

Глава 118: «Столько силы»

Похоже, что поле сражения можно было использовать для повышения реального боевого опыта. Если появилась возможность обновлять статус, то сама идея поля сражения превратилась из куриных косточек в нечто полезное.

«Система, означает ли это пренебрежение временем и пространством? Я могу добавить людей из копии сценария в мир Марвел?»

«Да»

«В таком случае, можно сделать и наоборот? Добавить мир Марвел в копию сценария? Если да, то я возьму свои слова обратно и признаю силу поля сражения»

Проще говоря, можно было выбрать людей, с которыми хочешь столкнуться на поле.

Добавив в копию сценария персонажей из мира Марвел, Радж запросто получил бы помощников. Если персонаж из мира Марвел был способен выполнить задание копии сценария, достичь цели становилось гораздо легче.

«Почему в мире Марвел нет и намёка на уровень дружбы?»

В копиях других сценариев, система показывала уровень дружбы, но в мире Марвел - нет. Например, уровень дружбы со Скай, Блинк или Наташей явно был довольно высоким, так ведь?

«Уровень системы слишком низкий, чтобы показать уровень дружбы в основном мире»

«...» - Радж не знал, что сказать, - «То есть, ты пытаешься напомнить мне о важности старательного выполнения заданий, чтобы получить энергию и как можно скорее обновить систему?»

Система молчала, не давая ответа.

«Открой поле сражения, посмотрим, на что оно похоже»

«Поле сражения включено, сцена инициализируется...»

После сообщения системы, Радж обнаружил себя на поле сражения: довольно широкой платформе, окруженной темнотой. Сама платформа ярко освещалась.

«Масштаб активности слишком мал, я могу его изменить?» - спросил он.

«Чем больше персонажей будет на поле сражения, тем больше активности ты сможешь разблокировать»

«Понял, это игра на обновление!»

Затем Радж обнаружил нереалистичный экран над головой, а на этом экране - одинокое изображение. Это была бессмертная девушка Клэр.

«Всего одна? Разве в основном мире у меня нет друга на восемьдесят процентов?» - нахмурился Радж. Разве уровень дружбы Скай менее восьмидесяти процентов?

«Пользователь, внимательно посмотри на экран. Это - персонаж из копии сценария. Рядом

есть стрелка, обозначающая основной мир, однако из-за низкого уровня системы, основной мир временно недоступен для выбора»

«Ладно»

Таким образом, настроение Раджа улучшилось.

Пораскинув мозгами, он приблизился к бессмертной девушке Клэр на виртуальном экране.

Спустя мгновение перед глазами Раджа появился луч света, а когда свет рассеялся, перед ним предстала Клэр.

«Что это за место? Я была в папиной машине, - как я мгновенно оказалась здесь? Радж, ты тоже тут?» - девушка выглядела растерянной, и оторопело смотрела по сторонам. Заметив Раджа, она бросилась к нему.

Реакция Клэр шокировала Раджа. Он машинально покачал головой и тайком спросил систему: «Что это? Она... Почему это похоже на реальность? Ты прислала сюда настоящую Клэр, вместо того, чтобы скопировать её из базы?»

«Это - настоящий персонаж. Когда дружба достигает восьмидесяти процентов, душа персонажа автоматически следует за тобой или же привязывается к системе, поэтому, когда открылось поле сражения, и ты выбрал ее, - Клэр появилась здесь. Однако будь уверен, время снаружи остановлено, не стоит волноваться о неожиданных ситуациях. Перед уходом ты можешь стереть ей память, чтобы она не вспомнила, что была здесь!»

Объяснение звучало очень чётко; на систему всё еще можно было положиться.

Разобравшись в ситуации, Радж почувствовал облегчение. Он улыбнулся и сказал Клэр: «Не переживай, тут не опасно. Это место принадлежит мне»

«Как ты перенёс меня сюда?» - поинтересовалась та.

При низком уровне дружбы, девушка не проявила бы интерес, оказавшись в такой ситуации, однако сейчас ей было только любопытно, но не страшно; Клэр очень доверяла Раджу.

«Это - моя способность»

«И что ты хочешь, чтобы я тут делала?» - спросила Клэр.

«Что?»

Радж не знал, как поступить. Поле предназначалось для сражений, но играть в такое с Клэр было, очевидно, невозможно. Подумав над этим, он нашел подходящий ответ: «В принципе, ничего, хотел спросить, больно ли еще?»

«Что?» - фыркнула Клэр и машинально кивнула, - «Нет, нет... Не больно»

«Ох, это хорошо, мне стало легче. Боялся, что навредил тебе, и надеюсь, что ты понимаешь, - я не собирался применять столько силы» - пояснил Радж.

Клэр покраснела и смутилась.

«Забудь, я отправлю тебя обратно» - он покачал головой, изменив своё решение. Девушка

исчезла и снова отразилась на виртуальном экране.

«Стереть память? Да, нет»

Радж выбрал «да» и заметил, как голова Клэр помутнела. Похоже, что потребовалось определенное количество времени, чтобы снова дать системе команду; этот процесс был более знакомым.

«Отправь меня обратно» - разведав ситуацию на поле сражения, Радж решил сразу покинуть его.

Следуя изначальному плану, Радж должен был отправиться в Японию, чтобы найти Накамуру, ведь способности Накамуры отлично подходили Раджу. Однако теперь, хорошенько подумав, он решил, что посещать Японию сразу совершенно не обязательно; можно было отправиться в Нью-Йорк. Способности Накамуры должны были только что появиться в Нью-Йорке, и Радж решил подождать добычу там. Тем не менее, перед поездкой в Нью-Йорк, он мог встретиться еще с несколькими людьми, чтобы поглотить их способности и выполнить задание. Радж также получил возможность проверить силу этого сценария и способности бессмертной девушки.

«Поторопись, иначе Сайлар нас обгонит» - пробормотал Радж и вышел из гостиницы.

На свете существовало множество способностей, сильных и слабых, но была одна маленькая девочка по имени Молли Уолкер, имеющая особенную способность. Этот ребенок мог определять местонахождение любого человека на Земле, словно человек-навигатор. Радж собирался сначала получить ее способность, чтобы облегчить себе поиск остальных супер людей.

<http://tl.rulate.ru/book/25673/771647>