Убив вампира своим копьём, Доминик осмотрел коридор, ища другого бродящего в одиночестве монстра.

Туда.

Он взял своё копьё и снова помчался вперёд.

- Э... эй!

Прокричал кто-то ему сзади, но Доминик проигнорировал этот крик. Если он не сделает хоть что-нибудь, то останется без очков вклада.

- Не волнуйся, я тоже не промах.

Ответил Доминик.

- Бесконечная игла!

Прокричал он, сражаясь с вампирами. Доминик нацелился на шею монстра и атаковал копьём.

- Кья-я!

Наклонив голову, вампир попытался уклониться от копья, но оно неожиданно разделилось на десятки копий.

Одно или два из них поразили шею монстра.

- Кух...!

Вампир схватился за только что появившиеся дыры в шее и упал на землю. Теперь Доминик сразил уже двух монстров и почувствовал себя более уверенно.

Он искал новые цели.

К счастью, Доминик обнаружил вампиршу, одиноко блуждающую поблизости. Она повернулась, посмотрела на него и закричала:

- Ка-а!

Так ты его пара!

Он произнёс заклинание:

- Лети, шар пламени. Огненный болт!

Огненный болт, которым выстрелил Доминик, был нацелен на ноги вампирши. Она подпрыгнула высоко в небо. Но именно этого Доминик и добивался.

Было гораздо легче нацелиться на противника, находящегося в воздухе.

Я отправлю тебя к твоему партнёру.

Доминик высчитал время полёта вампирши и поставил копьё туда, куда должен был приземлиться монстр. Однако...

- Угх.

... Он почувствовал резкую боль в одной из ног. Доминик не мог пошевелить своими ногами. Он посмотрел вниз.

Вампир, которого он считал поверженным, вонзил свои длинные ногти в его щиколотку. Несмотря на дыры в шее, монстр был всё ещё жив.

Доминик широко раскрыл глаза. Но несмотря на боль и внезапное нападение, ему не следовало отводить свой взгляд от другого противника.

- Ка-а-а!

Вампирша, ранее увернувшаяся от огненного болта, сейчас была прямо над Домиником. Он повернулся и посмотрел на неё. Она приземлялась быстрее, чем он ожидал.

Они могут летать?

Осознание пришло слишком поздно. Вампирша уже пролетела мимо наконечника копья. Доминик попытался отступить, но другой вампир держал его за ноги.

Вампирша влетела в его объятья. Десять ногтей расцарапали открытую спину Доминика.

- А-а-ах!

Из-за сильной боли он издал мучительный крик, но это был ещё не конец. Вампирша сжала шею Домика и начала высасывать кровь.

- Ак...

Его вены были разорваны, и кровоснабжение мозга прекратилось. Доминик почувствовал слабость и начал терять сознание. Но прежде чем это произошло...

- Па!

... Откуда-то прилетел меч и пронзил голову вампирши. Руки, держащие Доминика, ослабли.

- Ха-а!

Клинок полетел обратно и перерезал шею монстра, высасывавшего кровь. Голова упала, а вместе с ней и клыки, впившиеся в шею Доминика.

- Та хо!

Появился Махадас и пнул голову вампира, державшего ногу "Стража". Монах поймал Доминика, когда тот уже практически упал на пол.

- Вы в порядке?

- Кья-я!

Толпа вампиров попыталась воспользоваться ситуацией и окружить охотников, но появился Джовани и заблокировал монстров своим щитом. Тем временем...

Пеу

... Стрела Пэн Луна пронзила руки одного из вампиров. Джовани оттолкнул монстров с помощью своего щита и топора.

Пока Джовани тянул время, из ниоткуда появился Кей и словно ветер отсёк головы всем вампирам.

Спустя несколько мгновений выжившие монстры были убиты, и битва завершилась. Джовани посмотрел на Доминика, желая отругать его за то, что он один побежал вперёд.

- Я говорил вам...

Но как только он увидел мертвенно-бледное лицо Доминика, Джовани замолчал.

*

Как только Сон-Чжин разобрался с последним вампиром, он вернулся к остальным охотникам. В центре лежал Доминик. Сон-Чжин проверил его состояние.

Зачем он так усердствовал?

Он смог спасти Доминика благодаря "Перчаткам шутника", но "Страж" выглядел ужасно. Из его щиколотки и шеи обильно текла кровь.

