

Одним из главных факторов, определяющих силу игрока, является его оружие, снаряжение и аксессуары. Чем они лучше, тем сильнее игрок.

Именно поэтому игроки на Беарте в прошлой жизни Педро всегда стремились получить лучшее оружие и снаряжение в игре. В редких случаях игрок с талантами и хорошим набором оружия и снаряжения побеждался игроками, которые обладали посредственным талантом, но имели легендарное оружие. Разрыв между силой оружия с легендарным рейтингом и оружием с золотым рейтингом был столь огромен, что игроки с легендарным рейтингом оружия имели возможность поворачивать приливы и отливы в критические моменты битвы или целой войны.

Глаза Педро чуть не вылезли из орбит, и он был потрясен, увидев оружие, которое держал в руках, - золотой меч с зелеными полосами на лезвии. Глядя на меч, меч, вероятно, должен быть по меньшей мере золотым. Он открыл интерфейс и проверил его информацию.

[Катана Преследователь Веры]

Рейтинг: Бронзовый

Требование К Уровню: 1

Уровень Оружия: 1

Атрибуты:

Урон От Атаки: +10

Ловкость: +5

Специальный эффект:

[Повышение Уровня]: опыт, полученный игроком, может быть использован для повышения уровня оружия.

[Эволюция]: повышайте рейтинг оружия, усиливая его необходимыми материалами. Есть 50% шанс получить эффект поглощенного оружия, снаряжения и аксессуаров.

[Эволюция от бронзы к серебру]

0/1 Аксессуар серебряного ранга атакующего типа

0/1 Снаряжение воина с серебряным рангом

0/1 Одноручный меч серебряного ранга

0/1 уровень оружия 20

[Эта Катана являлась благословением энтов для воина, который стоял вместе с ними против орков и троллей, пытавшихся завоевать лес и поджечь его.]

.....

- Это всего лишь оружие бронзового класса, но.... Его можно развить! Если я не ошибаюсь... Это одно из тех орудий, которые были еще более редки, чем божественное оружие! - Педро вспомнил, что в его прошлой жизни только три известных игрока владели таким оружием.

Этот тип оружия отличается от обычных независимо от ранга оружия. Этот тип является единственным, который может поглощать другое оружие и повышать уровень. Когда они повышают уровень и поглощают другое оружие, их возможности также резко увеличивается. Именно поэтому рейтинг этого оружия может быть изменен. Вопреки тому, что Педро знал в своей прошлой жизни, хоть это оружие и было достаточно сильным, чтобы соответствовать легендарному или даже божественному оружию, оно имеет огромную обратную реакцию.

Когда уровень оружия был выше уровня владельца, так как разрыв увеличивается на всех уровнях, обратная реакция, ощущаемая владельцем, столь велика, чтобы она могла нанести ущерб владельцу, когда он использует оружие.

Так же, как и в своей прошлой жизни, второй владелец эволюционирующего оружия заставил его достичь более высокого уровня, думая, что он может сравниться с золотым оружием других игроков. Размалывая монстров своим молотом, он использовал навык AoE, думая, что может убить монстров за один раз. Хорошо это сработало, но, к сожалению, ударная волна от молотка была настолько сильной, что убила его. А после, увы, безрезультатно, владелец с новым персонажем не смог найти оружие. К счастью, другие 2 владельца почувствовали, что было что-то не так, когда уровень их оружия был слишком высок по сравнению с их личным уровнем. Так что они просто держали удобный промежуток между оружием и своим уровнем.

....

Педро уставился на один из эффектов этого оружия.

....

[Повышение Уровня]: Опыт, полученный игроком, может быть использован для повышения уровня оружия.

....

- Уррррраааааааа! Да...Черт, ДААААААААААААААА! - Педро прыгал вокруг и кричал "Да", будто праздновал победу в лотерее. С другой стороны, он не имеет ни малейшего представления об обратном эффекте его оружия.

"С этим... Мои проблемы с выравниванием уже решены! Все, что мне нужно сделать, это вложить весь свой опыт в это оружие! с моей бессмертной способностью и этим эволюционирующим оружием... ничто не может остановить меня в этой закрытой бета-версии! Я просто надеюсь, что моя удача позволит мне снова встретиться с этим оружием на официальном старте!"

