

Глава 13 "Клан «Подснежник»"

Прошло десять дней.

Утром, я переместился, прямо к домам спасенных девушек и собрав их, вышел с ними из города. Я сказал им, взять все их вещи с собой, а зачем я расскажу им потом.

А спасенных было много. За это время мои слизни, уничтожили еще 14 логов бандитов и я освободил десятки рабынь. Из них, тридцать две девушки, присоединились ко мне.

Я вышел из города, а они одетые в мешковатые балахоны, вышли за мной. Хотя стражники подозрительно косились на нас, мы не несли с собой ничего противозаконного и нас пропустили. После чего мы выйдя из города, направились в лес.

Динра и Лико, были со мной и вели девушек.

Нам потребовалось некоторое время, чтобы дойти до леса, после чего мы вошли в него и стали пробираться все глубже и глубже.

Мои слизни, поедающие мертвую органику в лесу, чтобы увеличить свою численность по моему приказу, уже давно прошли в местности, по которой мы шли. И лес, был невероятно чистым. На земле, не валялось куча веточек и вороха опавших листьев. Свет проникал сквозь деревья намного лучше чем раньше, ведь живые ветки деревьев, часто поддерживали мертвые, а так же не все погибшие ветки, сразу же отпадали с дерева. А все они мешали солнечному свету.

Лес стал чище, но сейчас я задумался. А ведь, путешественникам в лесу, будет сложнее разводить костер. Ведь все сухие ветки убраны.

Ну, учитывая количество деревьев, скоро здесь снова будет хоть какое-то количество отпавших веток.

Наше путешествие было очень спокойным. Нам не попадались ни монстры, ни животные. И спустя час приятной прогулки, по чистому лесу, где нашу группу обходили все монстры, благодаря мне, мы без проблем и столкновений прибыли к нужному месту.

Это была большая полянка, с чистым озером. В это озеро втекала небольшая речушка, а с другой стороны вытекала, такая же маленькая речка. Благодаря чему озеро было без застоя и вода в нем была кристально чистой.

Сама полянка, был примерно четыреста на четыреста метров. И все это окружалось каменной стеной высотой в четыре метра.

Недавно, я собрал множество камней, после чего стал создавать стену. В итоге вся полянка была окружена стеной и к ней вела узкая тропинка, которая обстреливалась с обеих сторон, с этих самых стен.

Здесь было пять домов, каждое состояло из двух этажей.

Как только все девушки зашли и стали удивленно оглядываться, я повернулся к ним и сказал.

- Вы можете жить и в городе. Вот только вас, могут там найти работорговцы, или кто-то другой снова попытается поработить. Как уже было сделано. Вы наверное слышали о том что чуть

более недели назад, был вырезан клан бандитов?

Многие из девушек кивнули и я продолжил.

- В ту ночь, они попытались пробраться в ваши дома, только вот я был рядом, в итоге смог их перебить, а вы даже не проснулись. Но я не знаю, смогу ли спасти вас постоянно. Сами же вы еще довольно слабы. В этой части леса, нет сильных монстров. Вы сможете покупать в городе все необходимое или же находить в лесу, под его защитой. Пока не станете сильнее. Так что. Кто останется здесь, а кто вернется в город?

Девушки в нерешительности, стали озираться друг на дружку. Они успели сблизиться за это время и сейчас перешептывались. Спустя полминуты, одна из них предложила.

- Дядя Том, а вы будете продолжать спасать людей от бандитов? - Девочка с красными волосами, спросила меня из толпы. Я кивнул и ответил.

- Да.

- Тогда может мы создадим клан? - Спросила она следующий вопрос.

Девушки стали переговариваться активнее. Видимо им понравился этот план. Они быстро пришли к решению, что это неплохая идея и уже стали выдвигать предложения по названию.

- Клан Роз? - Предложила одна.

- Банально, да и таких кланов, орденов и сект наверно уже пара десятков есть минимум. - Отвергли остальные.

