

Командир Кентаро курил, держа сигарету в правой руке. Левая держала красно-золотую Катану. Когда защитные подразделения хотели выйти, он преградил им дорогу и выпустил клуб дыма.

— Стоять! Я скажу, когда стрелять! — он серьёзно посмотрел на них.

Защитники поняли, о чём речь, и проследовали за ним.

"В худшем случае... Командир сам примет бой!" — Все, что они могли сделать, это пожалеть магов, которых раздавил мутировавший Октрокрас. Они перевели взгляд на мага, которого собирались раздавить. Они не могут смотреть на кровавую сцену, когда люди растираются, как картофель.

Боом!

Внезапно по палубе прошла волна. По обыкновению Педро полностью отразил атаку тентакли Октрокраса своей Катаной. Из-за силы атаки щупальца и силы корабля Каракоа и пошла вбок ударная волна.

...

-50.000

[~Бессмертный~ навык активирован!]

НР: 1

[Здоровье игрока ниже 20%... Впрыскиватель зелья активирован!]

+50

НР: 50

[Здоровье игрока 100%... ~Бессмертный~ навык доступен!]

[Навык ~Мощная Боль~ активирован!]

Атакующий урон: 40 + 50.000 (урон будет потерян в течении 5 секунд, накапливается)

Магический урон: 50.000 (урон будет потерян в течении 5 секунд, накапливается)

...

Во время блока, Педро заглянул в интерфейс и проверил информацию по Октрокрасу.

...

[Октрокрас (Мутировавший)]

Рейтинг: ???

НР: ???

Атрибуты

Атакующий урон: ???

Скорость атаки: ???

Защита: ???

Скорость передвижения: ???

Навыки:

???

???

???

...

"Ну, конечно! Подавляющая система!" — Педро ухмыльнулся. Когда разрыв в силе был слишком большим, включалась подавляющая система. Такая штука используется для "количества злоупотребления", когда монстры открытого мира умирали от рук игроков, сгруппировавшихся вместе. Они увеличили разницу в силе в зависимости от количества игроков, атакующих цель. Хотя, у этого была зазоринка, у монстров могли быть навыки, способные размазать тебя по стенке с одного замаха.

Следовательно, чтобы избежать выбора монстров без этих навыков и их убийства с помощью «злоупотребления количеством», разработчики Беарт Онлайн создали систему подавления, из-за которой информация о монстрах, NPC, оборудовании, оружии или предметах стала неизвестной, если магическая энергия и / или физическая сила игрока были слишком низкой.

"Чёрт! Не могу поверить, что удар Сеньориты Аливии был мощнее! Как ужасает... Для неё такие удары были бы пустым звуком!" — Педро мельком взглянул на защитников. Как только он повернулся обратно на мутировавшего монстра, четыре его щупальца уже летели в него.

Активировать навык ~Разведчик 1~!

...

[~Разведчик 1~ активирован!]

[Скорость игрока увеличена на 10%, а также зрение на 100 метров в течение 30 секунд!]

...

Педро увернулся от первого щупальца, отпрыгнув влево и приземлившись, тут же отпрыгнул снова влево. Несмотря на его навык уклонения, третье щупальце попало.

...

-50.000

[~Бессмертный~ навык активирован!]

НР: 1

[Здоровье игрока ниже 20%... Впрыскиватель зелья активирован!]

+50

НР: 50

[Здоровье игрока 100%... ~Бессмертный~ навык доступен!]

[Навык ~Мощная Боль~ активирован!]

Атакующий урон: 4 +50.000 (урон будет потерян в течении 5 секунд, накапливается)

Магический урон: 50.000 (урон будет потерян в течении 5 секунд, накапливается)

...

"Я слишком доверился уклонению! Забыл о пяти секундном правиле мощной боли!" — по такому же шаблону, Педро увернулся от следующей атаки, но в этот раз намеренно подставился под следующую. Увернулся от третьей, но подставился под четвёртую... Он продолжал так действовать пока не накопил миллион урона в себе.

...

-50.000

[~Бессмертный~ навык активирован!]

НР: 1

[Здоровье игрока ниже 20%... Впрыскиватель зелья активирован!]

+50

НР: 50

[Здоровье игрока 100%... ~Бессмертный~ навык доступен!]

