

После того как собеседование закончилось. Я попросил мисс Ли всё устроить. А группа моих новых работников отправилась собирать вещи и переезжать на новое место.

Пока мисс Ли всё устраивала, я отремонтировал кабинет с помощью нано-роботов и обновил интерьер. Теперь это место больше похоже на кабинет большого начальника. Оставшиеся 10 минут, пока не вернулась мисс Ли, я обдумывал планы на будущее.

-Я закончила с размещением, наших новых работниц. И теперь я хочу задать вопрос: вы в курсе какие проблемы может вызвать наём мутантов?- войдя сразу начала задавать свои вопросы мисс Ли.

-Проблем не будет пока не кто не знает что они мутанты работающие на меня. А когда узнают, это уже будет не важно.- спокойно как ни в чём не бывало ответил я.

-У тебя есть план?- снова спросила она.

-У меня есть план?- ответил я.

-Тогда мне бы хотелось его услышать.- своим обычным тоном сказала мисс Ли.

-Хорошо, мисс Ли, позволь задать тебе вопрос: «что является топливом для развития компьютерных технологий?»- начал я.

-Наука, исследования, необходимость.- сказала она первое что пришло в голову.

-Именно, необходимость, но это слишком широкое определение, в той или иной степени подходящие любой разновидности развития. Но основа развития компьютерных технологий, игры. Да, да не удивляйтесь, именно видео-игры являются основой развития компьютерных технологий. Вспомни, до того как появились первые компьютерные игры, компьютеры были практически не кому не нужны и были эти компьютеры просто ужас, даже для учёбы их использовать было сложно. Но стоило кому ни будь придумать несколько интересных компьютерных-игр, как компьютерные технологии сделали шаг вперёд. А компьютеры начали распространяться под лозунгом «для работы, учёбы и отдыха» и спустя пару лет компьютеры были уже практически в каждом доме, а ещё где-то через год появился и интернет. Но всё это быстро зачехло. Почему?

-Вех больше интересуют военное применение, нежели гражданское.- ответила она на риторический вопрос.

-Именно. После второй мировой, весь мир сосредоточился на создании нового оружия, чтобы чувствовать себя в безопасности. Холодная война особенно этому поспособствовала. Когда США противостояла СССР, львиная доля всех средств тратилась на производство, закупку и разработку нового вооружения, во всех его проявлениях и видах. В то время как всё остальное было либо не развито, либо вовсе забыто.- немного с наигранной грустью говорил я.

-И вот сейчас, когда холодная война для многих закончилась, началось стремительное развитие услуг и компьютерных технологий. Теперь когда компьютеры и интернет есть в каждом доме и современном мобильнике, начнётся развитие видео-игр и интернет-услуг. И чтобы пользоваться всеми благами цифрового мира, компьютерные технологии должны развиваться вместе с ними. А теперь, внимание, сейчас я начну излагать свой гениальный план.

Мы начнём здесь в Детройте, производить компьютеры которые будут в 2,5 раза мощнее чем современные аналоги, плюс ещё несколько мелких преимуществ. Сам компьютер я уже разработал. Потом мы выпустим игру, которую к слову я тоже уже разработал, которую просто не потянут другие модели компьютеров. Но она так же будет превосходить все что было до этого. Таким образом потребитель не сможет отказаться от такого соблазна и будет скупать нашу продукцию. После мы выпустим ещё несколько подобных игр, которые завоюют нам рынок компьютерных игр. Также самое мы сделаем и с телефонами и прочим. Таким образом мы вытесним с рынка цифровых технологий: Apple, Microsoft, Kings-komponi, Komputer-indastris, A.T.-komponi, Oskorp, Hamer-teh, Stark-tehnolodjis и прочих. Ну что скажешь на счёт моего плана.

-План не плох. А учитывая нынешнюю ситуацию в сфере цифровых технологий, а так же зная твою гениальность, он в лёгкую осуществится. Но ты забываешь об нескольких, маленьких но очень существенных НО- начала выражать своё мнение мисс Ли.

-И какое это но?- мне действительно интересно что ещё за такие но.

