

"Конечно... Это не так просто!" — Педро вздохнул, закрывая интерфейс. Он мог только качать головой. Всё, что он мог дать сейчас, — обещание, которое не было чем-то хорошим со стороны того, кто предлагает контракт. Он поднялся, дошёл до кухни и взял некоторые материалы и ингредиенты.

Предположение Карлоса не было верным. Во время путешествия Мадам Соледад и Педро, Педро набрал много хорошей древесины и других материалов. Также, как и ингредиентов, таких как мясо, овощи и фрукты. Плита была как из старины, нужны были дрова для силы огня, и для готовки использовалась керамическая посудинка.

Если бы новичок попал в такую ситуацию, он получил бы проблему, в виде того, как разжечь огонь. К счастью у Педро был его опыт из прошлой жизни, так что для него это было легко, как посчитать один, два, три. Он использовал камень, чтобы разжечь огонь, и начал первое блюдо.

[Поздравления! Вы обучились таланту Готовки!]

[Готовка]

Ранг (Уровень Мастер): Ученик-повар

Требования, необходимые для повышения Ранга: приготовление 500 Блюд!

Прогресс: 1/500 Блюд приготовлено!

Готовка основной фактор твоей жизни! Что приготовил, то и ешь! В зависимости от того, что ты ешь, твоё тело становится сильнее и ты живёшь! В готовке ты лишь уровня ученика, так что не смей, б***х хвастаться! И... Не давай другим есть твою бл***ую еду! Отвратительно! И... Пошёл н***й!

...

— Подробности этой игры никогда не устареют! Хахаха! Это как из программы по телевизору!
— Педро рассмеялся, дочитав, и вспомнил забавную сцену из телевизионной программы.

[Поздравляем первого игрока, освоившего этот талант! Хотите объявить своё имя миру? Да или Нет?]

— Нет! Хотя это не доставит много проблем! Но я предпочту быть "Королём Кухни"! Ахахаха! — Педро хихикнул.

[Уведомление Сервера!]

[Поздравляем Игрока @@@@, первого выучившего талант в игре!]

Ваши награды:

+1 очко Удачи

+5 очков на все атрибуты

x1 Продуктовый Мешок]

...

"Хахаха! Хвалю этого парня, который "как-то" попал в первое объявление и получил мешок в награду!"

"Похвала +1"

"Похвала +2"

...

...

...

Из-за объявления игроки вызвали очередной шум на форумах, но вместо того, чтобы завидовать, они издевались над игроком из-за продуктового мешка.

...

[Продуктовый мешок]

Добавляет "кулинарный раздел" в инвентарь игрока, вмещает до 500 слотов!

Привилегия Мастера-шефа!

...

Неизвестное для них, но апгрейд инвентаря доступно только игрокам со статусом Мастера-шефа! К тому же улучшается инвентарь игрока.

Улучшение разделяет главный инвентарь от кулинарного раздела. Инвентарь сохраняет вместимость в 100 слотов, в то время как кулинарный раздел целых 500.

Это была очень полезная функция, теперь собранное мясо и другие ингредиенты не будут занимать место в инвентаре. Он может сохранять только другие штуки для готовки, например, древесину, керамику (для керамического горшочка) и даже сталь (для изготовления посуды или оборудования для гриля).

Тем не менее готовую еду нельзя сохранить. Ингредиенты и связанные с приготовлением предметы могут занять все 100 слотов. Вот почему это была хорошая награда, о которой знал только Педро.

"Смейся сейчас! Плач потом! Особенно, когда, года через два, кто-то достигнет уровня Мастера в кулинарии! Хаха!" — Педро мог только посмеиваться, читая форум и занимаясь приготовлением своего второго блюда.

Спустя часы готовки живот Педро раздулся. Он съел огромное количество приготовленной им еды, а перерывы делал только на туалет. У него была идея раздать порции членам экипажа, но он решил этого не делать из страха, что попадёт в очередную неприятность. Вся его цель заключалась в повышении навыка кулинарии, пока он ничем не занят.

