

Пришел обед, и, как и ожидалось, отец отругал Педро. Благодаря его матери ситуация не слишком обострилась. Его отец успокоился, и они смогли закончить свой обед.

- Молодой человек, в свою комнату! Нужно поговорить!" Его отец указал на комнату, нахмурившись.

Он взглянул на свою мать, как будто искал защиты. Но она просто кивнула ему, сказав просто следовать за отцом и не волноваться, раз уж она там.

" Я знал это! Я знал, что все будет так! К счастью, мне удалось сделать презентацию в последний момент. Я должен поблагодарить Glogol за информацию. Хе-хе." Он хихикнул глубоко внутри, когда поднялся в свою комнату.

Через несколько минут его отец и мама вошли в комнату. Взгляд отца был сосредоточен на VR капсуле рядом с его кроватью, как если бы она была ракетой, нацеленной на свою цель.

- Теперь. Объясни нам, что это." Его отец указал на VR капсулу, оба родителя начали смотреть на него, ожидая объяснений.

- Хм, папа ... Прошу прощения за то, что купил это без твоего согласия." Педро начал гладко.

- Хорошо, у тебя все еще есть манеры. Но мне больше интересно услышать твоё объяснение!

- Тогда ... Пожалуйста, посмотри на это, папа." Педро переместил мышку своего компьютера, активировав экран.

- Это называется VR капсула." Педро указал на VR капсулу. - Это новая технология, разработанная специально для игр. Судя по ее характеристикам, для работы требуется огромное количество энергии.

- Энергия? Что ты имеешь в виду?" Его отец нахмурился, подумав, что Педро просто играет с ним. - Почему ты мне это говоришь? Это что-то меняет?

- Что ж ... Я думаю, что эта технология предоставит нашей компании хорошие возможности." Педро улыбнулся отцу, полный уверенности.

Его отец был поражен на секунду. Он был готов ругать Педро, думая, что тот купил эту вещь для собственного удовольствия. Подумать только, что он сделал это для их компании. Его гнев поутих ... немного, в то время как его мысли начали переключаться с игр Педро на эту новую технологию.

- Если это так ...

- Согласно опросу XXXX, на сегодняшний день около 2 миллиардов владельцев VR-шлемов. Если ... Просто если бы папа ... Если бы VR-капсула заменила все VR-шлемы в будущем, не было бы продано 2 миллиарда VR-капсул. Мы должны поставить компонент, который обеспечил бы его эффективной энергией, тогда ...

В этот момент его отец держался за лоб и жестом приказал Педро остановиться.

- Я понимаю твою точку зрения. Тем не менее ... Если это было твоей целью с самого начала, почему ты не подошёл ко мне или к своей маме? Зачем покупать эту вещь самому, не сообщив нам?

" Действительно достоин титула первого босса. - подумал Педро. Затем он ахнул и улыбнулся своему отцу.

- Причина в том, что только игроки закрытого бета-тестирования могут приобрести VR капсулы.

Мистер Джон Армаз потер подбородок несколько секунд, прежде чем сказать: - На этот раз я позволю тебе расслабиться. Но помни молодой человек, если твои оценки будут плохими ... Не вини меня за безжалостность!

Его отец сдался. Точки зрения Педро - это то, что он может учитывать.

- Спасибо, отец! Я не подведу тебя.

Его отец вышел из комнаты. Мать последовала за отцом и помахала Педро с улыбкой, как бы подбадривая его.

Шли дни, волнение Педро росло.

- Я знаю, что игры предназначены только для развлечения других людей. Но для меня ... Это больше, чем просто развлечение. Острые ощущения, волнение и слава - это то, чего я жажду ... моя мечта!

Решительный и полный азарта, он удобно устроился в VR капсуле и стал ждать открытия закрытого бета-тестирования Беарта.

[Серверы "Беарт: закрытое бета-тестирование" открыты!]

[Начать игру сейчас? Да или нет?]

- ДА! - крикнул Педро.

- Черт ! Это могло быть слишком громко! Папа может прийти и снова ударить меня!" Педро боялся, что это может произойти, поэтому усердно молился, чтобы этого не произошло.

[Вход выполнен успешно! Добро пожаловать в Беарт!]

[Инициализация создания персонажа! 3!]

2!

1!

[Инициализация редактора внешнего вида! Обратите внимание, что можно изменить только некоторые детали лица, а все реальные характеристики тела будут сохранены!]

Это способ, чтобы игрокам было максимально комфортно играть. Это дало бы им легкость в движении и маневренность их персонажей.

...

[Скажите "подтвердить", если редактирование внешнего вида завершено!]

- Подтвердить! - тихо сказал Педро.

" Сейчас! Первая часть ... Выбор ника! " Он усмехнулся.

[Внешний вид персонажа успешно сгенерирован! Переход к редактору имен!]

[Введите ваше имя!]

...

Перед Педро появляется интерфейс. Здесь он может свободно поменять имя, которое хотел использовать. Редактор имён также был разработан для генерации случайного предложенного имени, чтобы помочь игрокам, которым часто трудно решить, какое имя выбрать.

После недели ожидания и анализа он ввел имя, которое хотел использовать.

...

[Скажите "подтвердить", если редактирование имени завершено!]

- Подтвердить! - произнес он, ожидая, пока система даст ему первый навык.

