



четыре машины: одна для его отца, одна для его матери, одна для него и одна резервная машина на случай чрезвычайных ситуаций или когда его бабушку нужно срочно доставить в больницу.

Он сел в свою машину и уехал. После часа езды он смог добраться до университета раньше, чем ожидал. Было только около 8 часов утра. Уже было припарковано много машин. В основном они принадлежали преподавателям, работникам и сотрудникам университета.

"Думаю, я поищу Энгра Дэвиона Гарсия и спрошу, куда мне пойти за "объявлением об университете"!" — он пошел в здание их отдела в поисках Энгра Гарсия. Он решил искать его, так как он был профессором, к которому можно было легко подойти и который был добрым.

Университетом Педро был Лоулендский университет. Он был расположен между Метро Манила и провинцией Кавите, это был типичный Университет, состоящий из разных факультетов для разных предлагаемых курсов, таких как: Инженерный Факультет, Факультет Образования и Факультет Бизнеса и Офисной Администрации.

У каждого отдела есть свое собственное здание на территории кампуса. Помимо ведомственных зданий, здесь было здание Логистики Университета, Административное Здание Университета, Библиотека и Университетская Арена.

Все здания окружали Университетскую Арену (север) и футбольное поле (юг). Здание Инженерного Факультета располагалось на левой стороне пересечения футбольного поля и Университетской Арены.

Достигнув четвертого этажа здания, отведенного под Отделение Электроники, он прошел в кабинет факультета. Он с уважением поприветствовал профессоров, с которыми познакомился, и отправился к Энгру Гарсии, который разговаривал с другим факультетом. Когда Энгр Гарсия заметил Педро, извинился перед другим факультетом, и подошел к Педро.

— Я предсказал, что будет огромное количество людей, которые пойдут в университет. Вот почему я решил пойти пораньше! — Педро немного неловко улыбнулся, почесывая затылок, объясняя это.

— Это хорошо! Это хорошо! Итак... Тебе что-нибудь от меня нужно? — Энгр Гарсия слегка похлопал Педро по плечу, положив обе руки на плечи Педро, когда они выходили из кабинета.

— Да, профессор... Мне было интересно, есть ли у вас какая-нибудь информация об "объявлении об университете"... — прямо спросил Педро у Энгра Гарсии, как только они оказались в коридоре.

— Информация? Если Вы про содержание объявления... Ничем не могу помочь! Даже Декан ещё ничего не знает... Нам посоветовали только по годам и секциям разместить студентов! Затем распределить каждого по комнатам... Вот и все! — Энгр Гарсия смог объяснить Педро лишь немного, заглядывая в комнату факультета.

...

В своей прошлой жизни он не слышал подобных университетских объявлений. Предмет Электронного Выживания, спорта и развития, Беарт Онлайн, был включен в учебную программу в их стране только через год после того, как Педро окончил колледж. (Третий год Беарта Онлайн.) Следовательно, Педро мог только сделать вывод, что сделанное объявление будет таким же, как и сделанное в течение третьего года игры.

Было объявлено, что эта игра является обязательной. В нее можно играть во время сна, не было проблем с успеваемостью одного ученика в игре, и это не было бы причиной для его плохой успеваемости в школе.

Студенты оценивались ежедневно на основе их рейтинга Выживаемости. Школа будет записывать уровень и атрибуты в начале и в конце четверти. Разница в записанных данных использовалась для оценки Выживаемости. Этот рейтинг отражает способности и потенциал одного человека, который он может внести в сообщество.

Рейтинг Выживания состоит из двух частей. Атрибут и уровень повышаются. Часть атрибута была просто ссылкой на текущие возможности игрока. Это будет указано как необработанные значения его или ее атрибутов, чтобы показать, как игрок смог достичь соответствующего повышения уровня.

Главной ролью игрока было повышение уровня.

...

Например, в начале первого семестра года текущий уровень Педро в его прошлой жизни был 44. Когда первый семестр подходил к концу, у него был уровень 51. Следовательно, он имел повышение на 7 уровней, что было выше среднего повышения уровня в этом семестре, которое было примерно с 4 до 6 повышения уровня.

Если у игрока повышение уровня ниже 3, ему или ей будет присвоен рейтинг «F» по рейтингу выживания.

Повышение уровня с 3 до 5 будет иметь рейтинг "E".

Повышение уровня от 5 до 7 будет оцениваться как «D».

Повышение уровня от 7 до 8 будет иметь оценку «C».

Повышение уровня от 8 до 9 будет иметь рейтинг «B».

и, наконец, повышение уровня выше 9 будет оценено как «A».

...

Ранжирование уровней основывалось на рейтинге выживаемости игроков, в основном на повышении уровня. (Обратите внимание, что ранжирование по уровням основано на годовой, а не ежесеместровой основе!).

...

Помимо студентов, правительство в его прошлой жизни создало специальный отдел для регистрации рейтинга выживаемости не являющегося студентом гражданина. Потому что рейтинг может использоваться при приеме на работу и тому подобное, как представление о возможностях выживания и развития этого человека. Это в высшей степени отражало бы его или ее способности работать в одиночку или с другими людьми.

...

— Это нормально, профессор, я просто имел в виду комнату, отведенную для меня! — Педро усмехнулся.

— Ааа ... Вы находитесь в секции EE23, верно? Идите в комнату 405, это комната, предназначенная для вашей секции! Это все? — Энгр Гарсия указал на одну из комнат в коридоре. (EE23 - Электронная Инженерия, второй год, раздел третий.)

— Да! Спасибо, профессор! Увидимся позже! — Педро слегка поклонился и пошел к отведенному для своей секции комнате. Энгр. Гарсия помахал в ответ и вошел в комнату преподавателей.

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1527062>