Если бы я был хоть чуточку медленнее... он был бы уже мёртв. Но... если его укусил вампир...

Махадас произнёс заклинание:

- По моей воле залечи рану и устрани боль, исцеление!

Белый свет распространился из его рук и покрыл раны Доминика. Всюду, куда падал этот свет, раны "Стража" исчезали. Сон-Чжин сжал губы и посмотрел на монаха.

Он всё ещё использует белую магию...

Махадас не был танком, но из-за того, что ему приходилось сражаться без оружия на передовой, он часто получал ранения.

Поэтому в прошлой жизни Сон-Чжина монах использовал различные виды белой магии, магии восстановления и магии баффа [1]. Это было мудрым решением.

Благодаря заклинанию Махадаса, состояние Доминика улучшилось. Но "Страж" до сих пор выглядел странно.

- Доминик, ты в порядке?

Доминик наконец сказал:

- В порядке, но... что-то странное... кружится голова.

Смотря на Доминика, Сон-Чжин спросил у Оператора:

- Оператор, сколько длится "Проклятье крови"?

[Время действия "Проклятья крови" составляет 30 минут.]

Пэн Лун спросил:

- Проклятье крови?

Сон-Чжин нахмурился. Реакция Пэн Луна подтвердила его подозрения. В листке с информацией не было никаких упоминаний про укусы вампиров.

Лист с информацией? А информация то где?

Именно поэтому Сон-Чжин и не доверял этому листку. Хоть он и был информативным, в нём всегда отсутствовали некоторые ключевые сведения, необходимые для завершения рейда.

Сон-Чжин собирался открыть рот и объяснить эффекты "Проклятья крови", но Махадас просто спросил у Оператора:

- Оператор, что за "Проклятье крови"?

Оператор объяснила своим обычным безразличным тоном:

[Проклятье крови (дебафф [2]).]

[Время действия: 30 минут.]

[Во время действия проклятия все характеристики снижены на 30%. Как только проклятие подойдёт к концу, оно убьёт цель и возразит её в качестве вампира.]

Джовани прошептал:

- Убивает... Боже. Есть ли лекарство?

Пэн Лун ответил:

- Я проверил каждый предмет в магазине расходуемых материалов, но никогда не видел ничего, что устраняет эффекты проклятия.

Сон-Чжин покачал головой.

- Это не яд, это проклятие. Кто-нибудь знает заклинание "Снять проклятие" или владеет "Свитком снятия проклятия"?

Все широко раскрыли глаза. Вероятно, они впервые услышали про проклятье. Глаза Доминика потеряли живой блеск, словно он впал в отчаяние. Все замолчали.

Сон-Чжин задумался на мгновение.

Снять проклятие... Солдамир говорил, что не может использовать Белые или Зелёные школы магии...

Немедленного ответа не существовало. Но был ещё один способ. Единственный имеющийся у них способ. Сон-Чжин тут же сказал остальным охотникам:

- Даже если вы не владеете заклинанием "Снять проклятие", у нас всё ещё есть способ спасти

его. Единственный способ.

Махадас спросил:

- Какой?

- Завершить рейд до истечения тридцати минут. Как вы все знаете, если телепортироваться обратно на Чёрный Рынок, то все ваши раны исчезнут.

После его слов все кивнули. Даже если кто-то получал то или иное смертельное ранение, если он был перемещён на Чёрный Рынок, то все его раны исчезали, словно их и не было.

Но и у этого метода была своя проблема.

- Оператор, сколько осталось до конца рейда?

[1 час 19 минут и 4 секунды.]

Все повернулись и посмотрели на Сон-Чжина, думая "так ведь это, в конце концов, невозможно". Никто из них никогда не телепортировался обратно раньше времени. Их всегда отправляли на Чёрный Рынок, когда истекало время.

Даже если не пройдёт отведённое время, если мы завершим рейд на сто процентов...

Собирался сказать Сон-Чжин, но решил не делать этого.

- Я сделаю всё возможное, чтобы спасти его, поэтому, пожалуйста, доверьтесь мне. Джовани.

- Да? Что?

Ответил Джовани, паникуя из-за того, что его позвали.

- Пожалуйста, защити Доминика. Пусть его характеристики и были уменьшены, если вы будете работать сообща, то сможете обеспечить свою безопасность.

