

Педро сел на стул, на который указал староста деревни Антонио. И прежде, чем Педро успел сказать хоть слово, Антонио выдавил ему улыбку, прежде чем сказать: - Простите меня за позднее представление, авантюрист Смерть! Я Антонио Кагат, глава деревни Кагат! теперь ... Могу я узнать, готовы ли вы к каким-либо задачам, которые я задумал?

Педро не мог не выдавить улыбку из глубины души и подумал: " Черт возьми! Так неловко слышать, как меня так зовут! В любом случае ... важно то, что я получу квест раньше других игроков!

Педро взглянул на Антонио и сказал: - Конечно, уважаемый деревенский вождь! Пока это в моих силах, я постараюсь изо всех сил помочь!

На этом этапе игры целью Педро было изучение квестов и других путей, которые он может выбрать на этот раз. Это было одно из преимуществ, которые он получил от игры в фазе закрытого бета-тестирования, помимо «разминки» и возможности поиграть в игру заранее.

На этом закрытом этапе бета-тестирования не было никакой пользы от попытки проделать тот же путь роли танка, который он использовал в своей прошлой жизни. Так что идеально исследовать разные квесты как можно больше.

С другой стороны, настроение старосты деревни Антонио, казалось, немного улучшилось после того, как он услышал, что сказал Педро. Затем деревенский вождь Антонио хлопнул в ладоши и сказал: - Приятно видеть вашу уверенность, молодой искатель приключений! Тогда ... я не буду ходить вокруг да около! В настоящее время в деревне возникли небольшие проблемы! Как раз сегодня утром деревенский солдат прибежал к главным воротам, еле дыша и тяжело раненный. Залечив свои раны, он сообщил нам, что они столкнулись с группой троллей и смогли убить каждого солдата из группы сопровождения, а также похитили мою жену и дочь.

В этот момент Педро не мог не прикусить губы, выдавливая из себя глубокую улыбку. Он подумал: " Ой, ой! Не говорите мне, что глава деревни собирается дать мне охотничий квест? Что ж ... Если это так, то я могу только уважительно отказаться! Я бы просто умер, если бы все-таки это оказался квест на охоту! А пока ... Было бы лучше узнать немного больше информации.

- А как насчет вашей жены и дочери? Может ... Они живы? - спросил Педро. Затем он скрестил пальцы в надежде, что это не охота. Не потому, что у него не было способности противостоять монстрам, а потому, что все его характеристики были на самом низком уровне.

Вдобавок ко всему, у него не было никаких умений атакующего типа - даже умений с бронзовым рейтингом. Так что Педро будет сложно сражаться с монстрами на столь раннем этапе игры.

Однако у Педро внезапно появилось плохое предчувствие, когда лицо старосты деревни Антонио нахмурилось - он не мог скрыть беспокойство, которое он хранил глубоко внутри. Староста деревни Антонио сказал: - Раненый солдат сказал, что тролли не причинили им вреда. По его словам, один солдат остановил его, чтобы он сбежал, и послал предупреждение в деревню. Пока он бежал изо всех сил, он увидел, что моя жена и дочь были посреди группы троллей, как пленницы, они направлялись в лес.

- Что я могу сделать, шеф?

- Пока мы говорим, солдаты готовятся. На завершение подготовки уйдет около 20 минут. Что касается троллей, то они, возможно, не задумывались о том, что спасательная операция

возможна. Однако ...

" Вот оно." Педро задумался глубоко внутри.

Староста деревни Антонио нахмурился и сказал: - Однако мы сможем уйти только после того, как будут завершены приготовления солдат. В этот момент солдаты-разведчики часто мобилизовывались, чтобы определить местонахождение врага. Это позволит нам разработать стратегию минимизации потери и, в то же время, это также позволит нам добраться до троллей за более короткий период времени. К сожалению, в деревне был только один разведчик! И... Это был солдат, который был серьезно ранен.

- Итак ... Вы хотите, чтобы я разведал обстановку? - спокойно спросил Педро и подумал: " Это не охота ... Но опасность почти такого же уровня! В любом случае ... Пока мне не нужно будет убивать нескольких монстров ... Я могу принять квест."

Староста деревни Антонио кивнул в ответ и сказал: - Да, молодой искатель приключений! Хотя я знаю, что эта задача выходит за рамки ваших нынешних возможностей, и ... это может привести к вашей ... безвременной ... смерти ... У меня нет другого выбора, кроме как спросить любого, кто сможет это сделать, как можно скорее!

- Е-если вы сможете выполнить это задание, я обещаю щедро вознаградить вас!" Добавил староста деревни Антонио, чтобы убедиться, что Педро примет квест - из-за награды.

Тем не менее, сердце главы деревни не могло не биться быстрее с каждой секундой. Атмосфера в комнате стала напряженной, пока он ждал окончательного ответа Педро.

В этот момент выскочил интерфейс игрока Педро с уведомлением о задании.

[Деревенская история активирована!]

[Задание: Разведка!]

Рейтинг: B

Миссия: узнать местонахождение троллей, похитивших жену и дочь главы деревни.

