Все ещё держась за свой меч, Сон-Чжин сидел на полу, скрестив ноги.

Местом, где он сидел, являлся Зал Охотника. Это был невообразимо огромный зал с бесконечным количеством выстроенных в ряд колонн.

Вскоре со звуком "шу-у-у" туда же были телепортированы и другие охотники. Сон-Чжин посмотрел на остальных людей. Все они были покрыты песком и потом.

Как только число охотников стало достаточно большим, над колоннами показалась голограмма лица Оператора.

[Поздравляю!]

[Собравшиеся здесь охотники успешно зачистили все пять глав.]

Несмотря на её объявление, не многие были рады. Всё это время охотники сражались и боролись за свои жизни.

[Текущее число выживших охотников равняется 637 024.]

[В начале рейдов общее число охотников равнялось 7 310 067 613.]

[Осталось менее одной десятитысячной от первоначального числа представителей человечества.]

Сон-Чжин пытался вспомнить прошлое. Он вспомнил, что как только была зачищена "Пустыня Кутан", Оператор объявила общее число выживших, но Сон-Чжин никак не мог вспомнить точное их количество.

Всё зависит от удачи, но держу пари, что числа сильно различаются...

Пока Сон-Чжин был погружен в свои мысли, Оператор продолжала говорить:

[Каждый присутствующий здесь охотник входит в 0,01% лучших.]

[Все вы доказали свою собственную самооценку.]

Сон-Чжин ненадолго задумался о Сейрин Хань и Игоре. Также он помнил "Труса" из первой главы. Возможно, он всё ещё жив... хотя шанс этого был крайне мал.

[Пожалуйста, продолжайте повышать свои навыки, становиться сильнее и зачищать все рейды.]

Лицо Оператора ненадолго сменилось изображением людей. Сон-Чжин решил отвести взгляд и понаблюдать за лицами остальных охотников.

У каждого из них был хмурый взгляд и сердитое лицо. Скорее всего, охотникам показывали их друзей и родных.

[Напоминаю, что как только будет зачищен последний рейд, каждый человек, оказавшийся в Чистилище, будет воскрешён.]

Кто-то пробормотал себе под нос:

- Блядь... и как мы должны в это поверить?

Ещё кто-то подметил:

- Они держат всех в заложниках... по сути, это шантаж!

Но...

[Начиная с этой главы, в центре Чёрного Рынка...]

Несмотря ворчание всего секунду назад, как только Оператор начала объявлять, охотники тут же замолчали. Когда дело касалось выживания в рейдах, слова Оператора были абсолютны.

[... Появится новая область.]

[Если вы хотите увеличить шанс своего выживания, то она будет вам очень полезна, поэтому рекомендую вам посетить её хотя бы раз.]

[Вы будете отправлены на Чёрный Рынок через 10 секунд.]

Сон-Чжин слышал ропот людей, находящихся рядом с ним.

- Новая область? Что это?

- Она, наверное, бесполезна, если у тебя нет нескольких тонн монет.

Сон-Чжин не смог не подумать:

Они тебе вообще не понадобятся!

[... 3, 2, 1, 0.]

Как только закончился обратный отсчёт, люди, собравшиеся в Зале Охотника, были разбросаны по своим собственным образцам Чёрного Рынка.

*

После появления на Чёрном Рынке Сон-Чжин тут же начал движение. У него была одна и единственная цель – магазин катан Кеннета. Как только он приблизился к магазину, Сон-Чжин спросил у Оператора о количестве своих монет.

- Оператор, сколько у меня монет?

[У вас 12550 чёрных монет.]

Он кивнул, а затем вошёл в лавку. И, как всегда, внутри его поприветствовал Кеннет.

- С возвращением, господин охотник.

- Эй, Кеннет, прости, но... могу я... снова увидеть "Кровную месть"?

Он уже в третий раз просил показать ему эту катану. Кеннет широко улыбнулся и ответил:

- Конечно же, можете, не извиняйтесь.

И в третий раз Кеннет передал ему "Кровную месть". Сон-Чжин держал меч в своих руках. Затем он взял "Лунного призрака" в правую руку, "Кровную месть" в левую и попробовал сделать несколько взмахов мечами в ножнах. Мечи плавно плавали в воздухе.

- С-с-с, с-с-с.

Прошипел Кеннет, хлопая в ладоши.

- Я видел, как множество покупателей орудовали мечом... но я впервые вижу, чтобы кто-то так умело обращается с двумя мечами.

Сон-Чжин тоже был очень доволен собой. "Лунный призрак" и "Кровная месть". Теперь он мог действовать сразу двумя мечами. Имея две этих катаны, Сон-Чжину больше не нужно было покупать ни одного оружия.

