

Прижав указательный палец ко лбу Минотавра и произнеся мантру волшебника, Ян Линг почувствовал, как сила волшебника и психическая энергия уходят из его тела подобно приливу. Он быстро терял ментальную энергию, как будто столкнулся с бездонной ямой или мощным магнитом, который использовался специально для поглощения ментальной энергии.

Еще хуже было то, что после поглощения большого количества Силы мага и ментальной энергии монстр не претерпел никаких изменений. Вокруг его тела не появилось никаких символов!

Может ли быть так, что нет никакого способа приручить этого монстра?

Существовал лишь небольшой шанс, что ему удастся приручить человекоподобное разумное существо. Несмотря на то, что он мысленно был готов к этому, Ян Линг не ожидал, что приручить минотавра будет так сложно!

Когда он проводил эксперименты с рабами в прошлом, они не поглощали Силу мага и ментальную энергию, как этот монстр, даже если он не мог их приручить.

Ян Линг покачал головой, глядя на минотавра, которому оставалось только вздохнуть. Однако в тот момент, когда он собирался силой остановить процесс укрощения, минотавр вдруг издал тупой стон. Из метки в центре его бровей появился слабый символ, а затем исчез в мгновение ока.

Странно, может ли быть, что ментальная энергия этого монстра сильнее моей?

Оправившись от удивления, Ян Линг был невероятно озадачен. Согласно объяснениям на стеле мантры волшебника, используемой для приручения существ, такое явление могло произойти только в том случае, если ментальная энергия другой стороны была больше, чем у заклинателя.

Трудно было предсказать результат насильственного приручения существа, обладающего большей психической энергией, чем он сам. Если бы ему это удалось, он получил бы могущественного помощника. Однако в случае неудачи его поглотит заклинание. Как минимум, он почувствует раскалывающуюся головную боль или получит тяжелые травмы и умрет на месте.

Что это за монстры, откуда у них такое огромное количество психической энергии?

Глядя на умирающего монстра с бычьей головой у ног, а затем на кровавую сцену битвы вокруг него, Ян Линг стал невероятно нерешительным. То, что они смогли противостоять элитной исследовательской группе Церкви и нанести им тяжелые потери, уже показывало, насколько сильны были способности этих монстров!

Мощные физические возможности, огромное количество психической энергии, загадочные личности...

После минутного раздумья Ян Линг не мог упустить такую прекрасную возможность. Успешное приручение помощника, обладающего еще большим количеством психической энергии, чем он, несомненно, принесет огромную пользу. Он не стал бы так рисковать, если бы другая сторона была в здравом уме, но эта сторона была при смерти, ее сознание было рассеяно. Он мог воспользоваться этим шансом.

Приняв решение, Янь Линь создал простую формацию заклинания Собирания Духа с кучей кристаллов Сущности Магического Зверя, затем достал все Сферы Крови Магического Зверя, которые были в его Пространственном Кольце, завершив все приготовления. Затем он глубоко вздохнул и увеличил скорость приручения, время от времени потребляя шарики крови магического зверя для восполнения потраченной Силы мага и ментальной энергии.

Ах...

Умиравший минотавр не смог удержаться от стога в тот момент, когда он проглотил значительное количество энергии, а его конечности задергались в конвульсиях. Похоже, он пришел в себя после получения энергии!

С таким же успехом он мог бы выложиться на полную!

Под действием заклинания "Сбор духа", с шарами крови магического зверя, пополняющими его энергию, Ян Линг без колебаний выплеснул Силу мага и ментальную энергию своего тела. Имея достаточный запас энергии, Ян Линг был уверен, что сможет остановиться и выбраться в безопасное место, даже если произойдет какая-либо авария.

Благодаря всем его усилиям, на теле монстра наконец-то появилась реакция. Его бледное лицо медленно обретало цвет, расширенные зрачки постепенно сужались, глазные яблоки время от времени медленно двигались...

