

На обратном пути к кораблю Педро нашел время поговорить с Полом.

- Пол, я хочу поговорить с тобой об устройстве флота.

- Поговорить? - Пол смущенно спросил: - Меня совершенно устраивает, что вы капитан, старший.

Педро улыбнулся в ответ и сказал: - Приятно слышать от тебя. Но ... То, о чем я хочу поговорить, - это назначение задач. Ты ведь помнишь, что хотя бы один из высокопоставленных офицеров, должен оставаться на службе на борту Главного Корабля Каракоа?

- Ага.

- На данный момент нас только двое. - сказал он: - Я знаю, что это было бы эгоистичной просьбой, но ... я хотел бы, чтобы ты отвечал за корабли. Я имею в виду ... Ты определенно более осведомлен, чем я, с точки зрения управления и навигации кораблей.

Пол Соларес засмеялся в ответ и сказал: - Вы слишком много думаете обо мне, старший. Но если вы так скажете, то это будет для меня честью.

Педро засмеялся в ответ и сказал: - Отлично! Отлично! Теперь я уверен, что корабли в надежных руках.

- Не беспокойтесь, старший! Я защищу то, что передали нам наши наставники, даже ценой своей жизни!

Благодаря уверенности Пола Педро почувствовал облегчение.

По правде говоря, Педро планировал покинуть корабль под командованием своего друга Альдо или Талии. Хотя он доверяет NPC больше, чем игрокам, как в силе, так и в лояльности, он мог бы установить более достойный контроль над игроками с помощью реальных контрактов.

Однако из-за отношений Пола Солареса со своими наставниками Педро был уверен, что Пол может быть надежным в вопросах, касающихся кораблей. В то же время иерархия и уважение, установленные их наставниками, дали ему почти такой же контроль, который он имел бы в отношении игроков, в отношении Пола Солареса.

Следовательно, кроме Пола и Беатрис, Педро не мог придумать другого NPC, которому он мог бы доверить командование кораблями.

Что касается Мэтью, он был для Педро как «генерал». Если Педро нужно было начать войну на суше, он должен был присутствовать рядом с ним.

Что касается Фаунии, она была его «телохранителем» или личным рыцарем, чья работа заключалась в защите. Следовательно, для нее было естественным проводить с ним большую часть времени.

В то время как Сабрина ... Её было труднее всего предугадать. Педро хотел дать не только Сабрине, но и всем своим «товарищам по группе» свободу выбора, хотя бы они расслабились на корабле или нет. Таким образом, он не считал, что они будут играть все время.

В худшем случае он мог рассчитывать только на Альдо, своего ближайшего друга, который «временно» возьмет на себя эту роль. Что ж ... К счастью, Пол и Беатрис присоединились со

своим флотом, и одна из его проблем была решена.

Прошли дни, и они благополучно вернулись на свои корабли. К счастью, все члены экипажа Каракоа, спустившиеся в штаб-квартиру ВНО, благополучно вернулись на корабль. Тем не менее, Педро и Пол опасались возможных предателей, которые были «подброшены» теми, кто нацелился на их флот.

Перед тем, как войти на объединенный мостик и центр управления СВСР корабля, Педро сменил пальто с подписью «новичок», предоставленную новым членам, на пальто, которое ему дала Вице-адмирал Соледад. После этого он вошел.

- Все готовы? - спросил он.

Пол Соларес кивнул в ответ и сказал: - Да, старший!

- Отлично! - сказал он: - Полный ход! На Континент Водолея!

Пол кивнул и скомандовал экипажу внутри СВСР: - Полный ход! На юг!

- Да, командир! - кричали все в ответ.

Когда они уходили, Педро сел на «Капитанское место» и посмотрел в сторону комнаты, где должны были «спать» Сабрина и Лорен. Он не может не задаться вопросом, как продвигается континентальное событие. Итак, он проверил информацию о квесте через свой интерфейс.

[Задание: Защитите континент Водолея!]

Рейтинг: А

Задание: Убейте монстров, которые начинают доминировать на континенте Водолея! У каждого убитого монстра будет эквивалентный балл, который можно обменять на предметы после события.

Ваше количество убийств: 0

Игроки с наибольшим количеством убийств монстров получают особые награды.

Первый игрок получит атакующий навык с рейтингом Золото. 10 лучших игроков получают случайно сгенерированные навыки с рейтингом серебро. 100 лучших игроков получают случайно сгенерированный навык с рейтингом бронза.

Рейтинг игроков в квесте:

1. Hey_JoeCorporation [Количество убийств: 127]

2. Wazzap_JoeCorporation [Количество убийств: 104]

...

Продолжительность квеста: 1 месяц, XX дней, XX часов.

Участие в квесте необязательно. Как только игрок убил монстра, автоматически начнется подсчет убийств.]

Когда он увидел двух лучших игроков, он нахмурился и сказал: - Корпорация Джо, да? Сделать сотню убийств? Неплохо! Неудивительно, что они были гильдией номер один во всем мире. Просто подождите меня ... Первое место моё!

Во время своего путешествия на континент Водолея, Сабрина и другие его однокурсники часто выходили в Интернет и рассказывали ему о реальных событиях. Эшли, Элизабет и Шарлотта часто ругали его за это событие.

Они сообщили, что некоторые из их одноклассников уже совершили более 10 убийств. Его одноклассник, Лукас, был лучшим бомбардиром своего класса, совершив 27 убийств. В то время как наивысший балл в их университете составил 43 убийства, которые принадлежат Виктору, который учился на факультете компьютерной инженерии.

Педро усмехнулся, что привело трех женщин в ярость. С другой стороны, Сабрина оставалась спокойной. Каким-то образом благодаря своим демоническим глазам она смогла сохранять спокойствие, зная, что между ней и тремя девушками была значительная разница в силе.

- Расслабьтесь, ребята! - холодно сказал Альдо: - Не соблазняйте шумихой, вызванной квестом. Одна неосторожная ошибка - и ваша учетная запись будет удалена. Помните, что школа не выдвигала никаких требований, касающихся квеста. Лучше играйте осторожно и сначала добейтесь поставленных целей. Которая заключается в повышении уровня!

Все стояли молча. То, что сказал Альдо, было правдой. Из-за ажиотажа, связанного с желанием стать номером один, игроки, как правило, становятся агрессивными до такой степени, что могут в конечном итоге умереть.

Как ученики, их главным приоритетом было остаться в живых и продолжать повышать свой уровень. Это было основой их оценок. Следовательно, получив напоминание об истине, все не могли не согласиться с тем, что сказал Альдо.

Но в следующую секунду Педро расхохотался. Это заставило его «однокурсников» нахмуриться.

- Я сказал что-то не то? - спросил Альдо.

- Нет! Нет! Ты прав. - Педро, успокаивая себя, ответил: - Но ... Мы все еще можем стать номером один!

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1697245>