

"Значит информация об области Тёмного континента и континента богов (Центрального Континента Беарта) была правдива!" — Педро потёр подбородок, анализируя информацию и оценивая ситуацию.

— Моя команда состоит из Меня, Джошуа и Беатрис. Поскольку Беатрис временно восстанавливает силы, Вы могли бы ненадолго её заменить! — Карлос слегка ухмыльнулся, как бы высмеивая Педро за слишком сильную атаку на Беатрис.

"Зачем мне её прикрывать?" — внутренне удивился Педро. Он знал, что для того, чтобы НИПы могли войти в область континента богов, у них была слишком большая сила, дабы игрок на их нынешней стадии не мог этого осознать. Невероятный урон и ослепительно быстрая скорость атаки Аливии и непостижимый удар Кентаро были примерами. Даже с бесконечным циклом, Педро не продержится более пяти секунд из двух.

— Сеньор... Я всё ещё слишком слаб для замены Сеньориты Беатрис! Я даже сомневаюсь, что смогу и секунду продержаться, ступив на континент богов! — у него хороший набор скиллов для начала игры, но он всё ещё первого уровня. Ступить на континент богов, будучи первого уровня, — неслыханно. Как если бы старик пошёл в парк развлечений. Враждебных людей нет, но окружение (луч солнца или дождь) могут его убить!

— Это не приказ или просьба, это привилегия! Если хочешь учиться, получать опыт и сможешь рискнуть даже своей жизнью, следуй за нами! Но если так дорого оцениваешь свою жизнь, не смей! В любом случае от тебя немного пользы в бою! — Карлос слегка повысил голос, глядя вниз на Педро.

"Бесполезный... Извините! Я победил Беатрис! Разве это не показатель моей силы?!" — он хихикнул, садясь на стул от неожиданности.

— Присоединишься ты к нам или нет зависит от тебя! Но запомни одну вещь: когда ты попадёшь в рискованную ситуацию, я спасу тебя... Только в пределах своих возможностей! Если нет, могу только извиниться и принести свои глубочайшие соболезнования! — Карлос поднялся и спокойно, но ужасающе, покинул комнату.

"Это первое правило корабля, в конце концов! Расставляйте приоритеты для себя, чтобы принести большую выгоду кораблю!" — у Карлоса была неувядающая решимость, когда он покидал зону.

Секундами позже Педро тоже поднялся и хотел покинуть бар.

— Спасибо, Сеньор, за отличную сделку! — Педро медленно кивнул Федерико.

— Зови меня просто Федерико! Я ни за что больше не заключу с тобой сделки, если будешь называть меня Сеньор! — ответил Федерико с улыбкой.

— Хорошо! Увидимся! — Педро махнул и ушёл, возвращаясь в свою комнату. Время от времени, когда он проходил мимо экипажей корабля, они постоянно шептались между собой, как только видели Педро. Он просто игнорировал и продолжал идти.

Когда он оказался в комнате, внезапно заскучал. Он продумывал различные сценарии и возможные доходы, которые он может получить с их маленькой стоянки на континенте богов.

— Плохо... Мадам Соледад пока занята... Я мог начать учить основы создания навыков! — он тихо жалел себя. Балуясь с интерфейсом игрока, он случайно открыл свой список друзей, и на

нем появилось имя Убийцы со Счастливым Лицом.

— Кажется... Я могу поговорить с ним прямо сейчас! — Педро нажал на кнопочку сообщения. Диалог открылся, и он начал печатать своё сообщение.

Смерть: "Ты свободен?"

...

Где-то в горах четверо людей сидели вокруг костра. Повсюду разбросаны трупы горных волков. Повозка перегружена трупами горных волков и кровью.

— Солнце вот-вот встанет! Ещё раз исследуем пещеру и можем возвращаться обратно в деревню! — оповестил деревенский солдат Тэм.

— Наконец-то! — Бертинг вздохнул, полный облегчения и счастья.

— Не обнадёживайся, громила! Как только взойдёт Боф, сруби три дерева и развесь на них остальные трупы горных волков! Когда мы будем возвращаться, вы выдерните каждый по дереву! — деревенский солдат Тэм ухмыльнулся Бертингу, чьё моральное состояние резко упало.

...

[Системное Уведомление]

[Цепочка квестов: Дикая Охота на Горных Волков!]

Рейтинг: S

Текущее задание: когда взойдёт Боф, срезать три дерева и развесить трупы волков.

Длительность: 1 час]

...

"Это беспощадная игра!" — Мэттью не мог помочь, но пожаловался. В отличие от Педро, который выходил из игры, Мэттью, Берт и Стар непрерывно играли в игру. Их тела в реальной жизни были в порядке благодаря передовым технологиям капсул VR. Они могут продолжать играть до тех пор, пока в капсулу VR будет залито "Лифо" — жидкая штука, которая может заменить еду, чтобы игроки могли играть в течение продолжительных часов, не затрагивая физические тела.

Как раз когда Мэттью проверял свои атрибуты, интерфейс оповестил, что он получил сообщение.

[Вам написал Игрок Смерть!]

"Ооо... Брат-эксперт!" — он замешкался. Он хотел связаться с Педро после задания, но никак не ожидал, что Педро напишет первым.

