

Сон-Чжин направился к южной части рынка.

Это было где-то здесь..

Пока он шёл...

\*Дзинь! Дзинь!\*

... Вдалеке послышался звук ударов молота об наковальню. Сон-Чжин направился к источнику этого звука. Вскоре в его поле зрения оказались печь и наковальня. Он обнаружил кузницу Каргоса. Оператор объявила:

[Это кузница Каргоса.]

[В этом месте предметы могут быть модифицированы и улучшены.]

Сон-Чжин вошёл в кузницу и поприветствовал её владельца.

- Здравствуйте.

- Добро пожаловать.

Гном, ростом с половину Сон-Чжина, поприветствовал его в ответ.

- Какие-нибудь заказы?

- Я хочу улучшить кое-какие вещи.

- Хо-хо, действительно? Какой предмет вы бы хотели улучшить?

Сон-Чжин снял три меча со своего бедра, "Кровную месть", "Лунного призрака" и "Артемио", и положил их на прилавок.

- Хм-м? Их всех?

Он покачал своей головой.

- Нет-нет. Я хочу выбрать один из них... Мне просто интересно, могу ли я предварительно посмотреть на улучшения, прежде чем сделаю свой выбор.

На вопрос Сон-Чжина Каргос покачал головой.

- Эй, конечно же нет.

- ... Понятно...

- Со всеми предметами, которые проходят через мои руки, я обращаюсь так, словно они мои собственные дети. Ради своих детей я сделаю всё, что в моих силах. Но лишь то, что я их отец, не означает, что я могу предсказать, кем они станут, когда вырастут.

Сон-Чжин был немного разочарован, поскольку он не мог принять более обоснованное решение.

- Хорошо, в таком случае...

Сон-Чжин взял "Кровную месть" и повесил катану обратно на бедро. Затем он поднял "Артемио" и точно так же убрал его. Последним оставшимся клинком был "Лунный призрак", которого Сон-Чжин и передал кузнецу, при этом сказав:

- Пожалуйста, улучши вот этот предмет.

Причина, почему он выбрал именно "Лунного призрака", была проста. Сон-Чжин уже знал эффект от улучшения "Кровной мести".

Улучшенная "Кровная месть" получит невероятно сильный навык, но в ближайшем будущем Сон-Чжин не нуждался в нём. Так же, он не так долго пользовался "Артемио", поэтому в списке приоритетов этот меч был ниже.

Хотя, если бы Сон-Чжин оценивал его роль как основного "противомагического" оружия, то, похоже, он тоже мог бы оказаться весьма полезным...

- Хм-м, вы уверены? Хорошо, давайте посмотрим...

Каргос получил "Лунного призрака" от Сон-Чжина и осмотрел его. Внешний вид катаны не мог быть более изношенным. Сон-Чжин нашёл этот клинок захороненным внутри древнего Колумбария. Краска уже давно отслоилась, а рукоятка была ужасно повреждена.

Но Каргос осмотрел клинок, не обратив внимания на его состояние, а затем вытащил лезвие из ножен.

- О-о.

Воскликнул он, увидев острую кромку лезвия.

- Это оружие Легендарного класса.

Каргос узнал меч с первого взгляда.

- Да.

- У вас есть "Улучшающие камни"? Легендарный предмет требует три камня.

- Я три и принёс.

Сон-Чжин вытащил три камня из куба и передал их кузнецу.

- Хм-м... очень хорошо. Я позабочусь об этом парне.

- Когда я должен придти и забрать его?

Он знал саму процедуру, после того как улучшил "Кровную меть" в прошлом. Но "Лунный призрак" был другим предметом.

Однако Каргос дал тот же ответ, что и тогда, когда он брался за улучшение "Кровной мести".

- Завтра утром.

- Завтра утром, значит.

- Да. В восемь утра... примерно за час до того, как начнётся рейд.

Сон-Чжин кивнул. Это было не так уж и плохо. Всё, что ему нужно было сделать, так просто прийти утром в кузницу. Он был вынужден спросить из-за беспокойства о том, сможет ли он вовремя вернуть меч.

- Понял. Тогда я оставляю его в ваших умелых руках.

Сказал Сон-Чжин. Затем Каргос протянул руки вперёд, ладонями кверху.

- Десять тысяч чёрных монет.

- Ах...

Сон-Чжин забыл. Улучшения требовали денег. Он спросил у Оператора:

- Оператор, сколько у меня сейчас чёрных монет?

[12 146.]

Сон-Чжин быстро подсчитал я в уме.

У меня все ещё есть три не проданных предмета, которые остались после прошлого раза. Сегодня я выставил семь новых предметов... И того десять...

