

После того как Сон-Чжин возвратился на Чёрный Рынок, он по традиции вошёл в "Первую Каплю".

- Чай с молоком и мёдом, пожалуйста... и что-нибудь подходящее из закусок.

- Понял, господин охотник.

- Ах, и не мог бы ты подать мне блокнот и ручку?

- Сию минуту.

Сначала человек-панда принёс ручку и бумагу. Сон-Чжин поднял ручку и начал писать. Сегодня предстоит много дел.

- Оператор, сколько у меня чёрных монет?

[У вас 10 268 монет.]

Сон-Чжин записал число вверху листа, а затем спросил:

- Пожалуйста, выложи все предметы, которые я сегодня получил.

Грудю предметов выбросило из куба.

В зависимости от предпочтений, некоторые люди начинают с лучшего, другие же начинают с худшего и ждут, пока не доберутся до лучшей части.

Сон-Чжин вошёл в число последних. Он выбрал наименее привлекательный предмет.

Стальной шлем сопротивления огню.

Редкий шлем – защита 34%.

Пассивный навык:

Сопротивление огню (I) – уменьшает урон от всех типов магических атак.

Этот предмет выпал из тролля копыеносца. Сон-Чжин крутил ручку вокруг своего пальца.

Редкий предмет обычно стоил от пятисот до пяти тысяч монет, и Сон-Чжину нужно было подобрать подходящую сумму для размещения предмета в аукционном доме.

Продажа по слишком низкой цене была явным убытком, а слишком высокая цена не позволила бы предмету продаться.

Он всего лишь редкого уровня, но защита высока... да и сопротивление огню неплохая пассивка... она не "удивительна", но довольно полезна.

Сон-Чжин записал на листке "Стальной шлем, начало за 1000, 1500 - мгновенная продажа". Он перешёл к следующему предмету, к копыю.

На вид это было обычное копьё. Особо не раздумывая, Сон-Чжин поднял его.

Вайдэн – копьё провокации.

Героическое копьё – Сила А, Ловкость С.

Активный навык:

Дьявольская Игла (I) – высвобождает из копьё несколько скрытых клинков. Враги, поражённые клинками, в течение 1 секунды двигаются по воле копьеносца.

Период действия навыка: 10 секунд.

Время восстановления: 5 минут.

Величайшая радость в жизни – это отнять у другого свободу и заставить его поступать так, как я пожелаю. – Тиран Амнар Второй.

Хм-м? Героический предмет?

В отличие от своего внешнего вида, копьё обладало великолепными характеристиками. Сон-Чжин поднял оружие вверх и произнёс:

- Экипировать.

Он тут же опробовал активный навык.

- Дьявольская Игла.

И из центра копьё в разные стороны выступили клинки.

Фуф

Они радиально выступали наружу. На вид это был прочный и устрашающий массив острых лезвий.

Так если я использую активный навык и пронжу вот этим врагов...

Это было больно даже представить. Сон-Чжин не питал особых надежд на счёт этого копьё, но оно оказалось лучше, чем он ожидал.

Сон-Чжин мог бы использовать копьё на расстоянии и приманивать врагов или же отгонять их. У копьё было хорошее стратегическое применение, особенно если у того, кто его использовал, была отличная взаимосвязь с товарищами по команде.

Он получил что-то настолько неплохое и решил пойти убивать союзников...?

Это было очень эффективное оружие для убийства товарищей по команде. Сон-Чжин положил копьё и записал цену. Три тысячи пятьсот – начальная цена, четыре тысячи – мгновенная покупка.

- Господин охотник.

Как и просил Сон-Чжин, Сю Жань возвратился с молочным чаем и закусками. Сон-Чжин сделал глоток чая.

Аромат подслащённого черного чая, смешанный с мягкой молочной текстурой, снял его напряжение.

- М-м-м~

Сон-Чжин наслаждался ощущением и поднял следующий предмет. Этим предметом были ботинки лучника.

Ботинки экстренного побега.

Редкая обувь – защита 18%.

Активный навык:

Критическое положение (II) – взлетает на 20 метров в воздух. Постепенно приземляется.

Время восстановления: 10 минут.

Свобода парящего в воздухе.

