

Ожидая всех остальных, Педро изучил [Навык пространственного инвентаря] и [Навык объединения инвентаря], которые он получил в качестве награды.

Навык: ~ Навык пространственного инвентаря ~

Редкость: навык с золотым рейтингом

Тип навыка: Особый

Эффект: позволяет пользователю получить доступ к [Пространственному инвентарю]!

- Чтобы сохранить предмет в [Пространственном инвентаре], пользователь должен заплатить 1 золотую монету за предмет.
- Чтобы получить предмет из [Пространственного инвентаря], пользователь должен заплатить 1 золотую монету за предмет.
- Максимальная вместимость [Пространственного инвентаря], 0/10.
- Каждый хранимый предмет имеет ограничение в 100 стаков.
- После смерти пользователя, все предметы, хранящиеся в [Пространственном инвентаре] исчезнут.

[Самое безопасное хранилище в мире!]

~~~~~

- Здесь я думал, что у меня тот же инвентарь, что и до патча. - разочарованно сказал он. - Что ж ... Я могу не беспокоиться о том, что другие демонические глаза могут быть украдены

Не задумываясь, он поместил демонические глаза в свой [Пространственный инвентарь]. Два из которых были от трех демонических глаз, которые он купил у Мэтью.

Он также хранил в пространственном инвентаре сотню стаков зелий и мяса. Также он поместил внутрь один [Меч GeKnight]. Он хранил их на «непредвиденные обстоятельства» в экстренных случаях.

После этого он проверил [Навык объединения инвентаря].

Навык: ~ Навык слияния инвентаря ~

Редкость: навык с серебряным рейтингом

Тип навыка: Особый

Эффект: позволяет пользователю объединить две инвентарные сумки.

Подробная информация о [связанных инвентарных сумках]

- [Связанные инвентарные сумки] - это сумки, у которых «общее» хранилище, и к нему можно получить доступ через любую из двух инвентарных сумок.
- [Связанные инвентарные сумки] активируются только тогда, когда сумки находятся в радиусе

500 метров друг от друга.

- Примечание. [Связанные инвентарные сумки] разрешают доступ и передачу предметов только между двумя соединенными инвентарными рюкзаками. Если они превысят предел расстояния, доступ к другой сумке будет потерян.

[Объединенный инвентарь, активный эффект]

Эффект: Пользователь объединяет две инвентарные сумки.

Пределы:

1) Инвентарные рюкзаки можно объединить только один раз.

2) Количество [объединённых сумок], которые игрок может использовать, в одну (1) [сумку связанного инвентаря] на человека.

Требование: 2 несвязанных инвентарных сумки

Перезарядка: 200 дней.

[Поделиться?]

~~~~~

- Хм ... - Педро потер подбородок и задумался на несколько секунд. Затем он ухмыльнулся и сказал: - А что, если ...

Дрожа от волнения, он объединил сумки, которые передала ему Фауния, со своей собственной. Так же, как это было описано в информации о навыках, он получил доступ к другому рюкзаку, в которой были только «инвентарные сумки».

В инвентарной сумке, которую Фауния отдала ему, была «Инвентарная сумка» в «Инвентарной сумке». Это был случай, когда человек использует «папку» внутри «папки», чтобы скрыть «секретный» файл на своем компьютере. За исключением того, что здесь хранилось количество инвентарных рюкзаков, равное одной тысяче.

Затем он поместил её в [Пространственный инвентарь]. Он потер руку и взволнованно сказал: - Посмотрим, сработает ли это!

Он открыл свой инвентарь и по какой-то причине он все еще мог получить доступ к инвентарной сумке, которую он хранил в своем Пространственном инвентаре. Он попытался перенести предметы туда и обратно, и ему это удалось.

- Баг? - спросил он, расхохотавшись. - Тем не менее ... мне нужно быть осторожным! Если кто-то сможет украсть мой рюкзак, он сможет получить доступ к инвентарной сумке, которая хранится в моем пространственном инвентаре!

Несмотря на этот огромный риск, он получил вдвое больше, чем при обычном инвентаре. Хотя он может использовать метод «сложенного инвентарного мешка», отделение его от основной инвентарной сумки сделало его инвентарь более организованным.

