

— Молодой человек! Хочешь сигарету? — ухмыльнулся Кентаро, предлагая Педро сигарету.

— А? Нет... Нет, спасибо! — Педро медленно отодвинул руку Кентаро и покачал головой.

— Плохо... Вот тебе совет от твоего Сеньора! На корабле будет вечеринка! — Кентаро зажёл сигарету и вложил её в рот. Он начал ходить по палубе.

...

Вы получили следующее:

1x Сердце Октрокраса

1x Яйцо Октрокраса

2x Глаза Октрокраса

20x Мясо Октрокраса

1x Самоцвет Здоровья

...

"Самоцвет здоровья? Неудивительно, что даже для мутировавшего НР Октрокраса было необычным. К несчастью, у меня всё ещё нет аксессуаров, чтобы разместить его!"

Самоцветы здоровья увеличивают специальные атрибуты игрока и вставляются в аксессуары. Также они могут улучшить или усилить особые навыки. То есть Педро мог только сохранить такой на пока.

— Что за вечеринка? — когда он завершил автосбор и проверил систему, он подбежал к Кентаро.

"Автосбор" — техника, продвинутая игроками в его прошлой жизни. Для сбора игрок должен был коснуться предмета, чтобы сохранить его в инвентарный интерфейс. Уже позже оказалось, что можно собирать предметы с пятиметровой дистанции, если открыт инвентарь и ладонь руки игрока направлена на предмет. Такой новый метод и называли автосбором. Поскольку игроку нужно лишь стоять лицом к предмету на расстоянии пяти метров.

— Ты будто в восторге! Она скоро начнётся, не переживай! — Кентаро улыбнулся, посмотрел вперёд и медленно приподнял меч.

Педро смутился и всё, что мог сделать, — смотреть вперёд, пытаясь разглядеть хоть что-то.

* Виинииуууу!

Громкая сирена разнеслась по кораблю. Педро оглянулся, удивлённый очередному событию.

"Это та вечеринка, о которой говорил сеньор?"

— Молодой человек! — Педро повернул голову в направлении Кентаро.

Когда он повернулся и посмотрел вперёд, большой нарезанный и окровавленный куб Октрокраса летел прямо на него.

— Осторожно... — Кентаро отпрыгнул влево, избегая огромных кубов окровавленного Октрокраса.

Хрясь!

Педро уже было слишком поздно уклоняться. Он буквально был похоронен под кубами и кровью Октрокраса.

...

Вы получили следующее:

1х Сердце Октрокраса

1х Яйцо Октрокраса

2х Глаза Октрокраса

20х Мясо Октрокраса

...

"... Неужели игра и правда хочет, чтобы я стал мазохистом?" — он хихикнул про себя, когда сработала система автосбора. Он получил те же материалы, кроме самоцвета здоровья.

— Там ещё! — Педро только стёр кровь, закрывающую ему глаза, как Кентаро предупредил его. Теперь Педро полностью был залит кровью (исключая глаза). Он взглянул на фигуру Кентаро, чья красно-золотая Катана была полностью вытащена из ножен. Катана подсветилась светло-красным ярче, чем светилась раньше, когда Педро бросил на неё взгляд во время битвы с Мутировавшим Октрокрасом.

Хрясь! Хрясь! Хрясь!

...

Вы получили следующее:

...

Вы получили следующее:

...

Вы получили следующее:

...

...

Спустя пять минут Педро и автосбор разобрались с последним сетом лута Октрокраса.

— Неплохо, молодой человек! Вечеринка "сюрприз" окончена! — Кентаро засмеялся, засовывая свою Катану обратно в ножны и поджигая новую сигарету.

Бам!

Дверь резко распахнулась. Аливия направилась прямо к Педро, за ней следовала Мадам Соледад. Карлос открыл дверь к комнатам с палубы.

