

Вдалеке можно было увидеть частокол, усеянный ненужными шипами и гвоздями. Все подсказки вели именно туда.

Мясо неизвестного животного готовилось на костре. Черепа различных размеров размещались на концах кольев в качестве украшения.

Место, в которое прибыл Сон-Чжин, разило варварством. Он подумал:

'Порядок глав тот же.'

Вскоре после прибытия появился куб и последовал за ним. Из этого куба можно было услышать голос Оператора.

[Добро пожаловать в дикие земли зеленокожих.]

[Дом диких существ, собравшихся вместе, чтобы образовать племя.]

[Это первая настоящая задача охотника, а также прекрасная возможность поэкспериментировать с тем, как стать сильнее.]

[Первые четыре этапа – боевое обучение, предназначенное для вашей подготовки.]

[Однако не снижайте бдительность.]

[Как и в реальной боевой ситуации, если вы получите смертельное ранение, или противник не будет уничтожен за указанное время, то охотник будет убит.]

Появилась доска объявлений с информацией о противнике.

Этап 1 – Гоблин.

Ограничения по времени: 3 минуты.

[Уничтожьте противника. Если вы не сможете, то умрёте.]

- Куака-ка-ка-ка-ка~!

Где-то в диких землях были слышны крики гоблинов. Сон-Чжин вытащил катану, тогда как Оператор продолжала объяснять через куб:

[Гоблины – маленькие существа, обычно достигающие роста до колена взрослого человека, в исключительных случаях до бёдер.]

[Вес монстра составляет лишь около четверти от веса обычного взрослого человека, поэтому гоблины не являются физически сильными существами.]

[Из-за низкого роста точка атаки гоблинов находится довольно низко, их характер...]

Голос оператора остановился, так как все гоблины уже были обезглавлены.

[Все монстры уничтожены. Закрытие главы.]

Вслед за объявлением появилась голограмма.

Награда за завершение задания: 1 Очко Статуса.

Награда за убийство: 1 Чёрная Монета.

[Используйте заработанную награду, чтобы усилить себя. Только с помощью сил челове...]

- Достаточно.

Сон-Чжин перебил Оператора и заговорил:

- Добавить Очко Статуса к ловкости.

[Ловкость возросла на 1 очко.]

Несмотря на грубое перебивание Сон-Чжина, Оператор продолжила свои объяснения:

[Чёрные Монеты могут быть использованы...]

Сон-Чжин ещё раз перебил её:

- Я не покупаю.

И снова перед ним появилась доска объявлений с информацией о монстрах.

Этап 2 – Хобгоблин.

Ограничения по времени: 3 минуты.

[Хобгоблин – усиленная версия го...]

Он не стал дожидаться объяснений Оператора и бросился обезглавливать хобгоблинов.

Казалось, Оператор обратила внимание на его компетентность и поэтому быстро позволила ему действовать.

[Все монстры уничтожены. Закрытие главы.]

Награда за завершение задания: 3 Очка Статуса.

Награда за убийство: 3 Чёрные Монеты.

Сон-Чжин заговорил с кубом:

- Все Очки Статуса в ловкость. И я ничего не покупаю.

[Ловкость возросла на 3 очка.]

Оператор пропустила все объяснения и перешла к следующему этапу.

Этап 3 - Орк.

Ограничения по времени: 3 минуты.

На этот раз Сон-Чжин не рванул вперед. Позади Оператор предоставляла свои объяснения:

[Орки - могучие существа.]

[Они такие же крупные, как и обычный взрослый мужчина, или даже крупнее его.]

[Также орки владеют варварским оружием, таким как дубины, мечи и топоры.]

Орк выпрыгнул из-за частокола. Он щеголял с шестью хорошо очерченными кубиками пресса и прекрасно развитыми трапецевидными мышцами.

На этом этапе большинство слабых охотников устранилось и отправлялось в Чистилище.

'Помню, в первый раз это было действительно трудно.'

