

Ранее...

...

[Можно сгенерировать один "основанный на опыте" навык улучшения наследия! Вы хотите создать и разблокировать аналогичный унаследованный навык улучшения? Да или Нет]

...

[Да]

...

[Создан и разблокирован устаревший навык улучшения!]

Навык: ~Проявление Гордости (Глаза) ~

Рейтинг: Навык с Божественным рейтингом

Тип умения: Пассивное

Эффект: Пользователь входит в демонический режим. Позволяет пользователю использовать случайно выбранные навыки (глаза) на каждом из 7 домов организации демонов.

Дом гнева:

~Замедление Времени~

Тип умения: Пассивное

Эффект: пользователю всё будет видно в замедленном режиме.

Задержка замедленного времени: 0,05 секунды (время Беарта) превратится в одну секунду. (Если вы видите 10 кадров в секунду, пользователь может видеть 0,5 кадра в секунду.)

Стоимость: 100 литров крови в час.

Обновить: ???

[Покорите поле битвы с величайшим восприятием!]

...

Дом зависти:

~Репликация~

Тип умения: Пассивное

Эффект: окутайте цель своей аурой и скопируйте/воспроизведите/воссоздайте выбранный навык.

Последующий эффект: у скопированного/реплицированного навыка есть процентный шанс сохранить или иметь лучшие атрибуты, чем его оригинал/источник. Если скопированный/реплицированный навык сохраняет или имеет лучшие атрибуты, чем

оригинал/источник, навык будет сохранён навсегда. В противном случае, пользователь может использовать Скопированный/реплицированный навык только в течение одного дня, независимо от времени восстановления.

Навык с Божественным рейтингом: 10%

Навык с Легендарным рейтингом: 15%

Навык Золотым рейтингом: 30%

Навык с Серебряным рейтингом: 40%

Навык с Бронзовым рейтингом: 60%

Обновить: ???

[Учиться на собственном опыте и применять его в реальной жизни! Когда это было плохо?!]

...

Дом Обжорства:

~Взгляд повара~

Тип умения: Пассивное

Эффект: определение атрибутов и свойств ингредиентов, продуктов питания и других "возможно съедобных" вещей, включая ядовитые вещества.

Последующий Эффект: увеличьте уровень голода на пятьдесят процентов, если пользователь не ел более одного дня, когда пользователь видит, нюхает или пробует еду.

Обновить: ???

[У всего разное качество и польза! Еда! Еда! Едаaaaaa!]

...

Дом похоти:

~Непреодолимый взгляд~

Тип умения: Пассивное

Эффект: пользователь смотрит в глаза цели. У цели есть шанс $(10 + (\text{Харизма} / 2))\%$ быть загипнотизированным, если цель противоположного пола. Если цель аналогичного пола, у цели есть 10% шанс быть загипнотизированным.

Загипнотизированный: пользователь получает контроль над целью, как марионетка или домашнее животное. Цель забывает воспоминания, начиная с момента, когда цель была загипнотизирована.

Стоимость: Харизма цели должна быть нейтральной или выше. Если харизма пользователя на цели была ниже нейтрального состояния, процент успеха гипнотизирования снизился бы до

5%, независимо от пола.

Обновить: ???

[Сможете ли вы устоять перед взглядом принца?]

...

Дом лени:

~Детектор ярлыков~

Тип умения: Пассивное

Эффект: определяет все возможные кратчайшие пути выполнения, достижения, достижения задачи, пункта назначения и т.д. Магическая энергия отмечает или направляет пользователя "кратчайшим путем", не обращая внимания на другие параметры, такие как безопасность.

Стоимость: оставшаяся магическая энергия пользователя не должна быть менее шестидесяти процентов от общей магической энергии пользователя.

Обновить: ???

[Лень даст мне больше времени для отдыха, чтобы в один прекрасный день я вырос сильным и здоровым!]

...

Дом Жадности:

~Детектор сокровищ~

Тип умения: Пассивное

Эффект: идентифицирует, оценивает и обнаруживает все целевые сокровища или тому подобное в пределах видимости пользователя. Магическую энергию можно использовать для отметки определённых предметов/сокровищ и т.п.

Стоимость: Временное снижение удачи на $(20 + X)\%$ на 6 часов.

Навык с Божественным рейтингом: $X = 50\%$

Навык с Легендарный рейтингом: $X = 35\%$

Навык с Золотым рейтингом: $X = 30\%$

Навык с Серебряным рейтингом: $X = 20\%$

Навык с Бронзовым рейтингом: $X = 10\%$

Обновить: ???

[Ценные вещи связаны с большой ответственностью... И врагами, полными ЖАДНОСТИ!]

...

