

Ян Линг нахмурил брови. Он размышлял над этим, но все еще не мог понять, как устроено Кладбище Богов и Дьяволов.

"Кладбище богов и дьяволов" сложнее, чем мы думаем, и обычные люди могут путешествовать только по внешней периферии. Несмотря на то, что мы приходили сюда бесчисленное количество раз, мы так и не смогли понять истинное положение дел на Кладбище Богов и Дьяволов", - горько усмехнулся Бог Меча и сделал небольшую паузу, после чего сказал: "Однако я слышал, как господин Раймонд давно говорил о его общей ситуации".

Когда Бог Меча Джеральд увидел, что многочисленные члены клана с силой Священного уровня или уровня домена не могут продолжать идти, он позволил им отдохнуть здесь некоторое время, а затем сел между деревьями и начал рассказывать людям о ситуации с поколением Кладбища Богов и Дьяволов. Он раскрыл таинственную завесу Кладбища Богов и Дьяволов!

Оказалось, что у Кладбища Богов и Дьяволов была очень долгая история, и его история намного превосходила многочисленные плоскости. Говорили, что в древние времена Кладбище Богов и Дьяволов было планетой с огромными просторами, наполненными богатыми ресурсами. Там обитало множество магических зверей и разумных рас, и однажды Древние Боги и Дьяволы ни с того ни с сего начали сражаться и устроили напряженную битву.

Эта битва была сокрушительной, и даже ландшафт мира был изменен ею.

Высокие горы были сровнены с землей из-за схватки Древних Богов и Дьяволов, пути течения рек были изменены, а в Плоскости образовалось множество бесчисленных пространственных щелей. Это была большая катастрофа, и бесчисленное множество Древних Богов и Дьяволов погибло, а из разумных рас выжило лишь несколько человек. Плоскость с прекрасной природой превратилась в уникальное великое кладбище.

После битвы вся Плоскость превратилась в руины, а турбулентные пространственные потоки, хлынувшие через пространственные щели, разбежались во все стороны.

Они создавали ужасающие пространственные бури, поэтому в некоторых местах возникала гравитационная аномалия, и даже эксперт с силой Божества высокого уровня не мог легко перемещаться там, в то время как в других местах можно было плавать и не испытывать влияния гравитации.

Спустя бесчисленное количество лет некоторые пространственные щели зажили сами собой, а другие были стабилизированы несравненными сильными мира сего с большими магическими способностями, чтобы они могли их использовать. Они образовали бесчисленные Каналы Плоскостей, по которым люди попадали на Кладбище Богов и Дьяволов.

Кроме того, выжившие разумные расы и магические звери прошли через мутацию, и их потомки получили все виды странных врожденных даров, а некоторые даже превратились в ужасающих демонов.

После катастрофы Плоскость стала необычайно наполненной энергией. Причиной тому могла быть энергия Турбулентных Пространственных Поток, а также большое количество энергии, высвобожденной Древними Богами и Дьяволами после их смерти. В любом случае, изобилие энергии привлекало экспертов всех Плоскостей. Одни приходили сюда в поисках богов и божественного оружия Древних Богов и Дьяволов, другие - чтобы потренироваться в уединении на Кладбище Богов и Дьяволов. Спустя бесчисленное количество лет число людей, пребывающих на Кладбище Богов и Дьяволов, увеличилось, и ситуация усложнилась.

"Господин Джеральд, поскольку в последние годы на Кладбище Богов и Дьяволов приходило бесчисленное множество людей, разве все Божества и Божественное Оружие не должны были быть разграблены ими? Есть ли еще какое-то значение за нашим приходом?" Несмотря на то, что Бог Меча говорил долго, Ян Линг все еще был в замешательстве, и он чувствовал, что этот вопрос не так прост, как утверждал Бог Меча.

"Это важно. Это явно значимо". Бог Меча посмотрел на растерянного Ян Лина и заговорил: "После долгих лет люди предупредили нас о многих Божествах и Божественных Оружиях Древних Богов и Дьяволов.

Но все еще есть множество оставленных Богов и Божественного Оружия, и только от удачи зависит, сможет ли человек заполнить их."

