

Связь душ – не панацея, но она даёт мне возможность обойти природную ментальную защиту королевы. Но мозг её устроен гораздо сложнее, чем у прочих исследованных мной нерубов. Ази'Маран послужила отличным пособием, как устроен организм королевы нерубов. Сознание у неё хоть и подчищено, зато рефлексy работают более-менее стабильно. И если маги могли создавать сложнейшие и тончайшие плетения, принцы-консорты управлять войсками, архитекторы – рабочими, то уровень управленческих качеств королевы был ещё выше. И не удивительно – она ведь управляет многими тысячами подданных. Многие из этих навыков, как я полагаю, врождённые, но и социальные навыки должны передаваться следующим поколениям. Интересно, обучает ли старая королева новую? И как происходит смена династий? Не то чтобы эта информация была критичной, но знать ключевые особенности своих подданных я просто обязан.

Пока Ар'Тара решала дилемму сносить ли ей королевское яйцо или нет, я занялся другой насущной проблемой. Захват подземелья – дело решённое, но неизвестно что взбредёт в голову натрезимам. Пусть они брезгуют нежитью, но со скуки могут и устроить какую-нибудь проверку. А пока в разорённом гнезде царит бардак и неразбериха, требуется создать замену королеве.

Паутину окружили личи, подправляя выгрызенный на полу ритуальный узор.

– Что ты задумал? – спросила меня королева.

– Делаю тебе замену. Или так не терпится стать нежитью? Сейчас с тебя снимут копию и создадут подобие, на случай, если начальство начнёт проводить учёт подконтрольных войск.

Три воина-неруба расположились напротив неё, соприкасаясь боками. Личи напитали их некроэнергией, и панцири паукожуков «потекли», изменяясь некропластикой. Гашу сознание Ар'Тары, чтобы не мешала сканированию, и помогаю своим приспешникам удерживать несколько комплексов чар.

Ещё живая королева была извлечена из своей паутины и отправлена в соседнюю пещеру. Её место заняла некромарионетка с «перепрошитым» мозгом. Она, к сожалению, не могла выделять нужные феромоны, зато пройдёт ментальную проверку, если начальство соизволит обратить свой взор. Впрочем, пока старая здесь, она сможет контролировать ещё живых нерубов. Была мысль оставить её здесь, ведь с уходом нежити коридоры и пещеры освободятся, но так нагнать я не буду. Но и уводить далеко не следует – поселю на уже выведенной грибной ферме.

Заклинание исцеления из троллинного арсенала напитала Ар'Тару энергией жизни, и она пришла в себя.

- Тебя доставят на новое место, где ты сможешь и дальше нести яйца, а когда внимание натрезимов к подземелью ослабнет, сможешь даже восстановить свой улей.

- В рабстве у тебя?

- Если не хочешь сделать этого сама, я могу погасить твоё сознание. Так или иначе народ нерубов продолжится.

- Служа пищей нежити.

- Для этого есть море. Там еды на порядки больше, чем могут дать пещеры или поверхность. Как ты могла убедиться, простые воины и даже улучшенная нежить мало на что способны. Мне нужны маги, много магов.

- Если сказанное тобой о демонах правда, это всё бессмысленно и бесполезно. Все твои силы по сравнению с ними как бегунок против целого улья.

- У нас есть преимущество. Азерот хорошо защищён от вторжения извне, и на своей территории мы можем противостоять им.

- Я ведь уже говорила, что ты сам разрушаешь мир изнутри. Ты не сможешь остановиться, и превратишь всех оставшихся живых в своё подобие.

- Это будет глупо. Нежить не может размножаться, а значит рано или поздно исчезнет.

- Вспомни мои слова, когда это произойдёт, - ответила королева, замолчав.

Думать при этом она не прекратила, но общаться пока не хочет. Надо будет ей привести несколько бегунков для ухода, сама она с повседневными заботами не справится. А ещё принести побольше магических артефактов, чтобы она могла нести магические яйца. Будет артачиться - прочищу мозги, и так приходится уделять ей большую часть своего внимания.