-Всё очень просто. Компании Kings, Komputer, A.T.-komponi; все, на 100% принадлежат тебе и производят свою продукцию по твоим технологиям. А так же ты владеешь минимум 10% акций всех остальных компаний. Ну кроме компании Хаммера, не знаю почему ты не даёшь мне купить их акции.- огорошила меня она.

Немного подумав, я вспомнил, что действительно разрабатывал много чего и кое-что действительно передал ей для реализации. Ещё я помню, что купил одну компанию которая производила телевизоры и мониторы и улучшил их технологию. Да я вообще разработал много чего что решало незаметные но серьёзные проблемы. Так-же я составил целый список того в каких направлениях нужно развиваться и во что вкладываться. После того как я отдал материалы и указания мисс Ли, я вообще перестал следить за тем что она делает. Только иногда приходил чтобы решить некоторые проблемы, но я не когда не придавал этому значения, всё это казалось таким рутинным.

Как видимо зря. Если даже при таком ничтожном моём участии, давая в моих глазах просто мало кому интересные разработки, компания смогла добиться таких высот, то сложно представить, что будет сейчас когда я буду серьёзен. Мне сразу захотелось узнать чем я ещё владею.

-Это очень интересно, честно. Я ведь вообще не интересовался вашей работой. Так что не могли бы вы рассказать мне вкратце о моих активах на данный момент? И пожалуйста, по понятней, для тех кто имеет лишь поверхностные знания о работе бизнеса.- с не скрываемым любопытством и предвкушением в голосе спросил я.

-Ну ладно, начнём с того что компании Kings-komponi, Komputer-indastris, A.T.-komponi, вместе со всеми дочерними предприятиями производящие детали и необходимые комплектующие, занимают в общей сложности 23% мирового рынка всех айти технологи. Сейчас мы уступаем только Старкам, с остальными конкурентами мы держимся на равне. Общая чистая прибыль после вычета всего составляет 5.25 миллиарда долларов. И является 2/10 доходов от всех ваших предприятий.- когда она закончила оглашать свой приговор, я был в шоке. Я всегда

смотрел доходы от моей компании производящую видео игры, ко всем остальным бумагам что она мне присылала я относился пренебрежительно, а оно вон как получилось. Мне уже интересно, что будет дальше.

-Далее 3/10 прибыли приносят нам влажные салфетки «EkkO»...

-Влажные салфетки?-удивился я.

-Влажные салфетки.- подтверждает она.

-Объясни.-попросил внести ясность в этом вопросе для меня.

-(вздых)Ты ведь знаешь, что «растворимые влажные салфетки» должны растворятся?- задала риторический вопрос она и дождавшись утвердительного кивка продолжила.- Так вот, они не растворяются. Как я потом узнала они превращаются в вязкую, липкую массу. Которая скапливаясь забивает канализацию. Так-же в ней застревает всё что сбрасывают в канализацию. И всё это работает как инкубатор для всевозможных болезней. Но тратить деньги на решение этой проблемы не выгодно. Быстрее, проще и дешевле разработать новые лекарства от этих вирусов и продолжить убирать эти заторы и чинить трубы. Но салфетки произведённые по твоей формуле, мало того что дешевле, полностью растворяются, так ещё и обеззараживают намного лучше своих аналогов. Всё это, в купе с тем, что всё выше перечисленное позволяет странам сэкономить не большую, но очень значительную сумму в бюджете. Привело к тому что, что наши влажные салфетки начали закупать на государственном уровне. Дальше небольшие рекламные акции и всё, влажные салфетки «EkkO», занимают 94% всего мирового рынка подобной продукции. Так-же компания «EkkO» уже является международной и имеет свой собственный небоскрёб в Нью-Йорке.- закончила она объяснять мне, что я тупое чмо, которое перебивается, проводя исследования и подготовку к будущему песцу, используя бюджет в 300 лямов и живя в старом доме. Когда сам зарабатывает миллиарды, при этом не имея ни каких долгов. Ну не дебил ли.

-Ещё 4/10 прибыли приносят сети ресторанов и кофеен «KFC», «Starbucks» и сети по меньше.- ну здесь надо кое-что уточнить.

-А я владею «KFC» и «Starbucks» полностью.- спросил я.

