

Глава 2

Наконец то я закончил подготовку. Это заняло у меня 2 года. Два года я выполнял задания системы и тренировался. Но наконец я готов. Вы наверное спросите к чему готов? А я отвечу: к реальной прокачке. Вы наверное думаете чувак а чем ты занимался эти 2 года. Что ж я отвечу. Вы наверное думали что мои характеристики слишком низкие из-за того что я только-что пробудился в теле ребёнка. А вот нет, статистики нормальные для моего возраста интеллект так вообще. Дело в том что эта статистика показывала уровень развития тела. Сейчас объясню как рассчитывается эти уровни. Берётся средне-статистический предел развития человеческого тела и делится на десять. На пример сыворотка супер-солдата доктора Эрскен не даёт человеку супер-силы а просто приводит человеческое тело на пик своих возможностей. Так у Капитана Америки все физические и умственные , кроме мудрости характеристики на десяти. И самое главное их нельзя прокачать за очки только упорными тренировками. И только после того как они все прокачаются на максимум тебе откроются данжи. Ну вот мой статус:

Статус

имя: Питер Паркер

уровень:10

интеллект: 10

сила: 10

ловкость: 10

выносливость:10

мудрость :9

очки характеристики(SP.): 15

навыки: развернуть

Ну в общем я стою на против данжа, канализационного люка в переулке. И признаться волнуюсь. Но засунув своё волнение глубоко в одно место. Собравшись с духом я прикасаюсь к люку и передомной всплывает надпись « локация 'дом мутантов' желаете войти да/нет» жму да и пошла жара.

10 часов спустя.

Уже 2 часа я брожу по этим катакомбам. И знаете что? Я ожидал чего угодна: зомби, мутировавшие обитатели канализации, людоящеры из строго мультика человек-паук. Но не город мутантов из футурамы. Что я блядь должен здесь сделать чтобы пройти этот долбанный данж. О ещё одна группа мутантов.

Сколько их, рыл 150. Сколько я уже завал таких круп за эти 10 часов. Не знаю, не хочу знать. О, замечают меня, бегут ко мне я прямо чувствую их желание сожрать меня. Достая связку

гранат которую я нашол в одном сарайчике куда меня швырнул один 3-х метровый верзила. Там же я нашол винтовку М16 и патроны к ней она меня тогда и спасла. Ладно беру гранаты выдёргиваю чеку сразу у нескольких и бросаю в толпу. Мне повезло гранаты упали так что накрыли всю толпу. Была толпа и нет толпы. С них даже лут не выпадает.

- Что, что мне нужно сделать чтобы пройти этот долбанный данж!!!!- задрал голову кричу я.

И тут я замечаю здание мэрии.

«что-то подсказывает мне что если где и есть ответ на то как мне пройти этот данж. То он должен находится в мэрии.» Возникла у меня мысль.

Интуиция + 1

-ха, правда- сказал я от радости.

Захожу в мэрию. Не знаю почему но мне кажется что надо идти в подвал.

Интуиция +1

И правда. Спускаюсь в подвал и предо мной предстаёт длинный коридор с дверью бункера как в Fallout. Честно градус моего офигевания повысился до нового уровня. Я наверное минут десять просто стоял и пялился на эту дверь в конце туннеля.

Так собрав мысли в кулак я зашагал в сторону двери в убежище. К моему удивлению не каких ловушек на моём пути не последовало. Это насторожило меня ещё больше.

-Ну с богом. Да поможет мне Стен.- сказал я открывая дверь в убежище.

« Вы хотите войти в убежище-лабораторию Да/Нет»

Читаю и офигеваю. Так это доп. локация. Выбираю да и вхожу в убежище.

« Вы вошли в убежище-лабораторию. Местные обитатели вам очень рады, у них уже очень давно не было подходящих образцов для экспериментов.»

задание: захвати убежище-лабораторию.

Награда: убежище-лаборатория, +5 к интеллекту, база данных убежище-лаборатории/штраф: пожизненная роль лабораторной крысы.

И почему об этом говорится не в самом начале, а именно сейчас. Делать нечего придётся выполнять.

30 минут спустя

Что ж идя по убежищу сразу становится понятно что это настоящее бункер-убежище а не как в игре. По размеру жилые отделения как в игре но их реально больше. Ещё комплексы(лаборатория, реакторная,склад, полигоны) конечно располагались по уровням, но не друг на друге. Они хоть и находятся на разных уровнях глубины находятся отдельно друг от друга. Можно добраться до одного через другой. Но для это-го придётся пройти через отдельный

специальный туннель и то не всегда и не во все. И лаборатория имеет отдельную систему циркуляции воздуха, водный резервуар который наполняет специальная труба. И всё это управляется из вне, так что если что-то случится в лаборатории весь комплекс или отдельную его часть можно изолировать без вреда для всего остального убежища. А не как в игре изолировал один уровень и на другие находящиеся ниже уровни не попасть. А обитатели заблокированного уровня, рано или поздно получают доступ к нижним уровням в то время пока для тех кто выше эти уровни становятся не доступны. И так со всеми комплексами убежища. В общем это убежище делали умные люди.

Охранник

Но управляют им всё равно дебилы. Вот и сейчас вместо того чтобы перекрыть коридор со мной и пустить газ эти дебилы пытаются поймать или убить меня по старинке: идут ко мне идохнут. Хотя может это потому что это данж они так не делают. Типа дают мне шанс пройти уровень. Как во многих играх и фильмах где по законам логики как бы крут герой не был ему не должно удаётся пройти незамеченным или выбраться из цепей ну и так далее. Ну ладно я уже перебил хрен знает сколько охраны, но мне не попадался другой персонал. Ладно поймаю одного живого и спрошу.

<http://tl.rulate.ru/book/25890/538732>