

В отличие от Долины Зомби, вход в Долину Рыцарей Мертвой Души не был огромным. Однако внутри это совершенно другой мир, и его следовало бы назвать не долиной, а темной и мрачной котловиной.

Войдя в долину, они встретили все больше и больше Рыцарей Мертвой Души, которые становились все более сильными. Некоторые из них налетали на них с тяжелыми длинными пиками, а другие проносились мимо, размахивая саблями. Были и такие, что налетали, как рейнджеры, пуская острые костяные стрелы...

Долину заполнила странная энергетическая волна. Как бы они ни пытались скрыть свое присутствие, они все равно были бы быстро обнаружены рыцарями Мертвой Души, которые стремительно приближались. После нескольких попыток незаметно скрыться, но безуспешно, Ян Линг решил, что он может возглавить армию магических зверей и ворваться внутрь. Они убивали всех, кого встречали на своем пути, и устремились прямо к замку Форц, где находился командир мертвых рыцарей душ Виннинк.

Сначала они атаковали Хрустальным Черепом с Ревом Смертных Душ и Ассимилирующим Души Световым Лучом, а затем послали армию, состоящую из Химер, Рогатых Пчел, Злых Глаз, Пауков и других низкоуровневых магических зверей, чтобы те убивали их, как мясорубка, так как души Мертвых Рыцарей чувствовали головокружение. Налетевшие на них рыцари Мертвых Душ были как мотыльки на огонь и не возвращались живыми.

Воспользовавшись моментом, когда души мертвых рыцарей почувствовали головокружение, он послал армию, состоящую из химер, рогатых пчел, злобных глаз, пауков и других низкоуровневых магических зверей.

"Хамф, Сбор Душ!" Царь скорпионов Йморт приказал армии скорпионов атаковать рыцарей мертвых душ, которые бешено набрасывались на них, и питаться их энергией души.

В отличие от зомби, духовных змей, мумий и других мертвых душ, рыцари мертвых душ не имеют трупного яда в своем теле.

Однако они часто собирали мощную боевую энергию, и их атаки были резкими и сильными. Если бы это было в прошлом, Йморт никогда бы не осмелился так просто ворваться в эту Долину Мертвых Душ Рыцарей, полную неизвестных опасностей, чтобы не утонуть среди прилива Мертвых Душ Рыцарей. Однако теперь, когда Ян Линг держит ситуацию под контролем, ситуация изменилась. Он бесстрашно ухватился за возможность атаковать тяжелораненых Рыцарей Мертвых Душ и питаться их мощными душами.

Построив базу Скорпионов в пространстве Пагоды Волшебника, он больше не беспокоился об источнике своей армии. Пока его душа была достаточно сильна, он мог контролировать больше скорпионов и сформировать армию скорпионов гигантского масштаба. Рыцари Мертвой Души обладали мощной силой, а их энергия души превышала энергию обычной мертвой души. Он не хотел упускать эту редкую и прекрасную возможность быстро увеличить силу своей Душевной Энергии.

Великолепный и огромный замок Форц был расположен глубоко в долине. Вероятно, из-за отсутствия ухода за ним в течение многих лет, многие его части уже были разрушены до неузнаваемости. При взгляде издали от него исходило ощущение глубокой печали и запустения.

Согласно легенде, это был бывший военный лагерь, где размещалась самая элитная армия Фиванской империи со множеством опытных рыцарей. Став погребальными сооружениями

фараона, бывшие рыцари, маршировавшие по полям сражений, превратились в рыцарей мертвых душ, которые свободно разгуливали по подземной гробнице. Известный ранее генерал Виннинк также стал широко известным Великим командиром Душ Мертвых Рыцарей.

В первые дни своего пребывания в Подземной гробнице Йморт бродил по ней при поддержке приливной армии скорпионов и питался бесчисленным количеством душ нежити.

Кроме Долины зомби, которой командовал Король зомби, единственным местом, к которому он не осмеливался приблизиться, был разрушенный замок Форц.

