

Прежде чем они смогли приступить к какой-либо транзакции, Педро сначала позаботился о том, чтобы узнать их личности. В конце концов, если не считать того факта, что они были нужны, чтобы вернуть Фаунию, они все еще были чужими в его глазах.

" Меня однажды предали! Это не повторится! — подумал он, показывая «приветственную улыбку».

— Для начала... Могу я узнать ваши имена? — спросил Педро, сохранив улыбку. — Как Я сказал ранее, меня зовут Смерть.

— Смерть? — Арведар нахмурился и спросил: — Ты только что сказал «Смерть»?

Педро поднял брови, явно сбитый с толку вопросом Арведара, и ответил: — Да? Что-то не так?

— Н-н-нет... — произнес Арведар, делая несколько шагов назад, недоверчиво качая головой. — Т-ты... игрок первого ранга?

— Первый ранг? — спросил Педро: — А! Ты имеешь в виду континентальный квест? Если да... Я тот самый!

— И-и-игрок первого ранга? — Лони и Роваль сначала растерялись. Но когда они вспомнили об этом, то не могли не наполниться благоговением и хором закричали: — УУУУУУУУ!

Педро не мог не улыбнуться. Он вспомнил свой опыт из прошлой жизни, когда «случайные» игроки склонны остро реагировать, когда встречаются профессиональных игроков. Хотя он и его гильдия были только на С-уровне, они все еще были известны каждому случайному игроку Беарт Онлайн.

Тем не менее, Педро потер затылок и блефовал: — Ну... Это благодаря моей драконьей форме. Вдобавок ко всему, эта область довольно изолирована, так что...

— Неудивительно... — произнес Арведар: — а я то думал, что в игре есть читы.

— Читы? — спросил Педро, прежде чем разразиться смехом. Успокоившись, он сказал холодным тоном: — Никаких читов нет. Вот почему я попрошу вас заполнить контракт, прежде чем вы присоединитесь к моей гильдии.

Арведар кивнул и произнес: — Это естественно. Я нахожу подозрительным, если их нет.

— Конечно! — ответил Педро: — В любом случае, сначала добавьте меня, прежде чем мы продолжим.

Арведар кивнул в ответ, а двое его друзей радостно захихикали. После того, как они добавили друг друга, их сомнения рассеялись, когда они увидели уровень Педро.

— Сорок третий уровень? — глаза Лони, казалось, вот-вот вылезут из орбит. — Это в три раза выше уровня брата Арведара!

— Ха-ха... Это не так уж и много, — сказал Педро: — Ладно... Не могли бы вы, ребята, прислать мне свои электронные адреса? Я передам их нашему менеджеру, чтобы вы могли обсудить и проверить содержание контракта.

В ответ трио передало Педро свои адреса. Может показаться странным, что они сразу доверились Педро до такой степени, что сообщают ему свои адреса, но... Уровень Педро был

восклицательным знаком, который говорил им, что они не могут с ним спорить. Даже если они это сделают, он может сделать все, что захочет, будь то отнять у них сумки с инвентарем или убить их.

Обсуждений было не много.

Следовательно, трио могло только попытаться взять или заработать что-то вместо этого. Плюс они просто утешали себя тем, что будут, как минимум, с сильнейшим игроком.

Пока они обрабатывали свои контракты с тетей Педро, любопытство проникло в его разум, что заставило проверить рейтинг континентального квеста. Он был на первом месте с 16 124 убийствами. Рейтинг всё ещё усиливался, но на этот раз темпы были намного медленнее.

" Наверное, это из-за лесного пожара, который я устроил... — подумал он, глядя в сторону берега. После этого он снова обратил внимание на свой интерфейс и узнал, что рядом с ним был Мэтью с 3977 убийствами, за ним Сабрина с 1789, она была на третьем месте.