В зависимости от конкуренции и количества проданных вещей, он ожидал где-то от тридцати до пятидесяти тысяч монет.

... Двадцать тысяч для "Звезды Безымянного", пятнадцать тысяч для очков Гурмета... Тридцать пять тысяч...

Сон-Чжин счёл, что он может себе позволить потратить здесь десять тысяч монет. Не было никаких предметов, которые нужно было так же срочно купить, как и улучшить меч. Единственное, что его беспокоило, так это неспособность купить Эликсир, но это проблема может быть позже решена деньгами.

В данный момент более важно покупать предметы.

На счёт Эликсира... Я, наверное, могу не торопиться.

Пока Сон-Чжин тратил время на обдумывание своих возможностей, Каргос добавил:

- Так же вы можете заплатить тогда, когда вернётесь забрать предмет.

- Правда?

- Ну да... если вы не можете забрать свой предмет из-за недостатка средств, то вы единственный, у кого проблемы, так ведь?

Кузнец был прав. "Лунный призрак" стоил более десяти тысяч монет. Легендарный материал "Улучшающий камень" не имел цены. Оставить здесь предмет и не забрать его, это словно оставить свою одежду в прачечной и так и не вернуться, чтобы забрать её.

Сон-Чжин кивнул.

- Тогда я заплачу, когда вернусь, чтобы забрать меч.

Для него так было лучше. Он сможет тщательнее распланировать свой бюджет, после того как получит квитанции с аукциона. Каргос кивнул.

- Хорошо.

Сон-Чжин решил спросить:

- Ах... И я раньше слышал...

- Да?

- Я слышал, что если у тебя есть два одинаковых предмета, то ты можешь сделать что-то под названием "Синергия" или как-то так...

- Ах, ага. Это возможно. Если у вас есть два предмета, то вы можете "объединить их".

- Объединить?

- Ага. Вы можете смешать одинаковые предметы и помножить их эффекты. Класс повышается на один уровень.

- А тогда... как это связано с улучшающими камнями?

- Объединение предметов даёт то же самый эффект, что и использование "Улучшающего камня". Но вместо камня вы используете два предмета.

- И сколько нужно?

- Столько же, сколько и при "Улучшающем камне". Чтобы повысить класс от героического до легендарного, вам нужен ещё один такой же предмет или один "Улучшающий камень". Чтобы перейти с легендарного на уникальный, вам необходимо три точно таких же предмета или три "Улучшающих камня". Понимаете?

Сон-Чжин повернулся к кубу Оператора.

- Оператор, дай мне "Янхурат". Оба.

Два "Янхурата" появилось из куба. Сон-Чжин передал их кузнецу.

- Они - предметы Героического класса.

Каргос осмотрел ожерелья, а затем посмотрел на Сон-Чжина и сказал:

- Это... довольно опасный предмет. Великолепные эффекты... но ужасные последствия.

Сон-Чжин кивнул.

- Я знаю.

- Но если вы добавите эти два предмета, то это увеличит не только эффект, но и его побочное влияние... вы согласны на это?

Он прикусил свою губу.

- Да... я буду использовать этот предмет лишь при ужасных обстоятельствах.

Да, Сон-Чжин никогда не полагался на силу "Янхурата", кроме тех случаев, когда это было крайне необходимо, как, например, тогда, когда он все ещё не обладал достаточной силой в битве против Ахенны во второй главе, или тогда, когда Сон-Чжин повстречал ужасающе сильного Босса Калиана в главе номер восемь.

Если он собирался держать это ожерелье в качестве своего последнего средства, тогда было бы лучше получить наибольшее соотношение риска и награды.

- Хорошо... тогда я объединю их немедленно... Разве что это будет стоить три тысячи монет. И плата не обсуждается.

Это была небольшая цена за отдачу от вложенных средств. Сон-Чжин сказал:

- Хорошо, пожалуйста, сделайте это прямо сейчас.

Каргос отнёс ожерелья в кузнецу и поместил их в коробочку, затем он спросил у Сон-Чжина:

- Эй, вам знакома эта коробочка? Она довольно знаменита.

Сон-Чжин покачал головой. Он никогда раньше не видел этот предмет. В прошлом Сон-Чжин всегда лишь улучшал предметы и никогда не объединял их.

- Действительно? Полагаю, некоторые всё же не знают.

Каргос дважды встряхнул коробочку. Из неё...

\*Ча-анг!\*

... Вспыхнул свет, сопровождаемый громким звуком. Кузнец спокойно открыл коробочку и передал "Янхурат" Сон-Чжину. Куб Оператора объявил:

[Поздравляю. Получен Легендарный предмет "Янхурат – шепот безумного бога."]