Остался всего один шаг!

Ян Линг обрадовался, увидев медленно выздоравливающего минотавра. Затем он снова увеличил скорость подчинения, его огромная Сила Мага и психическая энергия беспрепятственно выливались наружу.

После поглощения значительного количества энергии трансформация Минотавра становилась все более очевидной. Вскоре произошла странная сцена!

После звона хрустальный череп на кончике змеевидного посоха Минотавра выпустил шар сияющего серебристого света. Вслед за этим вокруг черепа появились загадочные символы. Под сиянием хрустального черепа на теле Минотавра постепенно появились символы.

"Хмф, иди сюда!"

На пороге своего успеха Ян Линг проглотил горсть Кровавых Сфер Магического Зверя и произнес последнюю Мантру Волшебника, издав низкий хрюкающий звук. В тот же миг символы на теле минотавра быстро превратились, а затем исчезли в воздухе вместе с хрустальным черепом.

После успешного укрощения минотавра Ян Линг не посмел опоздать, несмотря на усталость, и быстро покинул это место. Станный аромат, испускаемый девятью жуткими деревьями, становился все гуще, а его ментальная энергия и радиус чувствительности ослабли. В качестве меры предосторожности ему лучше было покинуть это место как можно скорее.

Оставив смертельный Черный Лес далеко позади и убедившись, что вокруг нет никакой опасности, Ян Линг остановился на небольшом холме. Он вызвал армию магических зверей, чтобы защитить себя, а затем сел отдохнуть, скрестив ноги. Постепенно он понял, что произошло в лесу благодаря воспоминаниям минотавра.

Оказалось, что существа, которых он видел в Черном лесу, не были монстрами и не были аборигенами Черного леса.

Вместо них были зверолюди, пришедшие из северных районов континента Тайлун. Получив известие о том, что в лесу Террас находятся реликвии, содержащие Божественное оружие, запечатанное Священным Драконом, они прибыли из далеких земель и разбили лагерь в лесу, разыскивая местонахождение реликвий гигантского дракона.

Как и фракции Церкви и Темной Ассоциации, они направили свои усилия на несколько печально известных и опасных земель в лесу после того, как провели месяц без каких-либо зацепок. Они разделили свою группу на несколько отрядов, чтобы исследовать местность, но вступили в жестокий конфликт с Церковью еще до того, как нашли реликвии гигантского дракона.

Вражда между зверолюдью и Церковью восходит к периоду Великой битвы богов и демонов. Под предводительством Церкви армия людей вытеснила зверолюдей с богатых равнин в пустынные ледяные пустоши северного нагорья. Они также отбивались от бесчисленных ответных атак зверолюдей. Из-за этого зверолюди возненавидели Церковь до глубины души!

В то же время Церковь всегда считала зверолюдей варварскими культистами, закрывая глаза на убийства зверолюдей в империях, населенных людьми, а иногда даже помогая людям. Бесчисленные зверолюди ежегодно сжигались на костре судьями Церкви!

Встретив друг друга на своем пути, обе стороны отказались отступить. Чтобы первыми добраться до самых глубин Черного леса, обе стороны проявляли определенную сдержанность, конфликты возникали в основном между небольшими группами войск или их разведчиками.

Добравшись до пустого участка земли в самой глубине леса, обе стороны, наконец, вступили в масштабный конфликт из-за таинственного нефритового памятника, окруженного девятью жуткими деревьями, хотя и не нашли реликвии гигантского дракона.

После напряженной битвы зверолюди потерпели полное поражение, и хотя группа Церкви также заплатила тяжелую цену, они одержали окончательную победу благодаря своему численному преимуществу и первоклассному оружию. Краснорукий кардинал быстро покинул это место с двумя последними своими охранниками с помощью свитка телепортации, вместе с таинственным нефритовым памятником.