Они продолжали придумывать названия. Когда я наклонив голову. Раз уж речь зашла о цветах, почему бы и нет?

- Как насчет Подснежников? - Девушки обернулись ко мне. В этом мире так же, были эти стойкие цветы, которые растут одни из первых, в суровых условиях.

Девушки стали это обсуждать. В конечном итоге, им понравилась это название и они выбрали его. После чего стали обустриваться.

Пока они это делали я проверял своих монстров.

Слизни были уже 16 уровня и их максимальный размер был 290 на этом уровне.

Гуд пока, что просто сражался со слизнями и тренировался, поднимая один уровень.

За последние десять дней. В регион города прибыло много авантюристов и я смог непрерывно отправлять слизней на поля сражений.

Так что за эти десять дней, я получил более шести сотен монет достижений. Подняв восстановления энергии создания предметов, до 1000 за пять часов. Поэтому я и смог создать эти простые домики для девушек, так быстро.

На острове с этим была проблема, из-за того что ради каждого килограмма, приходилось тратить 10 единиц энергии, чтобы создать кристаллы антигравитации.

На поверхности этих проблем не было. Так что я смог легко создать эти дома, а так же

оградить всю территорию стеной. Хотя для этого, я схитрил и перемещал множество камней и булыжников магией, сэкономив этим много энергии.

Теперь с местом для девушек, я разобрался. И мне уже не стоит о них сильно переживать. Среди них была сильная девушка восьмого уровня. И она сможет без проблем ходить в город за припасами с другими девушками. Учитывая, что я обезопасил местность вокруг них, с помощью слизи, к их клану, так же будет нелегко подобраться большим группам. Слизь кстати будет их изредка атаковать, что лишь сделает девушек сильнее и поможет повысить уровень.

Кстати на счет стен, Гуд за это время, наконец, смог полностью огородиться кирпичной стеной и теперь осада слизней, стала для него и его племени значительно проще.

Убедившись, что девушкам было комфортно, я вместе с Лико и Динрой, вернулся на остров.

Слизи, вылизали дочиста, регион где жил Гуд, поэтому я приказал им уходить от туда, направишься в другие регионы. И одновременно с этим, осада с поселения Гуда, была наконец снята.

За слизями, остался лес, сверкающий кучками слизи, которая раствориться и впитается в землю при первом же дожде, хорошо удобрив почву. Кроме того, множество семян, которые слизи не ели по своей природе, смогут начать расти, благодаря освободившемуся пространству.

На следующий день.

Я снова лежал и ждал когда девочки проснутся. Но я не бездельничал, свою накопившуюся ману, которая уже почти дошла до полного восстановления я тратил, на ускорения роста древня.

Когда проснулись слизи, я стал отдавать им приказы, и они пошли в разные стороны, очищая лес, увеличивая свой размер, или создавая новых слизней.

Лишних слизней что уже получили пятый размер и были на первом уровне. Я перемещал на одну из полян, рядом с городом. Чтобы утром у авантюристов была работка.

Пока девушки еще спали, я тратил энергию на повышения уровня слизней, а так же на свой остров. Увеличивая вес, который тот может выдержать. Чтобы уже наконец, построить новый этаж.

Девушки проснулись и после того как мы привели себя в порядок. Мы втроем стали готовить.

Я еще и продолжал наблюдать за множеством экраном, пока готовил с ними.

Поев и убрав, мы вышли на улицу, где размявшись стали тренироваться.

Кроме обычных тренировок для себя, стал перемещать слизней пятого размера, к полянке подснежников. Сам клан, уже был предупрежден, что их может атаковать слизь. Они к счастью, не сгруппировались и выставили часовых.

Девушки стали сражаться, легко убивая слизней. А я продолжал перемещать тех к ним.

Слизней что не умирали с одного удара, я перемещал обратно. Это была так же тренировкой

для моей маны и контролю телепортации. Хотя чтобы облегчить задачу, я перемещал раненных слизней, не далеко от места сражения, но достаточно, чтобы их не увидели и не добились.