Педро вооружился мечом и принялся размахивать им направо и налево, словно стараясь приучить себя к мечу.

Получив новое оружие, жадные глаза Педро засияли, и он решил обыскать весь лагерь троллей. Он подумал, что, возможно, где-то упустил спрятанную добычу. К его жадности, он даже копал на местах некоторых палаток, думая, что командир троллей был хитрым и спрятал всю добычу, которую они получили.

...

Проведя в лагере почти два часа, Педро так и не смог набрать больше добычи. Он решил вернуться в деревню Кагат, чтобы получить обещанную награду от Антонио.

...

Через несколько минут он уже миновал место засады и шел по открытой равнине. Он думал о том, что забыл о чем-то, несколько раз оглядывался назад и пытался вспомнить, что же он упустил.

....

- Хм? - он остановился и открыл свой интерфейс. Он огляделся вокруг, пока не оказался в инвентаре.

- Точно! Я же ещё не проверил эту книгу навыков! - Он взял её из своего инвентаря.

[Случайная Книга Навыков]

Навык: ????????

Редкость: Бронзовый

Тип Навыка: ???????

.....

[Генерирует случайный навык при использовании!]

....

- Это выглядит очень интересно! Я надеюсь, что это то, что я смогу применить!

Педро знал, что самая распространенная книга умений, которую игроки получали, была случайной книгой умений. Это потому что, как и в подземельях, босс-монстр, безусловно, бросит книгу навыков, подобную одному из навыков, которые он использовал, и случайную книгу навыков. Разработчики, в своей прошлой жизни, объяснили, что, если бы игроки получили два одинаковых навыка босса, есть вероятность, что они будут делать набеги на подземелья с боссами-монстрами, которые слабы против навыков, полученных ими от предыдущего босса, и им будет слишком легко очистить их.

Педро похлопал случайную книгу умений по своей груди. Внезапно система выдала запрос.

[Случайная Книга Навыков Активирована!]

[Вы научились навыку ~ Предвестник А ~]

Навыки: ~Предвестник~

Редкость: Золотой

Тип Навыка: Пассивный

Эффекты: за каждое совершенное игроком убийство постоянно увеличивается урон от атаки игрока на 1.

Перезарядка: [не применимо к навыку]

[Умение, дарованное детям войны!]

....

- Не плохо... Сила этого навыка проявится позже в игре... но теперь-то уж точно... это не особо полезно сейчас! - Педро был счастлив, но немного разочарован. В этот ранний период игры, во время официального запуска его прошлой жизни, даже самые высокопоставленные игроки не могли противостоять монстрам 1-го уровня. Что еще нужно бета-тестерам! Вот почему он был разочарован. Если бы он просто получил его на официальном запуске, это уже обеспечил бы своё будущее! - Эх! - Педро вздохнул. Хотя случайная книга умений давала ему Золотой навык, он ожидал получить что-то подавленное после переживания "Бессмертного цикла" и получения как драгоценного камня власти, так и эволюционирующего оружия - катана Преследователя Веры.

- О чем я только думаю!! Получение этих предметов в течении задания в деревне новичков уже является божественным подарком !!...- Педро вернулся в себя после того, как понял, что становится слишком жадным.

- Мне нужно стать менее жадным. На этот раз удача была на моей стороне, но никогда нельзя знать наверняка, что случится в будущем! С таким успехом нужно быть более осторожным! У "Бессмертного цикла" есть еще много недостатков. Я могу быть спокоен только тогда, когда решу все эти проблемы!!- Педро понимал, что продолжительность его жизни будет зависеть от того, сколько эликсиров он выпьет. Другим недостатком его "Бессмертного цикла" являлась перезарядка среднего эликсира

- До сих пор все, с кем я сталкивался, были НПС. А что, если я встречу враждебно настроенных игроков? Я не думаю, что Бессмертный цикл будет работать, особенно когда есть будет много тех, кто атакует меня сразу! - Он вспомнил, как в прошлом попадал в засаду к другим игрокам. К счастью, такие инциденты почти никогда не происходят в бета-версии тестирования. И все же, что будет во время официального релиза? Ему нужно иметь несколько уровней защиты, чтобы выжить в окружающей среде Беарта.

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1475067>