В Подземной Гробнице существовало негласное правило. После того как мертвая душа высокого уровня достигала определенного уровня силы, она могла бросить вызов охраннику в глубине Подземной Гробницы, где могла продолжить свои тренировки. За сотни и тысячи лет было бесчисленное множество мертвых душ, которые бросали вызов стражам. Однако они либо никогда не возвращались и теряли связь после входа в Подземную гробницу, либо погибали в лапах могущественного стража, который полностью расщеплял их души. Виннинк - командир рыцарей Мертвой души - был единственной мертвой душой в истории, которая вышла живой после входа в глубины Подземной гробницы. Легко представить, насколько мощной была его сила!

"Сэр, легенда гласит, что Виннинк - командир Рыцарей Мертвой Души - был королем тьмы. Он мог незаметно подкрасться к врагам и внезапно атаковать их. Как ты думаешь, стоит ли нам..." Йморт остановился на месте с тяжелым выражением лица, глядя на разрушенные до неузнаваемости городские ворота.

Хотя они никогда лично не видели, насколько грозным был Виннинк, командир Рыцарей Мертвой Души, о нем ходило слишком много легенд. Легенда гласила, что каждые тысячу лет он должен был поглощать душу короля зомби или командира мумий. Также передавали, что высокоуровневые мертвые души по периметру подземной гробницы однажды объединились для нападения на замок Форц. Однако все они погибли в лапах Виннинка, и вся армия была уничтожена...

Несмотря на то, что Ян Линг обладал непостижимой силой, Йморт все равно не мог не волноваться, вспоминая многочисленные легенды о Виннинке.

Глядя на то, как торжественен был Йморт, Ян Линг не осмелился проявить недоверие, хотя по его выражению лица этого не было видно. Он приказал армии магических зверей создать строй за городскими воротами. После этого он сел, скрестив ноги, под защитой своих людей и установил Ограничение Заключения, на которое были наложены Иллюзорная Формация и Убийственная Формация.

"Прошло столько лет, и вот, наконец, в подземную гробницу вошли чужаки. Хахаха, я не ожидал, что в конце концов дождусь этого дня!"

Ян Линг был быстр в своих действиях. Однако, когда он собирался активировать Ограничение с помощью Печати Великого Мага, из замка выскочила большая группа закованных в броню Рыцарей Мертвой Души. Предводитель истерически смеялся, одетый в черные доспехи и с острой саблей. Это был командир Рыцарей Мертвой Души - Виннинк, который имел выдающуюся репутацию в Подземной Гробнице.

"Бог сказал, что существование Подземной Гробницы - это грех и хула на жизнь". Посмотрев на Рыцаря Мертвой Души Виннинка, Ян Линг праведно сказал: "Согласно божественному

пророчеству, наша Церковная Армия обрушится на эту грешную землю, и мертвые души, принадлежащие нам, оживут на небесах, а те, кто не знал угрызений совести, будут очищены под святым светом!"

Ян Линг почувствовал ревущую волну энергии смерти, исходящую от Виннинка, командира Рыцарей Мертвой Души. Если он правильно угадал, этот парень должен был обладать силой, по крайней мере, эксперта домена. Не имея четкого представления о ситуации, он приготовился использовать имя Церкви, чтобы проверить силу противной стороны.

Если у Виннинка не будет достаточно силы, он будет считаться мертвым. Если его сила окажется достаточно мощной, Ян Линг будет не против заманить его в ряды Церкви, чтобы старейшина Браун и его тамплиеры сразились с ним.

По пульсации души Одомбры Ян Линг знал, что позиция церковной армии находится недалеко от его места. С его силой и способностью к телепортации, заманить Виннинка в церковный строй не составит особого труда. Хотя Король Зомби понес много потерь в результате атаки, большинство погибших были обычными рыцарями-хранителями и заклинателями, и они все еще сохраняли свою элитную силу. Очевидно, это была хорошая идея - позволить им сражаться насмерть с командиром Рыцаря Мертвой Души, Виннинком.

Конечно, не стоит тратить столько усилий, если у Виннинка недостаточно сил!

"Церковь? С каких это пор на континенте появилась церковь?" озадаченно пробормотал про себя Винник. На мгновение задумавшись, он холодно улыбнулся: "Мне все равно, какой ты церкви. Раз уж ты ступил в Подземную Гробницу, тебе придется умереть. Даже если бы ваши божества спустились вниз, вам все равно придется умереть здесь!"