Дом гордости:

~Почтение к королю~

Тип умения: Пассивное

Эффект: взгляд пользователя вселит абсолютный страх в сердца цели/и заставит их бессознательно следовать вашим командам.

Ограничение: только две команды на цель! Цель не выйдет из-под контроля, если пользователь не находится вне зоны контроля.

Зона контроля: радиус в один километр от пользователя.

Стоимость: 99% жизненной силы пользователя (НР) на цель.

Обновить: ???

[Спасательные навыки прошлых губернаторов Дома гордости!]

...

...

...

Демонический режим: войдите в окончательную форму демона первоначального владельца глаз. (Только личный набор навыков и навыки демона (глаза) могут использоваться пользователем. Однако он будет улучшен, а наносимый урон или что-то подобное будет увеличено.)

Режим управления [А]: получите 10% окончательной формы демона, но сохраните сознание.

Режим управления [В]: получите 100% окончательной формы демона, но стоит пользователю 99% его/её жизненной силы (НР). Вероятность выживания составляет 1% или меньше.

Абсолютная Демоническая Форма: временно увеличивает магическую энергию по отношению к реальной магической энергии владельца. (Причина, по которой стоит 99% НР пользователя)

Продолжительность: 7 часов

Стоимость: Пользователь погрузится в двухдневный сон после возвращения из своей абсолютной формы демона.

Восстановление: 66 дней.

Высший навык пользователя Глаз Демона! Разблокируется только после конкретных знаний об изначальном владельце и многолетнего знакомства с его использованием!]

...

...

...

ОБНОВИТЬ: ???

???

???

???

[~Проявление гордости (Глаза)~ — это остатки высшей силы Глаза бывшего Короля демонов!]

...

...

(Следует отметить, что в этом системном уведомлении Педро смог просканировать его только в то время, когда он сопротивлялся двум дыханиям огня дракона.)

...

"Это умение подавлено... Но их ответная реакция была слишком сильной до такой степени, что это могло привести к смерти пользователя!" — он испуганно улыбался.

"Я должен положить конец этой "детской игре"! Мне нужно догнать её "питомцев" и не поднять тревогу среди других богов!" — Катана Преследователя Судьбы была врезана в руки, когда он стоял как император или король.

— ХВАТИТ! — дракон остановился и мог только стоять на месте.

— НА КОЛЕНИ ПЕРЕДО МНОЙ! — он говорил тяжёлым демоническим голосом, когда демоническая аура хлынула и заполнила атмосферу вокруг дракона.

...

...

— А пока... Я думаю... Я начну с этого! — он приложил руку к её голове, когда демоническая аура начала окутывать дракона.

РОААААААААР!

...

[Системное уведомление!]

[Навык ~Репликация~ активирован! Успешно воспроизведен навык с Божественным рейтингом с усилением атрибутов на 16%!]

[Реплицируемый навык будет постоянным!]

...

Навык: ~Превращение в Бога-Зверя (Огненный Дракон)~

Рейтинг: Навык с Божественным рейтингом

Тип умения: Активный

Эффект: пользователь свободно трансформируется в Огненного Дракона и наоборот. Исходные атрибуты будут усилены путем умножения их на уровень пользователя, не включая атаку и магический урон.

Урон от атаки: (Уровень пользователя) x (Урон от атаки исходного пользователя) x (СИЛА + ЛОВ)

Магический урон: (Уровень пользователя) x (Магический урон исходного пользователя) x (2 x ИНТ)

(Урон от атаки — это атаки, которые соприкасаются с самим драконом, в то время как магический урон — это порывы ветра или любые неконтактные повреждения, за исключением дыхания огня.)

[Особый навык трансформации:

~Дыхание огня~

Заряжайте пламя не менее 2 секунд и выпускайте дыхание огня на цель.

Примените магический урон, равный 100 x (магический урон) x (общее время зарядки)

Рывок пламени: расходует 10% МН в секунду. (Возможность обновления = ???)]

[Драконы когда-то считались божественными существами, олицетворяющими богов.]

...

— Я теперь бог? — глаза Педро выглядели так, словно они собирались выскочить из орбит, когда он прочитал уведомление.

"Почему бы нам не попробовать это!" — он усмехнулся, когда начал превращаться в дракона.

"Я ~ Невозможно!" — Богиня Фауния только что оправилась от боли из-за окутывающей её демонической ауры, вызванной, когда Педро внезапно превратился в дракона.

Пфффффф!

ФффФУУУШШШШ!

"Так круто!" — печаль Педро временно исчезла, когда он бросился на секунду и взлетел в воздух.

Рооооарр!

Он кричал, что привлекло внимание убегающих зверей.

— Бо... Богиня! — взгляд убегающих зверей побледнел, когда они увидели Педро (Дракон + Демоническая форма), стоящего рядом с беспомощной богиней.