Вспоминая прошлые времена, когда он был в этой главе, Сон-Чжин не смог не рассмеяться. 'На этот раз всё будет иначе' - подумал он. Сон-Чжин прежде уже пережил бесчисленное количество сражений, нечто настолько простое, как орк, не заслуживает другой мысли.

- Узак рум-рум.

Прокричал орк на незнакомом языке и направился к Сон-Чжину. Орк нацелился на его голову и взмахнул дубиной. Сон-Чжин избежал удара, отклонившись назад и покинув при этом зону поражения.

Свист

Дубина поразила только воздух.

Бам!

И приземлилась на землю. После столкновения дубины с землёй орк слегка онемел. Воспользовавшись тем, что орк открылся, Сон-Чжин порезал заднюю часть его колена.

- Ка-а-а-а!

Монстр был вынужден встать на колени, оставив при этом свою шею незащищенной. Сон-Чжин безжалостно опустил свой клинок на шею орка.

Монстр был обезглавлен одним ударом. Спустя мгновение Оператор заговорила:

[Все монстры уничтожены. Закрытие главы.]

Сон-Чжин высоко поднял катану и взмахнул ею, в результате этого кровь, находящаяся на клинке, упала и нарисовала кровавый ковёр на лесной почве.

Он рассеянно чистил лезвие, думая и осматривая голову орка.

'Теперь, когда я думаю об этом, прошлый орк был лысым'

Голова монстра перед ним красовалась длинными волосами.

'Глава та же... Но монстры немного отличаются. Надо будет учесть это.'

Прервав мысли Сон-Чжина, Оператор объявила его награду:

Награда за завершение задания: 5 Очков Статуса.

Награда за убийство: 5 Чёрных Монет.

Сон-Чжин снова вложил все Очки Статуса в ловкость.

- Все Очки Статуса в ловкость.

[Ловкость возросла на 5 очков.]

- И я ничего...

Он остановил себя прежде, чем закончить свою прошлую фразу "ничего не покупаю".
Следующий противником был тролль - враг с удивительной способностью к регенерации.

Для того чтобы убить тролля несмотря на его способность к регенерации, потребуется огонь или кислота. Оператор предложила то же самое:

[Для сражения со следующим противником вам потребуется огонь.]

[В первой главе вы можете приобретать товары из куба.]

[Пожалуйста, используйте заработанные вами Чёрные Монеты для приоб...]

Сон-Чжин перебил Оператора:

- Сколько стоит "Пепел Саламандры"?

[6 Чёрных Монет.]

"Пепел Саламанды" - это предмет, при использовании которого на оружие накладываются огненные чары. Проблема заключается в том, что это потребляемый предмет, который исчезнет со временем.

Пепел был необходим новым охотникам для преодоления первых глав, но для Сон-Чжина, поставившего себе цель "зачистить всё" и закончить игру, это были расходы, которые он не

решался сделать. Сон-Чжин спросил у Оператора:

- Сколько стоит "Разжигающий Камень Моядзаки"?

[300 Чёрных Монет.]

В отличие от "Пепла Саламандры", "Разжигающий Камень Моядзаки" можно было использовать несколько раз. Однако он стоит триста Чёрных Монет. Сон-Чжину было бы необходимо закончить две главы, прежде чем он смог бы заработать столько монет.

Он нахмурился и сказал Оператору:

- ... Не покупаю.

Третий раз. Услышав его ответ, Оператор немедленно подготовила следующий этап.

Этап 4 - Троль.

Ограничения по времени: 3 минуты.

Из-за частокола появился монстр по крайней мере на голову выше обычного мужчины. Когда троль заметил Сон-Чжина, он открыл свою широкую пасть и заревел.

- Гува-а-а-арг!

От силы его рёва длинные струи слизи вытекли из челюсти, цепляясь за редкие и кривые зубы тролля. Сон-Чжин занял позицию, достал свою катану и в первый раз после возвращения в начало проверил таймер.

'... Три минуты.'

<http://tl.rulate.ru/book/2556/372626>