Всё таки эти компании были очень крупными и прибыльными ещё до того как я родился. Так что полностью поглотить их было бы трудно, очень трудно.

-Практически, выкупив большую часть заведений и заплатив по паре миллиардов владельцем прав. Чтобы они больше не продавали не кому права на открытие этих заведений, а открывать новые можем только мы, мы начали выкупать все остальные заведения и на данный момент владеем практически всеми заведениями. Так-же я смогла договорится с владельцами прав на эти бренды что, после их кончины мы за обговоренную сумму выкупаем права на их бренды у наследников. Если мы не сможем или не захотим выкупать права на эти бренды, мы можем либо отказаться от компании продав её, либо продолжить платить проценты по пользованию брендом. Сумма покупки бренда обозначена в контракте и изменению не подлежит.- ещё раз доказала она свою полезность.

-Десятую часть составляют мелкие предприятия. Слишком мелкие и не значительные чтобы

рассказывать о них отдельно.- сказала она.

-А что на счёт «Facebook»?- задал я очень важный вопрос. Ведь в будущем эти компания, поможет мне манипулировать общественным мнением и распространять нужную мне информацию. На счёт «YouTube» я не волновался там уже давно всё функционирует в автономном режиме с минимальным участием человека.

-Всё плохо, я бы даже сказала ужасно.-ошарашила меня она.

-Быть не может, я ведь всё рассчитал, сайт должен был пользоваться популярностью. Все в мире должны были им пользоваться. У компании не должно быть конкурентов...-причитал я пытаюсь понять почему сайт не стал успешным.

-Сайт успешен и уже является монополистом в мире, но он как не приносит дохода так и не приносит. Не понимаю как на этом вообще можно зарабатывать. Ты ограничил распространение рекламы, а так-же сказал скупать любые компании способные продвинуть и развить эту компанию. И если с «Amazon» всё понятно, благодаря экономическим махинациям, компания не приносит прибыли, но и не приносит убытков и при этом продолжает развиваться. То «Facebook» приносит убытки, уже где-то 30% всех твоих доходов уходит на содержание и развитие компании но ты просто не позволяешь зарабатывать на ней деньги.

-Так компания просто не приносит прибыли?!- Воскликнул я, получив утвердительный кивок от мисс Ли я успокоился.- (Фууу-х) Слава богу, я уже думал что приложением не кто не пользуется.

-Разве цель компании не в получении прибыли?- спросила она.

-В обычном случае да но я изначально не собирался пользоваться этой компанией как средством получения дохода.- ответил я.

-Тогда, ради чего ты это делаешь?- снова спросила она.

-Что ж, для лучшего понимания придётся зайти из далека. Ты знаешь кем являются пользователи платформ «Google», «Facebook», «YouTube» и прочих подобных?- задал я вводный вопрос.

-Клиентами- ответила мисс Ли, как будто ответ очевиден.

-Нет мисс Ли, пользователи этих платформ являются товаром. Пользователи предоставляют платформам свои личные данные. После эти данные обрабатываются и таким образом хозяева платформ узнают: предпочтения, наклонности, вкусы и многое другое, что даже представит себе нельзя. Потом они берут эту информацию и продают тем кто больше заплатит. Ну или используют сами, в зависимости от того что выгодней. Но самое главное что, при грамотном использовании, эта информация может помочь управлять мнением и выбором большей части всего человечества. Сервисом, ведь уже пользуется большая часть мира?- мисс Ли утвердительно кивнула.- Прекрасно, как только люди уже не смогут жить без этого сервиса, я смогу управлять их мнением и влиять на их решения.(МУ-ХА-ХА-ХА)- решил закончить я свою речь злодейским смехом.

-Ладно в связи с получением новых данных мне придётся подкорректировать свой план. Надо ознакомиться с данными и много чего ещё.- сказал я обдумывая новую информацию.

В принципе, начало уже заложено, не так как этого хотел я, но заложено. Теперь надо объединить все все компании в одну корпорацию, с главным центром здесь.

Но впереди много работы. Нужно полностью переоборудовать завод, подготовить несколько социальных программ для набора кадров. Сказав мисс Ли заказать ещё больше материалов для каждого склада, я решил ознакомиться со всеми своими предприятиями.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/25890/742411>