Даже когда Сон-Чжин телепортировался на Чёрный Рынок, он пытался попрощаться. Но Сон-Чжин упустил свой шанс.

Вероятно, мы больше никогда не увидимся...

Но, было слишком душераздирающе говорить такое Сейрин. Он совершил ошибку, сблизившись с ней. Взаимодействуя и работая сообща, Сон-Чжин так легко открыл ей своё сердце.

Сон-Чжин огляделся. Он заметил чайный магазин "Первая капля" и пошёл к нему, чтобы осмотреть свою награду.

Как только Сон-Чжин сел на то же место, что и прежде, человек-панда поприветствовал его.

- Что я могу предложить вам сегодня?

- Холодный чай... и что-нибудь перекусить.

- Понял, сию минуту.

Как только владелец магазина ушёл, Сон-Чжин достал "Камрам – кольцо сиамских близнецов" и осмотрел его. Одно кольцо с двумя драгоценными камнями. Оно выглядело странно.

'Так что оно делает...?'

Без всяких просьб Оператор открыла для Сон-Чжина экран с информацией.

Камрам – кольцо сиамских близнецов.

Легендарное кольцо.

Пассивный навык:

Мастерство парного оружия (V) – передаёт 100% навыков от ведущей руки ко второй руке.

Одна воля, два таланта.

Вершина боевого мастерства.

Сон-Чжин был потрясён. Пока он пытался оправиться от шока, Сю Жань поставил перед ним ледяной чай и рисовый пирог.

Спустя некоторое время Сон-Чжин схватил чашку с холодным чаем. Как только он выпил весь чай, Сон-Чжин уже достаточно оправился от шока, чтобы осознать то, что он только что получил.

Это значит…?

Он решил немедленно проверить эффекты от "Карама".

- Экипировать.

Кольцо изменило свой размер и наделось на правый безымянный палец Сон-Чжина. Это было весьма странное ощущение. На мгновение он почувствовал лёгкую растерянность, но также стал каким-то более чутким, чем прежде.

Его глаза сфокусировались, а руки дрожали. Сон-Чжин хотел опробовать кольцо прямо сейчас. Но теперь, когда он подумал об этом, у него не было второй катаны.

Я не должен был продавать базовую катану...

Если бы Сон-Чжин оставил её, то эта катана идеально бы подошла для тренировки. Но он уже продал её всего за десять монет.

'Что мне делать?'

Затем Сон-Чжин вспомнил, что вообще-то у него было и другое оружие. "Манта – посох Чё Роча".

Положив руку на куб, он взял один кусочек рисового пирога и пережевал его.

- Оператор, дай мне Манту.

Крышка куба открылась, и из него появился очень длинный металлический посох.

Но он лишь назывался посохом. Этот предмет больше напоминал арматуру. Сон-Чжин осмотрел стержнеобразное оружие.

Манта – посох Чё Роча

Героический посох – Сила B, Ловкость D, Маги C.

Пассивные навыки:

Красный маг (II) – повышает эффективность наступательной магии на 20%.

Мечник-маг (I) – каждое магическое заклинание увеличивает урон от оружия на 10%, каждая атака оружием увеличивает магический урон на 10%.

Наибольшее число последовательных срабатываний: 3.

Посох могучего мага Чё Роча.

Он стал магом из-за проигрыша своему младшему брату в подбрасывание монетки.

Посох был лучше, чем предполагалось. Бонус к урону от оружия и двадцати процентное увеличение эффективности заклинаний уже были хороши, но пассивный навык "Мечник-маг" был действительно великолепен.

Тем более, что Сон-Чжин уже решил встать на путь мечника-мага. Взяв посох в руки, он

ненадолго покинул магазин и, используя левую руку, попробовал помахать посохом.

Сон-Чжину удалось довольно хорошо орудовать посохом. Затем, вытащив "Лунного призрака", он попробовал помахать теперь уже мечом. Его взмахи были настолько естественны, как будто Сон-Чжин использовал свою правую руку.