Он с ликованием открыл диалог.

Смерть: "Ты свободен?"

...

"Почему Брат-эксперт спрашивает? Возможно, у него есть ещё один квест ранга S!" — счастливое лицо Мэттью тут же преобразилось в ужасающую ухмылку. Сложность ранга S была максимальной. Только полагаясь, видимо, на свою стопроцентную удачу, все трое смогли уцелеть вплоть до этого момента. Они через многое прошли прежде, чем забыть страх смерти. Следовательно несмотря на то, что цепочка квестов не закончена, они достаточно выросли, чтобы адаптироваться к потоку событий.

...

Убийца со Счастливым Лицом: "Сейчас... Всё ещё на миссии, время ограничено!"

...

"Отлично! Хахаха!" — Педро зловеще хихикнул.

...

Смерть: "Это не надолго... :) :) :)"

Убийца со Счастливым Лицом: "Спасибо за понимание, брат-эксперт! xD xD xD"

Смерть: "Тогда перейду сразу к делу... Ты состоишь в какой-нибудь профессиональной игровой организации?"

...

"Ааа? Профессиональной игровой организации? Почему Брат-эксперт спрашивает?! Он что, часть такой организации?" — Мэттью был озадачен неожиданным вопросом Педро.

Педро знал, что Мэттью был частью профессиональной игровой организации. С этой информацией он планировал завербовать Мэттью и сделать собственную "Лучшую Гильдию Прошлых Лет"! Если его отец согласится на его новое предложение, с деньгами проблем не будет, и он сможет собрать лучших игроков его прошлой жизни.

С теми, кто ещё был студентом, но уже достиг в играх высших мест, было проще. А с теми, кто состоит в игровых организациях, было сложнее, тем не менее для Педро это не было проблемой.

Его опыт научил, пожалуй, тому, что в таких вещах деньги играют большую роль, если он просто предложит игроку дорогой долгосрочный контракт (который прекращается только если он/она не играли в Беарт Онлайн уже два года!), у него просто не будет причин отказываться.

...

Убийца со Счастливым Лицом: "Да? А почему спросил?"

Смерть: "Я планирую создать собственную игровую студию! И хочу, чтобы ты стал её частью!"

...

"Присоединиться к тебе? Чёрт... Я не могу... У меня контракт с игровой организацией Торговый Рай!" — у Мэттью было сложное выражение, стоило Педро раскрыть свои истинные

намерения.

...

Убийца со Счастливым Лицом: "К сожалению, брат-эксперт... Я уже связан контрактом с игровой организацией!"

Смерть: "Не думай об этих глупых вопросах! Если согласишься, я возьму на себя расходы по расторжению твоего контракта и предложу вдвое больше твоей текущей годовой зарплаты! Это только часть того, насколько я щедр, другие преимущества объясню позже!"

...

"Выглядит подозрительно! Зачем кому-то нанимать меня и предлагать что-то подобное? Нужно сначала узнать, нанимает он меня из-за Беарта или другой AVR игры!" — Мэттью напрягся. Он подозревал Педро из-за его последнего сообщения. У него всё ещё было расплывчатое представление о ситуации, о том, почему Педро хочет его нанять. Во-первых, для тех, кто не выходил из игры, Беарт Онлайн всё ещё был на стадии закрытой беты. Следовательно так рано вкладываться в игру не было хорошей идеей. Во-вторых, они едва контактировали друг с другом, так с чего бы Педро его нанимать.

...

Убийца со Счастливым Лицом: "Если не доставит неудобств... Скажи, зачем ты заходишь так далеко, что завербовать меня? И... Игра, на которой ты сосредоточился, — Беарт Онлайн?"

Смерть: "К сожалению... Я не могу посвящать в детали... Это конфиденциально! И... Да, это Беарт Онлайн!"

...

"Я не могу сказать тебе, что перевоплотился или телепортировался во времени в прошлое... Так?" — Педро хихикнул.

"Это подозрительно! Извини, конечно, но мой ответ — нет!" — Мэттью криво улыбнулся.

...

Убийца со Счастливым Лицом: "Извини, бро! Я пока не могу принять твоё предложение!"

Смерть: "Не волнуйся... Если когда-нибудь передумаешь, напиши на эту почту! Pedr04rm4z_####@#####.c#### или свяжись со мной по телефону, это мой общий номер! 52###1-1##000-#33#... Кстати! Если ты когда-нибудь встретишь цилиндрическую капсулу, наполненную жидкостью, и два глазных яблока в ней, сообщи мне... Я заплачу 200.000 Филиппинских Песо!"

...

Реальные деньги были доступны в торговом интерфейсе игроков. Валюта была изменяемой, поэтому многие игроки в прошлой жизни Педро были обмануты.

"Хотя я мог обмануть его... Но я бы не посмел! Он может не давать согласия сейчас, но когда отец утвердит идею... Посмотрим, сможет ли он и дальше отклонять моё предложение!" — Педро заметно злобно улыбнулся.

...

Убийца со Счастливым Лицом: "Ок, но мне пора идти!"

Смерть: "Увидимся! Хороший разговор!"

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1525027>