А проблем и без неё хватает. Пусть она не во всём права, но довольно точно описала сложившееся положение. Моя армия вновь увеличилась, а с не разорёнными кладками, когда те подрастут, станет ещё больше. Даже сейчас, несмотря на то, что нежить неприхотлива, я начинаю ощущать проблему с продовольствием. Тюремщикам на мои проблемы глубоко пофиг, зато и в дела пока не лезут. Но что будет, когда нежить начнёт заканчиваться? В принципе, войну кормит война, но до следующих ульев очень далеко идти. А как я помню, нерубианская и троллиная нежить отметилась в войне Плети только на штурме королевства Солнечных эльфов. Что в принципе и логично - начини Нер'Зул перебрасывать её раньше, всполошил бы людей. Да и на чём её перевозить? Флота официально (да и неофициально) у меня пока нет, а порталами демоны делиться не спешат. Насколько я знаю их задумку, ничего не должно выдавать их присутствия.

Ещё одной причиной отсутствия нежити с Нортренда в начале войны могла быть их банальная нехватка. Уж если я со своим бережным и рачительным отношением к ней не могу избежать потерь, и вскорости должен изыскивать способы пропитания, то Нер'Зул мог банально очень много её потерять. Но и ему пришлось бы решать проблему доставки войск к Восточные Королевства. Ладно, буду решать проблемы по мере их поступления...

Если на ледяном континенте я действовал пусть и на грани фола, но с оглядкой, с мурлоками я мог позволить себе больше. Зарываться и чувствовать себя неуловимым тоже не стоило, но здесь я могу продолжить исследование Чумы. Уж очень хорошая получилась вещь, пусть и специфическая. Но у меня пока нехватка магических знаний, и прямое управление «спорами» могло решить их недостаток. А уж если демоны обнаружат морскую нежить, самовольством больше – самовольством меньше – роли играть уже не будет. Очень неприятно чувствовать себя в ловушке – барьер, окружающий ледяной трон я теоретически сломать смогу. Но пробовать это буду только в самом крайнем случае.

Да и останавливаться на одной некромантии не стоит. Пусть нам неизвестны заклинания из магии жизни (тролли лечили повреждения за счёт заёмных сил лоя), нерубы – с помощью линьки, а мурлоки – прямым вливанием жизненной силы, но останавливаться на этом не стоит. Теоретически здесь помогут исследовательские ритуалы, совмещённые всё с тем же вливанием жизненных сил, и снова исследования, чтобы понять, как они работают. А после постараться локализовать воздействие, придавая нужную форму неоформленным потокам. Поймать бы парочку-другую сведущих эльфов, но эти долгожители не оставят подобного без внимания. Это у людей пропавшие рано или поздно считаются умершими – то ли звери съели, то ли разбойники убили. Розыск люди учинят, но не смогут приложить к нему поисковые заклинания и быстро успокоятся.

Но это на будущее, распылять силы пока не следует. Рано или поздно вопрос с дефицитом одарённых решится, ведь обогнув аванпост мур-гулов и подчинённых им племён, мои миссионеры прибирали остальных рыболовов. Оставляя на три племени по одному шаману, остальных отправляли к береговым пещерам.

«Судоверфь» работала не переставая, пополняясь как «кракенами», аналогами подводных лодок, так и «курьерами». Последние напоминали строением акул, на основе которых и изготавливались. Пасть составляла треть туловища, позволяя быстро размещать внутри груз, по телу располагались органы, скопированные с электрического ската. Хищников, способных напасть на пятиметровую нежить немного, но и такие встречались. А потому такая защита было необходима.

Бесконечный аврал по созданию подводного некрофлота взял новую величину – клешненожки нашли на дне моря, пролегающего между Восточными Королевствами и Нортрендом здания старой империи Ночных эльфов. И теперь для проведения раскопок создавались модули – подводные купола. Так как двигаться самостоятельно им не нужно, конструкция их была в разы проще, чем у «кракена». Эдакая полусфера с отростками для возможности стыковки с подобными себе и фиксации в морском дне.

Модульность построек обуславливалась несколькими факторами. Во-первых, не требовалось разрабатывать каждый раз новый ритуал. Во-вторых, время создания раз от раза уменьшалось, ведь маги становились всё более опытными, раз от раза проводя одни и те же действия. В-третьих, унификация обеспечивала хорошее соединение модулей между собой.

В свёрнутом виде они были небольшими, напоминая гигантскую «таблетку» толщиной в рост мулрока, и радиусом в три. Я, конечно, мог расширить проход в море, но этого пока не требовалось. Всё равно разворачивать их лучше на месте, а в таком виде их легче транспортировать, набивая в «трюм» «кракenu» или волоча «курьером».

<http://tl.rulate.ru/book/25802/624695>