Бог Меча Джеральд посмотрел на толпу с серьезным выражением лица и вздохнул, после чего сказал: "Есть три причины, по которым Божества и Божественное Оружие Древних Богов и Дьяволов остались до сих пор. Первая заключается в том, что они разбросаны по всему Кладбищу Богов и Дьяволов, и никто не знает, где они похоронены. Вторая причина заключается в том, что некоторые из них находятся в глубине Кладбища Богов и Дьяволов, и никто не может войти внутрь, чтобы найти их. Последняя причина в том, что их охраняет большое количество демонов или магических зверей".

"Господин Джеральд, может ли быть так, что глубины Кладбища Богов и Дьяволов настолько страшны, что даже эксперт с вершиной силы Божества высокого уровня не может туда попасть?" Король Трупных Волшебников в замешательстве посмотрел на Бога Меча.

"Внутренняя периферия огромна, как и внешняя, и даже легендарные Божественные Владыки не могут попасть в некоторые места, не говоря уже об эксперте с силой Божества высокого уровня." Бог Меча изо всех сил пытался вспомнить, что Раймонд говорил в прошлом. Он не имел представления о конкретной ситуации, но все же знал, что обычные люди не могут проникнуть в глубины Кладбища Богов и Дьяволов.

В прошлом Бог Меча был в расцвете молодости, и он вместе с несколькими братьями отправился в глубины Кладбища Богов и Дьяволов. Они надеялись случайно заполучить божество или божественное оружие древних богов и дьяволов. Но, пройдя всего половину пути, они подверглись внезапному нападению группы магических зверей уровня Бога, и он был единственным человеком, которому удалось спастись благодаря удаче из команды из пяти человек.

"Мистер Джеральд, что вы имеете в виду под последней причиной, которую вы упомянули? Древние Боги и Дьяволы уже умерли. Так почему же их охраняет большое количество демонов и магических зверей?

" Янг Линг спросил Бога Меча, который сидел напротив него.

"Способности Древних Богов и Дьяволов находятся за пределами воображения обычных людей вроде нас". Бог Меча покачал головой и сделал небольшую паузу, после чего сказал: "Говорят, что даже если некоторые могущественные Древние Боги и Дьяволы умирали, они оставляли после себя остатки своего Божественного Сознания и призывали большое количество стражей или магических зверей для защиты своих трупов. Они надеялись однажды вернуться к жизни".

"Есть еще некоторые Древние Боги и Дьяволы, которые заранее просили своих учеников или Демонических Животных защитить их Божества и Божественное Оружие после их смерти. Говорят, что Владыка Демонов Бездны умер в прошлом, но он оставил после себя остатки

своего Божественного Сознания, и он силой вызвал большое количество демонов и Духов-Защитников из Плоскости Бездны, чтобы охранять его основное тело, которое вскоре должно было рассеяться."

Могли ли Древние Боги и Дьяволы вернуться к жизни?

Ян Линг счел это невероятным и покачал головой. Даже такой обычный Демон Бездны, как Барр, был настолько силен, и было просто невообразимо, насколько велика была боевая доблесть Повелителя Демонов Бездны.

"Ян Линг, случайный выбор Древних Богов и Дьяволов и Божественного Оружия будет лучшим для нас, но ты все равно не должен пытаться получить его любой ценой, и ты не должен рисковать и рисковать в глубинах Кладбища Богов и Дьяволов." Бог Меча посмотрел на Ян Лина, который впервые попал на Кладбище Богов и Дьяволов, и ласково предупредил его.

Бог Меча на мгновение замолчал, а затем сказал: "Магические звери Кладбища Богов и Дьяволов отличаются от зверей других Планов, и их Кристалл Сущности содержит необычайно большое количество энергии души.

Они были редкими, и наша главная цель, с которой мы каждый раз приходили на Кладбище Богов и Дьяволов, заключалась не в поиске божеств и божественного оружия Древних Богов и Дьяволов, а в охоте на всех видов магических зверей ради их кристаллов сущности. А мы могли бы выследить и убить магического зверя уровня Бога и получить его божество. Это было бы лучше".

"Верно, это тоже цель нашего путешествия". Главная Эльфийская Жрица согласилась с тем, что сказал Бог Меча.