...

Блинк!

Мэтью отослал сообщение Педро, что высветилось в его интерфейсе.

...

Убийца со Счастливым Лицом: "Брат-эксперт! Я нашел что-то похожее на твоё описание ранее! Но... Все «глазные яблоки» были окрашены в серый цвет! Когда мы его оценивали, он показывал неизвестность, поэтому я решил передать тебе сообщение: интересно, возможна ли сделка, о которой ты говорил ранее?"

...

"Эта штука не сияет так же, как Катана брата! Возможно, она неизвестна из-за разницы в уровне, но редкость должна быть ниже! Зная такого эксперта, ему это нужно для какого-нибудь квеста!" — рассчитывал Мэтью, глядя на стеклянную капсулу с жидкостью и серыми глазными яблоками.

...

"Он нашёл её?" — Педро удивился. Он и не надеялся, что Мэтью справится так быстро.

...

Смерть: "Отлично! К тому же у меня прекрасное настроение! Я добавлю к сделке 10.000!"

...

Как только Педро затронул тему сделки, Мэтью словил шанс немедленно. Сделка быстро заключилась. Предмет появился в инвентаре Педро, а на игровом счету Мэтью появились 210.000 Филиппинских Песо.

"Зарплата за два месяца вот так! Кто же он такой!" — хоть он и был счастлив, но всё ещё задавал себе вопрос, кем же был Педро. Его подозрения, что Педро мошенник, рассеялись.

"Возможно, он не лгал! Я проверю это, когда выйду!" — он стал рассматривать предложение Педро по найму. Если кто-то способен так легко купить вещь для задания, обещанная им зарплата не выдумана!

...

— Хе-хе! Глаза бога! Глаза Уничтожения теперь в моих руках! — Педро засмеялся, как дьявол. Любой глаз бога был предметом. Унаследованное Улучшение срабатывает только самим предметом, когда кто-то снимает печать с капсулы.

Печать состоит из магической энергии, высвобождаемой глазами, вот почему для Мэтью предмет был низкой редкости. Печать было тяжело рассмотреть или открыть, только игроки на 20 уровне имели шанс, потому что их магическая энергия была достаточно сильной, чтобы вызывать слабый свет из капсулы. Следовательно, ему нужно ждать, когда он достигнет уровня 20!

"Я буду долго достигать уровня 20, и мне нужно оставаться на уровне 1... Но... Само по себе иметь этот предмет большая удача!" — он всё ещё был счастлив.

Усовершенствования Наследия были «путеводителями» по достижению и сохранению силы или силы, что необычно или не свойственна магическому прогрессу НИПов Беарта! Поскольку

он включал сохранение, это означало, что для этих улучшений требовался метод обслуживания. Чем сильнее было усиление, тем сложнее было его поддерживать. "С большой властью приходит большая ответственность!"

Следовательно, Улучшений у игроков было столько, сколько они могли поддерживать! В его прошлой жизни у лучшего игрока было два Усовершенствования Наследия. Один из таких был на вершине топов, второй — внизу. Этот игрок почти не сохранил своих прежних улучшений, что сделало его одним из лучших профессиональных игроков среднего уровня.

Усовершенствование наследия было разделено игроками только на три уровня: верхний, средний и нижний. Они были основаны на сложности обслуживания улучшения. Одним из наиболее заметных нововведений унаследованных игр стал Blood Hunter, сделанный европейским профессиональным игроком. Ее унаследованное улучшение даёт умение, согласно которому количество монстров, убитых в течение месяца с помощью одного оружия ближнего боя, увеличивает НР на (10 x количество монстров, убитых в течение месяца). Ходили слухи, что нужно убивать не менее 100 монстров в день, иначе количество убитых монстров вернется к нулю.

...

— Нужно сначала разместить её в инвентаре! — Педро счастливо разместил предмет в инвентаре.

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1526470>