... Стал ли я теперь одинаково владеть обеими руками?

Пока он думал об этом...

- Тише, тише, Господин охотник.

Сон-Чжин услышал, как кто-то сзади заговорил с ним. Когда он обернулся, Сон-Чжин увидел, что это был получеловек, полусобака. Получеловек подошёл к нему и сказал:

- Пожалуйста, не размахивайте оружием в общественных местах.

Одежда, которую носил получеловек, напоминала полицейскую форму. Это место довольно сильно охранялось. Сон-Чжин кивнул и ответил:

- Ах, я просто экспериментировал, проверял пару вещей. Я никому не пытался навредить.

- Хорошо, я понял.

Сон-Чжмн вернулся в чайный магазин и сел на своё место. Из предыдущей проверки он убедился:

Я могу одновременно орудовать и "Лунным призраком", и "Кровной местью".

Думая об этом, Сон-Чжин не мог не восторгаться. Но на пути к владению двумя клинками все ещё стояло препятствие.

- Оператор, сколько у меня монет?

[У вас 10180 чёрных монет.]

"Древние Истории Востока – часть третья" стоят пять тысяч монет, а "Кровная месть" - девять тысяч семьсот монет. С текущим количеством чёрных монет Сон-Чжину придётся выбрать одно из двух.

К тому времени, как закончится следующий рейд...

Сон-Чжин вернулся к той же дилемме, перед которой он стоял во время последнего посещения Чёрного Рынка.

Закончить книгу или купить "Кровную месть"?

Но в отличие от прошлого раза на принятие решения Сон-Чжину понадобилось всего три секунды.

Я создам книгу. С ней мне не придётся сильно напрягаться во время боя.

Купить "Кровную месть" после тренировки с "Мантой", вероятно, было хорошей идеей. Но "Потерянный Край" Кеннета никуда не денется. Сон-Чжин мог купить меч в любое время.

Как только он собрался с мыслями, Сон-Чжин допил оставшийся чай [1], доел рисовый пирог и встал. Он тут же направился в книжный магазин Гурмета.

- Хо, юный Господин охотник, так вы приготовили монеты?

Сон-Чжин уверенно кивнул.

- Пять тысяч чёрных монет. Пожалуйста, дайте мне последний том "Древних Историй Востока".

Гурмет поднял глаза на Сон-Чжина и спросил:

- Хм-м? А что на счёт второй части?

- Я получил её. В рейде.

Гурмет изобразил ртом букву "о" от удивления.

- Ох-х, какой удачливый молодой человек!

- Всё как-то само собой получилось.

- Хорошо, тогда погоди минутку.

Гурмет развернулся. Сон-Чжин подумал, что торговец снова погрузится в гору книг, но вскоре Гурмет развернулся ещё раз и показал ему книгу. Казалось, торговец подготовил её к возвращению Сон-Чжина.

- Оператор, после оплаты, пожалуйста, достань из инвентаря "Древние Истории Востока" часть первую и вторую.

[Поняла.]

По просьбе Сон-Чжина куб завершил сделку и передал ему две другие части книги.

Сон-Чжин обеими руками держал все три части, сложенные по порядку, и, подняв их над головой, прокричал:

- Объединить!

После его крика три компонента взмыли в воздух и испустили яркие сияния.

- О-ох!

Козёл торговец Гурмет наблюдал за световым представлением через свои очки.

*

- Эй, ещё один пончик, пожалуйста.

- Понял.

Чёрный офицер полиции Балтрен сидел в булочной и рассматривал дубину, полученную им в прошлом рейде.

Манму – дубина Пача.

Героическое тупое оружие – Сила S, Ловкость C.

Пассивный навык:

Оглушение (II) – каждый удар, нанесённый одному и тому же противнику, увеличивает шанс его оглушения на 20%.

Наибольшее число последовательных срабатываний: 3.

Дубина могучего воина Пача.

Победив своего старшего брата в подбрасывание монетки, Пач решил стать воином.