Почувствовав бурлящую кровь и мощную энергию души в теле Ян Лина и его банды, Винник облизал потрескавшиеся губы и приказал элитам, стоящим за ним, безжалостно броситься вперед, произнося проклятие. Его тело начало исчезать и исчезло в мгновение ока, как призрак.

"Хамф, я посмотрю, насколько ужасной будет твоя смерть за то, что ты ворвался в запрет Великого Мага Души!"

Янг Линг холодно улыбнулся, почувствовав, как волна энергии души сомкнулась, направляясь прямо к нему. Если бы Винник, командир Рыцарей Мертвой Души, оставался неподвижным или отказался показать себя, защищая замок, Ян Лингу было бы трудно убить его в тот же момент. Однако, если бы он начал атаку и ворвался в ограничение, которое установил Ян Линг, это определенно означало бы для него смерть!

Ограничение было наполнено самой мощной атакой Великого Мага Души. Это также была самая мощная защита Великого Мага Души.

При поддержке Великого Мага Альтера, Ян Линг мог создать слои Иллюзорной Формации, Убийственной Формации и Множественных Ограничений в пространстве заключения. Из-за этого воину уровня мудреца было бы трудно даже на шаг сдвинуться с места. Это также изолировало бы магические силы между внутренним и внешним пространством ограничения, а также между небом и землей, что сделало бы невозможным даже для заклинателя высокого уровня создать огненный шар. На определенном уровне ограничение было похоже на домен мага Великой Души. Вторжение в ограничение без разрешения было бы подобно мотыльку на огонь.

Если бы Король Зомби не поглотил след силы из источника в Измерении Мертвых Душ и не совершил внезапную атаку с помощью Рогатой Змеи Души в то время в Подземном Городе, он был бы давно мертв в пределах ограничения Ян Лина. Теперь, когда Ян Линг достиг высокого уровня Божественного Мага и реализовал Печать Великого Мага, его сила значительно возросла, и сила его ограничения уже не могла сравниться с тем, что было раньше. Если бы Винник ворвался сюда безрассудно, он бы точно погиб!

Вытащив Великий Алтарь Волшебника и телепортировавшись на него, чтобы сесть со скрещенными ногами, Ян Линг активировал ограничение при поддержке Печати Великого Волшебника. Вскоре после этого он изменил мантру мага и применил древнее заклинание мага, способное разрушить все иллюзии и невидимости - заклинание всевидящего мага.

В древние времена люди часто сталкивались с огромными наводнениями или градом в небе. Чтобы предотвратить бедствия, Маг Душ должен был предсказывать погоду, наблюдая за звездами, чтобы командовать племенем и заранее подготовиться к ним. Однако погода может быть непредсказуемой, и бывали случаи, когда темные тучи закрывали все небо. Для точного наблюдения за звездами волшебники душ придумали заклинание "Всевидящее".

Он использует душу в качестве опоры для Силы волшебника и чувствует изменения в звездах с помощью Визонария души.

Под действием заклинания Всевидящего Мага ничто не остается невидимым для Великого Мага Души!

Рыцари Мертвой Души под командованием Винника обладали мощной силой и острыми атаками. Однако, встретившись с группой армии, состоящей из кровожадных магических зверей, они непреднамеренно попали в металлический блок! Хуже всего было то, что они ворвались в ограничение, установленное магом душ!

Используя силу ограничения, Король Темных Драконов повел армию магических зверей вперед, чтобы в ярости уничтожить рыцарей Мертвой Души. Земляные жала пауков, лестницы Злых Глаз, позиционные жала Рогатых Пчел и непрерывные взрывы Самоуничтожающихся Летучих Мышей поражали ряды и ряды могущественных Мертвых Рыцарей Души.

Иллюзионист?

Они внезапно оказались в примитивном лесу, где не было видно великолепного замка Форц, а небо было заполнено городской пылью. Винник почувствовал, как по его телу прошла волна шока, когда он вдруг понял, что встретился с могущественным Иллюзионистом.

Поколебавшись мгновение, он стиснул зубы и начал тихо бормотать, сжигая свою душу в качестве платы за применение секретного заклинания - Призрачного плаща.

<http://tl.rulate.ru/book/25679/2083659>