Поскольку у меня было немного энергии которую не нужно было никуда срочно тратить, я переместил своих сильных слизей телепортацией, чтобы они быстрее добрались до следующего лагеря бандитов в лесу.

Этот лагерь, был немного больше, предыдущих, в нем было чуть больше сотни бандитов. У них так же, были рабыни.

Лишь увидев часовых, я сразу понял, что либо бандиты совсем тупые, либо недавно что-то праздновали, поскольку даже часовые, хоть и бодрствовали были сильно пьяными.

Увидев слизней, они заголосили и даже не обратили внимание на отсутствие девушек, которых я уже успел переместить на полянку, к подснежникам.

И я с чистой совестью, отдал приказ слизням, уничтожить всех в лагере, что не составит для них никакого труда.

Стена была деревянной. Поэтому для слизней это была просто еда, которую они разрушили и пошли дальше.

Я уже повысил уровень своих пятерых сильнейших слизней, до 17. Их максимальный размер, теперь был 320.

Но даже самые маленькие слизи, весили сотни килограмм.

Легко смяв стенку, они стали ее разламывать и поглощать, вместе с часовыми, что стояли на ней.

Бандиты проснулись и увидев слизней, даже с похмелья, попытались сбежать. Вот только изгороди стали ломаться во всех местах, поскольку лагерь уже был окружен моими сильными и большими слизнями.

И чем дольше бандиты медлили, тем сильнее сужалось кольцо монстров, от чего шанс сбежать все уменьшался и уменьшался.

Здесьний главарь, меня слегка удивил находчивостью.

Он был довольно сильным и схватив двух своих поделников побежал. Те видимо подумали, что он их хочет спасти. Но, естественно он взял их не для этого.

Подпрыгнув, он бросил одного из своих поделников прямо в слизня и ступив на того, прыгнул снова.

Потом он кинул своего второго поделника в следующего слизня и хотел отпрыгнуть и от него. Но ему не повезло, поскольку этот слизнем был один из моих сильнейших. В итоге почти мгновенно поглотив худосочного бандита, он выпустил свои щупальца и схватил лидера бандитов, поглотив и его, при этом выплюнув худосочного другому слизню, чтобы главарю не обо что было опереться.

Слизи были желейными, даже внутри. Так что шансы выбраться из них были. Видимо зная это,

главарь достал кинжал и попытался вырезать себе проход наружу. Слизи могли течь и менять свою форму, но не мгновенно, поскольку опять же были железными, а не водяными. Как итог, они легко могли поглощать и перемещать что угодно внутри себя, но быстрые и резкие движения им все же вредили.

После первого же пореза изнутри, слизень, получивший некоторый урон, выплюнул бандита и увеличив два из своих отростков, сделав каждый массой свыше ста килограмм, стал бить ими по очереди по бандиту.

Бандит не мог подняться, он лишь попытался защитить свою голову одной рукой и отползти ногами, помогая своей другой.

Но тщетно. Моя слизь была с большой силой, каждый раз сбивая бандита и прикладывая того всем телом опять к земле. Удары сыпались каждую секунду, из-за чего у бандита, не было шанса обдумать что-либо. Он не успевал даже хотя бы частично прийти в себя после каждого удара. Лишь инстинктивно пытаюсь защитить себя.

В итоге за примерно десять секунд, вырубив этого бандита, слизь снова проглотил его.

Не один бандит как обычно не смог сбежать.

Я кроме наблюдения все это время, еще и перемещал все мало-мальски ценные вещи, на свой островок.

Все ненужные мне, но ценные вещи, я закреплял за слизнями как лут. Этот лут исчезал и оказывался в специальном пространстве, из которого он после смерти монстра, исчезнет и окажется на месте гибели монстра. Так что гор барахла, у меня не накапливалось.

Тут меня посетила идея и немного обдумав ее, я решил так поступить.

Переместившись к девушкам клана подснежник на полянку, я переместил к себе еще и одного из слизней тринадцатого уровня.

Девушки поприветствовали меня, при этом насторожившись при виде слизня.