На четвертом месте была Талия с 387 убийствами. При этом разрыв между Талией и пятым игроком составлял всего нескольких сотен. До сих пор не было никаких признаков того, что континентальный квест закончится, поэтому Талия все еще не была уверена в своем нынешнем месте. Однако Педро был поражен ее, учитывая, что второе и третье место заняли монстры.

Он также просматривал имена других игроков из топ-10, но не обращал на них особого внимания, потому что это были просто знакомые имена из его прошлой жизни, которые часто фигурировали в рейтингах лучших игроков.

Поскольку троица все еще была без сознания, Педро решил сесть и использовать это время, чтобы отработать несколько навыков. В конце концов, он обещал им навык трансформации.

Через полтора часа Педро успешно создал 10 навыков Трансформации в Волка и 4 Трансформации в Случайное Существо. Четыре навыка трансформации в случайных существах были чем-то вроде «особой» версии навыка трансформации, который генерирует случайное существо в начале.

Педро назвал его особенным, потому что он смог сделать его «случайно». Тем не менее, он знал, что это палка о двух концах, как и другие случайно сгенерированные вещи в Беарт Онлайн. В случае созданного им навыка

«Случайное преобразование существа» он может сгенерировать червя в качестве формы трансформации или летающего зверя, похожего на питомца Фаунии в ее владениях.

Несмотря на риски, Педро отправил по одному навыку Мэтью, Сабрине и Талии в качестве «награды» за попадание в десятку лучших. В ответ они поблагодарили его и сказали, что будут «фармить» ещё больше.

~~~~POV атакующей команды~~~~

Все сделали перерыв, когда Педро прислал им «награды». К счастью, монстров в этой области уже было мало из-за лесного пожара, созданного Педро.

Таким образом, Ёдзиро было достаточно, чтобы справиться с горсткой монстров, которые бросались на них.

В восторге Талия была первой, кто воспользовался своей наградой. Она закрыла глаза и скрестила пальцы, а ее сердце тревожно билось каждую секунду.

— Дракон! Дракон! Дракон! Дракон! — она что-то бормотала, пока он не услышала, как зазвонил интерфейс.

Она медленно открыла глаза и проверила уведомление.

[Поздравляем! Вы изучили навык

«Трансформация 1: Красный огненный муравей»!]

[Навык: Трансформация 1: Красный огненный муравей]

Редкость: навык с золотой редкостью

Тип навыка: активный

Эффекты: Превращает пользователя в красного огненного муравья.

- Находясь в режиме трансформации, увеличивает ловкость пользователя на 200%.

- Преобразованная форма имеет такое же количество НР и другие атрибуты, что и исходная форма пользователя. Как только НР в преобразованной форме будет исчерпан, пользователь будет возвращен в свою первоначальную форму с тем же количеством НР до трансформации.

- Вернуть пользователя в исходную форму по истечении срока.

Лимит времени для преобразованной формы (продолжительность): 30 минут

Перезарядка: 45 минут

[Особый тип трансформации, созданный Создателем Навыков! Муравей? Вам повезло или не повезло?]

~~~~~

— А-а-а... — Талия заикалась, поскольку слова не могли вырваться из ее рта.

Это, в свою очередь, заставило Мэтью нахмуриться и спросить: — В чем дело, маленькая девочка?

Талия в ответ посмотрела на Мэтью кинжалом и закричала: — Эй! Не называй меня маленькой девочкой! И...

— И что? — спросил Мэтью и выдал из себя улыбку, словно намекнул, что Талии не досталось чего-то хорошего.

— Я получила гребаного муравья в качестве трансформации, понял! — крикнула она. Затем она надулась и скрестила руки на груди, когда Мэтью разразился смехом.

— Теперь ты счастлив? — спросила она, что заставило Мэтью успокоиться.

— Ага-ага! — Мэтью усмехнулся: — Вот почему я сказал вам... Не ожидайте получить что-то

настолько большое. Возможность получить в свои руки навык трансформации — это уже чудо.

<http://tl.rulate.ru/book/26030/2014398>