Долгосрочные или неиспользуемые предметы могут храниться в «сложенных сумках для инвентаря». А те предметы, которые он часто использует, можно было просто хранить в его

«основном инвентарном рюкзаке».

После просмотра двух навыков он просмотрел титул «Сборщик инвентарных сумок». Эффект прост. Он увеличивает весь инвентарь Педро на 10%, включая его пространственный инвентарь.

Затем, когда ему больше нечего было делать, он стал бродить по кораблю; проверяя, есть ли проблемы. В какой-то момент он прибыл на боевую арену корабля. Там Беатрис сражалась с Ёдзиро и Юсоном.

Несмотря на взрывные атаки Беатрис, их искусство владения мечом смогло отразить ее атаки. Если бы Беатрис была против только одного из них, она бы легко победила. Но из-за их «почти идеальной» координации их комбинация искусств меча могла конкурировать с мастерством Беатрис.

В этот момент Педро потер подбородок и нахмурился: - Искусство меча, да? Почему мне кажется, что они просто используют навыки? Мои навыки с мечом были плодом многолетней практики, но ...

Он сделал паузу, наблюдая, как пламя столкнулось с серией ветряных клинков. Прежде чем он смог заговорить, за его спиной послышался сладкий голос молодой девушки.

- Искусство меча? Что? - насмешливо спросила она.

Педро нахмурился и взглянул на источник голоса. Когда он заметил, что это всего лишь Фауния, он не мог не вздохнуть в ответ.

- Ты действительно хорошо скрываешься от людей! - сказал он.

- Ты слишком слаб, чтобы напугать тебя таким образом. - спокойно ответила она: - Если ты попадешь на Темный Континент, ты не протянешь и одной ночи.

- Вот почему я изо всех сил стараюсь стать сильнее! - пожаловался он.

- Стараешься изо всех сил, да? - пробормотала она: - Просто совет ... Если ты действительно хочешь стать достаточно сильным, чтобы попасть на Темный Континент и Континент Бога, сначала укрепи свое тело!

- Постараюсь. - сказал Педро.

Он хотел больше вникнуть в эту тему, но не смог, потому что провёл в игре почти месяц реального времени.

В тот момент, он был травмирован своим опытом, следуя за Мадам Соледад. Позже это заставило его увидеть истинную силу богов, когда он столкнулся с Фаунией, богиней зверей. С которой ни один игрок в прошлой жизни не столкнулся.

Поэтому он решил действовать медленнее и безопаснее. Это было также причиной того, что он решил рано уйти из штаб-квартиры ВНО.

Да, ему были очень нужны члены экипажа для управления его кораблем, но ... Узнав, что были другие члены организации, которые нацелены на него и его флот, он не может помочь, но вместо этого избегает их, покидая штаб.

Когда он впервые столкнулся со Стариком Фуэго, он знал, что тот чертовски силен по сравнению с другими присутствующими людьми. Тем не менее ... Что касается силы, Фауния намного сильнее, чем Старик. Вот почему Педро мог уничтожить всю штаб-квартиру ВНО, если бы захотел.

Единственная причина, по которой он не уничтожил штаб-квартиру, заключается в том, что они были лучшей силой, которую могли предложить люди. Они были ведущей силой в борьбе с монстрами.

А в будущем Педро предполагал, что они выйдут на первый план в борьбе с демонами, богами или богинями, которые будут угрожать человечеству.

С другой стороны, он недавно узнал, что штаб ВНО, который все остальные высоко ценили, в конце концов, был всего лишь восточным отделением.

Из-за отсутствия информации об остальной части штаба ВНО он не хотел по неосторожности привлекать внимание неизвестного врага. Но он их не боялся. Он просто был «осторожен».

Чтобы сменить тему, Педро вместо этого задал Фаунии необычный вопрос. - Какова была численность монстров в Области Королевства Наг?

- Несмотря на убийство этих глупых людей, их число продолжало расти более быстрыми темпами. - ответила богиня.

Педро ухмыльнулся и сказал: - Тогда пора отнестись ко всему серьезно.

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1737425>