Главная Эльфийская Жрица и Бог Меча были Божествами Среднего Уровня, которые много раз заходили на Кладбище Богов и Дьяволов, и они знали, что не могут получить Божества и Божественное Оружие Древних Богов и Дьяволов путем тяжелой работы. Поэтому лучше было использовать это время для охоты на нескольких магических зверей уровня Бога.

Только люди, впервые попавшие на Кладбище Богов и Дьяволов и не знающие его обстановки, бегали повсюду в поисках Божества Древних Богов и Дьяволов. В общем, такие люди обычно умирали быстрее остальных, и им не просто не удавалось найти Божество Древних Богов и Дьяволов, они даже теряли свои жизни.

"Можешь быть спокоен. Я буду осторожен". Когда Ян Линг увидел, как обеспокоенная Главная Эльфийская Жрица смотрит на него, он улыбнулся и начал размышлять над этим. Если бы он смог убить несколько магических зверей уровня Бога, Король Трупных Волшебников, красавица Сала и другие смогут перейти на уровень Бога. Поэтому он не мог не задаться вопросом, сможет ли он в то время отправиться в глубины Кладбища Богов и Дьяволов с армией магических зверей.

Конечно, он будет охотиться и убивать магических зверей ради их кристаллов сущности, но он все равно не должен упустить Древних Богов и Дьяволов.

Ян Линг получил возможность попасть на Кладбище Богов и Дьяволов, и это была редкая возможность. Поэтому он не мог согласиться вернуться с пустыми руками.

Хотя теоретически он мог бы использовать Врата Телепортации, чтобы свободно перемещаться между Кладбищем Богов и Дьяволов и Территорией Магических Зверей, оставив здесь

Отпечаток Души, но он все еще не пробовал этого, и никто не знал, осуществимо ли это.

После того, как толпа во главе с Богом Меча Джеральдом отдохнула в течение часа, они быстро направились к небольшому озеру в окрестностях. Они планировали разбить там лагерь на несколько дней и подождать, пока их раны не восстановятся, прежде чем строить новый план. В конце концов, пока три великих божества среднего уровня, Бог Меча, Главная Эльфийская Жрица и Гидра, выздоравливали, они были бы в большей безопасности, независимо от того, решили бы они наступать или отступать.

Озеро не было большим, оно было размером с футбольное поле. Но вода в нем была прозрачной, а воздух - свежим. Здесь было несколько животных, похожих на овец, и они опустили головы, поедая траву возле озера. Увидев толпу, они лишь лениво крикнули несколько раз и, казалось, не боялись их.

"Поторопитесь! Подокор, ты и те несколько человек должны нарубить дров и построить здесь несколько деревянных домов. Быстрее!"

"Задвиньте этот большой бугор в другую сторону и постройте здесь базу".

...

После того, как толпа умылась у озера, они начали суетиться. Одни строили деревянные дома, другие разравнивали землю, третьи убивали несколько овец, чтобы зажарить их. Когда люди убедились, что поблизости не таится опасность, они вздохнули с облегчением!

С тех пор как они вошли на Кладбище Богов и Дьяволов, они постоянно испытывали страх и тревогу. Сначала они встретили множество бегущих зверей, а затем столкнулись с ужасающим Демоном Бездны. Когда они спрятались в лесу, им удалось едва избежать обнаружения большой группы демонов, а вскоре после этого их напугала ядовитая змея с серебряным кольцом.

Они были измотаны как физически, так и морально!

Когда толпа расслабилась, некоторые люди начали суетиться, а другие легли на землю или к огромному валуну, чтобы отдохнуть. Все они своими глазами видели, что получилось у Кольки, и никто не решался прислониться к дереву. Они боялись, что их проглотит большой питон!

Рев!

Когда толпа только-только расслабилась, из леса донесся рев, и из леса выскочила большая группа зверей размером с теленка.

На спине у этих зверей были твердые и острые шипы, а тело покрывала плотная черная чешуя, похожая на тяжелую броню. На их мордах было шесть глаз размером с куриное яйцо, и они излучали алое сияние. Они казались очень опасными, а по форме напоминали льва, но головы у них были разные. Неизвестно было, что это за чудовище!