Минотавра, которого он приручил, звали Август, а сам он был звероподобным жрецом, следовавшим за армией. Хотя он не знал обычных заклинаний для создания огненных шаров или сосулук, он мог наделять воинов-зверолюдей аурами вроде "Кровожадного неистовства" или "Заклинания ускорения". Его полезность не шла ни в какое сравнение с полезностью заклинателя в крупномасштабном сражении.

Согласно его воспоминаниям, жрецы зверолюдей делились на уровни: жрецы Шепота Ветра, жрецы Души, жрецы Посоха, жрецы Божественного Храма и жрецы Души Зверя, их способности становились сильнее с каждым уровнем. Каждый уровень также делился на начальный, средний и высокий. В глазах обычного человека воины, находящиеся в состоянии кровожадного безумия, могли показаться главными силами армии зверолюдей, но на самом деле жрецы разных уровней были главной причиной того, почему человеческая армия не смогла полностью уничтожить зверолюдей за тысячи лет.

Можно сказать, что раса зверолюдей давно была бы полностью уничтожена армией людей,

возглавляемой Церковью в древние времена, если бы не усилия многочисленных священников. Если бы не их первоклассные священники, державшие свои позиции и вселявшие страх в могучих бойцов Церкви, зверолюди не смогли бы остаться даже в суровом северном высокогорье. У них больше не было бы земли, которую они могли бы назвать своей.

Помимо наложения различных усиливающих аур на многочисленных воинов, высокоуровневые жрецы-звероловы обладали еще и уникальной способностью.

Они могли создать Алтарь Души Зверя, используя таинственные техники, и с его помощью вызывать магических зверей из дикой природы. После культивирования этой техники до определенного уровня, они также могли использовать Алтарь Души Зверя, чтобы вызвать необратимые изменения в магических зверях. Существовала определенная вероятность, что они могли получить магического зверя, который имел мутировавший вид, но обладал чрезвычайно мощными способностями.

Алтарь Души Зверя?

Заставить магических зверей мутировать и через это получить магических зверей с чрезвычайно мощными способностями?

Поняв способности высокоуровневых жрецов-зверолов, Ян Линг задумался, вспомнив странное чудовище с четырьмя парами крыльев, головой быка и телом змеи, которое он видел в Черном лесу.

Лес Террас простирался на десятки тысяч миль, и никто не знал истинную площадь первобытного леса, а также количество магических зверей, обитающих в нем. Он мог получить множество низкоуровневых магических зверей и собрать огромную армию магических зверей, действуя лично или покупая их у Ассоциации охотников.

Однако по мере развития своей территории он вступал в контакт с различными фракциями, и ему требовалось усилить боевые возможности своей армии магических зверей. С большим количеством рогатых пчел или летучих мышей-вампиров он мог бы справиться с угрозой Святого Меча или Магического Наставника, но низкоуровневые магические звери не представляли большой угрозы, сколько бы их ни было, когда перед ним стоял эксперт уровня мудреца.

В таком случае ему нужно было приручить большое количество высокоуровневых магических зверей или увеличить общие способности различных магических зверей и побудить их к эволюции в течение короткого промежутка времени, если он хотел быстро увеличить уровень силы своей армии магических зверей!

В прошлом он мог заставить низкоуровневых магических зверей эволюционировать, только кормя их водой из источника жизни или кристаллами сущности тех же магических зверей. При этом не только тратилось значительное количество воды из источника жизни и кристаллов сущности магических зверей, но и темп эволюции замедлялся, когда они достигали определенного уровня. Чем выше был их уровень, тем сложнее было заставить их эволюционировать.

Однако, возможно, теперь, когда у него есть Алтарь Души Зверя, есть способ преодолеть это узкое место, ограничивающее рост боевых возможностей его армии магических зверей. Возможно, если объединить двух рогатых пчел или рогатую пчелу и летучую мышь-вампира, можно создать мощного магического зверя!

<http://tl.rulate.ru/book/25679/2080829>