Он поднял "Кровную месть" и сказал:

- Пожалуйста, позволь мне купить её. Оператор, заплати.

Куб вылетел вперёд и завершил сделку. Кеннет поклонился и поблагодарил Сон-Чжина:

- Девять тысяч семьсот монет в обмен на одну "Кровную месть". Спасибо за покупку.

После такого искреннего и вежливого жеста наги Сон-Чжин склонил голову и ответил тем же:

- И тебе спасибо. Что ж, береги себя.

Сон-Чжин повесил "Кровную месть" на пояс. Он наконец-то стал мечником, использующим сразу два оружия.

Сон-Чжин собирался вернуться прямо в таверну "Девяносто Девять Ночей", но к нему пришла кое-какая мысль.

Ах... верно.

Он должен был уладить одно дело в недавно созданной области. Сон-Чжин прошёл мимо множества магазинов, чтобы добраться до центра рынка.

На ранее пустующем участке появилась круглая палатка, которой управляли три получеловека, полусвиньи.

- Вы желаете что-нибудь продать?

- Или хотите что-либо купить?

- Как бы то ни было, пожалуйста, подходите!

Сон-Чжин подошёл к трём полулюдям. Оператор начала объяснять:

[Это магазин братьев Ачи под названием "Время – деньги".]

[Здесь охотники могут выставить на аукцион свои предметы, которые затем могут быть куплены другими охотниками.]

Сон-Чжин подошёл к самому низкому из трёх братьев-свиней. А затем...

- Оператор, дай мне "Манту".

Получив посох из куба, Сон-Чжин передал его человеку-свинье.

- Пожалуйста, выставите это на аукцион.

Получеловек, полусвинья ответил:

- Ох, это предмет героического уровня. Минимальная цена подобных предметов составляет две тысячи монет. Если кто-то сделает на него ставку, то до захода солнца этот предмет будет всё ещё доступен для новой ставки.

- Я знаю. Начините аукцион с трех тысяч монет и установите мгновенную продажу за шесть тысяч чёрных монет.

Благодаря своему опыту, Сон-Чжин знал общие цены на различные виды предметов.

Цена редких предметов колебалась между 500 и 5000 монет, героических – между 2000 и 5000, а легендарных – между 5000 и 50 000.

Уникальные легендарные предметы были бесценны, но их, как правило, не продавали из-за тех преимуществ, которые они давали в рейде.

Точно так же как и Сон-Чжин не хотел продавать "Записи о Трёх царствах".

- Понял.

Человек-свинья взял посох и поместил его в большой куб, находящийся в центре магазина трёх братьев.

- Если предмет будет продан, то мы вышлем вашу выручку в трактир "Девяносто Девять Ночей".

Сон-Чжин кивнул. Честно говоря, предметы, улучшающие магию, такие как "Манта", скорее всего, не будут проданы. Это было связано с тем, что до седьмой или восьмой главы большинство охотников не было готово сражаться исключительно магией.

Но пока посох находится в продаже, кто-нибудь обязательно его купит. Сам по себе предмет был очень даже неплохим.

Ещё один получеловек, полусвинья подошёл к Сон-Чжину.

- Хотите что-нибудь купить?

Сон-Чжин покачал головой, но подумал, что всё же может спросить:

- Ну... есть ли в продаже какие-нибудь предметы легендарного уровня?

- В данный момент... в продаже нет легендарных предметов.

Как он и думал. Ещё слишком рано для появления избытка легендарных вещей. Так как Сон-Чжина больше ничего не интересовало, он спокойно покинул рынок.

- Хорошо, нужно будет проверить в следующий раз.

Сон-Чжин тут же направился в "Девяносто Девять Ночей". Он уже принял решение на счёт сегодняшнего меню.

*

Хлюп

Это была холодная лапша в миске с холодным бульоном. Сон-Чжин попил прямо из миски, в которой Далюпин подал лапшу. Блюдо очень освежало после мучительного пустынного рейда.

- Сейчас вы выглядите гораздо лучше, хозяин.

Сказал Солдамир, сидя за столом. Благодаря "Духовной связи" он мог оставаться в таверне "Девяносто девять Ночей" вместе с Кейном.

- Естественно. Пустыня Кутан – единственная пустыня, в которой я когда-либо бывал. Тем не менее, тебе не требуется еда?

- Да, мне нужно лишь поглощать ману из атмосферы.

- Понятно...

Хлюп *Хлюп*

Кейн энергично поедал куриное мясо. Сон-Чжин потрепал его по голове.