Хм-м-м...

Он стоял перед дилеммой. По сравнению с дубиной, полученной Балтреном в первой главе, "Черепом Ромабеля", у этой дубины был один недостаток.

'"Череп Ромабеля" отлично подходит для обороны... а эта дубина идеально подходит для нападения. Что мне делать? Должен ли я носить с собой обе дубины и менять их в зависимости от ситуации...?'

Но его мысли прервал странный шум, доносящийся из куба.

[Пожалуйста, внимание.]

Балтрен впервые услышал, чтобы из него доносились подобные слова. Он положил свою дубину и посмотрел на куб.

*

- Ха...

Всё ещё держа катану, Хиро посмотрел на небо.

- Где он мог быть? Этот скрытый Босс...

В прошлом раунде ему повезло, все четверо товарищей Хиро были превосходны. С помощью великолепной командной работы, они смогли успешно провести охоту на "Пача и Чё Роча", никого не потеряв. У них оставалось ещё пятнадцать минут.

- Это было великолепно... Так где же был он?

Они обыскали весь каньон, но так и не смогли найти Босса. Хиро мельком вспомнил о своём учителе.

- Учитель... ему удалось сделать это в прошлый раз, поэтому он, вероятно, убил скрытого Босса и на этот раз... не так ли?

- Рамэн готов.

Тем временем его рамэн был готов. Хиро сначала понял чашку и выпил бульон.

- М-м-м-м~

Он был горячим и хорошо приправленным. Здорово, что Хиро смог найти этот магазинчик рамэна на Чёрном Рынке. Он поднял длинную лапшу и откусил её.

Но куб издал звук, которого Хиро никогда не слышал.

[Пожалуйста, внимание.]

- Хм-м?

Он мелко нарезал лапшу и смотрел на куб.

*

- Ах, почему? Почему настолько симпатичная девушка, как вы, хочет спрятать лицо под маской?

Сейрин слегка улыбнулась и ответила:

- Ну... Думаю, она мне понадобится... для рейда...

- Ах-х, хорошо. Да, я тоже знаю о... "последствиях исключительной красоты"...! Что за ужас! Но…! Поскольку наша жизнь в любом случае настолько коротка, разве не лучше ли прожить её, выглядя красивой? Вам так не кажется?

Торговцем масками была слишком разговорчивая старая женщина-енот. Сейрин ответила:

- Так... всё таки, что вы мне посоветуете? Что из моей внешности вы можете изменить?

- Внешности? Всё. Возраст, пол, раса...

Она даже может изменить пол. Как удобно.

- Ах... хорошо.

- Единственное, что вы не можете изменить, так это те вещи, которые влияют на сражения. Например, удлинить руки... В магазине масок запрещено продавать предметы, имеющие хоть какое-то отношение к битвам.

- Так что вы мне посоветуете?

- Примерьте эту.

Продавщица передала Сейрин маску. Когда она собиралась надеть её, Сейрин прервал куб.

[Пожалуйста, внимание.]

- Ты поймёшь, если наденешь её, как...

Сейрин остановила продавщицу.

- Пожалуйста, подождите.

Женщина-енот тут же замолчала. Куб продолжил объявлять:

["Профессиональный Охотник" успешно завершил легендарный древний сборник "Записи о Трёх царствах".]

[Все остальные копии будут уничтожены, их владельцы получат по 500 монет.]

*

Все охотники, находящиеся на рынке, услышали объявление. Большинство из них не знало о "Профессиональном Охотнике", но некоторые смогли догадаться, о ком шла речь.

Балтрен подумал:

Тот подросток...

Хиро прокричал в небеса:

- Воу! Учитель сделал это!

Серин, всё еще держа маску, думала о мужчине, с которым находилась до недавнего времени.

- "Профессиональный Охотник"... Кей.

---

1. В чашке Сон-Чжина каким-то образом снова появился чай.

http://tl.rulate.ru/book/2556/379725