

После игры в Драгона Онлайн в течение почти пяти лет очистка подземелья от мобов была легкой задачей для их группы. И когда они дошли до комнаты с боссом, группа не торопится, чтобы подготовиться и восстановить свои силы, чтобы они могли сразиться с «Боссом подземелья» на все свои сто процентов.

- Все готовы? - спросил Педро.

Все уверенно кивнули ему в ответ. Под его руководством они осторожно вошли в комнату босса. Однако вместо босса подземелья, который немедленно начал атаку, их приветствовал Черный дракон, который, казалось, только что проснулся.

- Люди ..." Черный дракон зевнул, он просто подняв голову и глядел, как они продвигаются вперед. Затем дракон спросил: - Вы смееее разбудить меня ото сна?

Недооценивая дракона, игрок-мужчина с луком издевался над ним и сказал: - Блин ... Это вообще темница?

Это заставило всех, кроме Педро, рассмеяться, словно соглашаясь с ним.

Напротив, Педро чувствовал, что с драконом что-то не так. Он знал, что дракон был либо намного сильнее, либо намного слабее их, чтобы действовать менее враждебно по отношению к врагу.

- Будьте настороже! Готовьте кристаллы телепортации! Что-то странное с этим боссом! - приказал Педро, держа кристалл телепортации в левой руке.

Благодаря его авторитету, Все без жалоб последовали его приказу и достали кристаллы телепортации.

Это был распространенный метод безопасности, применяемый игроками, играющими в VR-игры. Это связано с одним из законов, принятых правительством в отношении VR-игр, например: «Смерть должна приводить к настоящей смерти персонажа игрока».

Этот закон был основан на исследовании психологов, чтобы помочь развить различные навыки, такие как социальные или навыки выживания у людей, особенно молодых, которые большую часть времени играют в игры. В то же время это может снизить вероятность зависимости людей от VR-игр.

Однако в VR-играх есть случаи, когда этот закон не применялся. Некоторые исключения могут включать в себя смерти из-за проигрышей в дуэлях или действительных PvP-битвах, обучающих программах и т.д.

Риски, с которыми они сталкиваются, были очень высоки, поскольку тяжелая работа, которую они вложили в своих персонажей за последние 5 лет, будет потеряна, если они умрут.

Поскольку казалось, что «Босс подземелья» вот-вот начнет действовать, Педро хотел перехватить инициативу и нанести удар первым. Поэтому он поспешно дал танку сигнал атаковать.

- Векс! Активируй сейчас!

Векс, танк группы, просто ухмыльнулся в ответ. Затем он крепко сжал свой щит и меч и активировал умение, которое заставило его протаранить дракона.



1!

...

- Нееееет!" Педро очень громко крикнул, приходя в сознание в реальном мире.

" Что это было? Бог? Разве эти типы неигровых персонажей могут появляться не только в основных сюжетных заданиях? Зачем нужен босс подземелья такого уровня? "

В то время как вопросы бомбардировали его голову, кто-то сильно ударил его по затылку. Он взглянул в том направлении и увидел своего разъяренного отца, стоящего у двери его комнаты.

- Ты бесполезный кусок @@@@!" Его отец отругал, указывая рукой на Педро: - Разве ты не видишь, что мы уже спим? Сейчас 2 часа ночи, ПЕДРО! 2 часа ночи! Я даже подумал, что с тобой случилось что-то плохое! Только чтобы узнать, что ты ... !

- Успокойся, милый ... Успокойся!" Его мать вошла в комнату и остановила отца, обняв его.

Отец пожал руки матери и сказал: - Это последний раз, когда ты защищаешь этого молодого человека! Сделай это еще раз, и ты увидишь, что я сделаю с твоими играми!

После этого родители оставили его в комнате. Затем он просто откинулся на кровать и положил подушку себе на лицо.

" Что может быть хуже, чем это?" Подумал он.

На следующее утро Педро разбудил телефон. Он получал сообщения от своих товарищей по гильдии. Он безжизненно потянулся к телефону и увидел, что у него более сорока непрочитанных сообщений.

Все полученные им сообщения были похожи. Это было от его товарищей по гильдии, которые сказали ему, что покинут его гильдию после того, как узнали о печальном событии, которое они пережили прошлой ночью.

В гневе он швырнул телефон изо всех сил и сказал: - Я знал, что было что-то подозрительное! Простой ночью были онлайн только пять человек? А теперь это?

После того, как его персонаж был удален, а его товарищи по гильдии ушли, гильдия, которую он развивал в течение пяти лет, распалась всего за одну ночь.

В Армаз Энерджи Корпорейшн только что прибыл отец Педро, и он собирался войти в свой офис. Его секретарь следовала за ним с черной папкой в руках.

- Удалось ли вам получить информацию о VR-капсулах?

- Да, президент Джон!

- Расскажи.

- Да, сэр ... С прошлого года у разработчиков VR-капсул была серьезная проблема. Это был уровень потребления электроэнергии. С тех пор разработчики искали возможные решения, вплоть до поиска энергетической компании, с которой можно было бы сотрудничать. К сожалению, ни одна энергетическая компания не проявила интереса к сотрудничеству с ними. Стоимость была высока, и решение, которое они хотят сделать, - это то, что будет

использоваться в игре. Что ...

- Противостояли правительствам всего мира. - прервал её мистер Джон Армаз.

- Да, президент!

- Тогда ... Как им это удалось?

- Джо Энерджи Корпорейшн Интернэшнл.

- Понятно ... Проверьте, может ли атомный энергетический кристалл третьего поколения снизить энергопотребление VR-капсул. Если Департамент RnD пришлет свое одобрение, попробуйте связаться с производителем VR-капсул. Мы должны заключить с ними сделку, несмотря ни на что!

- Да, президент!

Секретарь покинула мистера Джона Армаза, который смотрел вниз из окон своего офиса.

- Игры, да?

<http://tl.rulate.ru/book/26030/1451657>