Крылатые ботинки выглядели отлично, но эффекты у них были так себе. Сам по себе эффект от навыка был неплох, он был бы полезен для мага или лучника.

Чем менее гибкий предмет, тем меньше его стоимость. Сон-Чжин быстро записал "Крылатые ботинки, 700 – начальная цена, 1000 – мгновенная покупка".

Следующим был лук.

Гидра – лук кобры.

Героический лук – Сила A, Ловкость D.

Активный навык:

Бросок кобры (I) – выстреливает живой коброй.

Живая кобра уклоняется от препятствий и кусает цель, применяя яд. Яд постепенно наносит 300% урона обычного выстрела.

Время восстановления: 5 минут.

Кобра, преследующая свою добычу.

Хм-м...

На первый взгляд это был неплохой предмет. Проблема заключалась в том, что лучники затрачивали все свои ресурсы на получение хороших луков. Может показаться, что это не так уж и плохо, но сейчас они находились уже в седьмой главе.

Хоть до этого момента большинство охотников не могло получить героическое оружие, лучники не относились к этому числу.

Сон-Чжин записал "Змеиный лук, начальная цена – 3000, 3500 – мгновенная покупка".

Теперь, когда он проверил общую сумму, то доход, который Сон-Чжин мог получить от предметов, минимум составлял около восьми тысяч, а максимум около десяти тысяч. Принимая во внимание, что одно перемещение стоило всего лишь тысячу монет, это был огромный возврат капиталовложения.

Когда Сон-Чжин взглянул на число, он подумал:

Я быстро разбогатею.

Учитывая, что за прошлый рейд Сон-Чжин получил восемь тысяч девятьсот шестьдесят восемь монет, то это было словно удвоение прибыли. В сравнении с "обычными" охотниками данная ситуация больше походила на то, что Сон-Чжин получил в четыре ~ шесть раз больше, чем могли бы получить они.

Это было возможно благодаря тому, что в одном рейде было сразу два тролля. Сон-Чжин посвистывал, проверяя остальные предметы один за другим.

Диора – штаны падения пера.

Героические штаны – защита 34%.

Пассивный навык:

Падение пера (II) – уменьшает урон от падения.

Красота приветствуется повсюду.

Он смотрел на штаны, держа их в руках. Они были украшены чем-то, что, по всей видимости, было перьями гарпий.

Это совершенно не в моём стиле...

Кроме того, Сон-Чжину не нравился пассивный навык "Падение Пера".

Ну и где это может быть полезно?

Он удивленно наклонил голову. Но Сон-Чжин все же решил носить эти штаны, поскольку у него не было никакой защиты на ногах.

- Экипировать.

Он надел штаны. Они автоматически уменьшились под его размер.

Ну... когда я начну игнорировать обычных мобов... они могут пригодиться в случае, если надо будет выиграть время...

Сон-Чжин решил оставить всё как есть. Последним предметом было знакомо выглядящее копьё. Это было гротескное копьё в форме хвоста Мантикоры. В отличии от остальных предметов, это было оружие "Легендарного" уровня.

Армантин – Копье паралича.

Легендарное копьё – Сила SS, Ловкость C.

Пассивный навык:

Паралич (II) – противники, пораженные этим копьём, парализуются на 0,3 секунды.

Активный навык:

Ядовитое жало (II) – выстреливает градом игл из копия.

Время восстановления: 10 минут.

Мантикора отравляет свою добычу и не только парализует её, но и делает мясо жертвы мягче.

Как и ожидалось от оружия легендарного класса, это был удивительный предмет. По характеристикам копьё легко могло сравниться с "Кровной мстостью" или "Лунным призраком". Но Сон-Чжин не мог использовать это оружие, потому что оно было копьём.

И за сколько я должен его выставить?

Он продолжал раздумывать над восхитительной дилеммой.

*

Как только Сон-Чжин оказался в аукционном доме, он один за другим предал все предметы, зачитывая цены, записанные им в блокноте.

- Ах, начальная цена этих ботинок – семь сотен, а тысяча – мгновенный выкуп. Начальная цена Гидры – три тысячи, выкуп за три пятьсот.