[Добро пожаловать в Беарт, игрок «Смерть»!]

~~~~~

Педро решил выбрать более безопасный вариант.

Он выбрал имя «Смерть», чтобы получить навык, который позволяет ему, избежать смерти.

Его решение также было вызвано его переживаниями из прошлой жизни, особенно когда они были мгновенно убиты драконом.

Что еще более важно, его целью в этом закрытом бета-тесте игры было получить информацию, которую он не мог найти во время официального запуска в своей прошлой жизни. Сюда входят квесты, которые были получены другими игроками до него.

Кроме того, ему нужно было ознакомиться с новым путем, который он хотел избрать.

[Поздравляем игрока с выбором имени «Смерть»! Бог Смерти был доволен вашими действиями и подарил вам легендарный навык ~ Бессмертие ~. Бог Смерти надеется, что вы прославите это имя вокруг всего Берта!]

Яркий свет появился под ногами Педро, когда он был телепортирован на платформу телепортации в центре Деревни Новичков. Другие игроки начали появляться рядом с Педро, когда к нему вернулось зрение.

[Поздравляем, вы стали первым игроком, получившим легендарный навык! Хотели бы вы объявить свое имя миру? Да или нет?]

" Нет." Слишком велики риски, если вы назовете своё имя в таком достижении. Слава - палка о двух концах. У вас будут сторонники, но вы также получите ненавистников. Следовательно, сказать «Нет» было идеальным выбором.

[Серверное объявление!]

[Поздравляем игрока @@@@ с получением первого легендарного навыка в игре!

Ваши награды:

+5 очков атрибутов удачи

+5 случайных очков атрибутов

Повышение на 100% очков репутации деревни .. 1 день]

Игроки, кроме Педро, возмутились. Только что открылась фаза закрытого бета-тестирования.

Игроки все еще телепортировались после создания своего персонажа, когда система объявила, что кто-то уже получил навык, к тому же легендарный!

- Хм! Как он его получил?

- Это какая-то ошибка? Быстро! Быстро! Сообщите об этом разработчикам.

В отличие от других игроков, которые были в смятении, некоторые профессиональные игроки украдкой покинули платформу телепортации и бродили по деревне в поисках квестов.

Глядя на системное объявление, волнение Педро возросло до другого уровня.

Он также покинул платформу телепортации и отправился в изолированное место, чтобы безопасно проверить свои навыки и полученные награды.

Он открыл интерфейс и проверил информацию о полученном навыке.

Навык: ~ Бессмертие ~

Рейтинг: Легендарный

Тип умения: пассивное

Особый эффект: вместо смерти игрок получит 1 НР. Он работает только один раз, пока не будет выполнено условие восстановления.

Перезарядка [Специальная]: умение сбрасывается только тогда, когда НР игрока возвращается к 100%.

[Благословение бога Смерти!]

" Как и ожидалось! Но мне нужно найти решение, чтобы решить проблему перезарядки этого умения и максимально использовать его!" Педро немного подумал и решил посмотреть свою общую статистику.

Имя: Смерть

Уровень: 1

НР: 50

МП: 50

Физический урон: 1

Магический урон: 1

Атрибуты

Сила +1

Инт +1

Здоровье +1

Скорость +1

Критический урон +1

Ловкость +1

Особые атрибуты

Удача +6

Харизма +6

Инстинкт +1

Дополнительные 5 случайных атрибутов, которые он получил, были присвоены его особому атрибуту, Харизме.

Специальные атрибуты не могут быть увеличены за счет бесплатных очков атрибутов, которые можно получить при повышении уровня. Они могут быть увеличены только в том случае, если игрок получил определенные очки атрибутов из оборудования или случайно, из случайных очков атрибутов из наград.

- Мне нужно выполнить несколько трудовых квестов и получить больше навыков. Подойдет любой навик.

Он пошел в офис старосты деревни.

Еще нет боевых навыков. Принятие квестов на охоту было бы просто самоубийством.

В его прошлой жизни группа высокомерных игроков согласилась на охоту на Дикого Волка 1 уровня сразу после создания своего персонажа.

Результат??

Полное уничтожение.

Этот инцидент стал сенсацией и подчеркнул важность наличия атакующего навыка с бронзовым рейтингом, по крайней мере, до принятия таких квестов.

[Активировано 100% повышение репутации деревни! Продолжительность: 0 дней 23 часа 59 минут]

- Ой?" Педро ухмыльнулся, идя ко входу в офис главы деревни.

\* Бух!

Дверь захлопнулась перед тем, как он собирался войти. Крестьянин в бронзовых доспехах вышел и осмотрел его с головы до ног.

- Тч!

Крестьянин нахмурился и поспешно покинул этот район.

- Что с этим сельским жителем? Мне нужно быть осторожным! Похоже, произойдет что-то плохое.

Педро стал более бдительным после встречи с этим деревенским жителем. Когда фигура этого крестьянина исчезла, он вошел в кабинет главы деревни.

- Кто ты?

Заговорил мужчина средних лет. Он сидел в кресле, расположенном за столом, заполненным бумагами. Табличка была расположена в центре стола. 'Вождь деревни'

- Я - смерть." Педро почтительно поклонился в знак уважения.

- Прощу прощения?!" Мужчина нахмурился и уставился на Педро.

" Я сделал что-то не так? Ой!" Педро понял, что его приветствие было странным.

" Чт ~ Что я могу сделать? Это мой ник?"

- Приношу свои извинения! Я авантюрист по имени Смерть. Независимо от моего имени, я пришел с добрыми намерениями. На самом деле, я здесь, чтобы спросить, есть ли у уважаемого старосты деревни какая-нибудь работа для этого скромного авантюриста?

Педро искренне объяснил свое намерение.

" Чувак, годы игры в VR-игры действительно пригодятся в таких беспрецедентных ситуациях.

- О? Это так, молодой человек? Это не ваша вина, если ваш отец был пьян, когда вы родились!" Староста деревни утешил его: - Вы искали работу, верно? Пожалуйста, присаживайтесь. Вы пришли как раз вовремя!

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1463087>