[Навык ~Мощная Боль~ активирован!]

Атакующий урон: 4 + 1.000.000 (урон будет потерян в течении 5 секунд, накапливается)

Магический урон: 1.000.000 (урон будет потерян в течении 5 секунд, накапливается)

...

Он держал камень в левой руке и бросил его прямо в монстра.

...

[Режим обстрела (Навык ~Бросок Камня~) Активирован!]

...

Камень разделился на пять частей, ударив Октрокраса! Пять красных фраз появились на монстре.

Раньше, перед тем, как броситься вперёд магов, он кинул камень в монстра и активировал (Эффект Удара Тела) навык Бросок камня. Это пробудило режим обстрела, и когда он сделал очередной бросок, камень разделился.

...

-1.000.000

-1.000.000

-1.000.000

-1.000.000

-1.000.000

...

Хотя он и нанёс ужасающий урон в пять миллионов, Октрокрас всё ещё оставался жив. У Октрокрасов НР было около 4.5 миллионов, хотя Мутировавшие Октрокрасы по здоровью были выше. Поскольку он дал магом снять ему НР ниже 50%, он был уверен, что его здоровье было ниже пяти миллионов.

Всё ещё поражённый ситуацией, Педро не смог заметить подлое щупальце, летящее, чтобы ударить его в слепую точку. За несколько секунд до того, как оно ударил его, тень человека прошла сквозь него и слегка вытащила свою Катану из ножен, показывая немного её красно-золотой клинок. Через секунду мужчина сунул Катану обратно в ножны.

Педро повернулся на Октрокраса и удивился, видя его нарезанным на идеальные кубики.

"Просто кто этот НИП?" — хоть он и проверил интерфейс, он показал неизвестным даже имя.

...

[???(НИП)]

Рейтинг: ???

НР: ???

Атрибуты

Атакующий урон: ???

Скорость атаки: ???

Защита: ???

Скорость передвижения: ???

Навыки:

???

???

???

...

Перед тем, как он закрыл окно, мужчина заговорил:

— Хорошая работа! Молодой... — перед тем, как он закончил своё "восхищение". Кто-то окликнул его из-за дверей.

— Кентаро! Твоя техника меча доставляет много беспорядков! Очистишь всё чуть позже! — закричала разгневанная Мадам Соледад, но Аливия утащила её обратно.

Глаза Кентаро и Педро встретились. Кентаро вдруг криво улыбнулся.

"Эй! Эй! Ты, наверное, шутишь!" — подумал Педро глубоко в себе и также криво улыбнулся в ответ.

— Хехе... Молодой человек! Ты хорошо поспособствовал смерти Октрокраса! Ты помог мне с зачисткой! — бессовестно сказал Кентаро. На его лице можно было увидеть ухмылку.

— Но... Вы порезали его, Сеньор! Я не планировал делать так! — Педро пытался найти выход. Он глянул на дверь, откуда пришёл, и увидел Карлоса, оглядывающегося вокруг, который тоже посмотрел на него и насмешливо махал, как бы говоря: "Хорошего веселья!"

— Не лги мне! Ты бы не держался так за свою маленькую золотую Катану! — Кентаро продолжил с улыбкой, упомянув Преследователя Судьбы.

"Больше ты не сможешь пожаловаться, молодой человек!" — хихикнул про себя Кентаро...

Педро попытался побежать к двери, но Кентаро вдруг оказался перед ним. Он стал жутким и источать кровожадную ауру.

— Молодой человек! Давайте не будем наводить шуму, а? — Кентаро улыбался. Педро всё ещё не потерял надежду, оглядываясь вокруг и бегая.

— Мадаааааам! Помогииииите! — закричал он. Аливия немного высунулась из-за двери с улыбкой.

"Прости, малыш!"

* Баааам!

Аливия закрыла дверь. Педро повернулся к другой двери, которую закрыл Кентаро, всё ещё улыбаясь.

"Бл***" — он чертыхался, понимая, что не сможет избежать очередной "проблемы".

Приписка автора:

Когда игроки убивают монстров, все очки опыта уходят тому, кто сделал последний удар. Тоже самое с ситуацией, когда НИП и игрок убивают монстра. Очки получает добивающий! Тем не менее, лут принадлежит тому, кто первый его собрал.

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1524729>