"Не достанешь меня в этот раз!" — ожесточился Педро. В момент, когда Аливия уже готова была его загребсти, он отпрыгнул назад.

- Ха??" — Аливия замешкалась из-за реакции Педро.

— Успокойся, мальчик! Аливия не будет атаковать тебя, как в прошлый раз! — Мадам Соледад указала на Педро в спокойной, но серьёзной манере. Педро слегка успокоился, потому как Аливия не подходила ближе, но не терял бдительности.

Фьюююють!

Пам!

"Все НИПы этого корабля сумасшедшие и слишком агрессивные?" — Педро уже был готов среагировать и достать Катану преследователь судьбы, но едва перевёл взгляд, как увидел, что Аливия уже остановила сияющую светло-красным Катану Кентаро между двух ладоней.

— Как и ожидалось! Разница между рангом Мастера и рангом Грандмастера как небо и земля! Даже я, находящийся на вершине ранга Мастера, могу быть остановлен голыми руками! — Кентаро качнул головой, возвращая меч в ножны.

— Это хорошо, знаешь ли! — Аливия засунула руки в карманы и развернулась, и осмотрела Педро с любопытным/заинтересованным неопределённым выражением!

— Кстати, пацан! Что у тебя за навык? Куда делись все останки Октрокраса?... — её оттащили обратно к дверям за обе руки Кентаро и Мадам Соледад! Она пыталась вырваться, но всё бесполезно.

— Я буду свободна завтра и в остальную часть поездки! Будь уверен, что найдёшь меня, если правда хочешь выучить основы создания навыков! И прими к сведению, что мы прибываем на остров минимум в течении двух дней! Присоединяйся к группе Карлоса, чтобы получить опыт! — Мадам Соледад, Аливия и Кентаро прошли через дверь. Кентаро помахал Педро перед тем, как скрыться.

Бам!

Когда дверь закрылась, к Педро, который всё ещё был в крови от макушки до пят, подошёл Карлос.

"Что? Моя команда? Хаха... Я лишь надеялся, что он не потянет нас вниз! Выживание зависит от нас самих!"

— Мистер... Смерть! Как насчёт сходить перекусить? Вы ведь только проснулись, да? — Педро был вне игры 14 часов (по реальному времени). То есть спал он целых 28 часов!

— Да, конечно! — Педро кивнул и последовал за Карлосом.

— Пожалуйста, постойте здесь секунду! — Карлос остановил Педро у входа и взял что-то, похожее на фен.

"Фен?" — ему было знакомо оборудование в руках Карлоса. Это оборудование использовали в

дирижаблях или воздушных шарах. (Единственный метод полёта в игре).

Это был единственный метод полета, так как он был разработан исключительно игроками. Как и другие игры AVR, Беарт онлайн был саморазвивающейся игрой.

Он был как мир, самостоятельно развивающийся со временем. Единственный фактор, который разработчики могли менять, — систему "руководства и помощи" игрокам.

...

Когда Карлос влил в фен магическую энергию, в сторону Педро направился сильный ветер. Кровь с Педро тоже слетела или высохла.

— Так хорошо! Идёмте! — Карлос сохранил фен в секретном отсеке и закрыл дверь, как только Педро прошёл внутрь.

"Я должен держать дистанцию с этим проблемным мальчишкой! Но... Беатрис всё ещё в плохом состоянии, лишняя помощь не помешает!" — Карлос помочь не мог и был удручён. Педро по крайней мере станет "пушечным мясом" своей команды.

— Сеньор! Могли бы Вы рассказать мне об острове? — Педро уставился на Карлоса любопытным взглядом, полным энтузиазма.

— Я пробежусь по деталям, пока Вы будете есть! — он почесал затылок и выглядел смущённо.

Примечание автора:

Квесты активируются только тогда, когда НИПы требуют помощи игрока, который может им помочь. Вот почему квесты обычно активируются, когда НИП хочет дать игроку награду.

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1524990>