Я выдавал девушкам много вещей, как те же вещи, что будут переданы тем спасенным которые знают чего желают и хотят уйти.

Как раз сейчас восемь девушек, уходило из лагеря. Пять решили остаться.

Это были девушки из только что уничтоженного лагеря. Увидев меня они насторожились, но мне уже было немного на это без разницы.

Я создал прямо поверх слизня выюк. И приказал тому не есть его.

После этого я обратился к девушкам.

- Я попробую договориться с людьми в городе, чтобы они не трогали этого слизня. Вы сможете использовать его как посыльного. Так что вам даже не нужно будет выходить из леса, чтобы купить что-то.

Девушка, которая была избрана лидером этой группы, согласовала со мной детали и я переместился, с ней и слизнем к городу.

Когда мы шли к городским стенам, стражники немного забеспокоились из-за слизня. Как никак, он был около метра в диаметре, да и весил более восьми сотен килограмм.

- Это ваш питомец? – Спросил стражник, искоса смотря на большого слизня, который мог легко схарчить пару-тройку таких стражников как он.

- Да, он полностью следует моим командам, так что если на него не нападут, он никого не тронет.

- Я не уверен, что вы можете пройти с ним в город. – На слова охранника, я махнул рукой.

- Да ладно, мы все равно идем с ним в гильдию. Мне нужно кое-что обсудить там как раз касаемо него. – Сказал я, похлопывая слизь.

Стражники переглянулись и один из них нервно сказал.

- В любом случае мне придется провести вас.

- Да ради... бога. – Сказал я. Я уже привык, про себя шутить типа “Да ради меня” и так далее. Главное такое не сказать при людях. В то что бог все равно не поверят, а то что идиот, будут верить охотно.

Нервно он повел нас к гильдии авантюристов.

Встречные люди с вытаращенными глазами, пялились на моего слизя. Но поскольку рядом с ним шел я, девушка и стражник, никто особо не боялся, просто нервничали.

Правда, это не единственная причина взглядов, мало того, что прирученный монстр был не очень частым зрелищем. Слизь таких огромных размеров, обычные люди за всю жизнь могли не увидеть.

Авантюристы же видимо узнавали меня. Некоторые смотрели на меня с улыбками, другие в шутку мня кулаки.

Все догадывались, что слизь на полянках, моя затея. Но все же, это был неплохой заработок и тренировка. А то, что некоторые идиоты погибали. Ну гильдия возвращала их хотя бы слегка, поумневших к жизни и вешала за это на них долг, благодаря которому, у них было некоторое время, обдумать свои ошибки. Кроме того, если бы слизи поддавались, то это была бы так себе тренировка.

В общем, отношения с большинством у меня были хотя бы немного положительными.

Даже Орон не был нейтральным, хотя всего лишь заинтересованным.

Дойдя до гильдии, мы строем один за другим вошли внутрь. Вначале стражник, потом я и Лилси - лидер подснежников. За нами, протискивался слизень.

Большинство авантюристов, так же не могли похвастаться, что каждый день видят таких слизей. Так что уставились на него с интересом и подозрением.

Не обращая внимания на взгляды, я подошел к работнице гильдии.

- Нам нужно к шефу. По вот его поводу. – Сказал я указывая на слизняка, сверху которого лежал рюкзак.

Работница большими глазами в шоке смотрела на слизня и только после того как я помахал рукой она проснулась.

Она пошла к мастеру гильдии, а я услышал сзади себя, человека что задал мне вопрос.

- Так это ты повелитель слизней? – Я повернулся и увидел, какого-то паренька. Он не был совсем уж новичком, но и опытным тоже. Я наклонил голову и спросил.

- Меня так называли, поскольку я слизней сюда отправляю?

- Ну да.

- Хм не плохое название. Но повелитель драконов, мне нравится больше. Если я стану отправлять сюда драконов, вы меня будете называть их повелителем?

После моей шутки, весь зал замер. На одном из экранов я видел как мастер гильдии, так же замер в десяти метрах от меня. Я просто оглянул зал и ответил.