Продолжительность: 20 минут

Вы принимаете этот квест?]

~~~~~

Педро не мог не нахмуриться, потирая подбородок и размышляя, пойдет ли он на поиски или нет. Он подумал: " Если я приму квест, очень высока вероятность, что я умру. С другой стороны, это квест от самого главы деревни. Награда должна быть ... Ааа! О чем я думаю ?! Это просто разведка. От меня даже не требуется никого убивать! Кроме того ... Это просто закрытая фаза бета-тестирования. Уклонение и прочее было бы для меня как минимум хорошей разминкой!

- Я принимаю. Я возьму квест, шеф! - крикнул Педро, и за ним последовало еще одно уведомление из интерфейса.

[Смерть принял квест!]

С другой стороны, глава деревни Антонио вскочил со своего места и сказал: - Это здорово! Я очень ценю вашу помощь, молодой искатель приключений! Поскольку вы приняли мою личную просьбу, возьмите эти десять серебряных монет и отправляйтесь в деревенский магазин! Купите немного предметов, которые могут оказаться полезными для выживания!

Староста деревни Антонио передал Педро более десяти серебряных монет. Конечно, Педро с радостью забрал их. От волнения Педро собирался выбежать из офиса старосты деревни и выполнить квест как можно быстрее.

Но прежде чем он успел уйти, вождь деревни остановил его и сказал: - Еще кое-что,

м-молодой искатель приключений! Если ... Просто если вам удастся выследить этих троллей, и появится возможность спасти мою жену и дочь ... Я был бы очень признателен, если бы ты смог спасти их и сбежать! Если бы ты мог это сделать, я лично наградил бы тебя секретным навыком, который передавался в нашей семье на протяжении десятилетий!

[Побочный квест активирован!]

[Квест: Спасение! Спасение!]

Рейтинг: А

Миссия: спасти жену и дочь старосты деревни от троллей и сбежать, не умерев.

Продолжительность: 30 минут

Вы принимаете этот квест?]

Педро не мог не хлопнуть себя по лбу глубоко внутри. Он подумал: " Черт! Я уже на этом этапе! Зачем отказываться от этого ?!

- Я принимаю!" Педро стиснул зубы и принял побочный квест.

[Игрок «Смерть» принял квест!]

Педро не хотел позволять старосте деревни Антонио давать более сложный квест, поэтому он выскочил из офиса и направился прямо в деревенский магазин, чтобы купить кое-какие предметы.

- Добро пожаловать!" Небрежно поздоровалась продавщица.

- Есть ли что-нибудь, что я могу купить на менее десяти серебряных монет? - поспешно спросил Педро.

- Менее десяти серебряных монет?" Продавщица на секунду задумалась, пока ее глаза просматривали содержимое магазина. Затем, через несколько секунд, она принесла шприц и несколько флаконов, которые содержали светло-красную и красную жидкости соответственно, и сказала: - Сир, вот предметы, которые можно купить менее чем за 10 серебряных монет.

[Базовое зелье]

Эффект: мгновенно восстанавливает 25 НР игроку.

Перезарядка: 2 секунды.

Цена: 5 бронзовых монет

~~~~~

[Промежуточное зелье]

Эффект: мгновенно восстанавливает 50 НР игроку.

Перезарядка: 2 секунды.

Цена: 10 бронзовых монет

~~~~~

[Инжектор зелья]

Эффект: автоматически активирует выбранное зелье в инвентаре, если НР падает ниже 20%.

Цена: 1 серебряная монета

~~~~~

Педро выразил удивление и подумал: " Я могу покупать только зелья ?! Секундочку ... 50 НР ??? " Затем он глубоко вздохнул и проворчал: " В конце концов, это всего лишь деревня ... Чего я мог ожидать? В магазине нет даже оружия или оборудования на продажу! Что ж ... Думаю, я возьму зелья. Это лучше, чем пустой инвентарь!

- Я куплю 1 инжектор для зелья и 90 промежуточных зелий! - с горечью сказал Педро.

Золотая монета эквивалентна 100 серебряным монетам, серебряная монета эквивалентна 100 бронзовым монетам. Поскольку его цель - выжить любой ценой, было правильным решением потратить все свои монеты на зелья, поскольку в конце концов он ничего не мог бы купить, кроме этого.

" Я должен бежать в лес. Время уходит." Подумал он, когда немедленно вышел из деревенского магазина - закончив свои приготовления, и направился к северу от деревни Кагат, где жена и дочь вождя попали в засаду.

Он пробежал через северные ворота деревни и в конце концов достиг тропы вдоль леса к северу от деревни Кагат. После нескольких минут непрерывного бега он прибыл на место, где произошла засада.

Повсюду были разбросаны трупы деревенских солдат из села. Зрелище запекшейся крови сопровождалось сильным металлическим запахом, от которого Педро несколько раз кашлянул, чтобы его не вырвало.

Затем он сделал несколько глубоких вдохов, чтобы отдышаться, одновременно проверяя, сколько времени ему осталось на выполнение квеста.

[Задание: Разведка!]

Рейтинг: В

Миссия: узнать местонахождение троллей, похитивших жену и дочь главы деревни.

Продолжительность: осталось 12 минут]

~~~~~

[Квест: Спасение! Спасение!

Рейтинг: А

Миссия: спасти жену и дочь старосты деревни от троллей и сбежать, не умерев.

Продолжительность: осталось 22 минуты]

~~~~~

- Нехорошо! Мне нужно быстро найти их местонахождение!" Педро проворчал и побежал прямо в лес по следам, оставленным троллями.

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1463319>