Сон-Чжин поднял новый предмет и осмотрел его.

-----  
Янхурат – шепот безумного бога.

Легендарное ожерелье.

Пассивный навык:

Неукротимый (II) – иммунитет ко всем типам ограничений и дебаффов.

Продолжительность: 10 секунд.

Активный навык:

Фанатик (V) – увеличивает урон и скорость на 500% в течение 30 секунд.

Снижает ОЖ до 1/5 после окончания эффекта.

Ожерелье с запечатанной силой безумного бога Янхурата.

Его голос может быть услышан из ожерелья.

-----

- Вау...

Сон-Чжин внимательно осмотрел предмет. Ожерелье стало невероятно мощнее. Эффект подскочил от трёхкратного увеличения скорости и силы до пятикратного.

В пять раз сильнее, чем сейчас...

Для любого другого охотника было бы практически невозможно даже глазами проследить за движениями Сон-Чжина. Но в замен штраф уменьшил бы его ОЖ до одной пятой. Иметь в остатке лишь одну пятую от ОЖ было бы опасно даже для Сон-Чжина.

В описании предмета это не говорилось, но существовал ещё один скрытый штраф: невероятная отдача после использования.

На короткое время ожерелье резко повышало силу и скорость, поэтому происходило не только уменьшение ОЖ, позднее эти самые сила и скорость пользователя временно ограничивались. Поскольку у предмета были улучшены характеристики, то отдача будет даже сильнее, чем раньше.

Пока Сон-Чжин смотрел на предмет...

Убей! Я сказал, Убей их!

Голос Янхурата кричал быстрее прежнего. Сон-Чжин отскочил от удивления и поспешно убрал предмет в куб.

Эффекты улучшились... но теперь я должен быть даже более осторожен при его использовании.

Каргос невинно спросил у него:

- Как оно?

- Великолепно. Что ж, увидимся завтра, когда я приду за "Лунным призраком".

- Ах, хорошо.

Закончив свои дела, Сон-Чжин покинул кузницу и возвратился в "Девяносто Девять Ночей", где ожидали его товарищи и Далиупин. На переднем дворе трактира...

- Вуф!

- Ки-и?

... Игрались Кейн и маленький Грифон Раджента. Волк уже полностью вырос, а Грифон лишь недавно родился, но они уже были одного размера. В конце концов, животные были разных видов.

Когда они заметили приближение Сон-Чжина, животные прекратили играть и побежали к нему. По пути Раджента даже махал своими крыльями. Сон-Чжин обнял двух своих зверей и при этом сказал:

- Ха-ха! Я вернулся, пойдёте внутрь, Кейн, Раджента.

- Бр-р-р-р.

В отличие от двух животных, призрачный жеребец Мрак спокойно ожидал в конюшне. В последнее время у Сон-Чжина не было возможности использовать его, но настанет тот час, когда он понадобится. После того как Сон-Чжин вошёл в трактир, он увидел последнее призываемое существо.

- С возвращением, Хозяин. Я рад видеть, что с вами всё в порядке.

Внутри заведения его поприветствовал волшебник Солдамир.

- Я тоже рад тебя видеть.

Сон-Чжин сел за ближайший стол. Далюпин вышел вперёд и спросил:

- С возвращением. Я могу вам что-нибудь предложить?

- Да, я бы хотел...

Сон-Чжин задумался об этом на мгновение и назвал первое же блюдо, которое пришло ему в голову.

- Гамбургер. Пожалуйста, подай мне гамбургер. Две мясные котлеты и два ломтика сыра. Много салата латук [1].

- Понял.

Пока Сон-Чжин заказывал еду, он заметил Кейна и Радженту.

- Эти двое уже ели?

- Ах, вы обычно едите вместе с ними, поэтому я ещё не кормил их.

- Ах, большое спасибо. Пожалуйста, тоже принеси им поесть, когда приготовишь гамбургеры.

- Понял.

Говорят, что если есть всем вместе, то это укрепляет доверие между людьми. С животными то же самое. Как только ужин был заказан, Сон-Чжин сложил руки и откинулся на спинку стула.

Кейн и Раджента игриво подталкивали друг друга. В тот момент Сон-Чжин кое-что вспомнил. Он сказал кубу:

- Оператор... это же был "Плод эволюции"? Дай его мне.

---

1. Салат латук (или просто огородный салат) — вид однолетних травянистых растений рода

Латук семейства Астровые.

<http://tl.rulate.ru/book/2556/380205>