- Хороший-хороший, приятного аппетита, Кейн.

Кейн определённо стал больше. В прошлый раз это было не так сильно заметно, но теперь Сон-Чжин был в этом уверен. Каждый день волк становился всё больше и больше.

Разве в этом есть хоть какой-то смысл?

Сон-Чжин удивился, но быстро отбросил свои мысли. Само время довольно странно текло на Чёрном Рынке.

Рейд всегда начинался утром, но к тому времени, как охотники возвращались, был уже поздний вечер. Не было бы странно, если бы прошло несколько дней, пока Сон-Чжин участвовал в рейде.

Как только Сон-Чжин поел...

- Увидимся позже, Солдамир. Пока, Кейн.

Встретившись с трактирщиком, он поблагодарил его:

- Спасибо за ужин.

Сон-Чжин вернулся в свою комнату. Он очень устал из-за пустынной жары.

Он как всегда наполнил ванну и прилёг в неё.

- Ха-а...

Сон-Чжин не смог не вздохнуть. Он знал, что рейд в пустыне будет тяжёлым, но он было намного сложнее, чем ожидал Сон-Чжин. Рейд был тяжёл чисто физически, но...

Убей меня и продолжай двигаться вперёд. Доживи до конца и освободи нас от нашего заточения. Пожалуйста, принеси спасение человечеству.

После собственноручного убийства Игоря Сон-Чжин был в смятении. Так или иначе, он забыл свою цель, однако...

Как только будет зачищен последний рейд, каждый человек, оказавшийся в Чистилище, будет воскрешён.

Игорь и Оператор напомнили Сон-Чжину о его миссии. Скорее всего, спасение человечества лежало на его плечах. Это было тяжелое бремя.

Сон-Чжин поднял свой взгляд на потолок.

Но... но я не смогу сделать это в одиночку...

Если бы он мог сам завершить каждый рейд, то было бы отлично, но это было невозможно. Рейды были созданы так, что было просто необходимо сотрудничать с несколькими товарищами по команде, чтобы зачистить их.

Чем дальше продвигались рейды, тем важнее становились товарищи. И речь шла не только о сильных напарниках, но и о напарниках, которым Сон-Чжин мог доверять. Но часто у одного и того же человека было трудно найти оба этих качества.

Такова была правда и в "реальном мире", но в рейдах это становилось особенно справедливо. Сон-Чжин не смог не вспомнить слова Игоря:

Разве в какой-то степени мир работает не так же? Конкуренция за ограниченные ресурсы? Эта игра построена следующим образом: сотрудничай с остальными членами команды до тех пор, пока ты не зачистишь рейд, а затем убей их. Силой забери себе все очки вклада. Так гораздо выгоднее.

Он не был неправ. Казалось, конструкция рейда поощряла деятельность "троллей". Крайне редко можно было найти добрых и одновременно сильных людей, особенно в системе, которая вознаграждала за убийство своих товарищей.

'Так значит... эта система поддерживает превосходство зла над добром?'

Если это было правдой, то нужно было что-то делать, особенно учитывая его "прошлую неудачу". Сон-Чжин лежал в ванной и думал. Он вспомнил Сейрин и случай с Игорем.

Если я действительно намерен завершить последний рейд... то не один лишь я должен становиться сильнее... мне нужно перебороть систему и суметь повлиять на рейд в целом...

И тут он кое о чём подумал:

Перебороть систему.

Существовало место, где это было возможно. Сон-Чжин вышел из ванны и вытерся полотенцем.

Тук-тук

Появился Далюпин, словно зная, когда Сон-Чжин может выйти из ванны.

- Пожалуйста, входи.

Трактирщик вежливо поприветствовал его, а затем передал листок бумаги.

- Это брошюра с информацией о следующем рейде.

Сон-Чжин принял её и спросил у Далюпина:

- Далюпин, сегодня у меня есть для тебя особенная просьба.

- Не стесняйтесь и просите.

- Пожалуйста, разбуди меня в четыре двадцать утра... нет, в четыре десять.

- В четыре часа утра?

Не понимая, в чём дело, получеловек, полусова вопросительно посмотрел на Сон-Чжина. Далюпин моргнул несколько раз. Сон-Чжин ответил:

- Да. Ты ведь всё равно спишь днём, верно?

Далюпин ещё ни разу не отказывался от просьбы.

- Понял.

После того как трактирщик ушёл, Сон-Чжин сразу же направился в кровать. Сегодня он должен был лечь спать пораньше. Ему нужно было встать в четыре десять утра, чтобы добраться до тайного рынка, который открывается в четыре тридцать.

http://tl.rulate.ru/book/2556/379736