

Глава 118: Мощь в твоих руках

Поле битвы – не просто забавная игрушка, оно оказалось инструментом для прокачки реального боевого опыта. Обновление статуса – вот что превратило это поле из пустой траты времени в ценный ресурс. — Система, это значит, что я могу преодолевать границы времени и пространства? Добавлю ли я людей из сценария в мир Марвел? — прошептал Радж, размышляя над открывшимися возможностями. — Да, — ответила система. — А наоборот? Переместить мир Марвел в сценарий? Если да, то я забираю свои слова обратно и признаю силу этого поля! — Радж не мог поверить своим ушам. Проще говоря, он мог выбирать себе противников. Добавив персонажей из мира Марвел в сценарий, Радж легко мог получить себе союзников. Если бы персонаж из Марвел мог выполнить задание сценария, достичь цели стало бы гораздо проще. — Почему в мире Марвел нет упоминания об уровне дружбы? — задумчиво произнес Радж. В других сценариях система показывала уровень дружбы, но в мире Марвел – нет. Например, уровень дружбы со Скай, Блинк или Наташей был явно высоким, не так ли? — Уровень системы слишком низок, чтобы показывать уровень дружбы в основном мире, — пояснила система. — ... То есть, ты пытаешься напомнить мне о важности усердной работы над заданиями, чтобы получить энергию и как можно скорее обновить систему? — Радж, понимая намек системы, вздохнул. Система молчала. — Открой поле битвы, посмотрим, что из себя представляет эта штука, — решил Радж. — Поле битвы активировано, сцена инициализируется... Радж оказался на широкой платформе, окруженной непроглядной тьмой. Платформа ярко освещалась, словно оазис посреди пустоты. — Масштаб активности слишком мал, могу ли я его изменить? — спросил Радж. — Чем больше персонажей будет на поле битвы, тем больше активности вы сможете разблокировать, — ответила система. — Понял, игра на обновление! — усмехнулся Радж. Над головой появился экран, на котором было изображено одинокое лицо – Клэр, бессмертная девушка. — Всего одна? Разве в основном мире у меня нет друга на восемьдесят процентов? — Радж нахмурился. Разве уровень дружбы со Скай меньше восьмидесяти процентов? — Пользователь, внимательно посмотрите на экран. Это персонаж из сценария. Рядом есть стрелка, обозначающая основной мир, но из-за низкого уровня системы основной мир временно недоступен для выбора, — пояснила система. — Ладно, — согласился Радж, настроение которого заметно улучшилось. Радж приблизился к виртуальному изображению Клэр. В мгновение ока перед ним появился луч света, и когда он рассеялся, перед Раджем стояла живая Клэр. — Что это за место? Я была в папиной машине... как я оказалась здесь? Радж, ты тоже здесь? — девушка была растеряна, оглядываясь по сторонам. Заметив Раджа, она бросилась к нему. Реакция Клэр шокировала Раджа. — Что происходит? Она... Почему это похоже на реальность? Ты прислала сюда настоящую Клэр, вместо того, чтобы скопировать ее из базы? — Радж машинально покачал головой и шепотом обратился к системе. — Это настоящий персонаж. Когда дружба достигает восьмидесяти процентов, душа персонажа автоматически следует за вами или привязывается к системе. Поэтому, когда вы активировали поле битвы и выбрали ее, Клэр появилась здесь. Но не беспокойтесь, время снаружи остановлено, не стоит волноваться о неожиданных ситуациях. Перед уходом вы можете стереть ей память, чтобы она не помнила о своем пребывании здесь! — ответила система. Объяснение было четким. На систему все еще можно было положиться. Разобравшись в ситуации, Радж почувствовал облегчение. — Не переживай, здесь безопасно. Это место принадлежит мне, — успокоил он Клэр. — Как ты перенес меня сюда? — спросила она. При низком уровне дружбы девушка бы испугалась, оказавшись в такой ситуации. Но сейчас ей было просто любопытно. Клэр очень доверяла Раджу. — Это моя способность, — ответил Радж. — И что ты хочешь, чтобы я здесь делала? — спросила Клэр. — Что? — Радж растерялся. Поле предназначалось для сражений, но играть в такое с Клэр было невозможно. Подумав, он нашел подходящий ответ: — В принципе, ничего. Хотел спросить, тебе все еще больно? — Что? — фыркнула Клэр, машинально кивнув. — Нет, нет... Не больно. — Ох, это хорошо. Мне стало легче. Я боялся, что навредил тебе. И надеюсь, ты понимаешь, я не собирался применять столько силы, — пояснил Радж. Клэр покраснела и смутилась. — Забудь, я отправлю тебя обратно, — сказал Радж, меняя свое решение. Девушка исчезла и снова

отразилась на виртуальном экране. — Стереть память? Да, нет, — произнес Радж, выбирая «да». Он заметил, как Клэр помутнела. Похоже, требовалось определенное время, чтобы снова дать системе команду. Этот процесс был более знакомым. — Отправь меня обратно, — сказал Радж, разведав ситуацию на поле битвы. Он решил сразу покинуть его. Согласно первоначальному плану, Радж должен был отправиться в Японию, чтобы найти Накамуру. Способности Накамуры отлично подходили Раджу. Однако сейчас, хорошенько подумав, он решил, что посещать Японию сразу совершенно не обязательно. Можно было отправиться в Нью-Йорк. Способности Накамуры должны были только что появиться в Нью-Йорке, и Радж решил подождать добычу там. Тем не менее, перед поездкой в Нью-Йорк, он мог встретиться еще с несколькими людьми, чтобы поглотить их способности и выполнить задание. Радж также получил возможность проверить силу этого сценария и способности бессмертной девушки. — Поторопись, иначе Сайлар нас обгонит, — пробормотал Радж, выходя из гостиницы. На свете существовало множество способностей, сильных и слабых, но была одна маленькая девочка по имени Молли Уолкер, имеющая особенную способность. Этот ребенок мог определять местонахождение любого человека на Земле, словно человек-навигатор. Радж собирался сначала получить ее способность, чтобы облегчить себе поиск остальных суперлюдей.

<http://tl.rulate.ru/book/25673/771647>