уменьшить количество и ужасы их войн друг с другом. Но я не собираюсь, быть просто бездушной тварью, что будет использовать для этого живых существ.

Прошлый Бог Хаоса, кстати был таким же. В обще среди Богов, не было злодеев. Даже Бог Тьмы, был нормальным парнем.

Хотя я еще не говорил с ними. Но слабая связь у меня с ними была. Из-за того что я даже не встречался с ними, эта связь была очень слаба. Но она была, поскольку я стал одним из них, одним из Богов этого мира.

Так же поскольку Кли стала живым существом. Мне как-то не хотелось давать ей убирать за феньками. Поэтому я взял нескольких случайных слизней, первого размера, поставив им задачу, убирать на острове.

Задумавшись обо всем, я понял, что я даже не создал какой-то нормальной канализации, просто под домиком, было пустое пространство в которое вели разные трубы. А земля там впитывала влагу, но не все остальное. Так что внизу острова все может начать когда-нибудь просачиваться.

Это как-то не очень.

Поэтому я переместил некоторых слизней в канализацию, дав им там все съесть, после чего убрав их, стал перестраивать все внизу, под нормальную канализацию, где будет несколько очистительных отсеков со слизнями, а очищенная ими вода, уже будет уходить в другие отсеки, где и будет впитываться в землю.

Кли же теперь, будет питаться, растениями на острове, а так же едой которой не питаемся мы с девочками. Той же кожуры картошки, или других фруктов. Мы их есть нормально не можем, но для слизи разницы между этим и обычной едой, никакой не будет.

Я снова вернул внимание, к своим экранам.

На одном из экранов, был дворец короля в столице. Все время, еще после того как я спаринговался с Докэром, я уделял немало внимания этому королевству. Могу сказать, что оно мне понравилось. Король, был довольно неплохим парнем. Справедливым, честным и даже немного щедрым. Он не скупился на награды, даже за маленькие вещи. Когда авантюристы, по его заданию, принесли несколько неплохих артефактов из руин созданных кем-то, из разряда элитных слуг моего старшего брата по ремеслу... тот слуга намного превосходит меня в энергетических полномочиях кстати. Так вот, когда авантюристы принесли эти артефакты, король не поскупившись, выкупил у них их, по завышенной цене. Хотя мог купить, в два раза дешевле.

Кроме того следя за ним, я мог сказать что он еще и добродушный парень. И с людьми и с семьей. С министрами и прочими должностными лицами, он так же относиться неплохо, хотя и очень строго, от чего среди министров так же практически нет гнилых личностей. А даже если такие и есть, они не могут сделать практически нечего эгоистичного, поскольку их сразу же поймают и покарают.

Так что его добрый характер и при этом не плохой интеллект, заинтересовали меня. И для него это было очень хорошо. Ведь кроме королевств, которые в хорошем плане, смогли заинтересовать кого-то из богов, практически все остальные, не могли продержаться в истории дольше ста лет, распадаясь чаще всего намного быстрее этого срока, или поглощаясь другими. После чего эти другие, так же распадались, или поглощались.

А ведь привлечение любого Бога, будет невероятно полезно для королевства. Тем более для мощи королевства, привлечения Бога Хаоса, или Богине Жизни, будет просто ну оочень полезно.

Благодаря Богу Хаоса, в таком королевстве будет больше монстров, но риск для королевства, будет не особо большим, поскольку Бог Хаоса не будет стараться его разрушить.

Богиня Жизни, же может помочь даже сильнее чем Бог Хаоса, поскольку она напрямую, сможет помогать людям получать: уровни, силу, навыки и титулы. Как я делаю с монстрами.

А если вдруг королевством заинтересуются все боги и станут его развивать... хуху.

<http://tl.rulate.ru/book/26040/1584017>