- Понял. Стартовая цена "Ботинок экстренного побега" – семьсот, мгновенный выкуп за тысячу. Стартовая цена "Гидры" – три тысячи, и мгновенный выкуп за три тысячи пятьсот. Верно?

Сон-Чжин кивнул и напоследок спросил:

- Размещены ли на аукционе какие-нибудь предметы легендарного уровня?

На что человек-свинья ответил:

- Всего один.

Сон-Чжин широко раскрыл глаза.

Есть кто-то, кто продаёт предмет легендарного уровня?

- Правда? Пожалуйста, покажите мне.

Человек-свинья выдвинул вперёд свой куб. Перед кубом раскрылось окно с информацией.

Имя Армантин

Уровень Легендарный

Тип Копьё

Начальная цена 10 000

Цена Выкупа 15 000

Продавец Судья

Потирая свои руки, аукционер спросил:

- Если вы в нём заинтересовались, то не хотите ли увидеть его характеристики?

Предметом был "Арматин", а продавал его "Судья". Держась рукой за лоб, Сон-Чжин ответил:

- Я только что сам передал тебе этот предмет.

- Ах, это так?

Время от времени некоторые НИП [1] на Чёрном рынке становились глупы, как вот сейчас. Сон-Чжин всё же потратил время и удостоверился, за сколько продавалось копье.

Начальная цена – десять тысяч, цена выкупа – пятнадцать тысяч.

Сон-Чжин долгое время размышлял над ценой. Но в конце концов он решил выставить копье на продажу по высокой цене. Даже если оно не продастся сразу, в конечном итоге кто-нибудь придёт и купит его через главу или две.

Удостоверившись, что предмет был правильно зарегистрирован, и сумма денег была верной, Сон-Чжин сказал:

- Спасибо. Пожалуйста, сообщите мне, если предметы продадутся.

- Конечно, без проблем.

Как только он закончил благодарить НИПов, Сон-Чжин покинул аукционный дом. Как он и ожидал, ни кто другой не был в том положении, чтобы продавать легендарный предмет. Это было бы невозможно. На таком раннем этапе предметы легендарного уровня были незаменимыми сокровищами.

После того как Сон-Чжин закончил с работой, он возвратился к своим друзьям, ожидающим его в "Девяносто Девяти Ночах".

*

- Это была великолепная индийская еда. Спасибо тебе, Далюпин.

Далюпин низко поклонился. Сон-Чжин отпировал цыплятами тандури. [2]

- А сейчас я пойду спать.

- Вуф-вуф!

Ответил ему Кейн.

- Солдамир, давай завтра обсудим использование одновременно нескольких заклинаний.

- Да, хозяин.

Как только Сон-Чжин закончил разговаривать с Солдамиром, он возвратился в свою комнату. Внутри неё уже было темно.

Сон-Чжин быстро дождался ужина, но, проверяя большой перечень предметов, он потратил в "Первой Капле" гораздо больше времени, чем раньше.

Сон-Чжин лежал на кровати и смотрел в потолок. Если на аукционе продан какой-нибудь предмет, что через несколько минут должен был придти Далюпин с квитанцией.

В данном момент это было бессмысленно, но чем больше у Сон-Чжина было монет, тем лучше. Деньги были силой, особенно в этом мире.

Интересно, сколько же продалось.

Находясь в раздумьях, он позвал Оператора:

- Оператор.

[Да, господин охотник.]

- Дай мне белую монету.

Из куба появилась белая монета. Её форма, размер и вес были такими же, как и у чёрной монеты. Сон-Чжин смотрел на монету некоторое время.

Чтобы преодолеть систему, установленную этим миром... тебе нужна "Сила Бога".

Сказал ему торговец из "Темнее Чёрного".

"Пожалуйста, стань сильнее и положи конец этим рейдам."

Сон-Чжин вспомнил слова выжившего из того мира, в который он вмешался. Сон-Чжин встал и приготовился принять душ. Завтра ему нужно было рано вставать.

1. НИП (сокр. NPC от англ. Non-Player Character — «персонаж, управляемый не игроком») — в компьютерных играх персонаж, управляемый программой.

2. Цыпята тандури — популярное индийское блюдо пенджабского происхождения, представляющее собой маринованных цыплят, запечённых в печи тандури.

<http://tl.rulate.ru/book/2556/380180>