- Ах, понял.

Шлем Джовани дважды качнулся вверх-вниз. Теперь Сон-Чжин посмотрел на Пэн Луна и Махадаса.

- Вы двое, охотьтесь вместе со мной. Так быстро, как только можете.

Остальные двое мужчин тоже кивнули. У них не было и шанса как следует высказаться, но они уже поняли силу Сон-Чжина. Охотники доверяли ему.

- Тогда давайте поспешим.

Сон-Чжин указал на подъёмный механизм в дальней стороне коридора. Этот механизм представлял собой такое же круглое образование, как и у входа в замок.

- Пожалуйста, станьте на них.

Охотники заняли свои позиции. Как только все пятеро стали на свои места, подъёмный механизм начал подыматься. Даже если бы один из охотников погиб, остальным пришлось бы

принести труп и положить его на нужное место, чтобы механизм продолжал двигаться.

Эта часть была описана в листке с информацией, хотя она никак не помогала повысить шансы охотников на выживание.

Лязг, лязг, лязг, лязг

Начав подыматься, механизм издал назойливые звуки. Пока охотники двигались наверх, Сон-Чжин думал о различных вещах:

Смогу ли я убить скрытого Босса и найти тайное место за тридцать минут? Я могу попытаться, но...

Тем не менее, было две вещи, которые шли на пользу команде.

Первая: в отличие от леса Ахенны или пустыни Кутан, здесь монстры не были разбросаны по всей карте. Все они собирались на одном этаже. Поэтому всё, что нужно было сделать охотникам, так это как можно быстрее зачистить каждый этаж, а также убить "Графа Дмитрия" и скрытого Босса в течение тридцати минут.

Вторая: на этот раз Сон-Чжин решил активировать титул "Охотник за Сокровищами" вместо "Профессионального Охотника". Он сможет найти оба скрытых элемента быстрее, чем в любом прошлом рейде.

Конечно же, было чрезвычайно трудно преодолеть тридцатиминутное окно. Сон-Чжин взглянул на Доминика. Его лицо было очень бледным.

Если тридцати минут не хватит... то я собственными руками...

С такими мыслями Сон-Чжин обдумывал свои возможности.

Придержу "Записи о Трёх царствах" для скрытого Босса. Возможно, мне придётся столкнуться с ним одному. Тогда единственное, что я могу использовать, чтобы уменьшить затрачиваемое время...

Сон-Чжин достал деревянную фигурку Кейна и золотую лампу Солдамира. Он подбросил фигурку в воздух и потёр лампу. Вскоре...

- Вуф-вуф!

- Вы вызывали меня, хозяин?

Перед ним появились два верных призванных существа. Остальные охотники удивлённо уставились на Сон-Чжина. Тем временем...

Дзинь!

Подъёмный механизм достиг второго этажа. Второй этаж представлял собой комнату пауков. Из-за большого количества гигантских паучьих паутин зачистка комнаты, как правило, требовала немало времени и усилий.

Но на этот раз всё было иначе. Сон-Чжин приказал Солдамиру:

- Солдамир.

- Да, хозяин.

Сон-Чжин кивнул.

- Сожги их всех.

После его команды Солдамир начал произносить заклинание:

- Вечное пламя ада!

Ослепительный свет и жар сформировались в руках Солдамира, и пауки в комнате повернулись в сторону подъёмного механизма. Один или два монстра направились к механизму, но было уже слишком поздно.

- Преисподняя!

Огненный шар быстро покинул руки Солдамира и быстро распространил пламя на всё, чего он касался.

- Ки-и-и~

Когда пауки закричали в агонии, их пронзительные визги заполнили воздух. Горя в огне, некоторые монстры неистово бегали по комнате. Это была сцена прямиком из ада.

Пока остальные охотники боялись даже пошевелиться...

- Побежали, Кейн.

- Вуф!

Одинокий мужчина и его верный волк вбежали в комнату.

---

1. Бафф — термин в компьютерных играх, обозначает временное усиление игрока, как правило, под действием специального заклинания.

2. Дебафф — отрицательный эффект на персонаже, приводящий к снижению наносимого урона, наносящий урон окружающим, а иногда и вовсе убивающий.

http://tl.rulate.ru/book/2556/379740