- Да шучу я.

После моих слов, кто-то в зале нервно хихикнул. Слегка подавив свою широченную улыбку, до просто широкой, я развернувшись, посмотрел прямо в глаза гильдмастеру, что был уже в трех метрах от меня. Без лишних предисловий я представил слизня и девушку.

- Это Лилси. Она глава одного клана. Они живут в лесу, так что им нелегко будет выбираться. Я хотел бы договориться, чтобы этот слизень стал их посыльным. Он будет приносить с собой деньги и список, того что нужно клану Лилси и уносить это обратно. Я хотел бы чтобы, он мог осуществить это у вас и чтобы его не атаквали. У гильдии есть такая функция?

Глаз Орина дернулся. Но он спокойно ответил.

- Про не атаковать монстра это к нам. Но про закупку товаров, тебе нужно в гильдию торговцев. Я могу помочь с этим, вот только скажи мне. – Он взялся за подбородок и задумчиво спросил. – Эти слизи твоя работа.

Я так же задумчиво взялся за подбородок.

- Ну не знаю, про каких вы точно. О кстати. – Я поднял палец вверх и вытащил карту этого королевства, которую нашел у бандитов. Пройдя к свободному столику, я поманил гильдмастера к нему. Когда он подошел подтянулись и большинство авантюристов в зале. И я подняв палец вверх в умной позе, спустя секунду опустил его на карту и ткнул в границу леса.

- До меня дошли новости... что группа из двух сотен тысяч слизней первого уровня, через шесть дней, собирается пройти из этой точки леса и штурмовать вашу столицу. – Я провел линию от края леса, до столицы этого королевства. После этого я невинным тоном сказал. – Я тут конечно же... не причем.

Орин сузил глаза и ответил.

- Штурмовать? Королю вряд ли это понравится. – Я пожал плечами.

- Ну думаю эта армия, может и не дойти до столицы. Если ее атаковать по пути. А так, это все-таки монстры. Их нужно воспринимать всерьез.

Гильдмастер просто покачал головой и спросил.

- Зачем ты все это делаешь? Какую игру ведешь? – Я сделал задумчивое выражение лица и сказал.

- Честно просто скучно. Но если королю, не нужно этого, я могу найти другие королевства, которые заинтересуются этим и возможностью потренировать немного свои войска.

Все же, дополнительный опыт, лишним не будет никому я думаю.

Один из глаз гильдмастера снова дернулся, но пока он не успел продолжить. Я вставил.

- Вы там обещали свести меня с торговцами?

В момент когда я это сказал, в гильдию авантюристов, как раз вошел сотрудник торговой гильдии, за которым гильдмастер послал одну из работниц. Мне это показал один из экранов.

Зашедший внутрь торговец, сразу услышал меня и направился к нашему столу. Видимо, почувствовав это, гильдмастер, решил повременить с надиранием моих ушей.

Мы втроем согласовав детали, пришли к соглашению. Так что слизь станет посыльным для клана подснежников. Торговец хотел записать его размеры, но я просто покачал головой.

- Это не нужно, он может уже через неделю, стать больше, так что это бесполезно и даже вредно.

В конечном итоге, когда торговец ушел, слизь потянув Лилси, вышел из гильдии и побулькал к воротам.

Гильдмастер который смотрел вслед уходящему торговцу и Лилси с слизем, вдруг повернулся к месту где должен сидеть я. Вот только меня уже там не было, я был немного в стороне. Как только гильдмастер повернулся к моему стулу, я тихо рванул к двери и от туда побежал в сторону ворот.

Как я видел по экрану гильдмастер вскочил, с яростью и закушенной губой опрокинув стол за которым мы сидели, закричал.

- Где это паршивец? – Даже несколько ветеранов, что видели все со стороны, не могли не захихикать.

Мухахаха! Ежедневная Задача Бога Хаоса «Сделать бяку», на сегодня выполнена!

<http://tl.rulate.ru/book/26040/1583497>